

Àì ¿É¼ÇÀº Æ÷±× Å×Àìí ¿ì¹Ä·¹À¼ÇÀ» ÄÑºÅ³²²ø¶§ »ç¿ëÇÕ´Í´Ù.

Direct3D¶õ D3D Çìµå¿þ³⁄⁴î °¿¼ÓÀì °¿ÉÇÑ µð½ºÇÄ·¹À ¾⁄⁴î´ðÅí°¿ ¹öÅØ½º Æ÷±×(Vertex fog)³²
Å×Àìí Æ÷±×(table fog),¿ ±¿ÇöÇÒ ¼ö ÀÖ´Ù´Ä´°ÍÀ» ³²Å¿³Ä´Í´Ù. Àíí°ÔÀÓÀº D3D Çìµå¿þ³⁄⁴î ±â
´ÉÀ» ÅπÈ®ÇÌ°Ô Á¶È¿ÇÍÄö ¿øÇÍ´Ä »óÅÄ¿¼ Å×Àìí Æ÷±× ±â´ÉÀ» Áö¿øÇÒ ¼öµµ ÀÖ½Ä´Í´Ù.
Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇÍ,é °ÔÀÓÀ» NVidia ±×·¿ÇÈ ÇÄ·Í¼¼¼¿¼¿¼ ¿Ä¹Ù·Í ½ÇÇàÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ,é μǎŋóÀì¹òÀÇ ãÖ½Å DirectX ±â´ÉÀ» °ñÈ°¼⁹ÈÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Ù.

DirectX ãÊ±â ¹öÀü¿ëÀ,·Ĭ ÁĬÀÛμÈ ÀĬŋĬ °ÔÀÓÀ° ¼³ÄĬμÈ DirectX ¹öÀü 6 ŋÇ´Â 7¿Ĭ¼ ½ÇÇàÇÒ ¼ö ¾⁹¼½À´Ĭ´Ù. Àì¿Ĭ °À° °æ¿Ĭ¿Ĭ È£È⁻ ±â´ÉÀ° μǎŋóÀì¹ò¿Ĭ¼ Áö¿øμÈ´Ĭ´Ù. Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÄÇĬ,é μǎŋóÀì¹ò°; DirectX 5 È£È⁻ ,ðμǎ¿Ĭ¼ ÀÛμ¿μÇ±â ŋŒ¹®¿Ĭ ÀìÀü ¹öÀüÀÇ °ÔÀÓμμ ¿Ã¹Û·Ĭ ½ÇÇàÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Ù.

ÀìÀü ¹öÀüÀÇ °ÔÀÓÀì Áπ»óÀùÀ,·Ĭ ½ÄÀÛμÇÁö ¾É°Å³ª ½ÇÇàμÇÁö ¾ÉÀ» ŋŒ´Â Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ½É½Ä¿Ä.

Çïmâz̄b³⁄₄î°; Z⁻¹öÆÛ ±íÀì,î °ÒÀÓ ÇÁ·Î±×·¥z; ÇÊzäÇÑ ±íÀì·Î ÀÚμz Á¶ÀýÇÕ ´Í´Ù.

Æ⁻Áα Z⁻¹öÆÛ ±íÀì,î »çzëÇØ³⁄₄ß ÇÍ´Â ÀÛ³⁄₄÷Àì ³⁄₄Æ ´Ñ °æzì Àì zÉ¹⁄₄ÇÀ° ÀÏ¹ÝÀûÀ,·Î È°¹⁄₄°ÈÇØμî
´Â °ÍÀì ÁÁ½À ´Í´Ù. Àì zÉ¹⁄₄ÇÀ» °ñÈ°¹⁄₄°ÈÇÍ,é, Z⁻¹öÆÛ ±íÀì°; ÇöÀçÀç Çïmâz̄b³⁄₄î ±, ¹⁄₄°ú
ÀÏÄ;ÇÍÁö ³⁄₄Ê´Â °æzì ÇÁ·Î±×·¥Àì ½ÇÇàμÇÁö ³⁄₄Ê½À ´Í´Ù.

±íÀì ¹öÆÛ,μÀ» ´ëÃ¼ÇÒ ¼ö ÄÖ´Â ±â¼úÀ» È°¼⁴È½Ãμ´Í´Ù.

Àì,| ÅëÇØ Çíμâ¿p¾í´Â 16 °ñÆ® ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ÀÇ ±íÀì ¹öÆÛ,μ¿ì ´Ù,¥ ¹æ½ÄÀÇ ,pÄ«´ÍÁðÀ»
»ç¿ëÇÒ ¼ö ÄÖ½À´Í´Ù. Àì ¼⁴³ÁαÀ» È°¼⁴ÈÇÌ,é °íÉÁúÀÇ 3D Àì¹Áö ·£´õ,μÀ» ±,ÇöÇÒ ¼ö ÄÖ½À´Í´Ù.

NVidia ±x·iÇÈ ÇÁ·Î¼¼¼¼´Â´Ó·ÊÀ» ÀÚμζÀ·Î »ý¼ºÇİç © ¹ö½ºº£ ÅØ½ºÃÄ Àü¼¼Û ÈçÀ²À»
Áõº;½ÃÃº±â ¶§¹®ç; ÀÀçëÇÁ·Î±x·¥ÀÇ ¼º´ÉÀ» Çâ»ó½Ã³ ¼ö ÅÖ½À´Í´Ù.

ÇİÁö, Äİ°Î ÀÀçëÇÁ·Î±x·¥ç;¼´Â´Ó·Ê ÀÚμζ »ý¼ºÀİ Èº¼ºÈμÇ¾¼Î ÀÖÀ» ¶§ È, éÀİ Áπ»óÀÛÀ, Î
³ªÄ, ³ªÄö ¾É´Â °æç;º; ÀÖ½À´Í´Ù. Àİ ¹®Á; ÇØºáÇİ·Á, é Áπ»óÀÛÀ, Î Àİ¹İÁöº; Ç¥½ÃμÉ ¶§±İÁö
ÀÚμζÀ·Î »ý¼ºμÇ´Â´Ó·Ê ·¹º§À» ³·Ãß½É½ÃçÀ. ¹Ó·Ê ·¹º§À» ³·Ãß, é ÅØ½ºÃ³ ¹İÁπ·Ã ¶Ç´Â
"Seaming" Çö»óÀ» ¾Ø¾¼Û ¼ö´Â ÀÖÁö, Äİ°Î ¼º´ÉÀİ ÀúÇİμÉ ¼ö ÅÖ½À´Í´Ù.

$\pm \times \cdot \text{çÈ ÇÁ} \cdot \hat{1} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \gg \text{çz} \text{ëÇ} \hat{\text{Á}} \text{À} \hat{\mu} \text{z} \text{ } ^1 \text{Ó} \text{,} \hat{\text{Á}} \hat{\text{Ç}} \hat{\text{1}} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{2} \text{ÄÄ} \gg \frac{1}{4} \pm \hat{\text{Ä}} \hat{\text{Ç}} \hat{\text{Ö}} \frac{1}{4} \hat{\text{ö}} \text{Ä} \hat{\text{Ö}} \frac{1}{2} \hat{\text{Ä}} \hat{\text{Í}} \hat{\text{Ú}}.$

$\hat{\text{Ä}} \hat{\text{Ä}} \hat{\text{B}} \frac{1}{4} \pm \hat{\text{Ç}} \hat{\text{ü}} \text{(Bilinear)} \text{ } \hat{\text{1}} \hat{\text{Ç}} \hat{\text{Á}} \text{ } \hat{8} \hat{\text{Ä}} \hat{\text{Ç}} \hat{\text{Ä}} \hat{\text{1}} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{4} \text{ } ^0 \text{(anisotropic)} \text{ } ^1 \text{Ó} \text{,} \hat{\text{Á}} \hat{\text{Ç}} \hat{\text{1}} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{2} \text{ÄÄ} \gg \frac{1}{4} \pm \hat{\text{Ä}} \hat{\text{Ç}} \hat{\text{Ö}} \frac{1}{4} \hat{\text{ö}} \text{Ä} \hat{\text{Ö}} \frac{1}{2} \hat{\text{Ä}} \hat{\text{Í}} \hat{\text{Ú}}.$

$\hat{\text{Ä}} \hat{\text{Í}} \hat{\text{Y}} \hat{\text{Ä}} \hat{\text{Ü}} \hat{\text{Ä}} \text{,} \hat{\text{Í}} \hat{\text{Ä}} \hat{\text{Ä}} \hat{\text{B}} \frac{1}{4} \pm \hat{\text{Ç}} \hat{\text{ü}} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{2} \text{ÄÄ} \gg \frac{1}{4} \pm \hat{\text{Ä}} \hat{\text{Ç}} \hat{\text{Í}} \text{,} \hat{\text{é}} \hat{\text{Ç}} \hat{\text{Ä}} \cdot \hat{\text{1}} \pm \times \cdot \hat{\text{¥}} \frac{1}{4} \text{ } ^0 \hat{\text{É}} \hat{\text{Ä}} \hat{\text{Ç}} \hat{\text{â}} \gg \hat{\text{ó}} \hat{\mu} \hat{\text{Ç}} \text{ } ^0 \hat{\text{í}} \text{,} \hat{\text{Ä}} \hat{\text{1}} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{4} \text{ } ^0 \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{2} \text{ÄÄ} \gg \frac{1}{4} \pm \hat{\text{Ä}} \hat{\text{Ç}} \hat{\text{Í}} \text{,} \hat{\text{é}} \hat{\text{Ä}} \hat{\text{Í}} \hat{\text{Ä}} \hat{\text{ö}} \text{,} \hat{\text{í}} \hat{\text{É}} \hat{\text{Ä}} \hat{\text{Ü}} \cdot \hat{\text{1}} \text{ } ^0 \frac{1}{4} \frac{1}{4} \hat{\text{ö}} \text{Ä} \hat{\text{Ö}} \frac{1}{2} \hat{\text{Ä}} \hat{\text{Í}} \hat{\text{Ú}}.$

1⁰ Ê LOD(Level of Detail) 1⁰À³/₄1²/₂°; Á¶ÁαÇÒ 1⁴ö ÀÖ¹/₂À'Ï'Û.

1⁰À³/₄1²/₂°; 3³/₄ÆÁö, é À¹1¹Áö Ç°ÁúÀ¹ Çâ»óμÇ°í, 3⁰3⁴ÆÁö, é ÇÁ·Î±×·¥ 1⁴°'ÉÀ¹ Çâ»óμË'Ï'Û.
"ÄÖ°í ÈÁú"¿; 1⁴ "ÄÖ°í 1⁴°'É"±ÎÁö »çÀü 1⁴3³ÁαμË 5°; Áö 1⁰À³/₄1²/₂° °^a Áß Ç¹/₃°; 1⁴±ÄÃÇÒ 1⁴ö
ÀÖ¹/₂À'Ï'Û.

ÀúÀåµÈ »çzëÀÚ ¼³Áπ ñ·İ(¶Ç´Â "Á¶Áπ"). ñ·İzi¼ ¼±ÅÃÑ Ç× ñÀì ¼³Áπ»çÇ×À,·î È°¼⁹ÈµÈ´İ
´Ù. ¼³Áπ»çÇ×À» ÀûzëÇİ·Á,é "È®Àì" ¶Ç´Â "Àûzë" ´ÜÃß,¼ ¼±ÅÃÇİ½Ê½ÃzÁ.

ÇöÀçÀç ¼³Áπ("Ãß°; Direct3D" 'ëÈ »óÀÚ¿;¼ ¼³ÁπÇÑ³»¿ë Æ÷ÇÔ)À» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇ "Á¶Áπ"À,·Î
ÁúÀåÇÕ´Í´Ù. ÁúÀåµÈ ¼³Áπ»çÇ×Àº ¿·,ñ·¿; ãß°;µÈ´Í´Ù.

Æ¯Áπ Direct3D °ÔÀÓ¿; ÀûÇÕÇÑ ãÖ»óÀÇ ¼³Áπ³»¿ëÀ» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇ Á¶ÁπÀ,·Î ÁúÀåÇÎ,é,
°ÔÀÓÀ» ½ÃÀÚÇÎ±â Äü¿; Direct3D È¯æÀ» ½Ã¼ÔÇÎ°Ô ¼³ÁπÇÔ ¼ö ÄÖÀ,ç °ç ¿É¼ÇÀ» ÀÍÀÌÀÌ
¼³ÁπÇÔ ÇÊ¿ä°; ¾¼½À´Í´Ù.

„ñ·İç i¼ ¼±ÅÃµÈ ÇöÀç »ççëÀÚ ÁπÀÇ ¼³ÁπÀ» »èÁ|ÇÕ´Í´Ù.

„δμç ¼³ÁκÀ» ±âº»ºâÀ, îº±, çÕ´í´Ù.

Ãß°; Direct3D ¼³ÁπÀ» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇÇÒ ¼ö ÀÖ´Â´ëÈ »óÀÚ°; ³²À, ³³´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇĭ, é μδ½ºÇÃ·¹Àì ¾âĭ'ðÁĭ ÀÚÃ¼¿¿ ¼³ÄĭμÈ, p,ð,® Àì¿Ü¿¿ ÅØ½ºÄ³ ÀúÀâ¿ë ½Ä½ºÄÛ, p,ð,®¿¿ ÄöÄμÈ ¿ë·®À» ÄÖ'ëÇŃ È°¿ëÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä'ĭ'Û.

