

Resum Data Exchange Software

El software Data Exchange (Data Exchange Software) fa possible l'intercanvi de dades entre un PC i la memòria integrada al telèfon (MultiMediaCard, FlexMemory). Per aconseguir-ho cal connectar el telèfon al PC mitjançant un cable de dades, la SyncStation, una interfície d'infraroigs (IrDA, disponible a partir de la versió 2.5) o per Bluetooth (disponible a partir de la versió 3.0).

A la memòria s'ha establert un sistema de fitxers. El Data Exchange Software mostra aquesta estructura de carpetes al Windows Explorer™.



L'usuari té al PC la superfície d'usuari acostumada per a totes les operacions que calgui fer amb els fitxers de la memòria.

Ajuda de Windows

A continuació es descriu la superfície d'usuari del Windows Explorer™ en els punts que tinguin a veure amb la seva funcionalitat ampliada mitjançant el Data Exchange Software. Per obtenir ajuda sobre el Windows Explorer™ cal que faci clic amb el ratolí sobre el símbol ?.

Posada en funcionament

Un cop instal·lat amb èxit el Data Exchange Software, el Windows Explorer™ mostra a la llista d'unitats de disc del seu PC un símbol amb el nom "Mobile". Aquest símbol representa un telèfon amb memòria (MultiMediaCard, FlexMemory).



Asseguri's que el telèfon està connectat amb el PC :

- IrDa
- cable
- Bluetooth

Clicant doble sobre el símbol del telèfon es mostrarà el contingut de la memòria.



Si està utilitzant una MultiMediaCard comprada als comerços especialitzats en comptes de la del contingut de subministrament, caldrà primer crear les carpetes estàndard al telèfon (vegi crear carpetes estàndard) per tal que es puguin utilitzar totes les funcions de la MultiMediaCard.

Desinstal·lació

La desinstal·lació del Data Exchange Software es fa mitjançant el comandament del sistema Windows. Segueixi els passos següents:

Inici | Ajustaments | Comandament de sistema | Software

Esculli **Data Exchange Software** i premi sobre **Afegir/Eborrar**.

El Data Exchange Software s'esborrarà automàticament juntament amb el seu grup de programa.

Carpetes de la memòria

Les aplicacions del telèfon només poden utilitzar els fitxers quan aquests estiguin arxivats a les carpetes correctes. La memòria (MultiMediaCard, FlexMemory) conté, depenent del telèfon mòbil, les carpetes següents amb els seus tipus de fitxers corresponents:

Exemple SL45:

Carpeta	Descripció	Tipus de fitxer
animations	Indicació gràfica en connectar el telèfon.	*.bmp
bitmaps	Logo de l'operadora de xarxa. Pot substituir-se per una gràfica.	*.bmp
languages	Idiomes dels textos de pantalla.	*.lng (fitxer de sistema)
mp3	Fitxers musicals.	*.mp3
misc	Altres fitxers.	*.*
ringing tones	Tons de senyal i de trucada.	*.mid
sms	Missatges de text SMS.	*.sms
T9 database	Base de dades idiomàtica T9.	*.tgc (fitxer de sistema)
address books		Agenda d'adreces. *.adr
voice memo	Fitxers de veu creades amb el dictàfon.	*.vmo
Voice notice	Notes de resposta creades i importades.	*.vmo
help	Textos d'ajuda.	*.wmlc (fitxer de sistema)

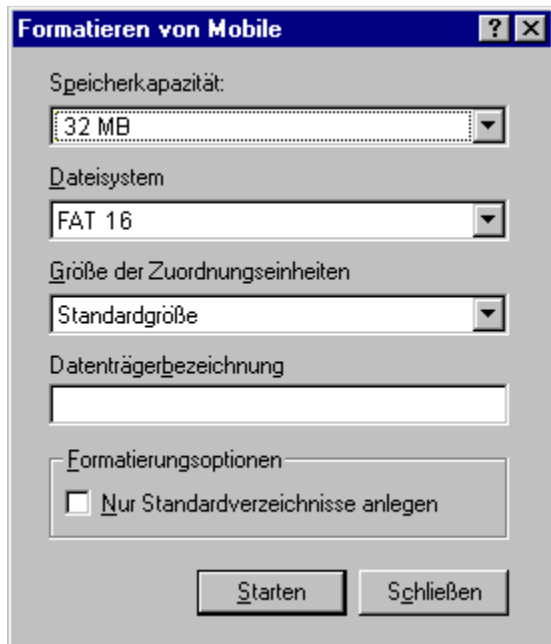
Exemple S45,ME45,I37:

Carpeta	Descripció	Tipus de fitxer
bitmaps	Logo de l'operadora de xarxa. Pot substituir-se per una gràfica.	*.bmp
ringing tones	Tons de senyal i de trucada.	*.mid
sms	Missatges de text SMS (Out) Missatges de text SMS (In)	*.smo *.smi
voice memo	Fitxers de veu creats amb el dictàfon.	*.vmo
address book	Agenda d'adreces.	*.vcf
appointments	Cites.	*.vcs
misc	Altres fitxers.	*.*

És possible que els telèfons mòbils no indicats aquí tinguin una estructura diferent.

