

|¹¿í¶µ¥í©ó¶}±Ò©ÍÃö³¬Ãä½tÃú¤Æ½ÒÀÀ¥\`à;C

Direct3D «ü©w „ ã D3D µwÅé¥[³t¬à¤O¤¤Å¤¥Ü³/4¤¶±
¥dÀ³,Ó¥i¥H°õæ³»ÂlÃú¤Æ©ÍÃä½tÃú¤Æ;C|³”Ç¹CÀ,µL¤k¥¿½T|a¬d,ß D3D µwÅé®Ä¬à;A”Ã»Ý-
nÃä½tÃú¤Æ¤ä’©;C¿³/4Ü;¹¿í¶µ±N¥i¥H½T«O¤z¤¤ NVIDIA i§³B²z³/4¥i¥H¥
¿½T°õæ!¹Ãþ¹CÀ,¡C

1. ¿í¶μ®e³/\±zÃº³¬AX°Êμ{;;²⁰·s DirectX ¥\`à;C
¬Y°ÇÂÂ²©¹CÀ, ¥u³/4A¥í©ó, ûÂÂ²©¥»²⁰ DirectX; A³o °Ç²©¹CÀ, ¥i`àµLk°t; Xxw!w, È²⁰ DirectX
²©¥» 6 ©¹ 7 æ|bAX°Êμ{;;²⁰±°Èæ`©¥\`à²⁰±; j²⁰pxU
¿±`°ø|æ; C¿³/4Ü; 1¿í¶μ¥i±j`°AX°Êμ{;;b DirectX 5 -Û®e¹/4Ö|; æ|A¥H°`ìÂÂ²©¹CÀ, ¥i¥H¥
¿±`°ø|æ; C
|p²G±zn°ø|æ¬Y°ÇμL²k¥i±`±°È©¹°ø|æ²⁰ÂÂ²©¹CÀ, |A¹/²D°`ì¥i¹¿í¶μ; C

±j[~]μwÅé|Û°Ê±N[~]ä Z ½w½Å°ï² ` «x½Ö¾ä¬°À³¥îμ{|;©Ò»Ý¤¤² ` «x;C
³q±` ;A±z·|±N|¹¿í¶μ«O«ù±Ò°Ê¤¬ºA;A°f«D±z¤¤u§@½T¹ê»Ýn¬YÓ°S¤w¤ Z
½w½Å°ï² ` «x;C;p¤G±zÅö³¬¤F|¹¿í¶μ;A«h¥ô¤¤u§@®É Z
½w½Å°ï² ` «x»P¥Ø«eμwÅé²Ö¤A¤§½w½Å°ï² ` «x¤f¬Û²Å¤¤À³¥îμ{|;S;±NμL¤k¤o¤æ;C

$\pm \hat{O}^{\circ} \hat{E}^2 \ll x^{1/2} w^{1/2} \hat{A}^3 B^2 z^{\alpha_0} \dots$

$\hat{S}^3 \hat{N}^3 \hat{C}$

±Ò°Ê Direct3D  NVIDIA À²¼DiC

Iý-O;A!b±Ò°È;Ù°È²F¥Íäo MIP ¶K¹ï®É;A¤@”ÇÀ³¥Íµ{;;¥í-àµL¤K¥ç½TÄå¥Ü;CnSó¥¿!¹°ÝÄD;A½Ð
’ìxÖ;Ù°È²F¥Í MIP ¶K¹ïµ¥-Ä¤½/4Æ¶q;A¤½”ì/4v¹³¥í¥H¥ç½TÄå¥Ü-¤;C’ìxÖ MIP
¶K¹ïµ¥-Ä¤½/4Æ¶q³q±`¥í¥H®ø°£§÷½è¶K¹ï¤¤F¹i»ô©¡;uµe±¼¹mö;vºÝÄD;];íy-O³o¼È«o·|-
°SC®Ä-ài^¡C

®e³\±z½Ñ³/4 Ñ MIP ¶K¹]ºø²Ó<<×;^º¾®t;C
,Û§Cººº¾®t±N·|‘F’Ñ§ó{nºº¹/4v¹³«~½è;A|Ó,Ûºººº¾®t«h·|
‘FººÀ³¥íµ{|;ºº®Ä¬à;C±z¥í¥H;b;u³}·¹¹/4v¹³«~½è;v»P;u³}·¹®Ä¬à;v¤§¶;ººÛ¹w³]º¾®tÈ¤
¤¶i|æ¿º¾Û;C

±z¤wÀx|s¤o!Ûq³]©wÈ¡]©î;u½Ö³/4ãÈ¡v¡^¤§²M³æ;C¿i³/4Û¡¹²M³æ¤¤¤¤@Ó¶µ¥Ø±N·|
±Ö°È³]©wÈ¡Cn®M¥Û³]©wÈ¡A½Ð¿i³/4Û¡u½T©w;v©î;u®M¥î;v«ö¶s;C

⑧e³|±z±N¥Ø«e³]©wÈ;]¥]-¬A|u“ä¥L Direct3D;v¹i, Ü¤è¶ô¤¤²¤³]©wÈ;^Àx|s-°|Ûq|u¹/²Ö³/4ä-È;v;C¤wÀx|s¤¤³]©wÈ±N·|·s¹/4W¹i-Û³/4F¤¤²M³æ¤W;C

|b§a..`]-S©w Direct3D 1CA_ a03|..]©wÈ¤§«á;A½Ð±N³]©wÈÀx|s-°;Ùq½Ø³/4âÈ;C³o½Ñ±z
'N¥i¥H|b±Ò°È¹CA_¤§«e..³t²ØºA Direct3D|A|ÓµL»Ý¤À§O³]©w"CO¿í¶µ;C

§R°£¥Ø«e;b²M³æ¤¤¿j©w¤¤;Ûq³]©wÈ;C

±N©Ò!³³]©wЁÁÙì!Ü··ä¹w³]Ё;C

Ã¢Ü¤@Ó®e³\±z!Üq”ä¥L Direct3D ³]©wÈ¤¤íÜ¤è¶ô;C

|¹¿¶µ¥i¥HÅÜ§ó¶K¹ï¹³~À;]§÷½è¶K¹ï¤,~À;^¤µwÅé§÷½è¶K¹ï©w§}¤è®×;C
ÅÜ§ó³o”ÇÈ±N·|ÅÜ§ó©w,q¶K¹ï¹³~À·½¤|,m;C¹w³]È»P Direct3D ³W®æ¤@P;C!³”Ç³nÅé¥i~à·|-
n”D!b§O³B©w,q¶K¹ï¹³~À·½;C|p¤G«·s©w,q¶K¹ï¹³~À·½;A«h!¹ÃþÀ³¥íµ{|;¤|/4V¹³«~½è±N·|
'f°¤;C±z¥i¥H~í¥í·Æ'í±±"í;b¶K¹ï¹³~À¥¤¤W"¤»P¤¤¥;|,m¤¤¶;|½Ö³/4¤¶K¹ï¹³~À·½;C

³O^{1/4}É°μ¥i¥HÅy¹ï§¹B²Z^{3/4}¹¥R¤À|a±N«ü©w¥î©ó§÷½è¶K¹ïÀx|s°ï“t²î°O^{3/4}ĐÅé²o^{1/4}E¶q;]Åä¥Ü^{3/4}¹
¤¶±¥d¥»”|w,É²o°O^{3/4}ĐÅé°£¥~;^;C

µù;G ¥i«O~d¥î©ó§÷½è¶K¹ïÀx|s°ï“t²î°O^{3/4}ĐÅé³ì¤j®e¶q;A→O®Ú^{3/4}Ú±z¹q,f¤W|w,É²o¹êÅé
RAM ®e¶q®Op^oå²o;C“t²î RAM ¶V¤j;A±z¥i¥H³]©w^oÉ‘N¶V¤j;C

[¹³]©wÈ¶È®M¥î©ó PCI Åä¥Ü^{3/4}¹¤¶±¥d;]©í;b PCI ¬Û@e^{1/4}Ø;¡¤U°ø|æ²o AGP Åä¥Ü^{3/4}¹¤¶±
¥d;^;C

¿Í³/4Ü|¹¿Í¶µ¥i¥HÃö³¬««²¹/₂|P..B;C
®e³\¹q,£¥ßSY±N¹/₄v¹³'yÃ,|b¿Ã¹õ¤W;A;ÓµL»Ýµ¥«ÝÃ¤¥Ü³/₄¹¤¤|P..B««²¹/₂|^±¹/₂°T¹;C³o·|
..í¹í®Ø³t²vº¤©óÃ¤¥Ü³/₄¹¤¤§ó·s²v;A;ý¬O¥i¬à·|²f¥íµøÃ±¤Æ§@¥í©M¹í¹³¹/₄¹µ¤¤¤YÃD;A±q!Ó-
¤§C¹/₄v¹³«~¹/₂è;C

|¹¿¶¶μ®e³\±z”M©w|b~S©w²º D3D À³¥îμ{|;¤¤”|¥î¥·Æ³B²z²ºμ{«x;C
¥·Æ³B²z¬O¤@ºØ¥î©ó³ì¤p¤Æ|^³®É·|¥X²{|;b 3D º¤¥óÃä½t¤W²º;u¶¥
±è;v®Ä¤G¤¤¤¤¤N;C±z¥i¥H|b§¹¥pÃö³¬¥-
·Æ³B²z»P¿i³/4Ü¥i¥í©ó~S©wÀ³¥îμ{|;¤¤³ì¤j³/4Æ¶q¤§¶;¶i;æ¿i³/4Ü;C