Äü°í: ÅØ½ºÄ³ ÀúÀâ¿ëÄ,·ĭ ³²ºÜμŃ ¼ö ÄÖ'Ä ½Ä½ºÄÛ, p,ð,® ÄÇ ÄÖ'ë ¿ë·®Äº ÄÄÇ»Äĭ¿¿ ¼³ÄĭμÈ ½ÇÄĭ RAM ¿ë·®¿¿ μûŃó 'pŃóÄý'ĭ'Û. ½Ä½ºÄÛ RAM ¿ë·®Äĭ Ä-¼ö·ĭ ¼³ÄμÇÒ ¼ö ÄÖ'Ä °ÄÄĭ Ä¿Äý'ĭ'Û.

Äì ¼³Äμ»ÇÇ×Äº PCI μδ½ºÇÃ·¹Àì ¾âĭ'ðÁĭ³ª PCI ÈÈÈ⁻, ðμâ¿¿¼ ¼ÇÇàμÇ'Ä AGP μδ½ºÇÃ·¹Àì ¾âĭ'ðÁĭ¿¿, Äû¿ëμÈ'ĭ'Û.

Àì ¿É¼ÇÀ° ¼öÁ÷ μ¿±â¿ ðñÈ°¼ÇÏ´Á °æ¿ì¿¿¿ ¼±ÁÃÇÏ½É½Ã¿À.

¿ð´ÏÁÍÀÇ ¼öÁ÷ È¿±Í¿¿ ÀÏÏ¿ÇÒ ¶§±ÍÁö ±â´Ù¿ @Áö ¾É°Í ÀÏÏÁö¿ ÆÏ½Ã È¿é¿¿ ·»´ð¿μÇÒ ¼ö
ÀÖ½À´Í´Ù. Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿èÇÏ¿é ¿ð´ÏÁÍ ÇÁ·¹ÁÖ ¼Óμμ¿ Àç»ý·ù°¿´Ù ³ðÁÏ ¼ö ÀÖÀ¿ ¾ ½Ã°çÀû
Àâ¾Ö¿¿ ÀÏÏÁö°¿ °¥¶óÁö´Á Çö»óÁÏ ÀÏ¾¿¾ ÈÁúÁÏ ÀúÇÏμÉ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇÏ,é Æ⁻ Áπ D3D ÇÁ·Í±×·¥¿i¼ »ç¿ëμÇ´Â ¾ØÆ¼¿π, ®¾¿½¿ÀÇ ¾¿À» °áÁπÇÒ
¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

¾ØÆ¼¿π, ®¾¿½¿À° 3D °³Ã¼ÀÇ °;ÀâÀÚ, ®¿¿; ¾¿, ¾¿´Â ""è´Ù" Çö»óÀ» ÃÖ¼ÒÈ½Ã°´Â
±â¼úÀÖ´Í´Ù. ¾ØÆ¼¿π, ®¾¿½¿À» ÀüÇô Àú¿ëÇÏÀö ¾ÈÀ» ¼öμμ ÀÖ°í Æ⁻ Áπ ÇÁ·Í±×·¥¿i ÃÖ
´ëÇÑ »ç¿ëÇÒ ¼öμμ ÀÖ½À´Í´Ù.

¾ØÆ¼¿¸, ®¾¿½¿À» Á÷Áç Áö¿ÇÏÁö ¾Ê´Â ÇÁ·Î±×·¥¿; ¾ØÆ¼¿¸, ®¾¿½¿À» °Á|·Î
Àû¿ëÇÏ·Á, é Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇÏ½Ê½Ã¿À.

¾ØÆ¼¿¸, ®¾¿½¿À» Áö¿ÇÏÁö ¾Ê´Â ÇÁ·Î±×·¥ Áß ÀÏó|´Â Á|´ë·Î È, éÀì ¾¿, ¾¿Áö ¾Ê°¿¾¿
°Ö±ÔÁçÀûÁÎ Àì¼Áö°; Ç¥½ÃµÉ ¼ö ÅÖ½Á´Í·Ù. Àì ¿É¼ÇÀ° ÁÖÀÇÇØ¼ »ç¿ëÇÏ½Ê½Ã¿À.

¾ØÆ¼¿¸, ®¾¿½¿À» Áö¿ÇÏÁö ¾Ê´Â °ÔÁÓÀì¾¿ ÇÁ·Î±×·¥À» »ç¿ëÇÏ ¼§ µð½°ÇÃ·¼¿¿; ¼¿Á|°;
»ý±â, é Àì ¿É¼ÇÀ» Ãë¼ÖÇÏ½Ê½Ã¿À.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ,é, ¼öÁ÷ μ¿±â°; °ñÈ°¼°ÈμÇ¾î ÀÖ´Â °æ¿ì ±×·;ÇÈ Ǟ·Àì ÇÁ·¹ÀÓÀ»
Ä³, ©ÇĬ±â Äü¿; CPU°; ÁØ°ñÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ÇÁ·¹ÀÓ ¼ö,; Á;ÇÑÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Û.

Çã¿ëμÈ »çÄü ·£´ð,μ ÇÁ·¹ÀÓ ¼ö°; ¿·¹À» ¼ö·Ĭ Á¶Àì½°Æ½, °ÔÀÓÆĐμâ ¶Ç´Â Å°°,μâ μîÀÇ
ÄâÄ;¿; ÀÀ´äÇĬ´Â ½Ä°£Àì ±æ¾îÄú ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Û.

°ÔÀÓ μμÁß ÄÄÇ»ÄĬ¿; ¿¬°áμÈ ÀÔ·Â ÀâÄ;ÀÇ ÀÀ´ä ½Ä°£Àì ±æ¾îÄü,é »çÄü ·£´ð,μ ÇÁ·¹ÀÓ
¼ö,; ÁÜÀì½È½Ä¿Ä.

μâ¶óÀì¹ö°; OpenGL È®Àâ **GL_KTX_buffer_region**À» »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ï´Ù.

Àì È®ÀâÀ» Áö¿ÇÏ´Â 3D ,ðμ¨,μ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿¼ ÇÁ·Î±×·¥ ¼º´ÉÀ» Çâ»ó½Ã³ ¼ö ÀÖ½À´Ï´Ù.

GL_KTX_buffer_region È®ÀåÀ» È°¼°ÈÇÑ °æì ÌÄÄ ñµðìÀ ,P,ð,® ,! »çìëÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Ï'Û.
'Û, »çìë °; 'ÉÇÑ ÌÄÄ ñµðìÀ ,P,ð,® °; 8MB Ì, ,Ä ðæì ÀÌÁß ÇÃ·ÄÌ È®ÀåÀì ÁöìøµÇÁö
¾È½À 'Ï'Û.
ÀŞÀÇ "¹öÆÛ ìµìª È®Àå È°¼°È" ìÉ¼ÇÀì ñÈ°¼°ÈµÇ¾ì ÀÖ'Â °æì, Àì ¼³ÁπÀ° ÀûìëµÇÁö
¾È½À 'Ï'Û.

°ü, ¥ ¼±Çü-¹Ó, Ê-¼±Çü ÇÊÁí, µÀ» »çžëÇĭ, é Àì¹íÁö ÈÁúÀì 'Ù¼Ò ÀúÇĭµÇÁö, ÇÁ·Î±×·¥ ¼º
'ÉÀº Çâ»óµĒ 'ĭ'Ù.

'èºÍºÐÀÇ °æžì, Àì¹íÁö ÈÁúÀì '«žì ¶çºÔ ÀúÇĭµÇÁö 'Â ¾Ē±â ¶š¹®žì Àì ±â 'ÉÀ» Èº¼ºÈÇĭž ©
Çâ»óµĒ ¼º'ÉÀ» »çžëÇĭ 'Â °ÍÀì ÁÁ½À 'ĭ'Ù.

Àì çÉ¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ,é OpenGLÀì Àì¹æ¼º ÇÊÁĭ,µÀ» »ççëÇĭ© Àì¹iÁö ÈÁúÀì Çâ»óµË´ĭ'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº OpenGL μά¶6Àì¹ö¿ì 'ëÇÑ ÀüÃ¼ È,é ¾ØÆ¼¿¿. ®¾¿½¿À» Á¿¾¿ÇÕ 'Í'Ù.
¾ØÆ¼¿¿. ®¾¿½¿Àº °¾¿¼ÀÇ °¿À¿ÀÚ. ® ¿ ¿μ¿. '°Ô Á¾. ®Ç¿¿ © À¿± x. ¯Áø "°è 'Ù" Çö»óÀ»
°"¼¿Ò½¿¿° 'Á μ¥ »ç¿ëμÇ 'Á ±¿¼¿ÁÔ 'Í'Ù. 1.5 x 1.5 ¹æ½¿¿º ÄÖ°¿ ¼º 'ÉÀÇ
¾ØÆ¼¾¿Ú. ®¾¿½¿À» Á¿°øÇ¿,ç, 2 x 2 ¹æ½¿¿º ÄÖ°¿ÀÇ Àì¿Áö Ç°ÁύÀ» Á¿°øÇÕ 'Í'Ù.

μᾶϋ6Àì¹ö, | ½ºÅ×·¹¿À ÇÈ¼¿Æ÷, ËÀ, ·î³»º, ³¾¼ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù. OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿;¼´Å
½ºÅ×·¹¿À, | »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖÀ, ,ç ½ºÅ×·¹¿À ¼ÅÅÍ ±Ù;½º, | Èº¼ºÈÇÖ´Í´Ù.

μ&¶6Àì¹ö,| ¿À¹ö·¹Àì ÇÈ¼¿Æ÷, ÈÀ,·î³»º,³³⁄¼ ¼ö ÀÖ½À´í´Ù. OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿¿¼´Â
¿À¹ö·¹Àì,| »ç¿ëÇÖ ¼ö ÀÖ½À´í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÃÃÇĭ é OpenGLÀì Àì¹æ¼º ÇÈÃĭ µÀ» »ç¿ëÇĭ¿ © Àì¹íÁö ÈÁúÀì Çâ»óµÈ Ĩ'Ù. Àì ±â
'ÉÀ» Èº¼ºÈÈ ĩ é ¼º'ÉÀì °¼ÒµÇ'Á 'ë½Á Àì¹íÁö ÇºÁúÁº Çâ»óµÈ 'Ù'Á ÁĭÀ» ÄüºíÇĭ½È½Ã¿Á.

Àì ±â´ÉÀì È°¼ºÈµÇ¾¼î ÀÖÀ, é, OpenGL µå¶óÀì¹ö´Á Çí³ªÀÇ ÈÄ, é ¹öÆÛ¿í Çí³ªÀÇ ±íÀì ¹öÆÛ, ï
µ¿ÀíÇÑ µð½ºÇÃ¹Àì ÇØ»óµµ·í ÇÒ´çÇÕ´í´Ù.

Àì, °Ô Çí, é ¹Àº ÃçÀ» »ý¼ºÇí´Á ÀÀ¿ëÇÁ·í±×·¥ÀÇ °ñµð¿À, Þ, ð, ®, ï, °, ´Ù È¿ºúÀûÀ, ·í »ç¿ëÇÒ
¼ö ÀÖ½À´í´Ù.

Àì ±â´ÉÀì °ñÈ°¼ºÈµÇ¾¼î ÀÖÀ, é, OpenGL µå¶óÀì¹ö´Á ÀÀ¿ëÇÁ·í±×·¥¿¿¼ ÀÛ¼ºÇÑ, ðµç Ãç¿¿
ÈÄ, é ¹öÆÛ¿í ±íÀì ¹öÆÛ, ï ÇÒ´çÇÕ´í´Ù.

Àì ±â´ÉÀº ¿©·´ ÃçÀ» »ç¿ëÇí´Á OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·í±×·¥ÀÇ ¼º´ÉÀ» Çâ»ó½ÃÅ³ ¼ö ÀÖ½À´í´Ù.

¼±ÃÃÇÑ OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥À» ÃÖÀÛÀÇ »óË²À,·Î ¼⁴³ÁπÇÕ´Ï'Û.

Àì çÉ¼ÇÀ° OpenGL ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ç;¼ ÅØ½°ÃÄÇ Æ⁻Áπ ÄÃ·⁻ ±íÀì,; ±â°»°ªÀ,·Í »çèÇÒÁö ç©ªì,; °áÁπÇÕ´Í´Ù.

¹ÙÁÁÈ,é ÄÃ·⁻ ±íÀì »çè(Use desktop color depth)À,·Í ¼³ÁπÇÒ °æçì, Windows ¹ÙÁÁÈ,éç; ÇöÀç ½ÇÇàμÇ´Á ÄÃ·⁻ ±íÀìÇ ÅØ½°Ã³°; Ç×»ó »çèμÈ´Í´Ù.

Ç×»ó 16bpp »çè(Always use 16bpp) ¹× Ç×»ó 32bpp »çè(Always use 32bpp)À,·Í ¼³ÁπÇÒ °æçì, ¹ÙÁÁÈ,é ¼³Áπç; °ü°è ¾⁄⁴Àì ÁöÁπμÈ ÄÃ·⁻ ±íÀìÇ ÅØ½°Ã³°; »çèμÈ´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº ÀüÃ¼ È, é OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿; ´ëÇÑ ¹öÆÛ ÇÃ, ©ÇÎ ,ðµå,; °áÁπÇÕ´Ï´Ù.
9í.º Àü¼Û ¹æ½Ä, ÆäÀìÁö ÇÃ, ³ ¹æ½Ä ¶Ç´Â ÀÚµ¿ ¼±ÄÄ ¹æ½Ä Áß¿¼ ¼±ÄÄÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ï
´Ù. ÀÚµ¿ ¼±ÄÄ» ¼±ÄÄÇÏ, é µå¶óÀì¹º; ÇØ´ç ÇÏµå¿p¾¼¼³Áπ¿; °;Àå ÀûÇÕÇÑ ¹æ½ÄÄ»
°áÁπÇÕ´Ï´Ù.

