

Η επιλογή αυτή χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση ή την απενεργοποίηση της προσομοίωσης ομίχλης με πίνακα.

Το Direct3D καθορίζει ότι ένας προσαρμογέας οθόνης με επιτάχυνση υλικού D3D, θα πρέπει να έχει τη δυνατότητα να χρησιμοποιεί προσομοίωση ομίχλης, είτε με χρήση κορυφών είτε με χρήση πίνακα. Μερικά παιχνίδια δεν χρησιμοποιούν σωστά τις δυνατότητες του υλικού D3D και περιμένουν υποστήριξη πίνακα για την προσομοίωση ομίχλης. Η χρήση της επιλογής αυτής θα διασφαλίσει ότι τα παιχνίδια αυτά θα εκτελούνται σωστά στον επεξεργαστή γραφικών NVIDIA που διαθέτετε.

Με την επιλογή αυτή μπορείτε να απενεργοποιήσετε τα νεότερα χαρακτηριστικά του DirectX των προγραμμάτων οδήγησης.

Μερικά παιχνίδια που έχουν γραφεί για προηγούμενες εκδόσεις του DirectX, ενδέχεται να μην εκτελούνται σωστά με εγκατεστημένες τις εκδόσεις DirectX 6 ή 7 και την υποστήριξη για αυτές ενεργοποιημένη στα προγράμματα οδήγησης. Η χρήση της επιλογής αυτής αναγκάζει τα προγράμματα οδήγησης να εκτελούνται στη θέση λειτουργίας συμβατότητας με DirectX 5, έτσι ώστε τα παλαιότερα παιχνίδια να εκτελούνται σωστά.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή εάν επιθυμείτε να εκτελέσετε συγκεκριμένα παλαιότερα παιχνίδια, τα οποία δεν εκκινούνται ή δεν εκτελούνται όπως θα έπρεπε.

Αναγκάζει το υλικό να προσαρμόσει αυτόματα το βάθος του Z-buffer στην τιμή που απαιτεί η εφαρμογή.

Κανονικά, θα θέλετε να διατηρήσετε την επιλογή αυτή ενεργοποιημένη, εκτός και αν η εργασία σας απαιτεί οπωσδήποτε ένα συγκεκριμένο βάθος Z-buffer. Εάν η επιλογή αυτή είναι απενεργοποιημένη, μια εφαρμογή με βάθος λειτουργίας Z-buffer που δεν αντιστοιχεί στο βάθος της τρέχουσας διαμόρφωσης του λογισμικού, δεν θα μπορεί να εκτελεστεί.

Ενεργοποιεί μια εναλλακτική τεχνική προσωρινής αποθήκευσης βάθους.

Αυτό επιτρέπει στο υλικό να χρησιμοποιήσει έναν διαφορετικό μηχανισμό προσωρινής αποθήκευσης βάθους σε εφαρμογές 16 bit. Η ενεργοποίηση της ρύθμισης αυτής μπορεί να παράγει υψηλότερη ποιότητα φωτοαπόδοσης των εικόνων 3D.

Ενεργοποιεί το λογότυπο NVIDIA στο Direct3D.

Η ενεργοποίηση της ρύθμισης αυτής εμφανίζει το λογότυπο NVIDIA στην κάτω γωνία της οθόνης, κατά την εκτέλεση εφαρμογών Direct3D.

Ο επεξεργαστής γραφικών NVIDIA που διαθέτετε, μπορεί να δημιουργεί αυτόματα απεικονίσεις MIP για την αύξηση της απόδοσης μεταφοράς υφών στον δίαυλο και παρέχει υψηλότερη απόδοση της εφαρμογής.

Ωστόσο, μερικές εφαρμογές ενδέχεται να μην εμφανίζονται σωστά όταν είναι ενεργοποιημένη η αυτόματη δημιουργία απεικονίσεων MIP. Για να διορθώσετε τα τυχόν προβλήματα, ελαττώστε τον αριθμό των επιπέδων απεικονίσεων MIP που δημιουργούνται αυτόματα, ωστόσο οι εικόνες να εμφανίζονται σωστά. Η ελάττωση του αριθμού των επιπέδων απεικονίσεων MIP συχνά μπορεί να εξαλείψει την εσφαλμένη ευθυγράμμιση της υφής ή “ραφή” (σε βάρος κάποιου μέρους της απόδοσης).

Σας επιτρέπει να επιλέξετε τη μέθοδο αυτόματων απεικονίσεων MIP που χρησιμοποιεί ο επεξεργαστής γραφικών.

