

Copperhead: Retaliation, Solo-Mod für Dungeon Siege

Typ:	Modifikation
Hersteller:	Derek Warner, www.derekwarner.net
Sprache:	Englisch
Größe:	80 MByte
Verzeichnis auf CD:	\DungeonSiege\Copperhead

Mit der Erweiterung Copperhead wird Dungeon Siege zum Sciencefiction-Abenteuer. Es herrscht Krieg im All, die niederträchtigen Razor drohen die Macht an sich zu reißen. Sie schlüpfen dabei in die Rolle eines unerschrockenen Raumschiffpiloten der das Böse bekämpft. Jedoch zwingt Sie ein Volltreffer im Gefecht zur Notlandung auf einem unwirtlichen Eis-Planeten. Zu allem Unglück wartet dort schon der Feind. Jetzt heißt es schnell sein: Noch benommen vom Aufschlag suchen Sie in den Trümmern des Wracks Ihre Ausrüstung zusammen. Kurz darauf bahnen Sie sich bereits einen Weg durch die gut bewachten gegnerischen Linien. Dort begegnen Sie gefährlichen Roboter-Drohnen und Elite-Soldaten, die Ihnen nach dem Leben trachten.

Entwickler Derek Warner hat für seinen Mod komplett neue Charakter-Modelle, Sounds, Waffen sowie Fahrzeuge und Gebäude entworfen. Die Geschichte wird durch Zwischensequenzen in Spielgrafik erzählt. Zudem gefällt uns der tolle Intro-Film und die Musik von Kevin Chow.

Um die Modifikation zu installieren, klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü. Im folgenden Dialog geben Sie exakt das "Resources"-Verzeichnis in Ihrem Dungeon-Siege-Ordner an (Standard: "C:\Programme\Microsoft Games\Dungeon Siege\Resources"). Nach einem Klick auf den Button "Unzip" kopiert die Setup-Routine die Programm-Dateien. **Wichtig:** Damit Copperhead einwandfrei funktioniert, muss das neueste Update (v1.11.1462) für Dungeon Siege installiert sein. Die Erweiterung starten Sie, indem Sie wie gewohnt Dungeon Siege ausführen. Möchten Sie die Erweiterung entfernen, löschen Sie die Datei "Copperhead – Retaliation.dsres" aus dem Verzeichnis "Resources" in Ihrem Dungeon-Siege-Ordner.