Àì çÉ¼ÇÀ° OpenGLç;¼ ¼öÁ÷ μç±â°; Æ³, ®μÇ´Â ¹æ½ÄÀ» °áÁπÇÕ´Í´Ù.

Ç×»ó çÄÇÁ(Always off)·Í ÁöÁπÇÍ, é ,ðμç OpenGL ÀÀçëÇÁ·Í±×·¥ÀÇ ¼öÁ÷ μç±â°; Ç×»ó °ñÈ°¼°ÈμÈ´Í´Ù.

±â°»ÀûÄ, ·Í çÄÇÁ(Off by default)·Í ÁöÁπÇÍ, é ÀÀçëÇÁ·Í±×·¥ç;¼ Æ^{-°}È÷ È°¼°ÈÇÒ °ÍÀ» çä±, ÇÍÁö ¾É´Á ÇÑ ¼öÁ÷ μç±â°; °ñÈ°¼°ÈμÈ´Í´Ù.

±â°»ÀûÄ, ·Í çÁ(On by default)·Í ÁöÁπÇÍ, é ÀÀçëÇÁ·Í±×·¥ç;¼ Æ^{-°}È÷ °ñÈ°¼°ÈÇÒ °ÍÀ» çä±, ÇÍÁö ¾É´Á ÇÑ ¼öÁ÷ μç±â°; È°¼°ÈμÈ´Í´Ù.

ÇöÀç ¼³ÁπÀ» »çzëÀÚ ÁπÀÇ "Á¶Áπ"À,·Î ÀúÀâÇÕ ´Í´Ù. ÀúÀâμÈ ¼³Áπ»çÇ×Àº ç· ñ·Îç; Ãß°;μË´Í
Ù.

ÇØ´ç OpenGL ÀÀzëÇÁ·Î±×·¥ç; °;Àâ ÀûÇÕÇÑ ¼³ÁπÀ» »çzëÀÚ ÁπÀÇ Á¶ÁπÀ,·Î ÀúÀâÇÍ,é
ÇÁ·Î±×·¥À» ½ÃÀÛÇÍ±â Àüç; OpenGL È´°æÀ» ½Å¼ÓÇÍ°Ö ¼³ÁπÇÒ ¼ö ÀÖÀ,ç °ç çÉ¼ÇÀ»
ÁÍÁÍÁ ¼³ÁπÇÒ ÇËçä°; ¾¼½À´Í´Ù.

½½¶óÀì'õ ÄÁÆ®·ÑÀ» »ç¿ëçĬ,é ¼±ÄÃÇÑ ÄÄ· Ä±³ÍÀÇ ¼à±â, 'ëñ ¶Ç'Â °°,¶ ¶ °²À» Á¶ÀýÇÒ
¼ö ÀÖ½Ä'Í'Ù.

ÄÄ· Á¶Á± ÄÁÆ®·ÑÀ» »ç¿ëçĬ,é ¼Ö½º Àì¹Áö¿Í µð½ºÇÄ·¹Àì ÅâÄ¿¿¿ ³²Ä,³²'Â Äâ·Ä Àì¹Áö °ÆÀÇ
±±µµ Ä÷Äì,¿,Á±ÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä'Í'Ù. Àì ±â'ÉÄº »çÄø°ú °°Àì Á±³ÇÑ »ö»ó ÀçÇöÀì ÇÊ¿äÇÑ
Àì¹Áö Ä³,® ÇÁ·Í±×·¶Ä» »ç¿ëçÒ ¶§,Ä¿ì À¿¿ëçÖ'Í'Ù.

3D °;¼ÓÀ» À¿¿ëçĬ'Â °ÖÁÓÀì ¿'ÍÁ¿¿¿ ³É¹« ¾îµÓ°Ö Ç¶½ÄµÉ ¼ö ÀÖ½Ä'Í'Ù. ¿µç Ä±³ÍÀÇ
¼à±â¿¿' °°,¶ ¶ °²À» ¶É°°Àì'Ä,®,é °ÖÁÓÀ» ¼àÄº È,éÄ,·Í Áñ±æ ¼ö ÀÖ½Ä'Í'Ù.

½½¶óÀ'õ,¡ »çjëÇj© ÄÄ· Äx³ÎÀ» ¼±ÄÄÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä'Í'Ù. Äû»ö, ³ì»ö ¶Ç'Â Ä»»ö Äx³ÎÀ»
°³º°ÄûÀ, ·Î Ä¶ÄýÇÏ°Ä³ª ¼¼¼ °;Áö,¡ ÇÑ²¹¹ø;¡ Ä¶ÄýÇÒ ¼öμμ ÄÖ½Ä'Í'Ù.

μδΆöÅÐ ¼±, ίμμ Ά¶ΆκÀ» ÅëÇØ »ö»ó ±, °Ð ¹× °μμ, | ¼¼¼¹ÐÇĪ°Ô Á;¾¼îÇÒ ¼ö ÀÖÀ, ¹Ç·Î , δμç
ÀÀèÇÁ·Î±×·¥¿;¼ ÀììÁö°; °, 'Ù ¹à°í ¼±, ίÇĪ°Ô Ç¥½ÅμË 'Î'Û.

ÄÃ· °î¼±ÀÇ ½Ã°çÀû Àçö. ´ëñ, ¹à±â, °·, ¶, ¡ Á¶Àýçĭ, é Àì °î¼±Àì ½ç½Ã°£À, ·î °-°æµĒ ´ĭ'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃĬ, é Windows°; Àç½ÃÀÙμÉ ¶§ »ç¿ëÀÚ°; ÀìÀü¿; ¼³ÁæÇÑ ÄÃ·- Á¶Àý »çÇ×Àì
ÀÚμ¿ ²±,μË'Ĭ'Ù.

Âü°í: ³×Æ®¿öÅ©¿; ¿-°áμÇ¾4î ÀÖ'Â ÄÃÇ»Áí'Â Windows¿; ·î±×¿Â ÇÑ 'ÙÀ½ ÄÃ·°; Á¶ÀýμË'Ĭ
'Ù.

ÀúÀåµÈ »çzëÀÚ ÁπÀÇ ÄÃ·⁻ ¼³Áπ ,ñ·İÀÔ Í'Ù. ,ñ·İzj¼ ¼±ÅÃÇÑ Ç×,ñÀì ¼³Áπ »çÇ×À,·î
È°¼ºÈµÈ Í'Ù.

ÇöÀç ÄÃ·⁻ ¼³Áπ^ºÀ» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇ ¼³ÁπÀ,·Î ÀúÀåÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù. ÀúÀåµÈ ¼³Áπ»çÇ×Àº ¿·
¿ñ·Í¿¿ Æß^ºµÈ´Í´Ù.

„ñ·İçj¼ ¼±ÅÃÇÑ ÇöÀç »ççëÀÚ ÁπÀÇ ÄÃ·¼³ÁπÀ» »èÁçÕ´İ´Ù.

„δμç ÄÃ· °²À» Çĩμâ¿p³⁄₄î ±âº» ¼⁴Áπº²À, ·î ¹±, ÇÕ ´Ï´Ù.

δ'ίΆί ½Ã°£Á¶Άý δμâ,| ¼±ẢÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù.

ÀÚμζ °"Áö(Auto-Detect),| ¼±ẢÃÇĬ,é Windows°; δ'ίΆί;¼ Á÷Áç ÁæÈ@ÇŃ ½Ã°£Á¶Άý
Áæ°;| ¼ö½ẢÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù. ÀÚμζ °"Áö°; ±â°»°âÀ,·Í ¼³ÁæμÇ¾â ÀÖ½À'Í'Ù. ÀĬ°Ĭ ±,Çü
δ'ίΆί;¼'Á ÀĬ ±â'ÉÀĬ Áö;øμÇÁö ¾É½À'Í'Ù.

GTF(General Timing Formula)'Á'è°Ĭ°ĐÀÇ ½ẢÇü ÇĬμâ;þ¾â;¼ »ç;ëμÇ'Á Ç¥ÁØ ½Ã°£Á¶Άý
½æ½ẢÃÔ'Í'Ù.

DMT(Discrete Monitor Timings)'Á'ÀĬ°Ĭ ÇĬμâ;þ¾â;¼ »ç;ëμÇ'Á'ÀĬü Ç¥ÁØÀÔ'Í'Ù. DMT°;
ÇÊ;äÇŃ ÇĬμâ;þ¾â;¼ »ç;ëÇÒ ¶§'Á'ÀĬ ;É¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĬ½É½Ã;À.

Windows ÀÛ¼÷ Ç¥½ÄÄÛ¿; NVidia QuickTweak ¾ÆÀÄÜÀ» Ãß°;ÇÕ´Í´Û.

Àì ¾ÆÀÄÜÀ» »ç¿ëÇÌ,é ÆË¾÷ ,p´º¿;¼ “½Ä¼ÓÇÌ°Ö” Direct3D, OpenGL ¶Ç´Ä ÄÄ·¿; ´ëÇÑ
»ç¿ëÄÚ ÁæÀÇ ¼³ÄæÄ» ÄÛ¿ëÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä´Í´Û. ÆË¾÷ ,p´º¿;´Ä ±âº» ¼³Äæ ¹±¿;¿
μδ½ºÇÄ·¹Àì μí·Í Áæº, ´ëË »óÄÚ,¿ ¿ ¼ö ÄÖ´Ä Ç×,ñÀì Æ÷ÇÔμÇ¾â ÄÖ½Ä´Í´Û.

Windows ÀÛ¾÷ Ç¥½ÄÄÛ¿; ³ªÄ, ³ª´Ä QuickTweak À¯Æ¿, ®Æ¼¾¾ÆÀÄÜÀ» ¼±ÄÄÇÒ ¼ö
ÀÖ½Ä´Í´Ù.

.ñ·İ¿¼ ¿øÇİ´Ä¾¾ÆÀÄÜÀ» ¼±ÄÄÇÑ´ÙÀ½, "È®ÄÎ"Äì³ª "Àû¿"À» ¼±ÄÄÇİ¿ © ÀÛ¾÷
Ç¥½ÄÄÜÄÇ¾¾ÆÀÄÜÀ» °°æÇİ½É½Ä¿Ä.

NVIDIA 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ,; È°¼°ÈÇÕ'Í'Ù.

NVIDIA 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ'Â TwinView ,ÖÆ¼,đ'ÍÁÍ ±,¼°À» »ç;ëÇÒ ¶§ Æç °ü,® 'ÜÃàÀ°, 'ëÈ
»óÀÚ ÀŞÄ; Áß¾Ó, ÆÃ ð× ÁÜ ±â 'É °°À° Çâ»óµÈ ±â 'ÉÀ» È°¼°ÈÇÕ'Í'Ù. ¶ÇÇÑ, 1ÙÁÁÈ,é
°ü,®ÀÚ'Á ç©, 1ÙÁÁÈ,é; 'ëÇÑ Áö;øÀ» Æß°;Ç;ç© »ç;ëÀÚ°; ÀÄ;ëÇÁ·Î±×·¥ ÀÚ¾÷ °ø°ÆÀ»
°, 'Ù Àß ±,¼°ÇÒ ¼ö ÀÖµµ·Ï ÇØÁÝ'Í'Ù.

NVIDIA 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ±,¼º ´ëÈ »óÀÚ,| ¿± Ĩ'Ù.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ±,¼º ´ëÈ »óÀÚ¿¼'Á ´ëÈ »óÀÚ À§Ä; Áß¼Ó, ÂÃä, ´ÜÃàÀ° ¼±Ã 1×
ÀÀ¿ëÇÁ.Í±×·¥ °ü,® ¼³Áπ °°Àº 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ±â´É°ú ¼³ÁπÀ» ,đμÍ Á¼¼ÇÒ ¼ö ÀÖ½À Ĩ'
'Ù.

´ëÈ »óÀÚ,| ´Ý°í ¼³ÁπÇÑ °-°æ »çÇ×À» ÀúÀâÇÕ ´Í´Ù. "Ãß°; μî·Ī Áπº," ´ëÈ »óÀÚ;¼ "È®ÀĪ" ¶Ç
´Â "Àû;ë" ´ÜÃß,| ¼±ÃÃÇĪ,é °-°æ »çÇ×ÀĪ Àû;ëμĒ ´Í´Ù.

ÀÛ^{3/4}÷ Ç¥½ÃÁÛ^{3/4}ÆÀÏÄÜÀ» Å¬, ¯ÇÒ ¶§, Þ'º, ¶ Ç¥½ÃÇÏ'Â, ¶½º¹öÆ°À» °áÁæÇÕ'Ï'Ù.

È®ÀÎ ,p½ÃÁö Ç¥½Ã ¿©°î,| °áÁαÇÕ´Ï´Ù.

ÀÛ¾÷ Ç¥½ÃÁÛ ,p´°¿;¼ 3D È°æ ¼³ÁαÀ» °Ò·¿Ã ¶§ È®ÀÎ ,p½ÃÁö°; Ç¥½ÃµÇÁö ¾Êµµ·Ï
ÇÏ·Á,é Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÃÃÇÏ½Ê½Ã¿À.

