

Data Exchange Software - Overzicht

Met de Data Exchange Software (Data Exchange Software) kunt u gegevens uitwisselen tussen een pc en het in het telefoontoestel geïntegreerde geheugen (MultiMediaCard, FlexMemory). Hiervoor moet het toestel door middel van een gegevenskabel, SyncStation, infrarood (IrDA, vanaf versie 2.5 beschikbaar) of Bluetooth (vanaf versie 3.0 beschikbaar) met de pc zijn verbonden.

In het geheugen is een bestandssysteem vastgelegd. De Data Exchange Software (Data Exchange Software) weerspiegelt deze mapstructuur in Windows Verkenner™.



De gebruiker heeft de beschikking over de bekende gebruikersinterface van de pc voor alle bestandsbewerkingen in het geheugen.

Windows Help

Hieronder wordt alleen ingegaan op de gebruikersinterface van Windows Verkenner™ voor zover deze samenhangt met de uitgebreide functionaliteit die wordt geboden door de Data Exchange Software. Help bij Windows Verkenner™ krijgt u door te klikken op ?.

Ingebruikneming

Wanneer de Data Exchange Software is geïnstalleerd, ziet u in Windows Verkenner™ onder de stations van uw pc een pictogram met de titel „Mobile“. Dit pictogram geeft een telefoontoestel met geheugen (MultiMediaCard, FlexMemory) weer.



Controleer of het telefoontoestel met de pc is verbonden:

- IrDa
- kabel
- Bluetooth

Wanneer u dubbelklikt op het telefoonpictogram, wordt de inhoud van het geheugen weergegeven.



Als u een zelf aangeschaft (niet meegeleverde) MultiMediaCard gebruikt, dienen voor een volledige ondersteuning van de MultiMediaCard, in het toestel eerst de standaardmappen te worden aangemaakt (zie Standaardmappen aanmaken).

Verwijderen

Het verwijderen van de Data Exchange Software gebeurt via Windows Configuratiescherm.
Ga als volgt te werk:

Start | Instellingen | Configuratiescherm | Software

Selecteer vervolgens **Data Exchange Software** en klik op de knop **Toevoegen/verwijderen**.

De Data Exchange Software wordt automatisch met de bijbehorende programmagroep van uw pc verwijderd.

Mappen van het geheugen

Toepassingen van het telefoontoestel hebben alleen toegang tot bestanden wanneer deze zich in de juiste mappen bevinden. Het geheugen (MultiMediaCard, FlexMemory) bevat afhankelijk van het type toestel de volgende mappen met de bijbehorende bestandstypen:

Voorbeeld SL45:

Directory	Beschrijving	Bestandstype
animations	Afbeelding bij het inschakelen van het toestel.	*.bmp
bitmaps	Logo van de netwerkaanbieder. Kan door een eigen afbeelding worden vervangen.	*.bmp
languages	Taalspecifieke versies van de displayteksten.	*.lng (systeembestand)
mp3	Muziekbestanden.	*.mp3
misc	Diverse bestanden.	*.*
ringing tones	Signaaltonen en belsignalen.	*.mid
sms	SMS-berichten.	*.sms
T9 database	T9-woordenlijsten.	*.tgc (systeembestand)
address books	Adresboek.	*.adr
voice memo	Met het dicteerapparaat opgenomen spraakbestanden.	*.vmo
Voice notice	Aangemaakte en geïmporteerde gesproken mededelingen.	*.vmo
help	Help-teksten.	*.wmlc (systeembestand)

