

# Instalacja Internet Supermarket Serwer

## Unix

1. Jeżeli nie istnieje to stworzyć użytkownika *nobody* i grupę *users*.

2. Rozpakować archiwum *m42libin.tgz* przy pomocy poleceń:

```
tar -xzvf m42libin.tgz
```

3. Wejść do katalogu *mavo-1.0.42*:

```
cd. mavo-1.0.42
```

4. Wyedytować plik *install.ini* (np. przy pomocy edytora *vi* lub *joe*)

W pliku tym znajdują się podstawowe dane potrzebne do zainstalowania i poprawnego działania:

*CgiBinPath* - zmienna ta powinna zawierać ścieżkę dostępu do katalogu *cgi-bin*, np.: */var/lib/httpd/cgi-bin/*

*ISDir* - zmienna zawierająca nazwę katalogu w którym ma zostać zainstalowany Internet Supermarket, np.: *supermarket/*

*HtdocsPath* - w tej zmiennej należy wpisać ścieżkę do katalogu zawierającego strony HTML na Państwa serwerze, np.: */var/lib/httpd/htdocs/*

Jest to konieczne, ponieważ oprócz programów CGI i baz danych, które są umieszczone w podkatalogu, katalogu *cgi-bin*, w skład systemu Internet Supermarket wchodzi również strony statyczne HTML i pliki gif

*HTMLDirs* - zmienna zawierająca nazwę katalogu w którym mają być umieszczone strony statyczne (katalog ten może mieć taką samą nazwę jak *ISDir*), np.: *supermarket/*

*Urlls* - w tej zmiennej należy napisać URL do serwera na którym jest instalowany Internet Supermarket. Przykładowo jeżeli jest to komputer: *net.netpol.pl.* to URL powinien wyglądać następująco: *http://net.netpol.pl./*

*IPHost* - zmienna powinna zawierać numer IP komputera na którym jest instalowany Internet Supermarket, np.: *157.158.1.2*

*IndexHtml* - nazwa standardowej strony startowej Internet Supermarket. Jeżeli chcą Państwo aby ta strona nie pokazywała się jako pierwsza po wejściu do Internet Supermarketu to można tu wpisać inną nazwę niż *index.html*

*MailSerwer* - zmienna zawiera adres mail serwera, np.: *mail.netpol.pl.*

*RootIS* - należy tu wpisać adres e-mail zarządcy systemu Internet Supermarket. Na ten e-mail będą przychodzić całościowe zamówienia wysłane przez klientów.

*AlarmIS* - adres e-mail na który będą przychodzić informacje alarmowe, np. gdy podczas próby aktualizacji baz danych zostało podane złe hasło

*VAT* - zmienna zawiera stawkę VAT dla usług transportowych (w procentach), np.: *22.0*

*MaxTow* - zmienna ta zawiera maksymalną ilość towaru podczas wkładania do koszyka (np. gdy *MaxTow*=10, to klient nie może jednorazowo włożyć do koszyka więcej niż 10 sztuk danego towaru)

*HReklama* - szerokość w pikselach pojedynczego obrazu dynamicznej reklamy

*WReklama* - wysokość w pikselach pojedynczego obrazu dynamicznej reklamy

*CReklama* - ilość obrazów dynamicznej reklamy (np. gdy *HReklama*=500, *WReklama*=50, *CReklama*=1, uzyskamy pojedynczy banner)

*MaxInfo* - liczba znaków informacji wyświetlanej przy spisie towarów, gdy *MaxInfo*=0, informacja nie jest wyświetlana

5. Uruchomić program *mavoinstall*. W przypadku gdy wszystkie dane w pliku *install.ini* były poprawne pojawi się komunikat o zainstalowaniu Internet Supermarket.