”Í¥†!¹¿ï¶µ¥í¥H¹Í”º·Ç¤£¤½±µ¤ä’©¥·Æ³B²z¤ºÀ³¥†µ{¡;±j”ºº|æ¥·Æ³B²z¡C
½Ð¤`·N¡A¬Y”Ç¥¼©ú½T«ü¥X¥¡¤ä’©¥·Æ³B²z¤ºÀ³¥†µ{¡;¥í”àµL¤k¥‡½TÅ¤¥Ü¼v¹³¡A©Í¥í”à
’yÃ,¤£³W¤h¤º¼v¹³¡A¡]!¹¡A½Ð¤p¤ß”Í¥†!¹¿ï¶µ¡C¡p¤G¤z¡b”Í¥†¤¤ä’©¥-
·Æ³B²z¤º¹CÀ,©¡A³¥†µ{¡;®É¹j”íÅ¤¥ÜºÝÅD¡A½ÐÅö³¬!¹¿ï¶µ¡C

|¹¿¶μ®e³\±z” CPU |b¹|§†’¹¤ù¶}©|³B²z¤§«e¥i¥H·C³Æ¤¤¹|®Ø¹/4Æ;]|b«¤¤¹/2|P“BÃö³→®É;|^;C
|b¬Y”Ç±;¤pxU;A®e³\
¤¤¹w¥ýµÛ!â¹|®Ø¹/4Æ¶V°¤;A|^À³·n±;|B¹CÀ,¥x©îÁ¤¤½Lµ¥,Ë,m¤¤;u¤é¤J©µ¤¤w;v'N¶V¤[;C
|p¤G±z|b¤±¹CÀ,®É;A³s±µ;Ü±z¤¤¹q,£¤§¤é¤J,Ë,m|³©úÅ¤¤|¤À³©µ¤¤w¤¤²{|¶H;A¤¤D'¤¤p|¹È;C

OpenGL API で **GL_KTX_buffer_region** を
使用して OpenGL ES 3D のテクスチャを読み込む方法

⑧e³\|b GL_KTX_buffer_region ©μ!ù¥\`à±Ò°Ê®É··í¥î¥»³/4÷¹/4V¹³°O³/4ÐÅé;C
¡ý¬O;A|p³G¥í¥î¤o¥»³/4÷¹/4V¹³°O³/4ÐÅé¤Ö©ó 8MB;A«hµL¤k±Ò°ÊÂù¥±©μ!ù¥\`à¤ä'©;C
|p³GÃö³¬¤F¤Wz;u±Ò°Ê¹/₂Ä°ï©μ!ù¥\`à;v¿¤¶µ;A!¹³]©w±NµL¤k§@¥í;C

®e³\§Ö³t¹½u©Ê MIP ¶K¹¹¹½u©Ê¹LÂo¥\`à±N¥i¥H'£°¤À³¥íµ{||i¤¤®À`à;A|ý¬O«o·|-
°§C¤@``Ç¹¼V¹³«~¹½è;C

|b¤j|h¹¼Æ±;¤p¤U;A¹¼V¹³«~¹½è¤¤¤§C``Ã¤¤¤©úÅ¤¤;A!;]!¹±z¥í`à·Qn³z¹L±Ò°Ê!¹¥\`
`à``ÓÀò``ú§ó¤¤¤¤®À`à;C

|¹¿¶µ®e³\ OpenGL "í¥î«D§;½è¹LÂo¥H '£°¤¼V¹³«~½è;C

⑧e³\ÃX°Êµ{|;¿é¥X¥ßÅé¹³-À®æ!;OpenGL À³¥îµ{|;²{|b¥i¥H"í¥î¥ßÅé"Ã±N·|
±Ô°Ê¥ßÅé§Ö²ù³zÃè;C

®e³\ÃX°Êµ{|;¿é¥X«Ã|¹³-À®æ!;OpenGL À³¥îµ{|;²{|b¥i¥H"ï¥î«Ã|;C

|¹¿¶µ®e³\ OpenGL “¡¥¡«D§¡½è¹LÂo¥H 'f°¤¹/4v¹³«~¹/2è¡C¹/2Ð¤`·N;A±Ò°Ê|¹¥\~à±N·||b
'f°¤¹/4v¹³«~¹/2è¤o!P®É°§C®À~à¡C

|b±Ò°Ê®É;OpenGL ÅX°Êµ{|;±N·|¥H¬Û;P¤Åä¥Ü,Ñ¤R«x¤À°t¤@Ó|±½w½Ä°Ï»P¤@-
Ó²`«x½w½Ä°Ï;C

³o¥iÅý«Ø¥ß|hÓµøµ;¤¤Å³¥îµ{|;§ó!³®Å;a”Ù¥Ù¼v¹³ºO³/4ÐÅé;C

|bÃö³¬®É;OpenGL ÅX°Êµ{|;±N·|¬°Å³¥îµ{|;«Ø¥ß¤¤CÓµøµ;¤¤À°t¤@Ó|±½w½Ä°Ï»P¤@-
Ó²`«x½w½Ä°Ï;C

|¹¥\¬à¥i¥H'£¤É”Ù¥î|hÓµøµ;¤¤ OpenGL Å³¥îµ{|;¤¤§®Å¬à;C

¬°¿í©w¤ OpenGL À³¥íµ{|;³]©w³í..³]©wÈ;C

Íçí¶µ¥í¥H§PÂ_¬O§_À³, Ó!b OpenGL À³¥îµ{¡;¤¤;A«ö·Ó¹W³]-
Éí¥í-S©w|â±m²` «x¤¤§÷½è¶K¹í;C
"í¥í®à±;â±m²` «x±N©l²x "í¥í Windows ®à±¥Ø«e¥¿|b°õ|æ¤¤|â±m²` «x¤¤§÷½è¶K¹í;C
©l²x "í¥í **16 bpp** »P ©l²x "í¥í **32 bpp** ¿í¶µ±N±j"í¥í-S©w|â±m²` «x¤¤§÷½è¶K¹í;A|Ó¤
£|Ó¹¼{ ®à±³]©wÉ;C

|¹ {² ¶µ¥¡§PÀ_¥þ¿Ã¹õ OpenGL À³¥¡µ{|;¡³æ½W½Ä°¡À½¶½Ø|;|C
±z¥¡¥H±q°¡¶ô¶C°e¤è|;|BÀ½¶¤è|;©¡|Û°È¿¡¾Ü¤¤¿¡¾Ü|C|Û°È¿¡¾Ü®e³\ÀX°Èµ{|;|®Ú¾Ù±zæoµwÀé²Ö¤A”Ó¿¡¾Ü³|”Í¤è|;|C

|¹ {¶µ¥iÂý±z«ü©w|p|ó|b OpenGL ææ³B²z««^{¤½}|P“B;C
©I²×Ãö³¬±N;b©Ó|³ OpenGL À³¥îµ{|;ææ©I²×Ãö³¬««^{¤½}|P“B;C
«ö·Ó¹w³]ÈÃö³¬°f«DÀ³¥îµ{|;©ú½Tn”D±Ó°È««^{¤½}|P“B;A§_«h¥|±N«O«ùÃö³¬¤¬ºA;C
«ö·Ó¹w³]È¶}±Ó°f«DÀ³¥îµ{|;©ú½Tn”DÃö³¬««^{¤½}|P“B;A§_«h¥|±N«O«ù±Ó°È¤¬ºA;C

®e³\±z±N¥Ø«e³]©wÈÀx|s¬°|Ûq|u½Ø³/4ãÈ;v;C¤wÀx|s¤g³]©wÈ±N·|
·s½W”ì¬Û³/4F¤g²M³æ¤W;C
¡b§ä”í”S©w OpenGL À³¥îµ{|;j¤g³|”í³]©wÈ¤§¤¤á;A½D±N³]©wÈÀx|s¬°|Ûq½Ø³/4ãÈ;C³o½È±z
’N¥i¥H;b±Ò°Èµ{|;¤§¤¤e”³t²Ø¤A OpenGL;A|ØµL»Ý¤À¤O³]©w”CÓ¤í¶µ;C

·Æ ‘Î±±±”’®e³\±z¬°¿”©Wºº|â±mÀW¹D½Ö¾ä«G«x;B¹îæñ«x©Î|÷º¿È;C
|â±m,É¥¿±±”’¥i”ó\$U±z|bÅä¥Ü,Ë,m¤W½Ö,É”Ó·½¼v¹³»P”ä¿é¥X¤§¶;º¤¥ú«x®t²§;C¹¥\
-à|b”’¥¹¼v¹³³B²zÀ³¥íμ{|;®É«D±`|³¥í;A¥|¥i¥H|b±z¤Åä¥Ü³¼¤WÅä¥Ü§ºé½T|â±m¤º¼v¹³;]!p
¬Ü¤ù;^;C
|Ó¥B;A«Ü|h”’¥í3D¥[³t¥\”à¤º¹CÀ,µe±³£«Ü·t;C|b©Ò!³ÀW¹D¤¤¼W¥
[-Û;P¤º«G«x©M;]©Î|^÷º¿È±N¥i¥H”’³o”Ç¹CÀ,µe±§º«G¤@”Ç;A³o¹¼È±z
'N¥i¥H§º²M;¡¬Ý”£¹CÀ,µe±;C