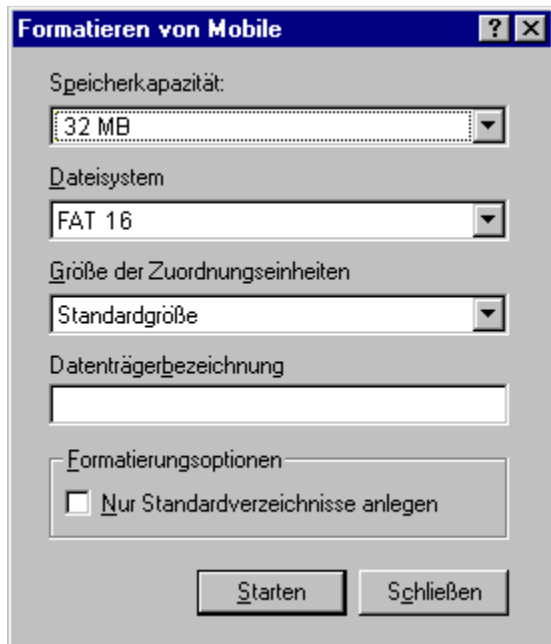
Voorbeeld S45,ME45,I37:

Directory	Beschrijving	Bestandstype
bitmaps	Logo van de netwerkaanbieder. Kan door een eigen afbeelding worden vervangen.	*.bmp
ringing tones	Signaaltonen en belsignalen.	*.mid
sms	SMS-berichten (Uit) SMS-berichten (In)	*.smo *.smi
voice memo	Met het dicteerapparaat opgenomen spraakbestanden.	*.vmo
address book	Adresboek.	*.vcf
appointments	Afspraken.	*.vcs
misc	Diverse bestanden.	*.*

Voor mobiele telefoons die hier niet zijn vermeld, kunnen ook andere structuren gelden.

De Engelse namen van de mappen moeten behouden blijven. De map "Misc" dient voor de opslag van bestanden die tot geen van de bovengenoemde categorieën behoren.

Geheugen formatteren



Geheugencapaciteit

Het maximaal beschikbare geheugen (op de MultiMediaCard, FlexMemory) wordt weergegeven.

Bestandssysteem

FAT 16 (vaste instelling, FAT=File Allocation Table)

Clustergrootte:

Standaardgrootte (vaste instelling)

Aanduiding gegevensdrager

U kunt aan elke MultiMediaCard een zelfgekozen naam geven.

Standaardmappen aanmaken

Deze optie kunt u alleen selecteren wanneer in het toestel een reeds geformatteerd geheugen aanwezig is. De standaardmap wordt eventueel naast de in het geheugen aanwezige bestanden aangemaakt. Deze bestanden en mappen blijven behouden.

Geheugen wissen

Omdat de opslagruimte in het geheugen (MultiMediaCard, FlexMemory) beperkt is, kunt u overbodige bestanden verwijderen.

Een geselecteerd bestand kan worden verwijderd door op de **Del-toets** te drukken of door de opdracht **Verwijderen** in het menu of snelmenu te kiezen.



Een bestand dat uit het geheugen wordt verwijderd, wordt **voorgoed** verwijderd (d.w.z. er is geen Prullenbakfunctie). U wordt hiervoor gewaarschuwd in een dialoogvenster.

Zoeken in het geheugen

Met de Data Exchange Software kunt u op de volgende manieren naar bestanden of de inhoud hiervan zoeken in het geheugen (MultiMediaCard, FlexMemory):

Menu Start van Windows

Zoeken | Zoeken in geheugen

Menu van Windows Verkenner:

Extra | Zoeken | Zoeken in geheugen

Snelmenu:

Klik met de rechtermuisknop op een bestand of een map in het geheugen. Kies in het snelmenu:

Zoeken in geheugen.

Zoekopties

U kunt zoeken op naam, tekst in het bestand, datum, bestandstype, bestandsgrootte.

Via het dialoogvenster **Zoeken in geheugen** kunt u ook zoeken naar tekst in een bestand.

Het bestand moet echter eerst uit het geheugen naar de pc worden geladen.

Probeer de zoekcriteria zo nauwkeurig mogelijk op te geven (door deze bijvoorbeeld te beperken tot bepaalde mappen of bestandsextensies).

Snelkoppeling maken

Hoewel u geen snelkoppelingen naar bestanden of mappen in het geheugen (MultiMediaCard, FlexMemory) kunt maken op het bureaublad van de pc of in mappen van het bestandssysteem van de pc, kunt u voor snelle toegang tot het geheugen wel een snelkoppeling naar het geheugen maken op het bureaublad. Ga hiervoor als volgt te werk:

Sleep het stationspictogram **Mobile** (dat zich onder de andere stationspictogrammen bevindt) vanuit de Windows Verkenner™ naar bijvoorbeeld het bureaublad.

of

klik met de rechtermuisknop op het pictogram Mobile. Kies in het snelmenu de optie **Snelkoppeling maken** en vervolgens **Op bureaublad maken**.

