

FireBase Ship Pack v1.0

Typ: Modifikation für Freelancer
Hersteller: FireBase, www.lancersreactor.com
Sprache: Englisch
Größe: 1 MB
Verzeichnis auf CD: \Freelancer\FireBaseShipPack

Wem die Standardschiffe von Freelancer schon zu langweilig sind, der sollte sich mal das FireBase Ship Pack anschauen. Nach Installation der Modifikation stehen sechs neue Schiffe in Freelancer zur Verfügung. Zum einen Basilisk, Black Specter und Raven Claw, die Sie im Bereich Omicron Alpha finden (nahe dem Planeten Carinea), zum anderen Death Scythe, Experimental Scout Ghost und Phantom, die im Bereich Omicron Gamma auftauchen (in der Nähe des Planeten Cella Dor).

Installation: Um die Mod zu verwenden, müssen Sie zuvor den Mod-Manager (auf dieser CD) installieren. Starten Sie danach die Installation der Mod-Datei aus dem CD-Menü. Geben Sie im folgenden Dialog ein beliebiges Verzeichnis an. Ein Klick auf den Button "Unzip" entpackt die Dateien. Wechseln Sie dann in den eben angegebenen Ordner und starten Sie die entsprechende Mod-Datei (erkennbar an der Endung "flmod"). Daraufhin öffnet sich automatisch der Mod Manager. Nun müssen Sie die Mod auswählen und per Klick auf "Activate mod" aktivieren. Nachdem Sie "Launch Freelancer" ausgewählt haben, startet das Spiel mit den neuen Einstellungen.