Cal mantenir el nom anglès de les carpetes. La carpeta "Misc" serveix per arxivar-hi fitxers que no corresponguin a cap altra categoria.

Formatar la memòria



Capacitat de memòria

Es mostra la memòria màxima disponible (a la MultiMediaCard, FlexMemory).

Sistema de fitxers

FAT (posició invariable, FAT=File Allocation Table)

Mida de les unitats d'assignació

Mida estàndard (assignació invariable)

Nom del portador de dades

A cada MultiMediaCard se li pot donar un nom a escollir lliurement.

Crear les carpetes estàndard

Aquesta opció només es pot triar quan el telèfon ja tingui una memòria ja formatada. La carpeta estàndard es crearà juntament amb els fitxers ja existents. Aquests fitxers i carpetes no s'esborraran.

Esborrar memòria

Degut a que la capacitat de la memòria (MultiMediaCard, FlexMemory) és limitada, és possible esborrar els fitxers que ja no es necessitin.

El fitxer marcat es pot esborrar prement la **Tecla – Esb.** O a través de l'ordre de menú o de l'ordre del menú de context **Esborrar**.



Quan s'esborri un fitxer de la memòria, aquest s'esborrarà **irreparablement**, és a dir que aquest, independentment de l'estat de la tecla de majúscules, no es transportarà a la paperera de reciclatge. S'avisarà a l'usuari mitjançant un quadre de diàleg.

Cercar la memòria

Amb el Data Exchange Software pot examinar la memòria (MultiMediaCard, FlexMemory) per tal de trobar fitxers del següent tipus o per examinar el contingut dels fitxers:

Menú d'inici de Windows

Cercar | Cercar Memòria

Menú del Windows Explorer:

Extres | Cercar | Cercar Memòria

Menú de context:

Esculli amb la tecla dreta del ratolí un fitxer o una carpeta de la memòria. A continuació esculli en el diàleg de menú de context que apareixerà:

Cercar Memòria.

Opcions de cerca

D'acord amb el nom, la data, el tipus de fitxer, la mida del fitxer.

El quadre de diàleg "**Cercar a la memòria**" fa possible la cerca d'un text contingut a un fitxer qualsevol.

És necessari però que aquest fitxer es carregui de la memòria al PC.

Degut a això, intenti formular els criteris de la manera més exacta possible (per exemple limitant la cerca a carpetes o a extensions de fitxers determinades.)

Crear un enllaç

Tot i que no és possible la creació d'enllaços entre fitxers o carpetes de la memòria (MultiMediaCard, FlexMemory) i el desktop del PC o carpetes del sistema de fitxers, queda l'opció de crear un enllaç entre la memòria i el desktop del PC per tal de tenir un accés ràpid a la memòria. Segueixi els passos següents per fer l'enllaç:

Arrossegui el símbol de la unitat de disc **Mobile** des del Windows Explorer (es troba a sota de les unitats de disc) fins la carpeta del desktop del PC

o bé

seleccioni el símbol Mobile amb la tecla dreta del ratolí. Aleshores apareix un menú de context, esculli l'entrada **Crear enllaç** i a continuació **Crear al desktop**.

Característiques de la memòria

El quadre de diàleg "Característiques" de la memòria (MultiMediaCard, FlexMemory) consta de dues fulles de característiques: **General** i **Connexió**.

General

En el camp d'introducció **Nom** es pot introduir el nom de la memòria.

La memòria lliure, l'ocupada i la totalitat de memòria que està a disposició es mostren en forma de diagrama.

Connexió

Aquí s'escull el tipus de connexió per a la connexió amb el telèfon:

- Bluetooth
- Ports COM existents a l'ordinador (1-4)
- IrDA (infraroigs)

Si us plau tingui en compte que en triar IrDA o Bluetooth cal que hi hagi instal·lat el excitador virtual adequat

Funcions no realitzables

No totes les funcions que es poden utilitzar al Windows Explorer™ amb els fitxers de PC poden utilitzar-se també a la memòria (MultiMediaCard, FlexMemory).

La llista següent dona una informació breu de les funcions que **no** poden utilitzar-se en fitxers/carpets de la memòria:

- Nou fitxer
- Obrir fitxer
- Clicar doble sobre fitxer
- Imprimir
- Crear enllaços a la memòria
- Crear enllaços amb fitxers a la memòria
- Enrere
- Enviar a

Els camps d'acció corresponents estan desactivats o s'indica un avís d'error.

