

## Daytona Usa

Daytona Usa é um clássico absoluto no universo dos games. Foi o primeiro jogo nos arcades a contar com 60 quadros por segundo e polígonos texturizados, isto é, os gráficos tem mais realismo e beleza.

A revolução trazida pela Sega com Daytona Usa ajudou a definir o padrão de qualidade que impera hoje nos jogos de corrida para computadores e vídeo-games.

Daytona Usa tem um dos melhores gráficos já vistos em games de corrida. A montanha parece uma montanha. O céu é refletido nos vidros do carro. Outdoors animados completam a ambiência de autódromo. Cada trombada causa danos no veículo, amassando o capô, e alterando a estabilidade do carro, especialmente nas curvas.

A dirigibilidade do carro é idêntica aos carros verdade, a direção reage com precisão e realismo, e o carro tende a sair da pista nas curvas, oscilando com os amortecedores.

Os sons são legais, mostrando acelerações nervosas e cantadas de pneu radicais.

O jogo roda em Windows 95. Micros potentes são necessários para rodar Daytona Usa com velocidade, mas o jogo roda em 486's, mesmo que com velocidade reduzida.

### Comandos Básicos:

Direcionais: setas direita e esquerda;  
setas acima e abaixo: Trocar marchas;  
X: Acelerador;  
Z: Freios;  
Zoom: F5 a F8

### Configuração Mínima

486 DX4/100, 16 MB de RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Monitor VGA, Windows 95

### Dica:

Cuidado nas curvas. Procure sempre desacelerar e entrar na tangência para não rodar