Μπορείτε να επιλέξετε είτε τη διγραμμική είτε την ανισοτροπική μέθοδο απεικονίσεων MIP 8-tap, όπου η διγραμμική μέθοδος γενικά δίνει καλύτερη απόδοση, ενώ η ανισοτροπική μέθοδος γενικά παράγει εικόνα υψηλότερης ποιότητας.

Σας επιτρέπει να ρυθμίζετε τη διαμόρφωση του επιπέδου λεπτομέρειας – LOD (Level of Detail) των απεικονίσεων MIP.

Μια χαμηλότερη διαμόρφωση δίνει καλύτερη ποιότητα εικόνας, ενώ μια υψηλότερη διαμόρφωσης θα αυξήσει την απόδοση της εφαρμογής. Μπορείτε να επιλέξετε μεταξύ πέντε προκαθορισμένων τιμών προτίμησης, που κυμαίνονται από “Βέλτιστη ποιότητα εικόνας” (Best Image Quality) έως “Βέλτιστη απόδοση” (Best Performance).

Ο κατάλογος των προσαρμοσμένων ρυθμίσεων (ή “φινιρισμάτων”) που αποθηκεύσατε. Η επιλογή ενός στοιχείου από τον κατάλογο θα ενεργοποιήσει τη ρύθμιση. Για να εφαρμόσετε τη ρύθμιση, επιλέξτε το κουμπί “OK” ή “Apply” (Εφαρμογή).

Σας επιτρέπει να αποθηκεύσετε τις τρέχουσες ρυθμίσεις (συμπεριλαμβανομένων εκείνων που ορίστηκαν στο πλαίσιο διαλόγου “More Direct3D” (Περισσότερες ρυθμίσεις Direct3D) ως προσαρμοσμένο “φινίρισμα”. Οι αποθηκευμένες ρυθμίσεις κατόπιν θα προστεθούν στον διπλανό κατάλογο.

Όταν εντοπίσετε τις βέλτιστες ρυθμίσεις για το συγκεκριμένο παιχνίδι Direct3D, η αποθήκευση των ρυθμίσεων ως προσαρμοσμένο φινίρισμα, επιτρέπει τη γρήγορη διαμόρφωση του Direct3D πριν ξεκινήσετε το παιχνίδι και εξαλείφει την ανάγκη μενομομένου ορισμού της κάθε παραμέτρου.

Διαγράφει την τρέχουσα προσαρμοσμένη ρύθμιση που έχει επιλεγεί στον κατάλογο.

Επαναφέρει όλες τις ρυθμίσεις στις προεπιλεγμένες τους τιμές.

Εμφανίζει ένα πλαίσιο διαλόγου το οποίο σας επιτρέπει να προσαρμόσετε πρόσθετες ρυθμίσεις Direct3D.

Η επιλογή αυτή αλλάζει το σχήμα διευθυνσιοδότησης υφών του υλικού για τα texel (texture elements – στοιχεία υφής).

Η αλλαγή των τιμών αυτών αλλάζει το που ορίζεται η αρχή των αξόνων για τα texel. Οι προεπιλεγμένες τιμές πληρούν τις προδιαγραφές του Direct3D. Κάποιες εφαρμογές λογισμικού ενδέχεται να αναμένουν τον ορισμό της αρχής των αξόνων για τα texel κάπου αλλού. Η ποιότητα εικόνας τέτοιων εφαρμογών θα βελτιωθεί εάν επαναπροσδιοριστεί ο αρχή των αξόνων των texel. Χρησιμοποιήστε το συρόμενο χειριστήριο για να ρυθμίσετε την αρχή των αξόνων των texel οπουδήποτε μεταξύ της επάνω αριστερής γωνίας και του κέντρου του texel.

Αυτό επιτρέπει στον επεξεργαστή γραφικών να χρησιμοποιήσει μέχρι το προσδιορισμένο ποσό μνήμης συστήματος για αποθήκευση υφών (πέρα από τη μνήμη που είναι εγκατεστημένη στον ίδιο τον προσαρμογέα οθόνης).

Σημείωση: Το μέγιστο ποσό μνήμης συστήματος που μπορεί να δεσμευτεί για αποθήκευση υφών υπολογίζεται βάση του ποσού της φυσικής μνήμης RAM που είναι εγκατεστημένη στον υπολογιστή σας. Όσο πιο πολλή είναι η μνήμη RAM του συστήματος, τόσο μεγαλύτερη θα είναι η τιμή που θα μπορέσετε να ορίσετε.

Η ρύθμιση αυτή εφαρμόζεται μόνο στους προσαρμογείς οθόνης PCI (ή προσαρμογείς οθόνης AGP, που λειτουργούν σε κατάσταση συμβατότητας με PCI).