® e³\±z¿í³/Ü¥Ñ·Æ 'î±
± "í²o!â±mÀW¹D;C±z¥i¥H¤À§O¹½Ö³/4ã¬õ{â;Bºñ{â©îÅÅ!âÀW¹D©î;P® É¹½Ö³/4ã³oxTÓÀW¹D;C

±m|â|±½uºº¹ï§îÀã¥Ü;C|¹|±½u±N·||b±z½Ö³/4ã¹ï¤ñ«×;B«G«x©Î|÷º¿È®ÉSY®ÉÀÜ§ó;C

¿¿Ü|¡¿¶µ±N¥¡¥H““t²|b«·s±Ø°Ê Windows ®É|Û°ÊÁÙ±z|b|¹³B©Ø§@¤|â±m½Ø³¼ã;C
µù;G |p²G±z¤q,f|bºô,ô¤Wºõ;æ;A«h“t²|±N.|;b±zµn¤J Windows «á½Ø³¼ã|â±m;C

$\pm z \propto w \Delta x |s^{\alpha}|^{1/4} q |a \pm m^3|^{1/2} M^3 \alpha \approx 10^{-12} M^3 \mu \text{N} \cdot \text{m}^{-1}$

Åý±z±N¥Ø«eºº;â±m³]©wÈÀx|s¬°|Ûq³]©wÈ;C¤wÀx|sºº³]©wÈ±N·|
·s¹/₄W”i¬Û³/₄Fºº²M³æ¤W;C

§R°£¥Ø«e;b²M³æ¤¤¿j©w¤¤;Ûq|â±m³]©wÈ;C

$\pm N \approx O(t^3) \approx m \cdot \Delta U_i \cdot \bar{U} \mu w \cdot e^{a_0 t^{1/4}} t^3$

®e³\±z{j³/4ÜÅä¥Ü³/4¹¤p®É¹/4Ò;¡;G
|Û°È°»'ú®e³\ Windows ²½±µ±qÅä¥Ü³/4¹¥»"±µ|¬¥;½T¤p®É,ê°T;C¹¬°¹W³]-
È;C¹/2Ð³`·N;A¬Y"ÇÅÅ¡;Åä¥Ü³/4¹¥í"à¤¤¤ä'©!¹¥\`à;C
¤@`ép®É¤¹/|;| GTF ¬O¤j|h¹/4Æ,û·s|;µwÅé"ï¥í¤¹/4Ð·Ç;C
Å÷'²Åä¥Ü³/4¹p®É©| DMT ¬O¤@ºØ,ûÅÅ¤¹/4Ð·Ç;A¬Y"ÇµwÅé¤
'µM"ï¥í¹/4Ð·Ç;C|p¤G±z¤µwÅén"Ð"ï¥í DMT;A¹/2Ð±Ò°Ê!¹¿ï¶µ;C

±N NVIDIA QuickTweak 1jÜ·s½WÜ Windows æu§@!CjC
¡¹¡Ü®e³\±z³z¹Læ@Óæ«K¤§ÖÅã;¡¿³æ;A;u§Ö³t;a;v®M¥í©Ø¡³¡Ûq Direct3D;OpenGL
©¡â±m³]©wÈ;C¡¹¿³æÁÙ¥]st¥í©óÁÙ¡¹w³]È»P¡s"ú;uÅã¥Ü³¼¹¤¤®e;v¹i, Üæ¶ø¤¶µ¥Ø;C

®e³\±z|b Windows æu§@!C¤W|A{³/4Ü¥î¥H¥N¤í QuickTweak æ½¥îµ{|;¤¤¹|¥Ü|C
±q²M³æ¤¤{³/4Ü±znÅ¤¥Ü¤¤¹|¥Ü|CµM¤á{³/4Ü|u½T©w|v©î|u®M¥î|v¥H§ó·sæu§@!C¤
¤¤¹|¥Ü|C

±Ò°Ê NVIDIA ®à±ºþ²zµ{||;iC

NVIDIA ®à±ºþ²zµ{||;i±N·|||b"Ý TwinView |hÅäÝÜ³/4¹²ÖºA®É±Ò°Ê¹/4W±j«¬Ý\ñà;A"Öþµøµ;ºþ²z§Ö³tÁä;B"Üæ¶ô«·s, m¤¤¤ÍÁY©ñÝ\ñà;C®à±ºþ²zµ{||;iÝç·s¹/4W¤F¹i|h®à-
±ºþ¤ä'©;AÝH"Ó§U±z§ó;n|a²ÖÂ'À³Ýíµ{||;i¤u¤@¤A¶i;C

¶}±Ò NVIDIA ®à±ºþ²zµ{||²ÕºA¹ï Ü¤è¶ô;C
®à±ºþ²zµ{||²ÕºA¹ï Ü¤è¶ô¥í±±”í©Ò|³¤®à±ºþ²zµ{||¥\`à»P³]©wÈ;A”Ò|p¹ï Ü¤è¶ô«·s, m¤¤
¿í¶µ;B§Ö³tÁä¿í³/Ü¤îÀ³¥íµ{||ºþ²z³]©wÈ;C

Ãö³¬|¹¹| Ü¤è¶ô „ÃÀx|s©Ò¤@¤ôÜ¤ó;A¥H«K±z|b|u „ä¥L¤¤®e;v¹| Ü¤è¶ô¤¤
¿í³/4Ü|u½T©w;v©l;u®M¥l;v®É;A”í³o „ç³]©wÈ¥í®Ä;C

Åý±z§PÂ_þ¤@Ó·Æ¹««ö¶s·||b³æ«ö¤u¤@!C¹ï¥Ü®ÉÅã¥Ü¿í³æ;C

¶}±Ò©ÎÃö³¬½T»{°T®§;C
|p²G±z¤f·Q|b±q¤u§@!C¿i³æ,ü¤J 3D ²ÖºA®ÉÅä¥Ü½T»{°T®§;A½Ð®Ö¿i¹¿i¶µ;C

|p^aG±zη¤u§@|Cj³æÅä¥Ü 3D ®Ä¤G;A½Đj^{3/4}Ü|¹¿í¶μ;C

³o°Cj°¶μ®e³\±z°M©w|b¥H§C©ó³í°¤¤ä'©_Ñ¤R«x¤¤_Ñ¤R«x°¤¤æ®É;A¹/₄v¹³©ó¥-
¤OÅ¤¥Ü³/₄¤W¤¤Å¤¥Ü¤,m;C

½Ð“Í¥Î½bÀY«ö¶s½Ñ¾åÅä¥Ü¾¹¤W¤®à±Åä¥Ü|ì_ m;C

® Ú¾Ú¥Ø«e¤º Ñ¤R«x»P§ó·s²v;A±N®à±«³];Ü“ä¹w³];ì_m;C

³o”Çj”¶μ®e³\±zj”³/4Üjé¥XÅä¥Ü, Ÿ, m;]®Ú³/4ÚÅä¥Ü³/4¹¤¶±¥d©Ò¤ä
’©²º, Ÿ, m;A±z¥i¥Hj”³/4ÜÅä¥Ü³/4¹;B¹/4Æ|i¥¤OÅä¥Ü³/4¹©î¹qμø;^;C

¶}±Ò¤@Ó¥¡;b”ä¤¤¬°²{¥î¤¤Å¤¥Ü, Ë, m|Ûq³]©wÈ¤¤µøµ¡;C

Åã¥Ü¥Î©ó¹qµø¿é¥Xº¤¥Ø«e®æ|;»Pºê§O³]©wÈ;C

¶}±Ó¤@Ó¥¡;b”ä¤¤«ü©w^-S©w¹qµø¿é¥X®æ|;ºµøµi;C

|¹²M³æ®e³\±z®Ú³/4Ú|Û¤v©Ò©~|í¤°°ê®a”Ó¿í³/4Ü¹qµø¿é¥X®æ|;|C
μù;G |p¤G±z©Ò|b¤°°ê®a”S|³|C|b²M³æ¤¤;A±zÀ³,Ó¿í³/4ÜÂ÷|Û¤v©Ò|b|a°í³í¤ñ¤°°ê®a;C

”]ÆiC
W^{æo}®æ!;|”¬°¶}³/₄÷¹W³]ÆiC
!p^²G;b±Ø°Ê¹q,f®É¥u|³¹qμø³s±μ!ÜÅä¥Ü³/₄¹¤¶±
¥d;A¹¹‡i¶μ¥i½T«O±Ø°Ê¹Lμ{Åä¥Üæo©Ø!³‡Å¹ð°T®§§;¥H±z¹qμø©Ø¤ä'©æo¥‡¹T®æ!;‡é¥X;C

¥íÀý±z«ü©w¶C°e¡Ü¹qμø¤ø¿é¥X°T,¹Ãþ«¬;C
¡p¤G±z”ã|³¥¿½T¤¤S±μ³/⁴¹Æl½u;A«h S μø°T¿é¥X³q±`¥i¤ñ½Æ¡Xμø°T¿é¥X
’£”Ñsó¤¤ø¿é¥X«~½è;C¡p¤G±zμL¤k½T©wÀ³,Ó«ü©w¤¤T,¹Ãþ«¬;A½D¿i³/⁴Ü;Û°È¿i³/⁴Ü³]©w
;C