## Pliki Internet Supermarket

W katalogu *bin* znajdują się następujące programy:

- *mavo* - program CGI odpowiedzialny za wizualizację Supermarketu;
- *nph-mavoup.exe* - program CGI służący do aktualizacji baz danych, program jest uruchamiany zdalnie przy pomocy Menedżera Supermarketu pracującego w środowisku Windows;
- *nph-mavoreset.exe* - program CGI służący do resetu baz danych, uruchamiany analogicznie jak *nph-mavoup.exe*;
- *nph-mavopass.exe* - program CGI służący do zmiany hasła;
- *mavoinstall* - program instalujący Internet Supermarket, tworzy odpowiednie katalogi w *htdocs/* i *cgi-bin/* oraz kopiuje odpowiednie pliki;
- *mavoconf* - program umożliwiający rekonfigurację sklepu;

W katalogu *html* znajdują się gify i statyczne strony WWW skopiowane podczas instalacji do odpowiedniego katalogu w *htdocs/*.

W podkatalogu *help/* znajdują się statyczne strony WWW zawierające tekst pomocy. W podkatalogu *gifs/* istnieją podkatalogi: *reklama/* służący do umieszczania dynamicznych reklam, *firmdat/* do umieszczania gifów towarów.

## Windows NT 4.0

1. Należy uruchomić program **Menedżer Usług Internetowych** (Internet Service Manager). Klikamy prawym przyciskiem myszy na serwis WWW. Z menu wybieramy polecenie **Ustawienia Usługi** (Service Properties). Przy pomocy karty **Katalogi** tworzymy alias do Internet Supermarket (jest to

konieczne bowiem w przeciwnym wypadku Supermarket nie będzie działał poprawnie). W tym celu w polu **Katalog** wpisujemy pełną nazwę ścieżki do Supermarketu (np. *C:\InetPub\scripts\market*). W polu **Katalog wirtualny** wpisujemy nazwę pod jaką będzie ten katalog reprezentowany (np. */supermarket*). Uwaga! Nazwa katalogu wirtualnego musi się różnić od nazwy katalogu w którym znajdują się pliki Supermarketu (np. pliki znajdują się w katalogu *market/* natomiast katalog wirtualny nosi nazwę *supermarket/*, w przeciwnym razie Supermarket może działać niepoprawnie);

2. Następnie uruchamiamy program **Instaluj.exe**. W pierwszym polu wpisujemy pełną ścieżkę do katalogu zawierającego skrypty cgi (np. *C:\InetPub\scripts\*). W drugim polu wpisujemy pełną ścieżkę do katalogu zawierającego strony statyczne html (np. *C:\InetPub\wwwroot\*). W polu **Podaj nazwę dla katalogu IS** wpisujemy rzeczywistą nazwę katalogu Supermarketu (dla ustawień z pkt. 1 będzie to: *market/*). W polu **Alias** wpisujemy nazwę katalogu wirtualnego (dla ustawień z pkt. 1 będzie to *supermarket/*) Uwaga! Bez slash'a na początku. Jeżeli wprowadzone dane są prawidłowe klikamy na przycisk **Dalej**. W drugim okienku, w polu pierwszym podajemy URL do naszego komputera. Jeżeli np. adres naszego komputera jest *net.netpol.pl* to podajemy: *http://net.netpol.pl/*. W polu **Numer IP hosta** podajemy numer IP naszego komputera. W polu **Nazwa strony głównej** podajemy nazwę pliku pod jakim chcemy umieścić stronę tytułową Supermarketu (np. *default.htm*). W polu **Nazwa mialservera** podajemy adres naszego mailserversa. W przypadku gdy do sieci wpięty jest tylko jeden komputer podajemy po prostu jego adres. W następnych dwóch polach podajemy adresy e-mail dokąd mają być wysyłane zamówienia z Supermarketu i sytuacje alarmowe (np. nie udana próba aktualizacji danych ). Następnie klikamy na przycisk **Dalej**. W trzecim okienku podajemy dane dotyczące wyglądu Internet Supermarket. Po ich wprowadzeniu klikamy na przycisk **Koniec**. W tym momencie kopiowane będą pliki Internet Supermarket do odpowiednich katalogów. Jeżeli wszystko przebiegło poprawnie zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat.

## Windows 95

Postępujemy podobnie z tym, że w zależności od zainstalowanego serwera WWW nie musimy tworzyć aliasu do Internet Supermarket (np. shareware'owy Omni HTTPD 2.0). Wtedy w polu **Alias** wpisujemy ścieżkę od katalogu cgi-bin (np. *cgi-bin/rmarket/* gdzie *market/* jest nazwą katalogu rzeczywistego w którym znajdują się pliki Supermarketu).

