

Heat of Battle (v.26)

Typ: Modifikation für Call of Duty
Hersteller: Heat of Battle DevTeam
<http://hob.mikesmarauders.com>
Größe: 9 MByte
Verzeichnis auf CD: \CallofDuty\HeatofBattle

Die Modifikation Heat of Battle erweitert Call of Duty um einen Capture-the-Flag-Modus. Zwei gegnerischen Teams müssen innerhalb eines Zeitlimits versuchen, möglichst viele taktisch wichtige Punkte einzunehmen und zu halten. Die Erweiterung bringt zwei spezielle Heat of Battle-Maps mit (die neu entworfene HoB_village sowie die aus dem normalen Multiplayer konvertierte Karte HoB_Dawnville). Außerdem werden einige Waffenskins leicht verändert.

Installation: Starten Sie die Installation aus dem CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Um einem Spiel beizutreten zu können, darf die Mod nicht über den Punkt "Mods" im Hauptmenü von Call of Duty aktiviert werden - das kann zu Problemen beim Verbinden führen. Stattdessen verbinden Sie sich mit dem Server, wie bei den anderen Multiplayer-Modi auch.