

Map Assault 2002

Typ: Mappack für Medal of Honor: Allied Assault
Autor: Diverse, <http://contest.3dgaming.de/>
Größe: 32 MByte
Verzeichnis auf CD: \MedalofHonor\Mapassault2002

Dieses Mappack, das anlässlich eines Mapping-Wettbewerbs der Seite www.3dgaming.de entstand, umfasst folgende Karten:

Deathmatch:

- duenkirchen (by Lowmax)
- russia (by SpiKe)
- stomp (by McBain)
- stpaul (by Dutch Development)
- lab5F (by tstrait72)

Teamdeathmatch:

- duenkirchen (by Lowmax)
- rustinpeace (by Magus CPD OZZY -=[WAF]=)
- stomp (by McBain)
- stpaul (by Dutch Development)
- canaltown (by Viper=VX9=)
- trench (by LONERANGER)

Zielbasiert:

- lastcastle3 (by Mark Heard)
- rustinpeace (by Magus CPD OZZY -=[WAF]=)
- stompobj (by McBain)
- hanger_se (by Small Sumo)
- DesertBase_Final (by Crizz)
- V2v2 (by JNBK[Hiwayman])

Installation: Klicken Sie auf den "Installation"-Button in unserem CD-Menü und geben Sie nachfolgend das "Main"-Unterverzeichnis Ihrer Medal of Honor Allied Assault an. Drücken Sie dann auf "Extrahieren". Die Karten sind nun in Multiplayer-Spielen verfügbar.