ÀÛ¼÷ Ç¥½ÃÀÛ , ρ'º¿ 3D È¿°ú°¿ ³ªÀ, ³ªμμ.ĩ Çĩ·Á,é Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÀÃÇĩ½Ê½Ã¿À.

Àì ÷É¼ÇÀ» »çìëÇĪ, é Áö÷øμÇ´Â ÃÖ´ë ÇØ»óμμº, ´Ù ³·Àº ÇØ»óμμì¼ Àì¹Īö, | Ç¥½ÃÇÒ ¶§
Æè, é ÆÐ³Ī μð½ºÇĀ.¹Àìì ³²Ā, ³²´Â Àì¹Īö À§Āì, | °άΆπÇÒ ¼ö ÆÖ½À´Ī´Ù.

„đ'ĪĀí»óÀÇ ¹ÙĀÁÈ,é ÀšÄj,Ī Á¶ĀαÇĪ·Á,é È»ìÇ¥ 'ÜĀß,Ī »çzëÇÕ'Ī'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĪ é Ãâ·Â μð½ºÇÃ·¹Àì ÀðÄĭ(ÇØ´ç μð½ºÇÃ·¹Àì ¾î´ðÄĭ°; Áö¿øÇĪ´Â ÀðÄĭ¿;
μûŋó ,ð´ĪĀĭ, μðÁöÁĐ Æò,é ÆĐ³ĭ ŋÇ´Â TV),; ¼±ÁÁÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĪÙ.

»çzëÇí'Â μδ½ºÇÃ·¹Àì ÀåÄj ,! »çzëÀÚ ÀÓÀÇ·î ¼⁴³ÁαÇÒ ¼⁴ö ÀÖ'Â ÃçÀì ³²Ä, ³³'í'Ù.

Æ⁻Áπ TV Ãâ·Â Æ÷, ËÀ» ÁöÁπÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ÃçÀì ³²Å, ³³´Ï´Ù.

Àì ðñ·Ï¿i¼ ÇöÀç °ÁÁÖÇÏ'Â ±¹°¿¿i ¿i ¿Á'Â TV Ãâ·Â Æ÷ ¿ËÀ» ¼±ÁÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ï'Ù.
Âü°í: ðñ·Ï¿i ÇØ'ç ±¹°¿¿i ¾ø'Â °æ¿ì °¿Àâ °¿±¿¿±¹°¿¿i ¼±ÁÃÇÏ½Ë½Ã¿À.

¼±ÄÃÇÑ Æ÷, ÈÀ» ÄÄÇ»ÁÍ, ½ÄÄÛÇÒ ¶§ÀÇ ±âº»º²À, ·î ¼³ÁπÇÏ½Ê½Ã¿À.

μδ½ºÇÃ·¹Àì ¾î´ðÁ¿¿; TV, , ¿¬°áμÈ ÄÄÇ»ÁÍ, ½ÄÄÛÇÒ °æ¿ì, Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÃÇÏ, é °íÆÄ
°úÁπ Áß ³²Ä, ³²´Ä, ðμç È, é, Þ½ÄÄö°; ÇØ´ç TV¿ì¼ Áö¿øμÇ´Ä Æ÷, ÈÀ, ·î Äâ·ÄμÈ´¿Ù.

TV₂ Àü¼ÛμÇ´Â Ââ·Â ½ÂÈ£ Çü½ÄÄ» ÁöÁπÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

ÀûÇÕÇÑ Ä¿³ØÁÍ ÄÉÀìíÀì ÀÖ´Â °æ¿ì, ÀÏ¹ÝÀûÀ, ·Í S-°ñμδ¿À Ââ·Â(S-Video out)À° °¹ÇÕ °ñμδ¿À
Ââ·Â(Composite video out)°¿´Ù ÈÁúÀì ¿ì¼öÇÕ´Í´Ù. ¾¼¹¶² ½ÂÈ£ Çü½ÄÄ» ÁöÁπÇØ¾¼ß ÇÒÁö
È®½ÇÇÍÁö ¾¼ÈÄ» ¶§´Â **Αΰμ¿ ¼±ÄÄÄ» ¼±ÄÄÇÍ½È½Ä¿À.**

TV 1ÙÁÁÈ,é ÀŞĂj,ı Á¶ÀýÇİ·Á,é È»ìÇ¥ 'ÜĂß,ı »çzëÇÕ 'ı'Ù.

Äü°ı: °úÁ¶Á×À,ı Î ÁÍÇØ TV È,éçj ½°Å©·¥°ı Çö»óÀì³ª °ı·©Å© Çö»óÀì³ª Å,³- °æçìçj 'Â 10ÃÊ
Á×μμ ±â 'Ù, ®½Ê½ÃçÀ. È,éÀì ±â°» ÀŞĂj,ı ÁÚμç °¹±,μÇ,é 'Ü½Ã Á¶Á×ÇÒ ¼ö ÅÖ½Ä 'ı'Ù.
çØÇı'Â ÀŞĂjçj 1ÙÁÁÈ,éÀ» ¼³Á×ÇÑ ÈÄ 10ÃÊ Àì³»çj "È®Áİ" ¶Ç'Â "Àúçë" 'ÜĂß,ı '· ¼³Á×
»çÇ×À» ÀúÅçİ½Ê½ÃçÀ.

1. ÜAÁÈ, éÀ» ÇöÀç ÇØ»όμμζι ,.Â°Ô TVÀÇ ±âº» ÀšÄizi Àç¼³ÁαÇÕ'Ï'Ù.

TV Àì|ÁöÀÇ ¹à±â¿í Ãµµµ,| Á¶ÀýÇÒ ¶§ »ç¿ëÇí'Â ÄÁÆ®·ÑÀÔ'Í'Ù.

TV ÀììÁöÀÇ ¹à±â¿í ´ëñ,í Á¶ÀýÇÒ ¶§ »ç¿ëÇí´Â ÄÁÆ®·ÑÀÔ´Í´Ù.

TV ½ÅÈ£; Àû;ëÇÒ ÇÃ, ®Ä; ÇÊÁ; ¼çÀ» Á¶ÀýÇÒ ¶§ »ç;ëÇĪ'Â ÄÁÆ®·ÑÀÔ'Ī'Û.
Çĭμâ;þ¾â μðÄŪ'ð;¼ DVD ;μÈ,; Àç»ýÇÒ ¶§'Â ÇÃ, ®Ä; ÇÊÁ,; ĩÄüÈ÷ ²ð'Â °ÍÀĪ ÁÁ½À'Ī'Û.

TV·Î Ãâ·ÂµÇ´Â È,é ÇØ»óµµζÍ ÄÃ·⁻ ±íÀì,| ¼³ÁπÇÕ´Í´Ù.

© 1998 Warner Bros. Entertainment Inc. All Rights Reserved. DVD Release Date: 10/20/98. Warner Bros. Entertainment Inc. is the proud presenter of the Warner Bros. Entertainment Company's first feature film, "The Matrix".

Warner Bros. Entertainment Inc. is the proud presenter of the Warner Bros. Entertainment Company's first feature film, "The Matrix". Warner Bros. Entertainment Inc. is the proud presenter of the Warner Bros. Entertainment Company's first feature film, "The Matrix". Warner Bros. Entertainment Inc. is the proud presenter of the Warner Bros. Entertainment Company's first feature film, "The Matrix".

NVidia ±×·;ÇÈ ÇÁ·Î¼¼¼¼ÀÇ ÄÜ¾¼î¿Í , Þ, ð, ® Å¬·° ÁÖÆÄ¼ö, ! Á¶Á±ÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Ï'Ù.

NVidia $\pm \times \cdot \text{; Ç È Ç Á \cdot \hat{1} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \text{À Ç Ä Ü}^{\frac{3}{4}} \hat{1} \text{Å} \text{---}^{\circ} \frac{1}{4} \text{Ó} \mu \mu \cdot \text{; } \frac{1}{4}^{\frac{3}{4}} \text{Á} \pi \text{Ç Ö} \text{'} \text{Í} \text{' Ü}.$

ÄÜ¾¼î ÄÝ·° ¼¼Óμμ(MHz), ¾¾Ä, ¾À´Û.

μδ½°ÇÃ·¹Àì ¾4î´δÁíÀÇ ,ρ,δ,® ÀíÁíÆäÀì½² Å¬·° ¼4Óμμ,¡ ¼4³ÁαÇÕ´Í´Ù.

ρ, δ, © ΑίΑίÆäÀ½°ÀÇ Å¬·° ¼Όμμ(MHz), ³²Å, ³À´Û.

»ö Å¬.° ÁÖÆÄ¼ö ¼³Áα°àÀ» Àû¿ëÇĭ±â Àü¿¿ ¾ÈÁα¼⁹À» Å×½⁹Æ®ÇÕ´ĭ´Ù.

Åü°í: Á|Á¶¾÷Ã¼ÀÇ ±â⁹»°à°ú ´Ù,¥ »ö·ĭ¿ ¼³ÁαÀ» »ç¿ëÇÒ ¶§´Â ¹Ýμâ½Ã »çÀü Å×½⁹Æ® ¿
½ÇÇàÇĭ½Ê½Ã¿À.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÃÇĭ, é Å¬.° ÁÖÆÄ¼öÀÇ °-°æ »çÇ×Àì Winodws°; ½ÄÀÛμÉ ¶§, ¶'Ù ÀÚμ¿À, ·Î Àû¿ëμË'Í'Û.

Äü°í: Windows°; ½ÄÀÛμÇ'Ä μ¿¼È <Ctrl>Å°, | '©, £°í ÀÖÀ, ¿ é ÀÚμ¿ Å¬.° ¼³Á× ²í°ÐÀ»
»ý·«ÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä'Í'Û. ³×Æ®¿öÅ©¿ì ¿¬°áμË ÄÄÇ»ÄÍÀÇ °æ¿ì, Windows¿ì ·Î±×¿Ä ÇÑ
'ÙÀ½, ¹Û·Î <Ctrl>Å°, | '©, £½Ë½Ä¿À.

Å¬·° Á¶Á± ±â´ÉÀ» ,ðµí Àç¼³Á±Çİ°í ÄÁÆ®·ÑÀ» ´Ù½Ã È°¼⁹ÈÇİ±â Àüç; ±×·;ÇÈ Çİµâçp³â;!
´Ù½Ã °È»öÇÖ´İ´Ù.

µð½⁹ÇÃ·¹Àì ¾â´ðÁÍÀÇ BIOS ,| ¾÷µ¶ÀìÆ®µÈ BIOS Àì¹Àö·î °»½ÅÇÒ ¶§,¶´Ù Àç¼³Á±À»
½ÇÇàÇİ½È½ÃçÀ.

ÙÀ½ 4³ÀÇ TwinView ðµâ Áß Çí³ª,¼ ±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù.

Ç¥ÁØ – Ç¥ÁØÀÍ 'ÜÀÏ µð½ºÇÃ·¹ÀÏ ðµâ,¼ ¼±ÅÃÇÒ'Í'Ù. NVIDIA ±×·;ÇÈ ¾â'ðÁí; Çí³ªÀÇ µð½ºÇÃ·¹ÀÏ ÀâÄ;¼, ÀâÀøµÇ¾â ÀÖÀ,¼ é ÀÏ ðµâ,¼ »ç;ëÇí½Ë½Ã;À.

º¹»ç – ÀÏ ðµâ'Á ±âº» µð½ºÇÃ·¹ÀÏ,¼ º¹»çÇí; © º,Á¶ ÀâÄ;¼; Àâ·ÀÇÒ'Í'Ù.

¼öÆð Ë®Àâ – ÀÏ ðµâ,¼ »ç;ëÇí; é Windows ¹ÜÁÁË, éÀ» µí °³ÀÇ µð½ºÇÃ·¹ÀÏ ÀâÄ;¼; ¼öÆðÀ,¼ Ë®ÀâÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù. ÀÏ ðµâ;¼ ¼'Á µí °³ÀÇ µð½ºÇÃ·¹ÀÏ; Á¶ÇÖµÇ¾â Çí³ªÀÇ Ë®ÀâµË µð½ºÇÃ·¹ÀÏ,¼ Çü¼ºÇÒ'Í'Ù.

¼öÁ÷ Ë®Àâ – ÀÏ ðµâ,¼ »ç;ëÇí; é Windows ¹ÜÁÁË, éÀ» µí °³ÀÇ µð½ºÇÃ·¹ÀÏ ÀâÄ;¼; ¼öÁ÷À,¼ Ë®ÀâÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù. ÀÏ ðµâ;¼ ¼'Á µí °³ÀÇ µð½ºÇÃ·¹ÀÏ; Á¶ÇÖµÇ¾â Çí³ªÀÇ Ë®ÀâµË µð½ºÇÃ·¹ÀÏ,¼ Çü¼ºÇÒ'Í'Ù.

TwinView ÇŸÁØ - ÇŸÁØÀÎ 'ÜÄÏ μδ½ºÇÃ·¹Àì ,δμα,| ¼±ÅÃÇÕ 'Ï'Ù. NVIDIA ±×·;ÇÈ ¾4' δÁ¿; μδ½ºÇÃ·¹Àì ÀâÄ;º; ÇÏ³², , ÀâÄØμÇ¾4î ÅÖÀ, ,é Àì ,δμα,| »ç¿ëÇÏ½Ê½Ã¿À.