Eigenschappen van het geheugen

Het dialoogvenster Eigenschappen van het geheugen (MultiMediaCard, FlexMemory) bevat twee tabbladen: **Algemeen** en **Aansluiting**.

Algemeen

In het invoerveld **Aanduiding** kan de naam van het geheugen worden opgegeven.

Op het tabblad worden de beschikbare, gebruikte en totale opslagruimte aangegeven en met behulp van een diagram weergegeven.

Aansluiting

Selecteer de aansluiting voor de communicatie met het telefoontoestel:

- Bluetooth
- op de computer beschikbare COM-poorten (1-4)
- IrDA (infrarood)

Let op dat bij het kiezen van IrDA of Bluetooth het betreffende virtuele stuurprogramma moet zijn geïnstalleerd.

Niet ondersteunde functies

Niet alle functies die Windows Verkenner™ voor bestanden op de pc beschikbaar zijn, kunnen ook in het geheugen (MultiMediaCard, FlexMemory) worden gebruikt.

De onderstaande lijst biedt een kort overzicht van de functies die **niet** op bestanden/mappen in het geheugen kunnen worden toegepast:

- Nieuw bestand
- Bestand openen
- Dubbelklikken op een bestand
- Afdrukken
- Snelkoppelingen maken naar het geheugen
- Snelkoppelingen maken naar het bestanden in het geheugen
- Ongedaan maken
- Verzenden naar

De betreffende knoppen worden gedeactiveerd of er wordt een foutmelding weergegeven.

Installatie van IrDA Windows 2000 / 98 en ME

Om de IrDA-componenten te installeren, gaat u als volgt te werk:

Sluit het nieuwe IrDA-apparaat aan op de gewenste interface van uw PC.

- Open het venster Configuratiescherm via **Start | Instellingen | Configuratiescherm** en start de hardware-wizard door tweemaal op het symbool **Nieuwe hardware** te klikken.
- Lees de informatie in de hardware-manager en klik op **Volgende**.
- Accepteer de optie die reeds is gemarkeerd door op **Volgende** te klikken (alleen Windows 2000).
- Selecteer de optie **Nieuwe hardware toevoegen** en klik op **Volgende** (alleen Windows 2000).
- Sluit de automatische hardware-herkenning af met **Volgende** (Windows 98, Windows ME).
- Selecteer **Nee, ik wil de hardware zelf uit een lijst selecteren** en klik op **Volgende**.
- Selecteer in de lijst met nieuwe hardware **Infrarood** resp. **Overige apparaten** en klik vervolgens op **Volgende**.
- Selecteer de fabrikant resp. **Infrarood-COM-aansluiting** en het type van de hardware en klik op **Volgende**.
- Selecteer de aansluiting waarop u uw IRDA-apparaat hebt aangesloten en klik op **Volgende**.
- Klik op **Voltooien** en start de PC opnieuw op.
- Stel de software Data Exchange in op communicatie via IrDA door in de Verkenner **Deze computer | Mobile | Eigenschappen | Aansluiting | IrDA** te kiezen en met **OK** te bevestigen.



Communicatie via IrDA wordt niet ondersteund onder Windows 95 en Windows NT.

Bestandsconversie

Met de Data Exchange Software zijn de volgende conversies mogelijk:

- spraakbestanden vanuit het geheugen (MultiMediaCard, FlexMemory) naar WAV-bestanden op de pc
- SMS vanuit het geheugen naar tekstbestand op de pc
- tekstbestanden vanaf de pc naar SMS in het telefoontoestel

De conversie vindt desgewenst automatisch plaats, maar kan ook worden uitgeschakeld. Hiervoor vindt u in de werkbalk van Verkenner een extra knop. Als deze knop ingedrukt is, is de conversie ingeschakeld. De instelling geldt voor alle geopende Verkenner-vensters.