½Ð·í¥î½bÀY«ö¶s½Ö³/₄ã¹qµø¤Wºº®à±Åã¥Ü;ì, m;C

µù;G |pºG¹qµøµe±|]½Ö³/₄ã¹L«x|Ó¥X²{Åã¥ÜÅø¶Ã©í¤Å¥ÖºººÝÃD;A±z¥u»Ýµ¥«Ý 10
¬íÁÁ;Aµe±§Y·||;Û°Ê¤ð|^"ã¹w³]ì, m;CµM«á;A±z¥i¥H«·s¶i|æ½Ö³/₄ã;C·í¥;½T©w!ì®à±
¤§«á;A±z¥²¶·;b 10 ¬íÁÁ¤º«ö¤U;u½T©w;v©í;u®M¥í;v«ö¶s;A¥HÀx;s, Ö³]©wÊ;C

®, Ú³/4Ú¥Ø«e²º, Ñ²R«x; A±N®à±«³]! Ü“ä|b¹qμø¤W²º¹W³]! , m; C

½Ð··í¥î³o·“ζ±±··í½Ð³¼ã¹qμø¼v¹³¤º«G«x»P¹;©M«x;C

½Ð“Í¥Î³o”ζ±±”¹½Ó³¼ã¹qμø¹¼v¹³¤º«G«x»P¹í¤ñ«x;C

½Ð”Í¥Î|¹±±”í½Ñ³/4ñ®M¥Í”í¹qµø°T,¹æø°{Ã{¹LÂoµ{«×;C
;b”Í¥ÎµwÅé,Ñ¹½X³/4”Ó¹¼½©ñ DVD ¹q¹¼v®É;A«ØÄ³±z§¹¥þÄö³¬°{Ã{¹LÂo;C

³] © w {é¥X!Ü¹qμø¤ø¿Ã¹õ „R«x»P!â±m²` «x ;C

½Ð”í¥î³o”ç±±”í½Ô³/4ã±zåä¥Ü³/4¹²⁰¹/₄v¹³©í DVD ²⁰¹/₄½©ñ«~½è;C
±z¥i¥H¤À§O±±”í«G«x;B¹i¤ñ«x;B!â¬Û¤í¹;©M«x;A¥H;b±z¹q,f¤W¹/₄½©ñ¹/₄v¹³©í DVD
¹q¹/₄v®ÉÀò”ú³l”í²⁰¹/₄v¹³«~½è;C

®e³\±z½Ñ NVIDIA ¹Ù§ÙB²Z¾¹ºº¥Dn»PºO¾ÐÅé®ÉÄÁÀW²v;C

© NVIDIA Corporation 2009

¥H|Ê_U»® - ÷¬°³æ|}ºí¥Ü¥Dn®ÉÄÁ³t«x;C

³]©wÀä¥Ü¾¹¤¶±¥d¤W¤°°O¾ÐÅé¤¶±¤§®ÉÄÁ³t«×;C

¥H|Ê_U»® - ÷¬°³æ|}ºí¥Ü°O³¼ÐÅé¤¶±ºº®ÉÃÁ³t«×;C

|b®M¥î«e'ú, Õ·s®ÉÄÁÀW²v³]©wÈæoÃ©w©Ê;C

μù;G ±z¥²¶·¹i¥ô|ó»P»s³y^½t°Ó¹w³]Èæf;P^ao·s³]©wÈ¶iæ'ú, Õ;AµM«á¤~¥i¥H±N¤§¥Ã¤

[!a®M¥î;C

Ü½Ü|Ü¶Üµ±N½T«O|b Windows
"C|,±O®È®É;A±z¹®ÉÄÄÀW²v©Ò§@¤¥ô|óÅÜ§ó±N|Û°È³Q®M¥î|C

µù;G ±z¥í¥H;b Windows ±Ò°Ê®É«ö|í<Ctrl> Áä;A¥H;b±Ò°Ê¹Lµ{¤
¤²¤¹L;Ü°Ê®ÉÄÁ³]©w;C;p¤G±z¤¤q,f¤s¤¤u;Ü¤ô,ô;A¤¤D;bµn¤] Windows «á¥ß§Y¤¤ö|í
<Ctrl> Áä;C

«³]©Ø!³®ÉÄÁ½Ø³/4ã¥\`à;A”Ã|b¥i¥H«·s±Ø°Ê±±”î¤§«e±j”î«·s°»’ú¹ï§îµwÂé;C
«ØÄ³±z”C·í”ï¥î¤w§ó·s¤ BIOS ¼v¹³”Ó§Ö°{§ó·sÅã¥Ü³/4¤¶±¥d¤ BIOS;A’N°õ¤æ¤@!, -
«³]³/4¤§@;C

®e³\±zj³/Ü¥|ºØ TwinView ¼Ò|;¤§¤@;G

¼Ð·Ç -} j³/Ü½Ð·ÇjB³æÅã¥Ü½Ò|;C|p¤G¶È|³¤@ÓÅã¥Ü, Ë,m³s±µ|Ü±z²¤ NVIDIA ¹ï§î¤¶±
¥d;A½Ð"Ü|¹¹/4Ò|;C

½Æ»s -} |¹¹/4Ò|;|±N¥DÅã¥Ü³/¹©ÒÅã¥Ü¤¤@e§¹³/4¤¤¹/2T|a;é¥X!Ü|, Ë,m;C

¤ô¥ÂX®i -} |¹¹/4Ò|;®e³\±z±N Windows ®à±¤ô¥ÂX®i;Ü"â-
ÓÅã¥Ü, Ë,m¤W;C|b|¹¹/4Ò|;¤U;A"â¥xÅã¥Ü³/¹±N²Ò|X|"¤@ÓÂX®i¤¤¤jÅã¥Ü±;C

«¤¹/2ÂX®i -} |¹¹/4Ò|;®e³\±z±N Windows ®à±«¤¹/2ÂX®i;Ü"â-
ÓÅã¥Ü, Ë,m¤W;C|b|¹¹/4Ò|;¤U;A"â¥xÅã¥Ü³/¹±N²Ò|X|"¤@ÓÂX®i¤¤¤jÅã¥Ü±;C

TwinView - **NVIDIA**

TwinView ½Æ»s - |¹¹/₄Ø|;·|±N¥DÅã¥Ü³/₄¹©ØÅã¥Ü¤¤®e§¹³/₄ã¤é½T|a¿é¥X|Ü|, „E, m;C

TwinView ô¥ÂX®i - i^{11/4}Ö||j®e³\±z±N Windows ®à±¤ô¥ÂX®i|Ü“â-
ÓÅã¥Ü_Ë_m¤WjC|b|^{11/4}Ö||j¤UjA”â¥xÅã¥Ü³/4¹±N²Ö|X|”¤@ÓÂX®j¤¤jÅã¥Ü±
jA³o¹i|bÀËµø¹/4e«¤j©ó³æ¤@Åã¥Ü³/4¹¤¶µ¥Ø®É«Ü|³¥î|iC

TwinView ««^a_{1/2}ÂX®i - |^{11/4}Ö|;®e³\±z±N Windows ®à±««^a_{1/2}ÂX®i!Ü..â-
ÓÅä¥Ü,Ë_m¤W;C|b!^{11/4}Ö|;¤U;A“â¥xÅä¥Ü^{3/4}1±N²Ö|X|..¤@ÓÂX®i¤¤¤jÅä¥Ü±
;A³o¹i|bÅÈµø¹4e«¤¤@Åä¥Ü^{3/4}1¤¤¶µ¥Ø®É«Ü|³¥|;C

TwinView Åä¥Ü²ÖºAºº¹ï§îÅä¥Ü;C

³æ«öÅä¥Ü³/4¹¹ï§î®e³\

±z±N¤§¿³/4Ü¬°¥Ø«eººÅä¥Ü³/4¹;C|b¥H·Æ¹«¥kÁä³æ«öÅä¥Ü³/4¹¹ï§î®É;A;Ã¹ð¤W±N·|¥X²{|;h-
Ó¶µ¥Ø;A®e³\±z¹/2Ö³/4ã¬ÛÅöººÅä¥Ü;E,m;C

|b½Æ»s¼Ö|;¤Uºõ|æ®É|A¹ž¶µ®e³\±z!b¥DÅä¥Ü³¼¹¤¤ºõ|æ¤®à-
±,Ñ¤R«xº¤©ó|,„É,m;C|p¤G|,„É,m¤º¹éÅé,Ñ¤R«x¤C©ó¥D,É,m;A¤h|,„É,m¤W¤®à±
±N!b·Æ¹¤Ä²”ì;Å¹ð¤Ãä¬É®É|Ü°É°õ|æ¥þ'º±½'ý;C

±Ò°Ê TwinView ÅX®i¼Ò|iººµêÀÀ®à±¥\`à|iC
±Ò°Ê!¹¥\`à®e³|\±z³]©w¤ñ²Ó|XÅä¥Ü³/4¹¤§¹êÅé¤Ø¤o©Ò`à®e³|\ºº®à±§ó¤j;C
!b±z¹Å,Õ±N·Æ¹«²³/4¥X¥iÀËµø°ï°ì®É;A²Ó|Xµø¹ï±N·||b§ó¤jºº®à±°ï°ì¤W°õ!æ¥þº±½'y|iC