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή για να απενεργοποιήσετε τον κατακόρυφο συγχρονισμό.

Επιτρέπει την άμεση φωτοαπόδοση της εικόνας στην οθόνη, χωρίς να γίνεται αναμονή συγχρονισμού της στην κατακόρυφη επανασάρωση της οθόνης. Αυτό επιτρέπει μεγαλύτερο αριθμό καρέ από τον ρυθμό ανανέωσης της οθόνης σας, αλλά ενδέχεται να δημιουργήσει οπτικά τεχνουργήματα και σχισίματα, με αποτέλεσμα τη μειωμένη ποιότητα της εικόνας.

Η επιλογή αυτή σας επιτρέπει να καθορίζετε το ποσό της εξομάλυνσης ορίων που χρησιμοποιείται σε μια συγκεκριμένη εφαρμογή D3D.

Η εξομάλυνση ορίων είναι μια τεχνική που χρησιμοποιείται για την ελαχιστοποίηση του φαινομένου των “σκαλοπατιών” που παρατηρείται μερικές φορές κατά μήκος των πλευρών αντικειμένων 3D. Η επιλογή σας μπορεί να κυμανθεί από την πλήρη απενεργοποίηση της εξομάλυνσης ορίων μέχρι την επιλογή του μέγιστου δυνατού ποσού για μια συγκεκριμένη εφαρμογή.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή για να επιβάλετε τη χρήση της εξομάλυνσης ορίων σε εφαρμογές που δεν την υποστηρίζουν άμεσα.

Σημειώστε ότι μερικές εφαρμογές που δεν υποστηρίζουν ρητά την εξομάλυνση ορίων, ενδέχεται να μην εμφανίζονται σωστά ή ενδέχεται να φωτοαποδίδουν ακανόνιστες εικόνες. Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή με προσοχή. Απενεργοποιήστε την επιλογή αυτή εάν αντιμετωπίζετε προβλήματα με την οθόνη σε ένα παιχνίδι ή εφαρμογή που δεν υποστηρίζει εξομάλυνση ορίων.

Η επιλογή αυτή σας επιτρέπει να περιορίζετε τον αριθμό των πλαισίων που μπορεί να προετοιμάσει η κεντρική μονάδα επεξεργασίας πριν την επεξεργασία τους από το ολοκληρωμένο κύκλωμα γραφικών, όταν είναι απενεργοποιημένος ο κατακόρυφος συγχρονισμός.

Σε μερικές περιπτώσεις, όσο μεγαλύτερος είναι ο επιτρεπτός αριθμός των πλαισίων που έχουν ήδη φωτοαποδοθεί, τόσο μεγαλύτερη ενδέχεται να είναι η “καθυστέρηση εισόδου” στην απόκριση συσκευών όπως είναι τα χειριστήρια (joysticks), τα gamepad ή τα πληκτρολόγια.

Ελαττώστε την τιμή αυτή εάν παρατηρείται αξιοσημείωτη καθυστέρηση στην απόκριση των συσκευών εισόδου που είναι συνδεδεμένες στον υπολογιστή σας ενόσω παίζετε παιχνίδια.

Επιτρέπει στα προγράμματα οδήγησης να χρησιμοποιούν την επέκταση OpenGL **GL_KTX_buffer_region**.

Αυτό μπορεί να αυξήσει την απόδοση της εφαρμογής σε εφαρμογές με μοντελοποίηση 3D, οι οποίες υποστηρίζουν αυτή την επέκταση.

Επιτρέπει τη χρήση τοπικής μνήμης βίντεο όταν είναι ενεργοποιημένη η επέκταση GL_KTX_buffer_region.

Ωστόσο, εάν υπάρχουν διαθέσιμα λιγότερα από 8 MB τοπικής μνήμης, δεν θα ενεργοποιηθεί η υποστήριξη επέκτασης διπλών επιπέδων.

Η ρύθμιση αυτή δεν έχει κανένα αποτέλεσμα εάν είναι απενεργοποιημένη η παραπάνω επιλογή “Enable buffer region extension” (Ενεργοποίηση επέκτασης περιοχής αποθήκευσης).

Η γρήγορη γραμμική απεικόνιση MIP-γραμμικό φιλτράρισμα θα αυξήσει την απόδοση της εφαρμογής σε βάρος της ποιότητας της εικόνας.

Σε πολλές περιπτώσεις, η απώλεια της ποιότητας της εικόνας ενδέχεται να μην γίνει αντιληπτή, επομένως μπορεί να επιθυμείτε να επωφεληθείτε από την επιπλέον απόδοση που μπορείτε να κερδίσετε ενεργοποιώντας το χαρακτηριστικό αυτό.