Spraak naar WAV

Als een gesproken bericht in het geheugen (MultiMediaCard, FlexMemory) naar de pc wordt gekopieerd, wordt dit automatisch naar de WAV-indeling geconverteerd. Het bestand met de extensie *.vm krijgt nu de extensie *.wav.

Hierdoor hebt u op de pc een indeling ter beschikking die in allerlei toepassingen kan worden gebruikt.



Geconverteerde spraakbestanden met WAV-indeling kunnen niet terug worden geconverteerd en kunnen niet meer als Voice-Memo-bestand op het toestel worden afgespeeld.

SMS naar tekst

U kunt op het toestel de ontvangen SMS-berichten in het geheugen (MultiMediaCard, FlexMemory) met de indeling *.SMI opslaan in de map SMS.

Als een SMS-bericht van het geheugen naar de pc wordt gekopieerd, krijgt het resulterende tekstbestand als bestandsnaam het nummer van de afzender van het SMS-bericht met de extensie *.TXT. Tijdens het kopiëren wordt de GSM-tekenset geconverteerd naar de ASCII-tekenset.

Let op: Bij de conversie kan informatie verloren gaan.

SMS-indelingen

SMS-berichten worden in het GSM-netwerk niet met de van de pc bekende ASCII-tekenset verzonden, maar met een van de volgende indelingen:

- GSM-tekenset: 7-bit tekens. Veel van de in Europese talen gebruikte tekens kunnen met deze tekenset worden weergegeven.
- UNICODE: 2-byte tekens: tekenset waarmee alle tekens van alle talen kunnen worden weergegeven.
- 8-byte codering: Wordt gebruikt bij speciale bestandsindelingen.

De Data Exchange Software herkent het coderingsschema dat in het SMS-bericht wordt gebruikt en wijzigt het SMS-bericht volgens het volgende principe:

- SMS-berichten in de GSM-tekenset worden geconverteerd naar de op uw pc ingestelde tekenset.
- SMS-berichten in UNICODE worden geconverteerd naar UNICODE-tekstbestanden.
- SMS-berichten in 8-byte codering worden niet geconverteerd.

Conversie uitschakelen

Na lang of intensief gebruik van het geheugen (MultiMediaCard, FlexMemory) kan het voorkomen dat de opslagruimte op het medium niet meer toereikend is. Met behulp van de backup-functie kunt u SMS-berichten of spraakbestanden op de pc archiveren.

U kunt de conversiefunctie uitschakelen via het menu van Verkenner. Op die manier kunt u reservekopieën van SMS-berichten maken, waarin de informatie in het SMS-bericht volledig behouden blijft. Dit betekent dat u deze bestanden weer terug kunt kopiëren naar het geheugen om ze van daaruit weer te kunnen verzenden.

Tekst naar SMS

U kunt met de Data Exchange Software teksten die u als SMS-bericht wilt verzenden, in het geheugen (MultiMediaCard, FlexMemory) opslaan. Vervolgens kunt u het SMS-bericht vanuit het toestel via het GSM-net verzenden na een ontvanger te hebben opgegeven.

De tekst kan worden opgesteld met een normale teksteditor (zoals Word, WordPad, Editor, e.d.). Het bestand moet vervolgens in het tekstformaat *.TXT worden opgeslagen. (verg. Verzenden van SMS-berichten).

Als een tekstbestand (*.TXT) vanaf de pc naar de map SMS in het geheugen wordt gekopieerd, wordt de tekst naar de SMS-indeling geconverteerd. Het bestand behoudt hierbij de oorspronkelijke naam en krijgt de extensie *.SMI. Na invoer van het nummer van de ontvanger en geldigheidstijd kan het SMS-bericht vanaf het toestel worden verzonden.



Als het tekstbestand meer dan 160 tekens bevat, wordt het tijdens de conversie over meerdere SMS-berichten verdeeld. Hierbij wordt de oorspronkelijke bestandsnaam aangevuld met een oplopend volgnummer.