TwinView ; , Ë, m²ÖºAºº¹ï§îÅäÿÜ

³æ«ö|¹¹ï§îÿi®e³\±z|b½Æ»s¼Ò|;¤U°ö|æ®É²ÖºA³s±μ|Ü¹ï§îÿd|]”ã!³ TwinView ¥\

-à|;¤§|,¿é¥Xºº¿é¥X,Ë,m;C

±Ò°ÊÁY©ñ±±”í¥í®e³\±z©ñ¤j¹/₄v¹³¿é¥XjÃ¹õ¤º¬S©wºí°íjC

|b|^13B|A±z¥!¥H;¡í³/4ÜnÁY©ñ²o1/4v¹³¿A^1o°¡°¡|C;¡í©w¤§«á;A±z¥!¥H³z¹L²³/4°Ê¥H¤U²o.Æ'¡±±''ÓÁY©ñ|¹³;¥!¿A^1o¡C

Áy±z©ñxj©ÍAYxjp¿ii©w²⁰¹/₄v¹³¹/₄¹½©ñ¿Ã¹ð°ï°ìC

{³/₄Ü¥H¥þ{¹/₄Ö|;¹/₄¹/₂©ñ¹/₄V¹³æoÅä¥Ü, Ë, m;C

Âý±zži³/4Ü¥þžÃ¹ð¹½©ñºøø¹¼e¤ñ;]¤ô¥¤j¤p»P«¤¹½¤j¤p;^;C

±Ò°Ê!¹¿ï¶µ±N®e³\¼v¹³ÅX°Êµ{!;§PÂ_¥þ¿Ã¹ð¹¼v¹³¹/₄½©ñººº}“†_ÑºR«×¡C

± Ø ° Ê!¹ { ï ¶ µ ± N³ s µ² « Å | ± ± " î ¶ W ¤ Á Y © ñ ± ± " î A ¥ H | P ® É ± ± " î ¥ b { Ä¹ õ , Ë , m ¤ W ¤ Á Y © ñ " t ¼ E ; C

³æ«ö!¹«ö¶s®e³\±z|s”ú TwinView ½Æ»s¹¼Ò|i ‘f..Ñ¤ø¶í¶¥¹¼v¹³¥\ -à|C¹½Ð¤`·N;A¥²¶·±Ò°Ê½Æ»s¹¼Ò|i;x~ -à|s”ú³o”Ç¥\ -à;C

±Ò°Ê!¹¿ï¶µ±N±j"î«Å|³nÅé"¡¥î¶x¬y±Æ¥D±±;C«ØÅ³±z¤f-
n®Ö¿!¹¿ï¶µ;A°£«D±z¹J"¡³Ãö¹/₄v¹³¹/₄½©ñ¤¤°ÝÅD;A"Ò!p¹/₄v¹³·|·'©¡§¹¥þµL¹/₄v¹³;C

ÅääÜ»Pjii©w^a_o1/4v¹₃¤¶±¤d°t!X..i¥îäoÅääÜ³/₄¹Åþ«¬;C

³æ«ö¥HÅã¥Ü|¹Åã¥Ü¾4¹¤º_Ë_m»PÅX°Êµ{||;¤º®e;C

|C¥X|¹Àã¥Ü³/4¹¥|¥î¤§ó·s²v;C, ûº¤¤¤;Ã¹õ§ó·sÀW²v¥| 'î¤Ö;Ã¹õ°{Ã{;C

«Ü©WçÃ¹ö§ó·sÀW²v¤U¤¤M³æ¬O¤_¥]¬AÅä¥Ü¾¹¤f¤ä'©¤¤¹/4Ö¡¡¡Cç¡¾Ü¤
£¾A¥¡©ó±z¤¤Åä¥Ü¾¹¤¤¹/4Ö¡¡¥í¬à·¡¾ÉPÄY«¤¤Åä¥Ü°ÝÄD¡A"Ã·|·'µwÅé¡C

μL½×À³¥Îμ{|;j;¾Ü|óºØ¹³¬À®æ!;;A!¹¿ï¶μ§;±j¬OpenGL ÅX°Êμ{|;¬ï¥† 16 |ì¤,²` «×¤¹/₂W¹/₂Ä°ï;C
³o¥i'£¤É²` «×¹/₂W¹/₂Ä°ï²M°£»P§@·¬¤®Ä¬à;A|ý·|°§C²` «×¹/₂W¹/₂Ä°ï¤¤¤é¹/₂T«×;C

|b±Ò°Ê®É; OpenGL ±N''í¥í Windows2000 əø¶í¶¥|hÅääÜ³/4¹¥\`-à;C

..]¶ÜÓÅã¥Ü³/4Ü]§t®à±æo¥æW..;C|¹{¶µ³}|³¥îæ§³B|b©ó¥|¥i¥H¥æ
'«Åã¥Ü³/4V¹³æo|ì,m;C

Åä¥Ü©Ò|³¥Ø«e¤º TwinView Åä¥Ü³/4¹;C|p¤G±z³s±µ¤F|hÓ, Ë, m;A¥B¤w¤Å
'«|Ü«D³/4D·Ç³/4Ò|;iA±zÀ³¿i³/4ÜþÓÅä¥Ü³/4¹¬°¥Ø«e¤ºÅä¥Ü³/4¹;C
±z¥ç¥i¥H³/2±µ³æ«ö¤Wz±±”î¤¤¤¤Åä¥Ü³/4¹i§î¥H¿i³/4Ü¥!“Ó§@¬°¥Ø«e¤ºÅä¥Ü³/4¹;C

³æ«ö!¹«ö¶s¥H³]©w©îÅÜsó»P¥Ø«eÅä¥Ü³/4¹©Ò··í¥í¤ø¿é¥X_Ë_ m¬ÛÅö¤§³]©wÈ;C

¥þ'º±½'ý±±·í®e³\±z³]©w»P¹ê»Ú®à±°ï°¬ÛÃö±o{Ã¹õ¥iÀËµø°ï°)¤¤¤j¤p;C!¹¥\¬à©ÒÅã¥Ü±o®à±¥i¤j©ó¡bÅã¥Ü³/4¹;B¥¤OÅã¥Ü³/4¹©í¹qµø¤W¥;±`Åã¥Ü±o®à±;C

³æ«ö¥Hº» ´ú©Ö|³³s±μ!Ü!¹¹/₄V¹³¶±¥d^{ao}Åä¥Ü³/₄¹;C|p^aG±z|b¶}±Ö±
± "î¥x¤§«á³s±μ¤F¥ô;óÅä¥Ü³/₄¹;A¹/₂D "î¥|¹¥\`à;C

|p^aG±z±N Åä¥Ü³/4¹³s±μ|Ü| Åä¥Ü³s±μ³/4¹¥B¥¹/4³Q°» 'ú..`|A½Ð®Ö|j¹æ¶ô;C³o¹ï©óÅÅ|;Åä¥Ü
³/4¹©|..`|¥| BNC ³s±μ³/4¹¶|æ³s±μ²ºÅä¥Ü³/4¹«Ü|³¥|;C

³æ«ö¥H|s „ú»P±z¤ NVIDIA ¹ї§î¤¶±¥d¬ÛÃö¤º êºT;C

³æ«ö¥H!s”ú±z¤º NVIDIA ¹ï§î¤¶±¥d¤§¤þ¥[¥\`à;C

æ«ø¥H|s”ú NVIDIA - ¥x;A¥HÀò±o±z¤ NVIDIA ¹í§î¤¶±¥d¤§³ì·s êºT»PÅX°Êµ{¡¡¡C

!¹, ê°T, Ô²Ó»; ©ú¤F¥Ø«e¿j©w¤¤¹¡§¡¤¶±¥¤¤¤µwÅé¬S©Ê;C

!¹, ê°T, Ô²Ó»; ©ú¤F”t²Î¤¤¥í¬à·|¼vÅTÁ` Åé¹ï§î®Ä¬à¤o¿; ©w³i¥÷; iC

!¹¤í!C¥X¤F±z¤ NVIDIA ¹¡§¡¤¶±¤Ø«e”¡¥¡¤ÅÉ® x»P¬ÛÅö¤¤¤©¥» ,ê°T¡C

À³¥Îµ{¡;ºþ²z³]©wÈ¶®e³\±z³vÓºþ²zÀ³¥Îµ{¡;¡b¡h¥xÅä¥Ü³/4¹»P®à±¤WººÀ³¥Îµ{¡;µøµ¡¤§¡ì,m¡C

|¹→⁰ @à±ºþ²zμ{|;|¥Ø«eºþ²zººÀº¥|μ{|;|¤§ºMºæ;C±qºMºæ¤¤jºº/4Ü¤@-
ÓÀº¥|μ{|;|¥HººAººäÀº¥|μ{|;|ºþ²zº}]©wÈ;Cººl¥|¥kºº/4ºº;u·sººW;v»P;uºº/4ºF
;v«ö¶sººÓººs;èººMºæ;C