Instal·lació de l'IrDA a Windows 2000/98 i ME

Per instal·lar els components de l'IrDA, seguïu el procediment següent:

- Connecteu el nou dispositiu d'IrDA al port corresponent del vostre PC.
- Obriu el Pannell de Control seguint la trajectòria següent **Inici | Configuracions | Pannell de Control** i obriu l'assistent de maquinari que hi ha a la llengüeta marcada amb „Hardware" fent doble clic a la icona de **Sistema**.
- Tingueu en compte la informació continguda al Gestor de Dispositius i feu clic a **Següent**.
- Accepteu l'opció seleccionada fent clic a **Següent** (Només al Windows 2000)
- Seleccioneu l'opció **Afegir un dispositiu nou** i feu clic a **Següent**. (Només al Windows 2000)
- Tanqueu la selecció automàtica de programari fent clic a **Següent** (Windows 98, Windows ME).
- Seleccioneu **No, el dispositiu no és a la llista** i feu clic a **Següent**.
- Seleccioneu **Dispositius d'infraroig** o **Altres dispositius** de la llista de tipus de programari i feu clic a **Següent**.
- Seleccioneu el fabricant o el **Port COM d'infraroig** i el tipus de dispositiu i feu clic a **Següent**.
- Seleccioneu el port al qual heu connectat el vostre component d'IrDA i feu clic a **Següent**.
- Feu clic a **Acabar** i reinicieu el vostre PC.
- Ajusteu el programari Data Exchange a la comunicació IrDA seleccionant **Estació de treball | Mòbil | Propietats | Port | IrDA** a l'Explorer i confirmeu-ho amb **OK**.



La comunicació IrDA no ve suportada per Windows 95 ni per Windows NT.

Conversió de fitxers

Amb el Data Exchange Software poden realitzar-se les conversions següents:

- Fitxers de veu de la memòria (MultiMediaCard, FlexMemory) al format WAV al PC
- SMS de la memòria al format de text al PC
- Fitxers de text del PC a SMS al telèfon

Si així es desitja, es pot realitzar la conversió automàticament, però també es pot desactivar aquesta funció. A la barra d'eines del Explorer, a la part dreta, trobarà l'opció per activar o desactivar la funció. Si l'opció està activada, significarà que la conversió està activada. Aquest ajustament serà vàlid per tots els Explorer oberts.



Idioma a WAV

Si es copia un missatge de veu de la memòria (MultiMediaCard, FlexMemory) al PC, aquest es convertirà automàticament, si l'opció de conversió automàtica està activada, en un fitxer en format WAV. El fitxer amb l'extensió *.vm rep l'extensió *.wav.

D'aquesta manera, el PC comptarà amb un format que pot utilitzar-se en moltes altres aplicacions.



Un cop convertits al format WAV, els fitxers de veu ja no podran tornar a convertir-se al seu format anterior i així no es podran tornar a reproduir al telèfon mòbil com a fitxers voice-memo.

SMS a text

El telèfon fa que sigui possible guardar els missatges SMS rebuts a la memòria (MultiMediaCard, FlexMemory) a dins de la carpeta SMS en format *.SMI.

Quan es copia un SMS de la memòria al PC, el fitxer de text rep com a nom el número de telèfon del remitent del SMS i l'extensió *.TXT. Durant el procés de copiat, els caràcters GSM es converteixen en caràcters ASCII.

Si us plau tingui en compte: és possible que es perdin algunes informacions durant la conversió.

Formats de SMS

Els missatges SMS es transporten a la xarxa GSM no en un dels caràcters ASCII que vostè, o el seu PC, coneix, sinó en un dels formats següents:

- Caràcters GSM: signes de 7bits. Molts dels caràcters utilitzats pels idiomes europeus poden representar-se amb aquest joc de caràcters.
- UNICODE: signes de 2 bytes: joc de caràcters en el que poden representar-se tots els idiomes.
- Codificació de 8 bytes: s'utilitza amb formats de fitxers especials.

El Data Exchange Software reconeix l'esquema de codificació utilitzat en els SM i converteix els SM seguint el principi següent:

- Els SM es converteixen al seu PC al joc de caràcters GSM.
- Els SM en UNICODE es converteixen en fitxers de text UNICODE.
- Els SM en codificació de 8 bytes no es converteixen.

Desactivar conversió

Després d'un ús freqüent o intensiu de la memòria (MultiMediaCard, FlexMemory), pot passar que no hi hagi prou espai de memòria. La funció de backup permet arxivar SMS o fitxers de veu al PC.

A través del menú de l'Explorer pot desactivar-se la funció de conversió. D'aquesta manera poden crear-se còpies de seguretat de missatges SMS en les que es conservaran per complet totes les informacions contingudes. Això vol dir que aquests fitxers es poden tornar a copiar a la memòria i tornar-se a enviar des d'allí.

Text a SM

El Data Exchange Software fa possible arxivar a la memòria (MultiMediaCard, FlexMemory) textos SM que es vulguin enviar. A continuació pot enviar-se el SM des del telèfon a través de la xarxa GSM després d'haver-ne indicat el receptor.

El text es pot crear mitjançant un editor de text convencional (Word, WordPad, Editor o semblants). Cal que el fitxer s'arxivi com a text. (vegi també Enviar missatges SM).

Quan es copiï un fitxer de text del PC a la carpeta SMS de la memòria, el text es convertirà al format SMS; el fitxer conservarà el seu nom però rebrà l'extensió *.SMI. A continuació es podrà enviar aquest SM des del telèfon després d'haver introduït el número del receptor com també el temps de validesa.



Si el fitxer de text conté més de 160 signes, durant la conversió es crearan més d'un missatge SMS numerats cronològicament amb un número entre parèntesis.