TwinView 2019 - Àì ,δμα´Â ±âº» μδ½ºÇÃ·¹Àì ,ì ²¹»çÇĬ © ²,Á¶ ÀåÄ;ζ; Ñâ·ÂÇÕ´Ĭ·Ù.

TwinView ¼öÆò È®Àå - Àì ðμα ð »çzëÇĭ,é Windows ¹ÙÁÁÈ,éÀ» μĭ °³ÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àì ÀåÄĭ;ĭ
¼öÆòÀ,ĭĭ È®ÀåÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù. Àì ðμα;ĭ¼´Á μĭ °³ÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àì; Á¶ÇÕμÇ¾ĭ Çĭ³ªÀÇ
È®ÀåμĔ μð½ºÇÃ·¹Àì, Çü¼ºÇĭ¹Ç·ĭ, μð½ºÇÃ·¹Àì Çĭ³ª·ĭ´Á ¼¼ ¼ö ¾¼ø´Á °æ;ĭ;ĭ À-ĭëÇÕ´ĭ´Ù.

TwinView ¼öÁ÷ È®Àå - Àì ðµå ð ÷çÿëÇĬ é Windows ¹ÙÁÁÈ òéÀ» µĭ °³ÀÇ µð½ºÇÃ·¹Àì ÀåÄĭ ÿĭ
¼öÁ÷À ð·ĭ È®ÀåÇÒ ¼ö ÀÖ½À ĭ ĭÙ. Àì ðµå ÿĭ ¼¼ Á µĭ °³ÀÇ µð½ºÇÃ·¹Àì °ĭ Á¶ÇÕµÇ¾¼ĭ Çĭ³²ÀÇ
È®ÀåµÈ µð½ºÇÃ·¹Àì ð ÿü¼ºÇĭ¹Ç·ĭ, µð½ºÇÃ·¹Àì Çĭ³²·ĭ Á ¼¼ ¼ö ¾¼ø Á °æÿĭ ÿĭ À ÿÿëÇĬ ĭ ĭÙ.

TwinView μδ½ºÇÃ·¹Àì ±,¼ºÀÇ ½ÃºϕÀù ÀçÇö

„ð´İÁÍ ±×·;ÇÈÀ» Å¬,¬Çİ,é ÇØ´ç ±×·;ÇÈÀì μδ½ºÇÃ·¹Àì·Î ¼±ÅÃμË´İ´Ù. „ð´İÁÍ ±×·;ÇÈÀ»
„¶ì½º çÀ,¥ÆË ¹öÆºÀ,Î Å¬,¬Çİ,é °ü·Å μδ½ºÇÃ·¹Àì ÀåÀ;| Á¶ÁæÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ç·Ç×,ñÀì
Ç¥½ÅμË´İ´Ù.

«ç ðµâç¼ ½ÇÇà ÁΒÀÏ °æçì, Àì çÉ¼ÇÀ» »ççëÇÏ, é ±â°» µð½°ÇÃ·¹Àì ÀâÄç, Ì °, Á¶ ÀâÄç, 'Ù
³δÀ° ¹ÙÀÆ, é ÇØ»óµµç¼ ½ÇÇàÇÖ ¼ö ÀÖ½Α 'Í 'Ù. °, Á¶ ÀâÄç¹°, ®Àû ÇØ»óµµ°ç ±â°»
ÀâÄç¹°, ®Àû ÇØ»óµµ, 'Ù ³·À° °æçì, ¶ç¼½°ç È, éΑÇ °ç ÀâΑÙ, ®çç 'êÀ, é °, Á¶ ÀâÄç
¹ÙÀÆ, éÀì ÀÚµçÄ, Í ÀìµçÇÖ 'Í 'Ù.

"⁰¹»ç ÀãÄ;ÀÇ °;»ó ¹ÙÁÁÈ,é Çă;ë"Àì ¹/₄±ÁÄµÇ³/₄â ÀÖ´Á °æ;ì, °. Á¶ ÀãÄ;ç; ¹/₄ ÀÚµ; È,é Àìµ; ±â
´ÉÀ» ÇØÁ;Ç¹/₂È¹/₂Ä;À. Àì, °Ö Çì, é °;»ó ¹ÙÁÁÈ,éÀ» Æ⁻Áπ ÁŞÄ;ç; È;°úÁÛÀ, ·î "°íÁπ"ÇÒ ¹/₄ö
ÀÖ¹/₂Á´í´Ù. Àì ±â´ÉÀ° ÀÀ;ëÇÁ·î±×·¥;ç; ¹/₄ ÇÁ·¹Á´·Á×Àì¹/₄ÇÀ» Çí°Á^{3a} ¹/₄¹/₄¹ÐÇÑ ÀÚ³/₄÷À» ÇÒ ¶§
À⁻;ëÇÖ´í´Ù.

Àì ±â´ÉÀ» È°¼ºÈÇĬ é ÇöÀç ¼±ÅÃµÈ µð½ºÇÃ·¹Àì¿j¼ ÇöÀç È é Àìµ¿ ÀŞÄj,! °íÁ±½Ãµ´Ĭ´Ù.
Àì, °Ô ÇĬ é °j»ó ¹ÙÅÅĒ, éÀ» Æ¯Á± ÀŞÄj¿j È¿°úÀûÁ,·Ĭ "°íÁ±"ÇÒ ¼ö ÅÖ½À´Ĭ´Ù. Àì ±â´ÉÀº
ÀÀ¿ëÇÁ·Ĭ± ×·¥¿j¼ ÇÁ·¹Á ¸×Àì¼ÇÀ» ÇĬ°Å³ª ¼¼¼¹ÐÇÑ ÀÛ¾¼÷À» ÇÒ ¶§ À¯¿ëÇÖ´Ĭ´Ù.

TwinView È®Àâ ,ðμαζι ; 'ëÇÑ °;»ó ¹ÙÁÁÈ,έ ±â´ÉÀ» È°¼⁹ÈÇÕ´Í´Ù.

Àì ±â´ÉÀ» È°¼⁹ÈÇĬ,έ ÁŒÇÕμÈ μð½⁹ÇÃ·¹ÀìÀÇ ¹°, ®Àû Å© ±â⁹,´Ù Å« ¹ÙÁÁÈ,έÀ» ¼⁹³ÁπÇÒ ¼⁹ö ÀÖ½²À´Í´Ù.

ÁŒÇÕμÈ μð½⁹ÇÃ·¹À´Á ⁹¼ ¼⁹ö ÀÖ´Á ζμζª ¹ÙÀ,·Î ,Œζì½⁹,; ÀìμζÇÒ Œ§ ⁹,´Ù Å« ¹ÙÁÁÈ,έ ζμζªÀ,·Î ÀìμζÇÕ´Í´Ù.

TwinView 0,Á¶ ÀåÄj ±,¼°ÀÇ ½Ã°çÀû ÀçÇö

±×·;çÈÀ» Å¬, ÇĬ,é⁰¹»ç, ðµåç;¼ ½ÇÇà ÁßÀĬ TwinView ±×·;çÈ 0,µåÀÇ 0,Á¶ Ãâ·Âç; ç¬°ámÈ
Ãâ·Â ÀåÄj,; ±,¼°ÇÒ ¼ö ÅÖ½Á'Ĭ'Û.

°ñμδζÀ Ãâ·Â È,έÀÇ Æ⁻Áκ ζμζ²À» Á¶ÀýÇÒ ¼ö ÀÖμμ·Ī ÁÜ ÄÁÆ®·ÑÀ» È°¼⁹ÈÇÕ´ĪÙ.

ÁÜ ±á´ÉÀ» »çzëçĭ°íÁÚ Çĭ´Â °ñμδzÀ È, é zμzªÀ» ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù. zμzªÀ» ¼±ÅÃÇÑ
´ÙÀ½, ½½¶óÁĭ´õ ÄÁÆ®·ÑÀ» ¾Æ·ĭ´ĀìμzÇĭz © È, éÀ» Á¶ÀýÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù.

°ñμδζÀ Àç»ý È,éÀÇ ¼±ÅÃ ωí°ΔÀ» È® 'ë ¶Ç'Â Ãà¼ÒÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù.

ÀüÃ¼ È,é ,ðμâζ;¼ °ñμδζÀ,| Àç»ýÇÒ μδ½°ÇÃ·¹Àì ÀâÄ; ,| ¼±ÅÃÇÕ´Ï'Ù.

ÀüÃ¼ È,éÀ» Àç»ýÇÒ ¶§ÀÇ È,é Á¼È³¼ºñ(¼öÆò Å©±â ´ë ¼öÁ÷ Å©±â),! ¼±ÅÃÇÒ ¼ö
ÀÖ½À´ÍÙ.

Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĭ,é ÀüÃ¼ È,éÀ» Àç»ýÇÒ ¶§ °ñμδ¿À μå¶óÀ¹ö¿¼¼ ÃÖÀûÀÇ ÇØ»όμμ,ı
°άΑκÇÒ ¼ö ÀÖ¼¿Á´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĭ,é ¿À¹ö·¹Àì ÄÁÆ®·Ñ ÆäÀìÁöÀÇ ÁÜ ÄÁÆ®·ÑÀ» ¿¬°áÇĭ¿ © ÄüÃ¼ È,é
ÀâÄ¿ÀÇ ÁÜ ¿ä¼Òμμ μ¿½Ã¿; Á¿¼¿ÇÒ ¼ö ÀÖ½À Ĩ'U.

Àì 'ÜÃß,; Å¬, ÇĪ, é TwinView °¹»ç, δμαÀÇ °í±ρ °ñμδζÀ ±â´Éζ; ¾×¼¼¼½ºÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.
Àì ±â´Éζ; ¾×¼¼¼½ºÇĪ·Á, é ÇöÀÇ °¹»ç, δμα°; È°¼ºÈμÇ¾â ÀÖ¾â¾ß ÇÕ´Í´Ù.

¼±ÅÃÇÑ ºñμδζÀ ¾í´ðÁíí ÇÔ²² »çζëçí´Â ,ð´íÁí À`çüÀ» Ç¥½ÃÇÕ´í`Ù.

Àì ,ð´İÁÍ¿i´ēÇÑ ÀåÄ¿¿í µå¶óÀì¹ö µí·İ Áæº,¿ Ç¥½ÄÇİ·Á,é Àì ¹öÆ°À» Å¬,¬Çİ½Ê½Ä¿À.

Àì ,ð´İÁÍ¿¿ »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ´Â Àç»ý·üÀ» ³²¿ÇÕ´İ´Ù. Àç»ý·üÀì ³òÀ»¼ö·İ È,éÀÇ ÇÃ, ®Ä¿ Çö»óÀì
°¼ÒμĒ´İ´Ù.

Àç»ý °óμμ ¾Æ·ιζι ¾α;À´Â ð·Ïιι ð´ÏÁιι¼ Áö¿ÇĪÁö ¾Ê´Â ðμα,| Æ÷ÇÔÇÒ °íÀíÁöÀÇ ι©°í,|
ÁöÁαÇÕ´Í´Ù. ð´ÏÁιι °íÁúÇÕÇÑ ðμα,| ¼±ÁΑÇĪ,é ½É°çÇÑ μð½°ÇĀ·¹Áι ¹®Áι,| ¾B±âÇÒ ¼ö
ÀÖÀ, ç ÇĪμα¿p¾ι°ι ¼Ö»όμέ ¼ö ÁÖ½Α´Í´Ù.

Àì çÉ¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ, é ÀÀçëÇÁ·í±×·¥çì¼¼¼±ÅÃÇĭ ÇÈ¼ç Æ÷, Èçì »óü¾øÀì OpenGL
μãŕóÀì¹öçì¼¼ 16 °ñÆ® ±íÀì ¹öÆÛ, | »ççëÇĭ°Ö μĒ´ĭ´Û.
Àì, °Ö Çĭ, é ±íÀì ¹öÆÛÀÇ Á±¹Đμμ° ç¼¼¼ÖÇĭ´Å ´ë½Å ±íÀì ¹öÆÛ ÆĒ±âÈ ¹× ÀÛμç ¼¼º´ÉÀì
Çâ»óμĒ´ĭ´Û.

Àì ¿É¼ÇÀì È°¼°ÈμÇ¾î ÀÖÀ, é OpenGL¿¼'Â Windows2000 °í±p 'ÙÁß, ð'İÁí ±â'ÉÀ» »ç¿ëÇÕ
í'Ù.

¾¼¹² μδ½ºÇÃ·¹Àì; ¹ÙÁÁÈ,éÀÇ ìÞÂÊ »ó'Ü ±¼®À» Æ÷ÇÔÇìμμ·ì¼±ÃÇì·Á,é Àì ìÉ¼ÇÀ»
»çìëÇì½Ê½ÃìÀ. Àì ìÉ¼ÇÇÇ °;Àâ °Đ,íÇÑ Èì°'Á,ð'íÁí Àì¹íÁöÀÇ ÀŞã; ì ±³Ã¼Çì'Á °íÁÖ'í'Ù.

ÇöÀç TwinView μδ½ºÇÃ·¹Àì,| ,δμî Ç¥½ºÃÇÕ´Í´Ù. Çİ³ª Àì»óÀÇ ÀåÄ;°;ι ζ¬°άμÇ³⁄⁴î ÀÖ°í Ç¥ÁØ
ÄìζÜÀÇ ,δμα·î ÄüÈ⁻ÇÑ °æζì, ³⁄⁴î¶² μδ½ºÇÃ·¹Àì,| ÇöÀç μδ½ºÇÃ·¹Àì·î ÄöÁπÇÓÁö ¼±ÄÃÇÕ´Í
´Ù.