Η επιλογή αυτή επιτρέπει στο OpenGL να χρησιμοποιήσει ανισοτροπικό φιλτράρισμα για βελτίωση της ποιότητας της εικόνας.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή για να απενεργοποιήσετε την υποστήριξη από το πρόγραμμα οδήγησης των βελτιωμένων εντολών που χρησιμοποιούνται από ορισμένες κεντρικές μονάδες επεξεργασίας.

Μερικές κεντρικές μονάδες επεξεργασίας υποστηρίζουν πρόσθετες εντολές 3D οι οποίες συμπληρώνουν τον επεξεργαστή γραφικών NVIDIA που διαθέτετε και βελτιώνουν την απόδοση στα παιχνίδια 3D ή εφαρμογές. Με την επιλογή αυτή μπορείτε να απενεργοποιήσετε την υποστήριξη των προγραμμάτων οδήγησης για αυτές τις πρόσθετες εντολές 3D. Αυτό μπορεί να είναι χρήσιμο για λόγους σύγκρισης απόδοσης ή για την αντιμετώπιση προβλημάτων.

Οι επιλογές αυτές ελέγχουν την εξομάλυνση ορίων σε ολόκληρη την οθόνη για το πρόγραμμα οδήγησης OpenGL. Η εξομάλυνση ορίων είναι μια τεχνική που χρησιμοποιείται για την εξομάλυνση των πλευρών των αντικειμένων σε μια εικόνα για την μείωση του ελαχιστοποίηση του οδοντωτού φαινομένου των “σκαλοπατιών” που παρατηρείται μερικές φορές. Η μέθοδος 1,5 x 1,5 επιτρέπει εξομάλυνση ορίων με την καλύτερη απόδοση, ενώ η μέθοδος 2 x 2 δίνει την καλύτερη ποιότητα εικόνας.

Επιτρέπει στο πρόγραμμα οδήγησης την εξαγωγή τρισδιάστατων μορφών εικονοστοιχείων. Οι εφαρμογές OpenGL μπορούν πλέον να είναι τρισδιάστατες και να επιτρέπουν τη χρήση τρισδιάστατων γυαλιών με κλείστρα.

Επιτρέπει στο πρόγραμμα οδήγησης την εξαγωγή μορφών εικονοστοιχείων με υπέρθεση. Οι εφαρμογές OpenGL μπορούν πλέον να χρησιμοποιούν την υπέρθεση.

Η επιλογή αυτή επιτρέπει στο OpenGL να χρησιμοποιήσει ανισοτροπικό φιλτράρισμα για βελτίωση της ποιότητας της εικόνας. Σημειώστε ότι η ενεργοποίηση αυτού του χαρακτηριστικού θα βελτιώσει την ποιότητα της εικόνας σε βάρος της απόδοσης.

Όταν είναι ενεργοποιημένη, το πρόγραμμα οδήγησης OpenGL εκχωρεί μια περιοχή προσωρινής αποθήκευσης παρασκηνίου και μια περιοχή προσωρινής αποθήκευσης βάθους στην ίδια ανάλυση της οθόνης.

Αυτή είναι πιο αποτελεσματική χρήση της μνήμης βίντεο για εφαρμογές που δημιουργούν πολλά παράθυρα.

Όταν είναι απενεργοποιημένη, το πρόγραμμα οδήγησης OpenGL εκχωρεί μια περιοχή προσωρινής αποθήκευσης παρασκηνίου και μια περιοχή προσωρινής αποθήκευσης βάθους για κάθε παράθυρο που δημιουργείται από την εφαρμογή.

Το χαρακτηριστικό αυτό μπορεί να βελτιώσει την απόδοση των εφαρμογών OpenGL οι οποίες χρησιμοποιούν πολλαπλά παράθυρα.

Ορίζει τις βέλτιστες παραμέτρους για την επιλεγμένη εφαρμογή OpenGL.

Η επιλογή αυτή καθορίζει εάν υφές ενός συγκεκριμένου βάθους χρώματος θα πρέπει να χρησιμοποιηθούν ως προεπιλογή σε εφαρμογές OpenGL.

Η επιλογή **Use desktop color depth** (Χρήση του βάθους χρώματος της επιφάνειας εργασίας) θα χρησιμοποιεί πάντοτε υφές με το τρέχον βάθος χρώματος της επιφάνειας εργασίας των Windows που χρησιμοποιείτε.

