

## Obolus

Typ: Deathmatch-Karte für Unreal 2  
Autor: Legend Entertainment (modified by EvilVey)  
Größe: 0,6 MByte  
Verzeichnis auf CD: \Unreal2\Deathmatch

Diese Karte ist eine Anpassung der Obolus-Mission an den Deathmatch-Training-Modus.

Installation: Für die Installation klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü. Im folgenden Dialog bestimmen Sie exakt das Spielverzeichnis von Unreal 2. Ein Klick auf den Button "Unzip" kopiert die Dateien auf Ihren PC. Um die Karte zu spielen, wechseln Sie in das Unreal-2-"System"-Verzeichnis und starten die Datei "DM-Obolus.bat".

Um gegen eine beliebige Anzahl computergesteuerter Bots zu spielen, öffnen Sie zuerst die Konsole mit der "ö"-Taste. Anschließend tippen Sie "addbots 1" ein und verlassen die Konsole mit ESC.