

Foreboding in Sylvani

Typ: Modul für Neverwinter Nights
Autor: Ken Demarest, www.reliablesite.com/sylvani
Sprache: Englisch
Umfang: 20 Spielstunden
Größe: 19 MByte
Verzeichnis auf CD: \Neverwinter Nights\ForebodinginSylvani

Ken Demarest, der Entwickler des Moduls Foreboding in Sylvani, war der leitende Programmierer des Klassikers Ultima VII. Seine Erfahrung bemerkt man nicht zuletzt an den großartigen Zwischensequenzen, die man so wohl in keinem anderen Modul zu sehen bekommt. Die Geschichte um das im Wald von Sylvani heraufziehende Unheil gerät angesichts der technisch perfekten Umsetzung fast zur Nebensache.

Installation: Starten Sie die Installation aus dem CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Wählen Sie nach dem Spielstart den Menübefehl "Neu" und anschließend "Andere Module" aus. Starten Sie danach den Modul und beginnen Sie das Abenteuer mit einem mittel- bis hochstufigen Charakter.

Tipp: Wenn Sie Probleme mit dem Modul haben sollten, dann finden Sie auf der Webseite des Autors (www.reliablesite.com/sylvani) einen Bugfix.