

Anti Lamer

Typ: Mutator für Unreal 2 XMP
Autor: Croxx
Größe: 8 KByte
Verzeichnis auf CD: \Unreal2\XMPMutators

Der AntiLamer-Mutator versucht, einige Gameplay-Mankos auszugleichen. Spieler, die den Spielbetrieb mehr stören als fördern, werden am Spielen gehindert. Unter anderem wird das Auslegen von Minen in der Nähe eines Deployment-Points unterbunden.

Installation: Entpacken Sie alle Dateien in das Unreal-2-XMP-Spielverzeichnis (Standard: "C:\U2XMP". Nach der Installation steht das Paket im Auswahlmenü bereit.