«ö¤U|¹«ö¶s¥H±N·s¤À³¥îµ{|;·s¹¼W|Ü®à±¤þ²zµ{|;¤þ²z¤À³¥îµ{|;²M³æ;C

«ö¤U|¹«ö¶s¥H±q®à±ºþ²zμ{|;ºþ²zºÀ³¥îμ{|;²M³æ¤¤²³/⁴°ƒ¥Ø«e{ji©wºÀ³¥îμ{|;iC

«ö¤U;¹«ö¶s¥H²M°£À³¥îµ{!;²M³æ¤¤¤©Ø¡³¶µ¥Ø;C
Äµ§i;G³o±N·|«³]±z¹iÀ³¥îµ{!;©Ø§@¤©Ø¡³|Ûq;C

{ $\tilde{J}^{3/4}$ } $U|^{1/2}\{\tilde{\Psi}\mu\pm N\pm j\}^{\alpha}\hat{\mu}\{\{\mu\theta\mu\}_{\alpha}|^2\times|b\pm z\llcorner U\odot w^{20}\hat{A}\}\tilde{U}^{3/4}\alpha W\pm\hat{O}^{\circ}\hat{E};C$

|p^aGjⁱ³/₄Ü¤F;u©|²×|b¥H¤U¹/₂s^{1@0}; Ä¹õ¤W±Ò°Ê|¹À³¥îµ{|;|v{ij¶µ;A|¹Äæ|}«h«ü©w¥Ø«e{ij©w^{a0}
Ä³¥îµ{|;|©|²×|b,ÓÅä¥Ü³/₄1¤W±Ò°Ê;C

|p^aG±z^j^{3/4}Ü¤F|¹z^j¶μ;A®à-
±ºþ²zμ{|;±N°O¤UA³¥îμ{|;μøμ;^aºþjþp»P|i,m;C;b±z¤U¤@|,±Ò°ÊÀ³¥îμ{|;®É;A®à-
±ºþ²zμ{|;·|±NÀ³¥îμ{|;μøμ;ÁU|i,Ü"ä¥ý«eÀx|s^aºþjþp»P|i,m;C

Í¹¿í¶µ®e³\±z«ü©w¶È±N³ì¤¤ÆÀ³¥îµ{¡;µøµ;¶ñº¡;Ü..ä¥Ø«e©Ø¡b¤¤¿Ã¹ð¡A¡Ó«D³/4¤-Ø¥i`àÂX®¡;Ü|h¥xÅ¤¥Ü³/4¹¤¤®à±¡C

¿í¾Ü|¹¿í¶µ¥H|bÓ§O©R|W²ºÀ³¥îµ{|;®à±¤W±Ò°Ê|¹À³¥îµ{|;|C
"Ò|p;A°£¤F¹W³]ºº Windows ®à±¤§¥~;A±zÁÙ¥i¥H¬° Web ÅsÄy³/4;B¹q¤|¶|¥ó³/4\Å¤µ{|;«Ø¥ß-
Ó§O¤þ¥[ºº®à±;C

|b|¹³B{éJÓ§OÀ³¥Îµ{|;®à-
±¤|W¤Ü;C±z¥ç¥í"¥Í¤U©Ô{|«ö¶s|b¥ô|ó±z¤w¬°"ä¥LÀ³¥Îµ{|;«Ø¥ß¤®à±¤¶i|æ¿í³/4Ü;C
|¹Äæ|¶È|b±z®Ö¿í|u|bÓ§O¤®à±¤W±Ò°Ê|¹À³¥Îµ{|;|v¿í¶µ®É¤~¥i¥Î;C

§Ö³tÁä¶®e³\±z|Ûq;u§Ö³tÁä;v²Ö!X;A¥H..í¥í..Óºþ²zÀ³¥íµ{!;µøµ¡;b®à±¤Wº¤¡;m¡C

|¹«öÁä²Ö;|X¥i±N¥Ø«e²{|¥î¤¤;]¶°¤¤¤;^μøμ;²³⁴|Ü¥t¤@¥xÅ¤¥Ü³⁴¹¤W¤¬ÛÀ³|ì_ m;C

|¹«öÁä²Ö|X¥i±N¥Ø«e²{¥î¤ºÀ³¥îµ{|;|©Ö|b¤ºÅä¥Ü³/4¹¤W©Ö|³¤ºµøµ|²³/4|Ü¥t¤@¥xÅä¥Ü³/4¹|C

|¹«öÁä²Ö|X¥i±N©Ö|³¤ºÀ³¥îµ{|;µøµ;²³/₄|Ü·Æ¹««ü¹/₄Ð©Ö|b¤ºÅää¥Ü³/₄¹¤W|C

|b±z"ã|³|hÓ²{¥îººÀ³¥îµ{|;|®à±®É;A|¹«öÁä²Ö|X¥iÂý±z±q¤@Ó®à±¤Á'«|Ü¥tx@Ó®à±;C-
«½Æ"¡¥î|¹²Ö|X±N`ÀôÅã¥Ü²{¥îÀ³¥îµ{|;|®à±¤§²M³æ;C

³q¥†³]©wÈ¶¥]§t³q¥†©ó®à±ºp²zμ{¡¡¤†..ä¹í©Ó!³À³¥†μ{¡¡¤ººB²z¤§jí¶μ¡C

{Ü±NÀ³¥îµ{||;³|¤j¤Æ|Ü;u³/4Ó®à±;v¬O«Ü±N”ä³|¤j¤Æ¥H¶ñºi³/4Ó®à±;A§Y”í®à-
±ÂX®i;Ü|h¥xÅå¥Ü³/4;C

{Ü±NÀ³¥îµ{||;³|¤j¤Æ|Ü;u”ä¥Ø«e;Ã¹ö;v¬O«ü»ö·Ó¹w³]È±NÀ³¥îµ{||;³|¤j¤Æ;A”í”ä¶È¶ñº;¥|-
í”Ó©Ö;bºø;Ã¹ö;C

±Ò°Ê!¹¥\`à·|±N;juNVIDIA ®à±ºþ²zμ{|;vþ|¿³æ'¡þJ!Ü©Ò!³¡þW¼hººÀ³¥îμ{|;μøμ;þ§ºt²î¿³æþ
þ¡C!¹þl¿³æ®e³\±z§Ö³tÀ²©ö;a;s"ú©Ò!³À³¥îμ{|;ºþ²z¥\`à;A;ÓμL»Ý¶}±Ò®à±ºþ²zμ{|;±

±"ýx;C
³z¹L¥H·Æ¹«¥kÀä³æ«öμøμ;¼ÐÄD;]¼ÐÄD;C;^;A©î³æ«öμøμ;¼ÐÄD¥ºº¼ººÀ³¥îμ{|;þp¹í¥Ü;A«
K¥i;s"úÀ³¥îμ{|;μøμ;ººt²î¿³æ;C

Ü^{3/4}Ü! Ü¶µ¥i®e³\Øà±ºþ²zµ{;¡±N§ÖÅä¡;¡µøµ;«·sÅä¥Ü|b¤@-
Ø;Ä¹Ö¤W;A¥H³/4¤i³|¤W½4h§ÖÅä¡;¡µøµ;ÄX®i;Ü“å¥x¡]©¡h¥x¡^Åä¥Ü³/4©¡b¥|-
¡¤§¶;¡¤À¹jÅä¥Ü|C

¿³/₄Ü|¹¿¶µ¥H©|²×|b±z©Ø¿³/₄Ü^aø¿Ã¹õ¤W|m¤¤¤t²î³q¥î§ÖÅä|;µøµ;;C

¿í³/4Ü±zn±N§ÖÅä!;μøμ¡_m¤¤¤¤Åä¥Ü³/4¹;C!¹Äæ!¡¶È;b±z®Ö¿í¡;u_m¤¤¤¤
¥H¤U¹/²s,¹¤¤;Ã¹¤¤W¤¤t²Í³q¥¡§ÖÅä!;¿í³æ;v«ö¶s®É¤~¥í·¤¥í¡;C

|¹ξ̄¶μ±N_m
¤§t·Æ¹«'å¼Ð¤§ÅääÜ¾¹¤º·t²î³q¥î§ÖÅää|;μøμ;]ÅX®i;!Ü|h¥xÅääÜ¾¹¤W;[^]iA³o¬O!]¬°,ÓÅääÜ
¾¹«Ü¥i¬à¬O±z¥¿!bºÊ¬Ý¤ºÅääÜ¾¹;C

ÍÀ³ÝÙ{||SÖÄä||;µøm|}P²FÝ|!øA³ÝÙ{||;µøm||;CØÓ-Û;Pøa;A¹øÙW;C|p²G-Y-
ÓSÖÄä||;µøm||;užÙ~|aÄäÝÜ;v|bÙt@ÝxÄäÝÜ³/4¹ÙW;A®à±ºp²zÙ{||;·|
±N"ä²³/4ÙA³ÝÙ{||;µøm||;øAäÝÜ³/4¹ÙW;C

«ö¤U;¹«ö¶s¥HÁÙ;¹W³]²º@à±ºþ²zµ{;i³q¥í³]©wÈ»P§Ö³tÁä;C
µù;G³o¤£·|¼vÅT±z|bÀ³¥íµ{;iºþ²z¶¤W¹í³CÓÀ³¥íµ{;i©Ø§@²º;Ûq;C

«ö¤U;u½T©w;v«ö¶s¥H±μ“ü”Ã®M¥†±z¹i®à±ºþ²zμ{!;³]©w-
È©Ò§@¤¤¥ô;óÅÜ§ó;AμM«áÃö³¬±±”î¥xμøμ;¡C

