

Installieren eines Mods

Bevor Sie ein Auto, eine Map oder einen Mod von unserer Heft-CD installieren, sollten Sie sich diese Anleitung durchlesen, damit keine Probleme bei der Verwendung des Mods auftreten.

Vorbereiten von GTA Vice City / GTA 3 auf die Installation eines Autos:

Bevor sie ein Auto in GTA verwenden können, muss ein so genannter "Wheelmod" installiert werden, damit das Spiel das Auto richtig einbindet. Den Wheelmod finden Sie im CD-Menü; starten Sie die Installation, und folgen Sie den Anweisungen des Assistenten.

Vorbereiten von GTA Vice City auf die Installation einer Karte:

Um eine Karte in Vice City verwenden zu können, müssen sie das integrierte Limit für Gebäude und Objekte aufheben. Starten Sie dazu das Tool "Limit" von unserer Heft-CD, und öffnen Sie damit die Datei "gta-vc.exe" (sie befindet sich direkt im Installationsordner Ihrer Vice City Installation). Tragen Sie dann bei "Dummys" 3000 und bei "Buildings" 8000 ein, und klicken Sie anschließend auf "Save".

Installieren eines Autos in GTA Vice City / GTA 3:

Das Installieren eines Autos gestaltet sich im Allgemeinen sehr einfach. Entpacken Sie zuerst die Dateien des gewünschten Fahrzeugs aus unserem CD-Menü in einen beliebigen Ordner auf Ihrer Festplatte. Starten Sie den Mod Installer, den Sie auf unserer Heft-CD finden. Klicken Sie beim ersten Dialog auf "Continue", und wählen Sie dann "Install a custom vehicle into Vice City" bzw. "Install a custom vehicle into GTA3".

Im nächsten Dialog wählen Sie die zweite Option und klicken auf "Next". Nun geben Sie den Pfad zu Ihrem Vice City/GTA3 Installationsverzeichnis an und wählen darunter den Ordner, in den Sie das Auto, welches Sie installieren wollen, auf Ihrer Festplatte entpackt haben.

Im folgenden Dialog wählen Sie das Auto aus, das Sie mit dem neuen ersetzen wollen. Grundsätzlich gilt: Ein Cabrio sollte man mit einem Cabrio ersetzen, sonst gibt es Probleme. Auch sollten größere Fahrzeuge wie die Feuerwehr nicht durch ein normales Auto ersetzt werden. Beim nächsten Dialog können Sie einfach auf "Next" klicken, hier sind im Normalfall keine Änderungen nötig.

Auf die Frage, ob Sie ein Backup erstellen wollen, Antworten Sie mit "Ja" – so können Sie das Auto bei Problemen schnell entfernen. Geben Sie im nächsten Dialog den Namen für das Backup ein. Ein Klick auf "Next" beendet nach zwei kurzen Hinweisen die Installation.

Bevor Sie ein weiteres Auto installieren, sollten Sie immer erst testen, ob das eben installierte ohne Probleme funktioniert.

Um ein Auto zu deinstallieren, starten Sie den Mod Installer, wählen im zweiten Dialog "Install a mod (with a script file) to GTA3 or Vice City", wählen im nächsten Dialog die zweite Option und geben dann den Pfad zum Backup des Autos an, das Sie deinstallieren wollen, an (z.B.: C:\Programme\Rockstar Games\GtaIII\backup\stinger\). Ein Klick auf "Next" entfernt das Auto und installiert wieder das Original.

Installieren einer Karte / eines Mods in GTA Vice City / GTA 3:

Das Installieren eines Mods oder einer Karte gestaltet sich noch einfacher als das Installieren eines Autos. Falls der Karte / dem Mod eine eigene Installationsdatei beiliegt,

führen sie diese einfach aus. Sollte das nicht der Fall sein, übernimmt der Mod Installer die Arbeit für Sie.

Entpacken Sie als erstes die Dateien des Mods oder der Karte, die Sie installieren wollen, aus dem CD-Menü in einen beliebigen Ordner auf Ihrer Festplatte. Starten Sie dann den Mod Installer, und wählen Sie im zweiten Dialog "Install a mod (with a script file) to GTA3 or Vice City". Im nächsten Fenster aktivieren Sie die zweite Option und geben anschließend den Ordner der Mod / der Karte auf der Festplatte an. Nach der Angabe eines Backupordners ist die Installation abgeschlossen.

Wenn Sie eine Karte / eine Mod deinstallieren wollen, starten Sie entweder den dazugehörigen Uninstaller oder den Mod Installer. Hier wählen Sie "Install a mod (with a script file) to GTA3 or Vice City", im nächsten Dialog die zweite Option und geben dann den Pfad zum Backup der Mod / der Karte an, die sie deinstallieren wollen (z.B.: C:\Programme\Rockstar Games\GtaIII\backup\leitermod\). Ein Klick auf "Next" entfernt die Karte / Mod und stellt wieder den Originalzustand her.

Bitte beachten Sie bei Mods / Karten Folgendes:

- Meistens funktioniert immer nur eine Karte gleichzeitig. Bevor sie eine zweite Map installieren, sollten sie die andere entfernen.
- In Karten kann es immer wieder zu kleinen Darstellungsfehlern kommen. Das liegt nicht an Ihrem PC!
- Wenn Sie in Vice City eine Karte installiert haben, kann es vorkommen, dass einige Gebäude in der Luft schweben und nicht massiv sind. Das kann leider nicht vermieden werden.
- Einige Karten / Mods verlangen, dass sie ein neues Spiel starten. Wenn Ihr GTA nach der Installation eines Mods beim Laden eines Spielstandes abstürzt, versuchen Sie, ein neues Spiel zu beginnen.