ÄÁÆ®·Ñζ;¼ ,δ´íÁí ±×·;ÇÈÀ» Á÷Áφ Á¬,⁻Çíζ© ÇØ´ç ±×·;ÇÈÀ» ÇöÀç μδ½ºÇÃ·¹Àì·î
¼±ÄÃÇÕ´Íöμμ ÀÖ½Á´Í´Ù.

ÇöÀç μδ½°ÇÃ·¹Àìçì »ççëμÈ Æâ·Â ÀåÄìçí °ü·ÃÇìç © »õ·î ¼³ÁπÀ» Çí°Á³ª ¼³ÁπÀ» °-°æÇì·Á,é Àì
´ÜÃß,ç Á¬, Çì½È½ÄìÁ.

Àìμζ ÄÁÆ®·ÑÀ» »çzëçĬ, é ½ÇÁĭ ¹ÙÁÁÈ, é ζμζ²ζĭ ´ëçø ²¼ ¼ö ÀÖ´Â È, é ζμζ²ÀÇ Å©±â, ĭ
¼⁴³ÁπÇÒ ¼⁴ö ÀÖ½Á´Ĭ´Ù. Àì ÄÁÆ®·ÑÀº ÄĬ¹ΥÁÙÀ, ·Ĭ, ð´ĬÁĭ, Æð, é ÆÐ³ĭ ¶ĬÇ´Á TVζĭ Ç¥½ÄÇÖ ¼⁴ö
ÀÖ´Â °ĭº, ´Ù ´õ Å« ¹ÙÁÁÈ, éÀ» Ç¥½ÄÇÖ´Ĭ´Ù.

Àì òñμδζÀ ¾4í δÁίζι ζ¬°άμÈ δμç μδ½ºÇÃ·¹Àì,í °È»öÇĭ·Á,é Àì ¹öÆ°À» Å¬, ĨÇĭ½Ê½ÃζÀ.
Áí¾4íÆÇÀ» ζ¬ ÈÃ μδ½ºÇÃ·¹Àì ζ¬°άÇÑ °æζìζι Ḃ Àì ±â ḂÉÀ» »çζëÇĭ½Ê½ÃζÀ.

°̄̄ ÁöμÇÁö ¾⁄₄ÊÀ° ², Á¶ μδ½²ÇÃ·¹Àì Ä¿³ØÁí¿¿ ¿đ'İÁí ¿ ¿-°áÇÑ °æ¿¿¿ ¿Â Àì »óÀÚ ¿
¾⁄₄±ÁÃÇİ½Ê½¿¿. Àì ±â'ÉÀ° ¿À·¿μÈ ¿đ'İÁí³² BNC Á¿³ØÁí¿¿ ¿-°áμÈ ¿đ'İÁí¿¿ À⁻¿ëÇÕ'İ'Ù.

NVIDIA 1Y 1x 1i ÇÈ ¼î´ðÁí¿i ´ëÇÑ Áæº¿¿i ¾¼×¼¼¼¼½ºÇİ·Á,é Å¬,Çİ½Ê½Ã¿À.

NVIDIA 1Y x·iÇÈ ¼í´ðÁÍÀÇ Ñß°; ±â´É¿j ¾×¼¼¼½ºÇİ·Á,é Å¬, Çİ½Ê½Ã¿À.

NVIDIA ±â¹Ý ±x·iÇÈ ¾4î´ðÁÍ¿i ´ëÇÑ ÃÖ½Å Áxº¿¿ µâ¶óÀì¹ö¿¿ ±¿Çİ±â ÀŞÇØ NVIDIA
À¥»çÀÌÆ®¿¿ ¾4x¾4¾4¾2ºÇİ·Á¿é Å¬¿Çİ½Ê½Å¿¿.

Àì Áπ^οζι´Â ÇöÀç ¼±ÅμÇ¾¼î ÀÖ´Â ±×·ιÇÈ ¾¼î´ðÁíÀÇ Çĩμ&ζp¾¼îÀû Æø,éÀì ÀÚ¼¼¼È÷
¼¾¾,ίμÇ¾¼î ÀÖ½À´Í´Ù.

Àì Áπ₀ζι´Â Àü¹ÝÀûÀî ±×·ιÇÈ ¼^º´Éζι ζιμÇαÀ» ÁÙ ¼_ö ÀÖ´Â ½Ã½^ºÅÛ °ü·Ã Ãø_εÀì ÀÚ¼₄¼₄È÷
¼₄^³ιμÇ^¾¼î ÀÖ½À´Ï´Ù.

Àì Ç¥'Â NVIDIA ±â¹Ý ±×·jÇÈ ¾4î'ðÁí¿j¼ ÇöÀç »ç¿ë ÁßÀî ÆÄÄÏ ¹× °ü·Ã ¹öÀü Áæº, ðñ·ÏÀÔ'Ï'Ù.

ÀÀëÇÁ·Í±×·¥ °ü, ® ¼³Áπ ÆäÀìÁö, | ÅëÇØ ´ÙÁβ μδ½ºÇÃ·¹Àìí ¹ÙÁÁÈ, ézi °ç ÀÀëÇÁ·Í±×·¥
zi μû¶ó ÀÀëÇÁ·Í±×·¥ ÆçÀ» ¹èÄ;ÇÖ ¼ö ÅÖ½À´Í´Ù.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ°; ÇöÀç °ü,®ÇĪ'Â ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥ÀÇ ,ñ·ĪÀÔ'Ī'Ù. ,ñ·Īž;¼ ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥
°ü,® ¼³Á±Á» ±,¼ºÇÒ ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥Á» ¼±ÁĀÇĪ½Ē½ĀžÀ. žÀ,¥ÁÊÀÇ "Áß°;" ¹x "ÁĪ°Ā"
'ÜĀß,| »çžëÇĪž© ,ñ·ĪÁ» ¼öÁ±ÇĪ½Ē½ĀžÀ.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ°j °ü,®ÇĪ'Â ÀÀžëÇÁ·Î±×·¥,ñ·Īžj »õ·Îžĭ ÀÀžëÇÁ·Î±×·¥À» Ãß°jÇĪ·Á,é Àì
'ÜÃß,j'©,£½Ê½ÁžÀ.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ°j °ü,®ÇĪ'Â ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥,ñ·Īžj¼ ÇöÀç ¼±ÁÃμÈ ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥À»
»èÁĪÇĪ'Á,é ÀĪ 'ÜÃß,Ī '©,£½Ê½ÃžÀ.

ÀÀèÇÁ·Î±×·¥, ñ·Ï¿¼ ÀüÃ¼ Ç×, ñÀ» »èÁ!ÇĪ·Á, é Àì 'ÜÃß, | '©, £½Ê½Ã¿À.
°æ°í: Àì 'ÜÃß, | »ç¿èÇĪ, é ÀÀèÇÁ·Î±×·¥¿¼ ¼³Á×ÇÑ, ðµç³»¿èÀì Àç¼³Á×µË'Ï'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ, é ÁöÁϣÑ̃ μδ½ºÇÃ·¹Àì¿¼ Ç×»ó ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ãÇÀì ½ÅÀÛμË´ĭ´Û.

"È,é 1øÈ£¿;¼ Çx»ó Àì ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ½ÃÀÙ" ¿É¼ÇÀ» ¼±ÃÃÇÑ °æ¿ì, Àì ÇÊμâ¿;¼ ÇöÀç
¼±ÃÃÇÑ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥À» ½ÃÀÙÇÒ μð½ºÇÁ·¹Àì(¿ ÌÁÍ),¿ ÁöÁπÇÕ Í'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÃÇÑ °æ¿ì, ¹ÙÄÁÈ, é °ü, ®ÀÚ´Á ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÄçÀÇ Å©±â¿í ÀŞÄ¿, | °è¼Ó
ÄßÄÛÇÕ´Í´Ù. ´ÙÄ½¿¿ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» ½ÄÄÛÇ¿, é ¹ÙÄÁÈ, é °ü, ®ÀÚ´Á ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÄçÀ»
ÀìÄü¿¿ ÀúÄâçø ³ðÄº Å©±â¿í ÀŞÄ¿·Í ±¹±, ÇÕ´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ, é 'ÙÁß μδ½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ ÀüÃ¼ ¹ÙÁÁÈ, éÀì ¾Æ 'ĭłó ÇöÀç »ç¿ë ÁßÀĬ È, é¿ì
ÀÀ¿ëÇÁ·Ĭ± ×·¥ ĀçÀĬ ĀŌ 'ëÈμÇ¾ĭ Āπ¿öÁý 'Ĭ'Ù.

°°μμ·î ,í,íμÈ ÀÀzëÇÁ·î±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,ézi¼ Àì ÀÀzëÇÁ·î±×·¥À» ½ÃÀÛÇĭ·Á,é Àì zÉ¼ÇÀ»
¼±ÃÃÇĭ½Ê½ÃzÀ.

z¹,í μé,é, ±â°» Windows ¹ÙÁÁÈ,é ÀìzÜz; °°μμ·î ãβ°; À¥ °ê¶lózìÁúzë ¹ÙÁÁÈ,é, ÀüÀÚzìÆí
ÀÐ±âzë ¹ÙÁÁÈ,éÀ» ÀÛ¼°ÇÒ ¼ö ÀÖ½Á'ĭ'Û.

°°μμÀÇ ÀÀèÇÁ·Î±×·¥ ¹ÙÁÁÈ, é Àì, \$À» ¿©±â¿¿ ÀÔ·ÂÇÏ½Ê½Ã¿À. μå·Ó ´Ù¿î ´ÜÃß, ! »ç¿ëÇÏ¿©
´Ù, ¥ ÀÀèÇÁ·Î±×·¥¿¿ ´ëÇØ ÀÌ¹ì ÀÚ½°ÇÑ ¹ÙÁÁÈ, é¿¿½ ½±ÁÃÇÒ ¼öμμ ÀÖ½À´Í´Ù.
Àì ÇÊμå´Â "°°μμÀÇ ¹ÙÁÁÈ, é¿¿½ Àì ÀÀèÇÁ·Î±×·¥ ½ÃÀÙ" ¿É½ÇÀ» ½±ÁÃÇÑ °æ¿¿¿¿.
»ç¿ëÇØ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

'ÜÃàÂ° ÆäÀìÁö,í ÅëÇØ ¹ÙÁÁÈ,é¿ì¼ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ Ãç ¹èÄ¿,í °ü,®ÇĬ'Âμ¥ »ç¿ëÇĬ'Â
"¹ÜÃàÂ°" Á¶ÇÕÀ» »ç¿ëÀÚ ÁϣÀÇÇÔ ¼ö ÀÖ½À'Ĭ'Ù.

Àì Å° Á¶ÇÕÀ» »çzëÇĪ,é ÇöÀç »çzë ÁΒÀĪ(ÁöÁμÈ) ãçÀì 'Ù,¥ ,δ 'ĪÁÍÀÇ ÇØ'ç ÀšÄi·Ī zÅ°ÜÁý'Ī
'Ù.

Àì Å° Á¶ÇÕÀ» »ç¿ëÇĪ é ÇöÀç »ç¿ë ÁΒÀĪ ÀÀ¿ëÇÁ·Ī± ×·¥Àì Ç¥½ÃμÇ´ Â μð½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ ,ðμç Ã
çÀì ´Ù, ¥ μð½ºÇÃ·¹Àì·Ī ¿Ã°ÜÁý´Ī´Ù.

Àì Å° Á¶ÇÕÀ° ,ðμç ÀÀëÇÁ·Î±×·¥ ÃçÀ» ,¶ì½° Æ÷ÀÎÁí°; ÀÖ´Â μð½°ÇÃ·¹À·Î çÅ±é´Ï´Ù.

‘ÙÁß ÀÀžëÇÁ·Í±x·¥ ¹ÙÁÁÈ,éÀì È°¼º »óÁÁÁì °æžì Àì Á° ÁŕÇÕÀ» »çžëÇĪ,é ÇöÀçÀç ¹ÙÁÁÈ-
éžì¼ ‘Ù,¥ ¹ÙÁÁÈ,éÀ,·Í ÀüÈ-μÈ´Í‘Ù. Àì Á° ÁŕÇÕÀ» ¹Ýº¹ÇØ¼ »çžëÇĪ,é È°¼ºÈμÈ
ÁÀžëÇÁ·Í±x·¥ ¹ÙÁÁÈ,é,ñ·İÀ» ¼øÈ-ÇÕ´Í‘Ù.

ÀüÃ¼ ¼³Áæ ÆäÀìÁö¿î 'Â ¹ÙÁÁÈ,é °ü, ®ÀÚ ¹x ÀìÀÇ ,ðμç ÀÀ¿ëÇÁ·î±x·¥ Ã³, ® ¹æ¹ý¿î 'ëÇÑ
ÀüÃ¼ÀûÀî ¿É¼ÇÀì AÖ½À 'í'Ù.

ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» "ÀüÃ¼ ¹ÙÁÁÈ,é"À,·Î ÃÖ´ëÈÇÌμμ·Î ¼±ÁÃÇÌ,é ³ªÁß¿i ´ÙÁß,ð´İÁÍ·Î
È®ÁâÇØμμ È,éÀì ÀüÃ¼ ¹ÙÁÁÈ,é¿i Å¿öÁý´İ´Ù.

ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» "ÇöÀç È,é"À,·Î ÃÖ´ëÈÇÌμμ·Î ¼±ÁÃÇÌ,é ±âº»ÀûÀ,·Î ±âÁ,¿i »ç¿ëÇÌ´ø È-
,éÁ,·Í,, ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥Àì °iμα Å¿öÁý´İ´Ù.

Àì ±â´ÉÀ» È°¼ºÈÇĪ, é "NVIDIA ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ" ÇĪÀŞ, Þ´ºº; ,đµç »óÀŞ ·¹ºŞ ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ Ã
çÀÇ ½Ã½ºÁÛ, Þ´ºº; Æº;µÈ´Í´Ù. Àì ÇĪÀŞ, Þ´ºº; »çèÇĪ, é ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ Á¼¼¼ÆÇÀ» ¿Áö
¾¼Èºíµµºü, ¤ºí ½±ºÖ, ,đµç ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ °ü, ® ±â´Éè; ¾¼×¼¼¼¼½ºÇÒ ¼¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ ÆçÀÇ ½Ã½ºÁÛ, Þ´ºº; Á Æç Ç¥½Ã(Á, ñ Ç¥½ÃÁÛ), ,¼; ¿½ºº ¿À, ¥ÁÈ´ÜÃß·Í
Á¬, ¯ÇĪºÁ³º Æç Ç¥½Ã ¿ÞÁÈ ³;¿; ÀÖ´Á ÀÚÀº ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ ¾¼ÆÁÍÁÛÀ» Á¬, ¯ÇĪ¿ ©
¾¼×¼¼¼¼½ºÇÒ ¼¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ é ¹ÙÅÁÈ, é °ü, ®ÀÚ°; ÇÑ È, é¿ĭ, Â°Ô ÆË¾÷ ÀŞĂĭ, ĭ 'Ù½Ã ÁöÁπÇĭ¹Ç·ĭ
»óÁŞ ·¹ºŞ ÆË¾÷ ÆÇÀĭ µĭ °³ Àĭ»óÀÇ, ð'ĭĭĭĭĭ Ē®ÀăµÇ°Ā³ă ³ă' ©¾ĭĀöĀö ¾Ē½Ā'ĭ'Ù.

Àü ½Ã½ºÅÛ ÆË¾÷ ÃçÀì Ç×»ó ¼±ÅÃÇÑ È,éÀÇ Áß¾Ó¿¿ ¿Àμμ·Ï Çĭ·Á,é Àì ¿É¼ÇÀ»
¼±ÅÃÇĭ½Ë½Ã¿À.

Àì ¿É¼ÇÀ° Àü ½Ã½°ÅÛ ÆË¾÷ Æç(´ÙÁß ð´íÁ¿¿ °ÉÄÄ ÀÖÀ½)À» ¿¿¿½° Ä¿¼°¿ ÀÖ´Ä
μδ½°ÇÃ·¹ÀìÇ Áß¾Ó¿¿ ¿Àμμ·¿ ÇÕ´¿Ù. Àì´Ä ÆË¾÷ ÆçÀ» ÇöÀç °, °í ÀÖ´Ä μδ½°ÇÃ·¹Àì¿¿
¿Àμμ·¿ Ç¿´Ä °íÀÖ´¿Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÃçÀì ½ÃÀÙμÈ È,é°ú °°Àº È,é¿¿ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÆÈ¾¼÷ ÃçÀ»
À~ÁöÕ'Í'Ù. ÆÈ¾¼÷Àì 'Ù,¥ ¿'ÍÁ¿¿ Ç¥½ÁμÇ'Á °æ¿¿, ¹ÙÁÁÈ,é °ü, ©ÀÚ'Á Àì,¿
ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÃçÀÇ μδ½ºÇÁ·¹À¿¿¿,Á°Ô Àìμ¿½Ãμ'Í'Ù.

±âº» ¹ÙÁÁÈ,é °ü, ®ÀÚ ÀüÃ¼ ¼³Áæ°ú ´ÜÃàÂ°,¡ º¹±,Çĭ·Á,é Àì ´ÜÃß,ĭ ´©,£½Ê½ÃĭÀ.
Âü°f: Àì´Â ÀÀĭëÇÁ·Î±x·¥ °ü, ® ÆäÀìÁöĭ¼ ¼³ÁæÇŃ ÀÀĭëÇÁ·Î±x·¥ºº »çĭëÀÚ ÁæÀÇ °ºĭĭ´Â
ĭµÇâÀ» ¹ĬĭĬö ¾Ê½À´ĬÛ.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ¼³ÁαÀÇ °°æ»çÇ×À» ,đμí ÀûžëÇĪ·Á,é "È®ÀĪ" 'ÜÃß,Ī '©,¥ 'ÙÀ½ Á|¾4ĪÆÇ
ÃçÀ» 'ÝÀ,½Ê½ÃžÀ.

°æ»çÇ×À» ÀúÀåÇĪ°Å³ª ÀûžëÇĪÁö ¾Ē°í ¹ÙÅÁÈ,é °ü,®ÀÚ Áí¾ĪÆÇ ĀçÀ» ´ÝÀ,·Á,é "Āë¼Ò"
´ÜĀß,í ´©,£½Ē½ĀžĀ.

°æ°í: °æÇÑ ,đμç ¼³ÁαÀĪ ¹«½ĀμĒ ´Ī´Ù.

¼³Áπ °°æ»çÇ×À» , δμí ÀûžëÇí°í ÀúÀâÇí·Á, é "Àûžë" 'ÜÃß,| '©, £°í ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ
Á!¼4îÆÇ ÆçÁº ž·Á ÀÖ´Á »óÁÁ·Í μí½Ê½ÛžÀ.

Àì 'ëÈ »óÀÚ¿i¼ ¹ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ¿i¼ °ü,®ÇÒ »ð·Î¿Î ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥À» ¼±ÁÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À Ĩ
'Ù.

Àì' Â ÇöÀç ¹ÙÁÁÈ, éçì¼ ½ÇÇà ÁßÀî ÀÀçëÇÁ·î±×·¥, ñ·ĬÀÔ'Ĭ'Ù. ùñ·Ĭçì¼ ÀÀçëÇÁ·î±×·¥À»
¼±ÁÁÇĬ°Á³ª "Á½»ö" 'ÜÃß, Ĭ'·' 'Ù, ¥ ÁÀçëÇÁ·î±×·¥(ç¹, Ĭ, µé, é ÇöÀç ½ÇÇà ÁßÀîÁö ¾ÊÀº
'Ù, ¥ ÇÁ·î±×·¥)À» ÁöÁçÇÖ ¼ö ÀÖ½Á'Ĭ'Ù.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ,¼ °ü,®ÇÒ Windows ÀÀ,ëÇÁ,Î±×·¥À» ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ÆÄÄÏ´èÈ
»óÀÚ,¼,Á,é ÀÌ´ÚÃß,¼´©,£½Ê½Ã¼À.

¼±ÅÃÇÑ ÇÁ·Î±×·¥ ÆÄÄÏÀ» ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ¿¼ °ü, ®ÇÒ »ð·Î¿ ÀÀ¿ÇÁ·Î±×·¥À, ·Î
»ç¿ëÇÏ·Á, é ÀÌ 'ÜÃß, ¡ '©, £½Ê½Ã¿Á.

Áö±Ý ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» ¼₄±ÅÃÇİÁö ¾₄ÊÀ·Á,é Àì 'ÜÃß,ı '©,£½Ê½Ã¿À. ¼₄³ÁαÀì ⁰°æμÇÁö
¾₄Ê°í »õ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ 'ëÈ»óÀÙ°; 'ÝËü'Í'Ù.

Àì 'ëÈ»óÀÚ¿¼'Â »õ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ¹ÙÀÁÈ,éÀÇ Àì,§À» ÀÔ·ÂÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ï'Ù.

¿©±â¿¿ »õ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,éÀÇ Àì,§À» ÀÔ·ÂÇÏ½Ê½Ã¿À. ´Ù,¥ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿¿
ÁöÁ×ÇN ¹ÙÁÁÈ,é Àì,§ Áß¿¿¼ ¼±ÁÃÇøμμ μÈ´ÍÙ.

¿¹,¿ μé¾¿,À¥ °ê¶ó¿ìÁú,¿ "Web", ÀüÀÚ¿ìÆí ÇÁ·Î±×·¥À» "Mail" μîÀ,·Î ÀÔ·ÂÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ÍÙ.
¹ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ "´ÜÃàÀ°" ±â´ÉÀ» »ç¿ëÇ¿,é ¿©·- ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,é »çÀì¿¼ ÀüÈ-ÇÒ
¼ö ÀÖ½À´ÍÙ.

1ÙÁÁÈ,éÀÇ »õ Àì,şÀ» Àû¿ëÇİ·Á,é "È®Àî" 'ÜÃß,ı '©,£½Ê½Ã¿À. À-È¿ÇÑ 1ÙÁÁÈ,é Àì,şÀ»
ÀÔ·ÂÇØ¾¼ß Àì 'ÜÃß,ı »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'İ'Ù.

Áö±Ý ¹ÙÁÁÈ, é Àì, şÀ» ÀÔ·ÂÇİÁö ¾ÊÀ, ·Á, é "Ãë¼Ò" ´ÜÃß, | ´©, £½Ê½Ã½À.

Àì Å° Á¶ÇÕÀ° Àï·ÃÀÇ μ¿È»ó ¼ö·Å Á÷»ç°çÇüÀ» Æ® , ®°ÅÇ¿¿© , ¶¿ì½° Ä¿¼ÀÇ À§Ä¿ , !
ÁöÁ×ÇÒ ¼ö ÀÖ½À Í Û.

Àì·ÇÑ ¿É¼ÇμεÀ° ÀÛ¼÷ Ç×½ÃÀÛ ¹× ÀÛ¼÷ ÀüÈ- Ãç ÀÛμ¿°ú °°À° Windows Å¬¶óÀì¼ðÆ®
¼¼¼¼ÇÇ »ç¿ëÀÚ ÀÍÁÍÆäÀì½° ¿ä¼Ò¿¿ ¿μÇâÀ» ¼Ä ¼ÍÙ.

ÇöÀçÀÇ TwinView ±,¼º¿j μû¶ó ÁπÈ®ÇĪ°Ô Áß¾Ó¿j ÀšÄ;ÇŃ ´ëÃ¼ ÀÛ¾÷ ÀüÈ- ÃçÀ» Èº¼ºÈ-
ÇĪ·Á,é Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÁÄÇĪ½Ê½Ã¿À. ±x·- ,é ´Û,¥ ¹ÛÁÁÈ,éÀÇ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±x·¥ »çÀì¿¼
ÀüÈ-μĒ´Ī´Û.

Alt+Tab Åº,Ī´©,£,é ÀÛ¾÷ ÀüÈ- ÃçÀì Èº¼ºÈμĒ´Ī´Û.

Àì ¿É¼ÇÀ» Áì°ËÇÌ¿ © ¼±ÅÃÑ ÷ ð'İÁ¿; ÀÛ¼÷ ÀüÈ¯ ÆÇÀì Ç×»ó ³²Å, ³¯ ¼ö ÀÖμμ.İ
ÁöÅÇÌ½Ë½Á¿.

ÀÛ¼÷ ÀüÈˆ ãçÀì Ç¥½ÃµÉ ,ð´İÁÍ,İ ¼±ÅÃÇİ½Ê½Ã¿À. ÇöÀç È°¼ºÈµÇ¾î ÀÖ´Â ,ð´İÁÍ, ,
¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À´İ´Ù.

ÀÛ¼÷ Ç½ÃÀÙÀì 'ÜÀĭ ,đ 'İÁĭ; ³²Ā, ³²μμ·ĭ ÁöÁπÇĭ·Á,é, Áĭ ĭ©·- ,đ 'İÁĭ; ÀÛ¼÷ Ç½ÃÀÙÀì
³²Ā, ³²Áö ¼Ēμμ·ĭ Çĭ·Á,é Àĭ ĭÉ¼ÇÀ» ¼±ĀĀÇĭ½Ē½Āĭ.

Àì ¿É¼ÇÀº ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ¿¿¼, Þ½ÃÁö ´ëÈ »óÀÚ¿¿ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ´ëÈ »óÀÚ, | Æ÷ÇÔÇŃ
ÆÈ¾÷ ÆçÀÇ ÀŠÄ¿¿¿ ¹èÄ¿, | ¾¿¶»°Ö °ü, ®ÇÒÁö °áÁ×ÇÕ ´ÍÙ.

ÁÜ ±â´ÉÀ» È°¼ºÈÇĪ·Á,é Àì ĺÉ¼ÇÀ» ¼±ÁÃÇĪ½Ê½ÃĺÀ. ÁÜ ±â´ÉÀ» »çĺëÇĪ,é ,¶ĺì½º Äĺ¼°ĵ
ÀÖ´Á ¼ºÐÀ» È®´ëÇĪĺ © ÇĪ³²ÀÇ ,ð´ĪÁĪĺ¼ ¼º ¼ºö ÀÖ½À´Ī´Ù. È®´ëµÈ È,éÁº ,¶ĺì½º Äĺ¼¼ ¼Y
´ëÆĪÀÇ ,ð´ĪÁĪĺĵ ³²Á ³³´Ī´Ù. ,¶ĺì½º Äĺ¼¼,ĵ ,ð´ĪÁĪ ¼Y´ëÆĪÀ,·Ī ĺÁ±â,é È®´ëµÈ È,éÀĪ´Ù,¥ ,ð
´ĪÁĪ·Ī ÁÜµĺ ÀüÈ´µÈ´Ī´Ù.