«ö¤U;u"ú®ø;v«ö¶s¥HÃö³¬®à±ºþ²zµ{||;±±"í¥xµøµ;|A|Ó¤£Àx|s©î®M¥î¥ô|óÅÜ§ó;C
Äµ§i;G±z¹i³]©wÈ©Ò§@¤¥ô|óÅÜ§ó±N·|µL®Ä;C

«ö¤U;u®M¥î;v«ö¶s¥H®M¥î..ÃÀx;s±z©Ò§@²º©Ò¡³³]©wÈÅÜ§ó;A..Ã..Í®à±ºþ²zµ{!;±
±..ýxμøμ;³B©ó¶}±Ò²¬ºA;C

|¹¹| Ü¤è¶ô®e³\±z¿j³/4Ü¥Ñ®à±ºþ²zμ{|;ºþ²zº·sÀ³¥íμ{|;;C

³O¬O¥Ø«e|b±z^{ao}®à±¤Wºø|æ^{ao}À³¥|µ{|;¤§²M³æ|C±z¥|¥H|b|¹²M³æ¤¤j³/4Ü¤@-
ÓÀ³¥|µ{|;|A©Ì³z¹L«¤U;uÅsÄý;v«ö¶s”Ó«ü©w”ä¥LÀ³¥|µ{|;|]p¥Ø«e¥¹/₄ºø|æ^{ao}À³¥|µ{|;|^|C

«Ö¤U|¹«Ö¶s¥H¶}±ÒÀÉ®×¹ï_Ü¤è¶ô;A|b|¹¹ï_Ü¤è¶ô¤¤±z¥i¥H{³/4Ü¥ô|ó±zn®à-
±ºþ²zµ{|;ºþ²zºº Windows À³¥îµ{|;iC

«ö¤U|¹«ö¶s¥H±μ”ü±z©Ò¿í¾Ü¤μ{|;ÀÉ;A§Y±N”ä§@¬°¥Ñ®à±¤p²zμ{|;¤p²z¤·sÀ³¥îμ{|;|C

|p^aG±z|¹®É¤£·Q{j³/4ÜÀ³¥îµ{|;|A½Ð«ö¤U|¹«ö¶s;C·s^æÀ³¥îµ{|;|¹Ü¤è¶ô±NÃö³¬;A|Ó¤£·|
ÅÜ§ó¥ô|ó³]©wÈ;C

|¹¹| Ü¤è¶ô®e³\±z¿é¤]·s¤oÀ³¥îµ{|;®à±¤§|W¤Ù;C

|b|¹³B{é¤J·s^{¤¤}À³¥îµ{|;®à±¤§|WºÙ|C±z¥ç¥i|b¬°..ä¥LÀ³¥îµ{|;«ü©w^{¤¤}®à±|WºÙ¤
¤¶i|æ¿i³/4Ù|C

..Ö|p;A±z¥i-àn±NºÙ¬°;uWeb;v^{¤¤}®à±¥î©ó±z^{¤¤} Web ÅsÄý³4¹;A¥H¤í±NºÙ¬°;u¶|¥ó;v^{¤¤}®à±
¥í©ó±z^{¤¤}q¤¶|¥óµ{|;µ¥;C®à±ºp²zµ{|;¤;u§Ö³tÁä;v¥\¬à®e³\±z|b³o“Ç¤£|P^{¤¤}À³¥îµ{|;®à±
¤§¶|¶¶§Q|a¶i|æ¤Á’«|C

«ö¤U¡¡u½T©w¡v«ö¶s¥H±μ¨ü·s¤o®à±¡WºÙ¡C¶È¡b±zžé¤J¡³®Ä¤o®à-
±¡WºÙ¤§«á¤~¥¡«ö¤U¡¹«ö¶s¡C

|p^aG±z|¹®É¤£·Q¿é¤]®à±!WºÙ;A½Ð«ö¤U;uºú®ø;v«ö¶s;C

«ÖœU|¹«öÁä2Ö!X±NÄ²µoœ@“t!CºººÊµe!;œººX-x§!;A¥H”óœU±z’M§ä·Æ¹«’å¼DjC

±Ò°Ê!¹¿ï¶µ¥i|b±z³z¹L·ï¥î·Æ¹«©ì!²µøµ;®É±Nµøµ;§¹³/⁴ã|a§Ö³tÅä¥Ü|b¬Y-
Ó¿Ã¹õ©Î·ä¥L¿Ã¹õ¤W¡C

³o ``Cj ``¶µ±N½vÅT Windows ¶íñáºÝ§@·~¶¥¬qºº·í¥íºí¤¶±¤_¬À;AºÓ;þ¤§@!C»P¤u§@¤Á
'«¾¹µøµ;ºº¤¬ºA;C

¿Í¾Ü|¹¿Í¶µ±N±Ò°Ê..ä¥L¤u§@¤Á'«³/₄¹µøµ;;A|¹µøµ;¤w..|·Ó¥Ø«e¤¤ TwinView ²Ò¤A¥¿½T, m¤¤
;A¥B®e³\!b¤f;P®à±¤W¤¤³¥íµ{|;¤§¶;¶i;æ¤Á'«;C

³z¹L¤¤U Alt+Tab ¥í±Ò°Ê¤u§@¤Á'«³/₄¹µøµ;;C

® Ö ÿ |¹ { ¨ ¶ µ ± N ± j ¨ „ µ u § @ ¨ Á ‘ « ³ / ¼ ¹ µ ø µ ; © I² × Á ¨ Ü | b « ü © w ¨ Á ¨ Ü ³ / ¼ ¹ µ x ; C

¿í¾Ü±znÀä¥Ü¤¤@¤Á‘«¾¹µøµí¤ºÀä¥Ü¾¹;C¶È¥í¿í¾Ü²{¥í¤ºÀä¥Ü¾¹;C

³o°°Cj°¶µ°M©w®à±ºþ²zµ{|||þ|ºþ²z§ÖÅä||µøµ||]
¥]¬A°T®§¹i,Ü¤è¶ô»PÀ³¥îµ{||¹i,Ü¤è¶ô;^¤|ì,m;C

¿ $\tilde{U}^{3/4}$ $\tilde{U}^{1/4}$ $\tilde{\mu} \pm N \pm \tilde{O}^{\circ}$ $\tilde{E} A Y$ $\odot \tilde{n} \tilde{Y} \tilde{V}$ \tilde{a} $\tilde{i} C A Y \odot \tilde{n} \tilde{Y} \tilde{V}$
 $\tilde{a} \tilde{Y} \tilde{i} \tilde{\odot} \tilde{n} \tilde{x} \tilde{j} \tilde{A} \tilde{a} \tilde{Y} \tilde{U} \tilde{A} \tilde{a} \tilde{Y} \tilde{U}^{3/4} \tilde{W} \cdot \tilde{A} \tilde{E}^{1/4}$ $\tilde{D} \odot \tilde{O} \ll \tilde{U}^{2/3} \tilde{\mu} \tilde{A}^{1/3} \tilde{O}^{\circ} \tilde{I}^{\circ}$ $\tilde{i} \tilde{C} \odot \tilde{n} \tilde{x} \tilde{j} \tilde{a} \tilde{o} \tilde{\mu} \tilde{o}^{1/3} \tilde{N} \tilde{A} \tilde{a} \tilde{Y} \tilde{U} \tilde{b} \tilde{S}^{1/3} \cdot \tilde{A} \tilde{E}^{1/4}$ $\tilde{D}^{2/3}$
 $\tilde{A} \tilde{a} \tilde{Y} \tilde{U}^{3/4} \tilde{W} \tilde{F} \tilde{b} \tilde{A} \tilde{a} \tilde{Y} \tilde{U}^{3/4} \tilde{W} \tilde{S} \tilde{I}^{2/3} \tilde{A}^{\circ} \tilde{E} \cdot \tilde{A} \tilde{E}^{1/4}$ $\tilde{D} \tilde{\pm} \tilde{N} \tilde{\odot} \tilde{n} \tilde{x} \tilde{j} \tilde{a} \tilde{o} \tilde{\mu} \tilde{o}^{1/3} \tilde{I}^{\circ} \tilde{U}^{\circ} \tilde{E} \tilde{A} \tilde{A} \tilde{Y} \odot \tilde{n} \tilde{Y} \tilde{V}$ $\tilde{a} \tilde{L} \tilde{A} \tilde{a} \tilde{Y} \tilde{U}^{3/4} \tilde{W} \tilde{C}$
¶ $E \mid b \pm z \tilde{w}^3 s \pm \mu \mid h \tilde{Y} x \tilde{A} \tilde{a} \tilde{Y} \tilde{U}^{3/4} \tilde{A}$ $\tilde{Z} \tilde{U}^{3/4} \tilde{U} \tilde{x} \tilde{o} \tilde{Y} \tilde{\odot} \tilde{i} \tilde{\odot} \ll \tilde{a}^{1/2} \tilde{A} \tilde{X} \tilde{\odot} \tilde{i}^{1/4} \tilde{O} \tilde{i} \tilde{\odot} \tilde{E} \tilde{i} \tilde{A} A Y \odot \tilde{n} \tilde{Y} \tilde{V}$ $\tilde{a} \tilde{x} \sim \tilde{i}$
° $s @ \tilde{Y} \tilde{i} \tilde{i} \tilde{C}$

