

Anti Sniper

Typ: Mutator für Unreal 2 XMP
Autor: Croxx
Größe: 5 KByte
Verzeichnis auf CD: \Unreal2\XMPMutators

Schwächen Sie das zu starke Scharfschützen-Gewehr, sodass dieses beim Nachladen maximal eine Kugel in den Lauf schiebt. Zusätzlich können Sie über die INI-Datei diverse Einstellungen nach Ihren eigenen Vorstellungen abändern.

Installation: Entpacken Sie alle Dateien in das Unreal-2-XMP-Spielverzeichnis (Standard: "C:\U2XMP". Nach der Installation steht das Paket im Auswahlmenü bereit.