

Krynns vergessene Helden

Typ: Modul für Neverwinter Nights
Autor: Heiko "gizmo++" Lewandowski,
www.fuzzies.de/fuzzies/gizmo/kvh/kvh1.php
Sprache: Deutsch
Umfang: 35 Spielstunden
Größe: 17 MByte
Verzeichnis auf CD: \NeverwinterNights\KrynnsVergesseneHelden

Die Story des Moduls Krynns vergessene Helden spielt im Dragonlance-Setting. Das Abenteuer richtet sich vorwiegend an eine hochstufige Heldengruppe und beginnt im verschlafenen Nest Solace. Schon bald ist es mit der Ruhe vorbei: Eine dubiose Sekte macht sich auf Krynn breit, und Horden von Drakoniern bedrohen das Umland. Bei den fordernden Kämpfen können die Spieler auf ein umfangreiches Alchemiesystem zurückgreifen und darüber hinaus eigenhändig mächtige Waffen schmieden.

Installation: Entpacken Sie die Dateien ins Stammverzeichnis von Neverwinter Nights. Wählen Sie nach dem Spielstart den Menübefehl "Neu" und anschließend "Andere Module" aus. Starten Sie danach das Modul, und beginnen Sie das Abenteuer mit einem hochstufigen Charakter.