±Ò°Ê!¹¿ë¶µ¥H..í¥î¹LÂo¡]¤º'¡;^ÁY©ñ¶iæ©ñ¤j¡C

¥H¤U§Ö³tÁä¥ÍÓ±±”ÍÁY©ñ¥\`à;C»P|b;u§Ö³tÁä;v¹/₄ÐÅÒ¤
¤¤¤Ö³tÁä¤@¹/₄Ë;A±z¥í³z¹L³æ«öÄæ;|;AµM«á«ö¤U©Ò¿í¤«öÁä²Õ|XÓ³]©w§Ö³tÁä;C
mu;G|b;uÁY©ñ;v©Í;u§Ö³tÁä;v¶¶}±Ò®É;A§Ö³tÁä±N°±
¥Í;A¥H§K|b©w,q:s¤¤Ö³tÁä®É”Ü²{|³¤¤Ö³tÁä¤zÅZ;C

|¹§Ö³tÀä¥íÓ¤Á'«ÁY©ñ¥\`à¤¶}±Ó»PÃö³¬;C

¡§Ö³tÀä¥î”Ó¼W¥[ÁY©ñµø¹ї¤©ñ¤jÀä¥Üµ¥¬ÀíC

|¹§Ö³tÁä¥Î“Ó ’î¤pÁY© ñµø¹í¤© ñ¤jÁä¥Üµ¥¬Å;C

|¹⁰Ñ¼Æ«Ü©w|b·Æ¹«“S|^{323/4}°Ê®ÉÁY©ñµø¹Ï·C¬íæo§ó·s|^{1/4}Æi]ÁY©ñµø¹Ï·|
|b·Æ¹«^{23/4}°Ê®É|Û°È§ó·s|^C½Ðæ`·N|A^{1/4}W¥[!^{11/4}Æ|r¥i^-à·|ÄY«^{1/4}vÅT“t²î©îÀ³¥îµ{|;æo®Ä^-à|iC

[^{1°}Ñ¼Æ¬O±NÁY©ñμø¹í±q¬Y¥xÅä¥Ü¾¹¤Á’«|Ü”ä¥LÅä¥Ü¾¹¤§«e¤©μ¿ð®É¶;¹/₄Æ-
É;]²@¬í;^;C³]-
p;¹©μ¿ð;®|b;³/₄¤;p¤G·Æ¹«'å¹/₄Ð¿ù»~|aμu¹/₄ÈÅä¥Ü;|bÁY©ñμø¹í¤;Åä¥Ü¾¹¤W®É;AÁY©ñμø¹í;
bÅä¥Ü¾¹¤§;;u°{²{|v;C±N;^{1°}Ñ¼Æ³]¬°;s¤;Ü”S;¹³©μ¿ð;C

¿Í¾ÜÀ³«ö¤U¤ Ctrl;BAlt »í Shift ²Ö¡X¥H”í¥î·Æ¹«ºu½ü”ÓÅÜ§óÁY©ñµø¹í¤¤©ñ¤jÅ¤¥Üµ¥¬Å¡C

§Ö³tÁä¶®e³\±z|Ûq;u§Ö³tÁä;v²Ö|X;A¥H"Í¥Í"ÓºP²zÀ³¥Íµ{|;µøµ;|b®à±¤Wºº|ì_m;C
µù;G|b;uÁY©ñ;v©í;u§Ö³tÁä;v¶¶}±Ò®É;A§Ö³tÁä±N°±
¥í;A¥H§K|b©w,q·sºº§Ö³tÁä®É"ü²{|³ºº§Ö³tÁä¤zÂZ;C

|¹žī¶μ±N·|±Ò°Ê··|¥| 2x $\frac{1}{4}$ Ò|i¶iæ¥·Æ³B²z;C
¥|¥i¥H|b 3D À³¥|μ{|;¤¤'¤¤É $\frac{1}{4}$ v¹³²⁰«~½è»P®Ä¯à;C

|¹¿í¶µ±N·|±Ò°Ê GeForce3¹§í³B²Z^{3/4}¹“t!C¤¤’£”Ñ¤¤¥·Æ³B²Z±M§Q§P³N¡C

Quincunx ¥·Æ³B²Z¥í’£”Ñ, û¤C¤¤ 4x AA ¼Ò¡;¡¤§¤¤~½è¡A¡Ó¤¤ä®Ä¬à»P, û¤Ö¤¤ 2x AA ¼Ò¡;¡¬Û®tµL
’X¡C

|¹ξī¶μ±N·|±Ø°Ê··|¥| 4x $\frac{1}{4}$ Ø|i¶iæ¥·Æ³B²z;C
¥||b 3D À³¥îμ{|;¤¤'£"Ñ¤F³}|"¤¤ $\frac{1}{4}$ V¹³«~½è;A;ý·|°§C®Ä~à;C

|¹¿í¶µ±N|ÛºÊ¬º¤ä'©¥·Æ³B²z¤ 3D Å³¥µ{|;±ØºÊ³|·¤¤¥·Æ³B²z³]©wÊ;C

|¹¿ï¶µ±N®e³\±z|b°õ|æ 3D Å³¥|µ{|;®É¤â°Ê¿j³/4Ü¥·Æ³B²z¹/4Ø|;|C

|³Ãö±z¹q,£¤¤¥Ø«e¤¤ AGP ³]©wÈ¤§,ê°T;C

|¹¿í¶µ±N®e³\±z¤âºÊ¿í³/4Ü¹|§î¤|“t²î”í¥îºº AGP ³t²v;C|p¤G±zµL¤k½T©wn “í¥îºº AGP ³t²v;A½D¤
£n®Ö¿í¹®Ö¿í¤è¶ô;C“t²î±N·||;ÛºÊ”M©w³|”íºº AGP ³t²v;C

$\frac{23}{4}^{\circ}$ AE \pm $\frac{1}{4}^{\circ}$ HGA \pm $\frac{1}{4}^{\circ}$ U $^{-1}$ SGA \pm t^2 A \pm t^2 v; C

® e³\±z{³/4ÜÅX°Êµ{|;iºþ²z±q”t²î°O³/4ÐÅé¤¤¤À°t¥X”Ó¤¤¹/4V¹³°O³/4ÐÅé¤¤¤è¤k;C

®e³\±z«ü©w»P¥Ø«e¹í®Ø½w½Ä°í¼Ö¡;«ü©w¤¤¤è¤¤k¤t¡X¤¤í¤¤§¤¤t¤¤t¤¤O¤¤D¤¤é¤¤®e¤¤q¤¤C

|¹¿í¶μ®e³\±z|b..í¥í|uºÊºA|v¹í®Ø¹/₂w¹/₂Äºí¹/₄O|í®É«ü©w¹í®Ø¹/₂w¹/₂ÄºíºO³/₄ÐÅéºooºp²z¤èºkíC

Nvidia PowerMizer ®e³\±z½Ö,`¹|§³B²Z³/4¹¤ºÓ¹q¶q;C±z¥i¿³/4Ü³|¤j¬Ü¹q¶q¥H,`¬Ü¹q|À¹q¤O;A©Î¿³/4Ü³]º¤®Ä¬à¥H¥R¥÷µo'§¹|§³B²Z³/4¹¤º|§Î®Ä¬à;C

„TwinView ы\”àºøÀäýÜº/4¹¤¶±¥d;b Windows øøÀäýÜ¬º”â-
O¿W¥BºøÀäýÜ, È, miCºo¹/4Ë@”Ó;A”¡¥¡¤@±i¹¡§¶±¥dSY¥íÀý±z»’©ö”¡¥î Windows
‘£”Ñºø©µ!ù®à±¥\”à;CWindows ·|±N”ä!³ TwinView ы\”àºø1¡§i³B²zº/4¹·í°µ”â±i¿W¥Bºø¤¶±¥d;C

|¹ξ̄¶μ®e³\±z«ü©w¥D±±³/⁴¥i|C¤¥Ø¹/⁴D|¹|C²⁰³|¤j¹/₂D“D¹/⁴Æ;C|p²G±z-nÅýÅX°Êµ{|;“M©w¹/₂D“D|¹|C²⁰²` «x;A¹/₂Dξ³/⁴Ü;u|Ü°Êξ³/⁴Ü;v;C

|¹¿ï¶µ®e³\±z±°Ê AGP ¶¶±¤W¤¤Ö¤t¤g¤J¤B¤z¤\¤à¤]¤p¤G¤z¤¤'¤¤Ü¤ä'¤©|¹¤\¤à¤¤Ü¤i¤C

|¹¿í¶µ±N¬° 3D À³¥¡µ{|;|±Ò°Ê AGP '¹¤ù²Ö¤¤/4g¤J²Ö|X¥\`à;C

|¹¿í¶µ±N|b»P«D 3D ¥[³tÀ³¥îµ{|;°t|X¤u§@®É±Ò°Ê«ü¥O½w½Ä°ï§Ö“ú¥\“à;C

±Ö¥î OpenGL API æä'©æø¥ßÅé¼Ö!;

® e³\±z{Ü|bºœ OpenGL À³¥íµ{}; ® Én"í¥ºo¥ßÅé¼Ò{}; C

°f|V¥ßÅé¿é¥X¥H«K¤¬'«"C¥u²'·ú©Ò¬Ý"¡¤º'¤¶H;C