ÁÜ ±â´ÉÀº ĺ©·´ ,ð´ĪÁĪºĵ ĺ¬ºáµÇ¼Ī ÀÖºĪ¼ºöÆò ¶Ç´Á ¼ºöÁ± È®Àâ ,ðµâ,ĵ ¼±ÁÃÇÑ
ºæĺìĺĵ. ÁÜµĺÇÖ´Ī´Ù.

ÇÊÁ(°, °£) ½°ÄÉÄĬ, μÀ» »çžëÇĬž © È® ´ëÇĬ·Á, é ÀĬ žÉ¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĬ½Ê½ÃžÀ.

Àì 'ÜÃàÂ°'Â ÁÜ ±â'ÉÀ» ¿Â¹× ¿ÀÇÁ·Î ÀüÈ⁻ÇÕ'Ï'Ù.

Àì 'ÜÃàÂ°'Â ÁÜ °,±âÀÇ È® 'ë ·¹ø§À» Áõ°;½ÃÂµ'Í'Ù.

Àì 'ÜÃàÂ°'Â ÁÜ °,±âÀÇ È® 'ë ·¹ø§À» °¼Ò½Ãµ'í'Ù.

Àì ÆÐ·⁻¹íÁí'Á ,ñì½°°; ÷òÁ÷ÀìÁö ¾ÉÀ» ¶§ ÆÊ'ç ÁÜ °,±â°; ¾÷μ¥ÀìÆ®μÇ'Á È½¼ö,í
Á×ÀÇÇÕ'Í'Ù(ÁÜ °,±â'Á ,ñì½°°; ÷òÁ÷Àì ¶§,¶'Ù ÀÚμ¿Á,í ¾÷μ¥ÀìÆ®μÈ'Í'Ù). Àì È½¼ö,í
Áõ°;½Ã° ,é ½Ã½°ÁÙÀì¾ ÅÀ¿çÁ·í±·¥ÀÇ ¾°'ÉÀì ÁúÇìμÈ'Ù'Á Á;¿; À⁻ÀÇÇì½È½Ã¿À.

Àì ÆÐ·⁻¹íÁí'Á ÁÜ^º±â^ºí ÇÑ[¸] ð'íÁí_¿¼'Ù[¸] ¥[¸] ð'íÁí·Í ÀüÈ⁻µÇ±â Àü¿í ÁöÃ¼µÇ'Á¹Ð[¸]®ÃÊ
½Ã^º£ÀÔ'í'Ù. Àì·ÇÑ ÁöÃ¼ Çö»óÀ^º ÁÜ^º±â^ºí^{³²}Á^{³-} ð'íÁí_¿¼[¸] ¶¿^{½º} Ä¿¼^ºí Áá±ñ^¾ø^¾íÁö
'Á^ºæ¿ì ÁÜ^º±â¿í[¸] ð'íÁí^º£AC "ÆËÇÍ"Àì »ý±âÁö^¾Êµµ·í Çí±â ÀŞÇØ^ºí^¾ÊµÈ^ºíÁÔ'í'Ù. Àì
ÆÐ·⁻¹íÁí_¿¼ 0Á[¸]·í^¾³ÁæÇí[¸]é ÁöÃ¼ Çö»óÀì^{³²}Á^{³²}Áö^¾Ê½À'í'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ,é Ctrl/Alt/ShiftÀÇ Å° ÁŕÇÖÀ» ´©,¥ »óÅÅ¿ì¼,ŕ¿ì½° ÈÙÀ» »ç¿ëÇĭ¿©
Àç°ü,£°Ô ÁÜ °,±âÀÇ È® ´ë .¹§À» °-°æÇÒ ¼ö ÀÖ½Á ´ĭÙ.

ÁÜ º ±âÀÇ È® ´ë ·¹§À» º⁻°æÇÒ ¶§ Ctrl, Alt, Shift Áß ¾¼¶² Åº, | ´©, ¥ »óÂÂ¿¼, ¶¿½º ÈÙÀ»
»ç¿èÇÒ °ÍÁÁö ¼±ÂÃÇÏ½Ê½Ã¿À.

‘ÜÄàÅ° ÆäÀìÁö,| ÅëÇØ ¹ÜÄÁÈ,é¿¼ ÄÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ Åç ¹èÄ¿,| °ü,®ÇĪ‘Âμ¥ »ç¿ëÇÒ "‘ÜÄàÅ°"
Á¶ÇÖÀ» »ç¿ëÀÚ ÁæÀÇÇÒ ¼ö ÀÖ½À Ī’Û.

Äü°í: “ÁÛ” ¶Ç‘Â “‘ÜÄàÅ°” ÆäÀìÁö°; ¿·ÁÄÖ‘Â μ¿¼È¿; ‘Â ±âÁ,ÀÇ ‘ÜÄàÅ°°; »ö·Î ÁæÀÇÑ
‘ÜÄàÅ°¿Í »óÄæμÇÁö ¾Èμμ·Ī ‘ÜÄàÅ°°; °ñÈ°¼°ÈμÈ Ī’Û.

Àì ¿É¼ÇÀ° 3D ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿¼ ¾ØÆ¼¿¼, ®¾¼¿¼¿¼À» °ñÈ°¼°ÈÇÕ´Ï`Ù.
ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿¼ ÄÖ´ë ¼°´ÉÀì ÇÊ¿äÇÑ °æ¿ì Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇ¿¼Ê¼Ä¿¼.

Àì çÉ¼ÇÀº 2x , ðµâ , | »ççëçĬ´Â ¾ØÆ¼ç , ®¾¼½ìÀ» Èº¼ºÈÇÕ´Ĭ´Ù.

ÀĬ´Â 3D ÀÀçëÇÁ·Ĭ± × ·¥çĬ¼ Çâ»óµÈ ÀĬĬÁö Ç°Áú°ú °Ĭ¼º´ÉÀ» ÁĬ°øÇÕ´Ĭ´Ù.

Àì çÉ¼ÇÀº 4x , ðµå , | »ççëÇĪ´Â ¾ØÆ¼ç , ®¾¼½ìÀ» Èº¼ºÈÇÕ´Ī´Ù.

3D ÀÀçëÇÁ·Ī±x·¥ÀÇ ÀĪŵĪ ¼º´ÉÀì º¼ØµÇ´Â ´ë½Å ÆÖ»óÀÇ ÀìĪÁö ÇºÁúÀ» ÁìºøÇÕ´Ī´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº ¾¼ØÆ¼¿¿, ®¾¼¿½ìÀ» Áö¿ØÇÍ´Â 3D ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿; °;Àå ÀûÇÕÇÑ
¾¼ØÆ¼¿¿, ®¾¼¿½ì ¼¼³Á±À» ÀÚμ¿À, ·Í Èº¼ºÈÇÕ´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ, é 3D ÀÀ¿ëÇÁ·Í±x·¥ ½ÇÇà ½Ã »ç¿ëÇÒ ¾ØÆ¼¿¿, ®¾¿½¿ì , ðµå ,! Á÷Áç
¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÅÖ½A'Í'Ù.

ÄÄÇ»ÁÍÄÇ ÇöÄç AGP $\frac{1}{4}^3$ Áπζj 'ëÇÑ Áπº.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ, é ±×·;çÈ ¼°è ½Ã½°ÀÛ¿;¼ »ç¿ëμÇ´Â AGP ¼Óμμ, | Á÷Áç ¼±±ÃÃÇÒ ¼ö
ÀÖ½À´Í´Ù. ¾¿Ĭ² AGP ¼Óμμ°; »ç¿ëμÇ´ÃÃö È@½ÇÇĬÃö ¾È´Â °æ¿¿¿;´Á Àì È@ÀĬĬöÀ»
¼±±ÃÃÇĬÃö , Ĭ½È½Ã¿À. ½Ã½°ÀÛ¿;¼ ÀÚμ¿À, ·Ĭ ÃÖÃûÀÇ AGP ¼Óμμ, | °áÁ×ÇÕ´Í´Ù.

±×·iÇÈ ¼°ê ½Ã½ºÅÛ¿i »ç¿ëÇÒ AGP ¼Óμμ.¡ Á÷Áç ¼±±ÃÇĬ·Á.é ½½½¶óÀì´õ ÄÁÆ®·ÑÀ»
Àìμ¿ÇĬ½Ê½Ã¿À.

μαΐόΑì¹ö°i ½Ã½²ÅÛ , ρ, ð, ®¿i¼ ÇÒ´çμÈ °ñμð¿À , ρ, ð, ®, ! °ü, ®ÇĪ´Â ¹æ½²ÄÀ» ¼±ÅÃÇÒ ¼⁄ö
ÄÖ½²Ä´Ī´Û.

ÇöÀç ÇÁ·1ÀÓ 1öÆÛ δμαζι¼ ÁöÁμÈ 1æ½Ä°ú °øμζÀ·Î »çζέμÉ ½Ã½ºÅÛ ,P,δ,® ÀÇ ζë·®À»
ÁöÁμÇÒ ¼ö Æ½Ä Í'Û.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ,é "´ÙÀ\³²¹Ĵ" ÇÁ·¹ÀÓ ¹öÆÛ ,đμâ »ç¿ë ½Ã ÇÁ·¹ÀÓ ¹öÆÛ ,þ,đ,® °ü,®
¹æ¹ýÀ» ÁöÁæÇÒ ¼ö ÀÖ½À Ĵ'Ù.

Nvidia PowerMizer, | »çzëÇİz © GPUÀÇ Àü·Â ¼Öºñ·®À» Á¶ÀýÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Í'Ù. 'ÀýÀü ÃÖ'ëÈ', | ¼³ÀπÇİz © ¹èÁÍ, ® ¼ö, íÀ» z-ÀâÇİ°Á³² ¼º'É ÃÖ'ëÈ' zÉ¼ÇÀ» ¼±ÁÃÇİz © GPUÀÇ ±×·çÈ ¼º 'ÉÀ» ÃÖ'ë·Î ÀzëÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Í'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ,é ðµç TwinView »ç¿ë °ĭ´É µð½ºÇÃ·¹Àì ¾ĭ´ðÁĭ´Â Windows¿ĭ¼ µĭ °³ÀÇ ¼·ĭ
´Ù,¥ µð½ºÇÃ·¹Àì ÅãÄĭ;Å³·³ Ç¥½ÄµĒ´ĭ´Ù. Àĭ´Â ´ÙÀĭ ±×·ĭÇÈ ¾ĭ´ðÁĭ·ĭ Windows¿ĭ¼ Áĭ°øÇĭ´Á
È®ÅãÇü µ¥½ºÅ©Å¾ ±â´ÉÀ» »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ´Â Æĭ,® ¼·ºÀ» Áĭ°øÇÖ´ĭ´Ù. µû¶ó¼ Windows¿ĭ¼-
´Â TwinView »ç¿ë °ĭ´É GPU,ĭ ¼·ĭ´Ù,¥ µĭ °³ÀÇ ¾ĭ´ðÁĭ·ĭ Àĭ½ÄÇÖ´ĭ´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĭ é ¿¼½°Áĭ°; 'ë»ó¿; ÀĬĬ×ÇÒ ¼ö ÀÖ'Â ÃÖ'ë ¿äÃ» °³¼ö¿; ÁöÁπÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ĭ
'Ù. μα¼óÁĬ½¿;¼ ¿äÃ» 'ë±â¿ ¼üÀŞ¿; ÁöÁπÇÒ ¼ö ÀÖμμ·Ĭ ÇĬ·A¿ é "ÁÚμ¿ ¼±±ĬĬ"À»
¼±±ĬĬÇĬ½É½Ĭ¿.

»çzëÀÚ Ä^{1/4}Âz^{1/4} À^{1/4}·ÇÑ ±â´ÉÀì ÁözøμÇ´Â °æzì, Àì zÉ^{1/4}ÇÀ» »çzëÇĬ,é AGP ÀîÁíÆäÀì^{1/2}zì^{1/4}
±â·Ĭ Ä³, ®, ĩ ü, £°Ö ^{1/4}öÇàÇÒ ^{1/4}ö ÀÖ^{1/2}Ä Ĩ´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº 3D ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿ë AGP Ä¼ÄÀÇ ±â·Ï Á¶ÇÕ ±â´ÉÀ» Èº¼ºÈÇÕ ´ÏÙ.

Àì ¿É¼ÇÀº 3D·î °;¼ÓÈÇİÁö ¾Ê´Â ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ºú ÇÔ²² ÀÛμ¿ÇÒ ¶§ ¿.í.É ¹öÆÛ Ä³½Ä ±â´ÉÀ»
Èº¼ºÈÇÕ ´ı´Ù.

OpenGL API ¼ Áö¿øÇĪĀ ½°Å×.1¿À »ç¿ëÀ» È°¼°ÈÇÕ ĪĪ.

OpenGL ÀÀÀÀÇÁ·Î±×·¥ ½ÇÇà ½Ã »çžëμÇ´Â ½ºÅ×·¹¿À ,ðμå,| ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ï´Ù.

ÁÃø ´«ú çìÃø ´«ç¼¼ º,Àì´Â çμ»óÀì ¹Ù²îμμ·Ī ½ºÅ×·¹çÀ Æâ·ÆÀ» ¹Ù²β´Ī´Ù.