Οι επιλογές **Always use 16 bpp** (Χρήση βάθους χρώματος πάντοτε 16 bpp) και **Always use 32 bpp** (Χρήση βάθους χρώματος πάντοτε 32 bpp) θα επιβάλλουν τη χρήση υφών με το βάθος χρώματος που προσδιορίστηκε ανεξάρτητα από τις ρυθμίσεις της επιφάνειας εργασίας σας.

Η επιλογή αυτή καθορίζει τη λειτουργία αναστροφής της περιοχής προσωρινής αποθήκευσης για εφαρμογές OpenGL πλήρους οθόνης. Μπορείτε να επιλέξετε μεταξύ των μεθόδων μεταφοράς κατά τμήματα, αναστροφής σελίδας ή της αυτόματης επιλογής. Η αυτόματη επιλογή επιτρέπει στο πρόγραμμα οδήγησης να καθορίσει την καλύτερη μέθοδο με βάση τη διαμόρφωση του υλικού σας.

Η επιλογή αυτή σας επιτρέπει να προσδιορίσετε πώς γίνεται ο χειρισμός του κατακόρυφου συγχρονισμού στο OpenGL.

Το **Always off** (Πάντοτε απενεργοποιημένος) θα απενεργοποιεί πάντοτε τον κατακόρυφο συγχρονισμό σε όλες τις εφαρμογές OpenGL.

Το **Off by default** (Απενεργοποιημένος κατά προεπιλογή) θα διατηρεί τον κατακόρυφο συγχρονισμό απενεργοποιημένο, εκτός και αν μια εφαρμογή απαιτεί ειδικά την ενεργοποίησή του.

Το **On by default** (Ενεργοποιημένος κατά προεπιλογή) θα διατηρεί τον κατακόρυφο συγχρονισμό ενεργοποιημένο, εκτός και αν μια εφαρμογή απαιτεί ειδικά την απενεργοποίησή του.

Σας επιτρέπει να αποθηκεύσετε τις τρέχουσες ρυθμίσεις ως προσαρμοσμένο “φινίρισμα”. Οι αποθηκευμένες ρυθμίσεις κατόπιν θα προστεθούν στον διπλανό κατάλογο.

Όταν βρείτε τις βέλτιστες ρυθμίσεις για τη συγκεκριμένη εφαρμογή OpenGL, η αποθήκευση των ρυθμίσεων ως προσαρμοσμένο φινίρισμα, επιτρέπει τη γρήγορη διαμόρφωση του OpenGL πριν ξεκινήσετε το πρόγραμμα και εξαλείφει την ανάγκη ξεχωριστού ορισμού της κάθε παραμέτρου.

Τα συρόμενα χειριστήρια σας επιτρέπουν να ρυθμίζετε τις τιμές της φωτεινότητας, της αντίθεσης ή του γάμμα για το επιλεγμένο κανάλι χρώματος.

Τα χειριστήρια ελέγχου του χρώματος σας βοηθούν να εξισορροποιείτε τις μεταβολές στη φωτεινότητα μεταξύ μιας εικόνας εισόδου και της προβολής της σε μια συσκευή οθόνης. Αυτό είναι χρήσιμο όταν εργάζεστε με εφαρμογές επεξεργασίας εικόνων ώστε να σας βοηθήσει να λάβετε πιο ακριβή αναπαραγωγή του χρώματος σε εικόνες (όπως είναι οι φωτογραφίες) όταν εμφανίζονται στην οθόνη σας.

Επίσης, πολλά παιχνίδια με επιτάχυνση 3D, ενδέχεται να εμφανίζονται πολύ σκοτεινά για να μπορείτε να τα παίξετε. Η αύξηση της τιμής της φωτεινότητας και/ή του γάμμα εξ ίσου σε όλα τα κανάλια, θα κάνει αυτά τα παιχνίδια να εμφανίζονται φωτεινότερα, έτσι ώστε να είναι ευκολότερο να τα παίξετε.

Σας επιτρέπει να επιλέγετε το κανάλι χρώματος που ελέγχεται από τα συρόμενα χειριστήρια. Μπορείτε να ρυθμίσετε το κόκκινο, το πράσινο ή το μπλε κανάλι ξεχωριστά ή και τα τρία κανάλια ταυτόχρονα.

Το Digital Vibrance (Ψηφιακή ζωντάνια) σας δίνει μεγαλύτερο έλεγχο του διαχωρισμού και την ένταση του χρώματος, με αποτέλεσμα πιο φωτεινές και καθαρές εικόνες σε όλες τις εφαρμογές σας.

Γραφική αναπαράσταση της καμπύλης χρώματος. Η καμπύλη αυτή θα μεταβάλλεται σε πραγματικό χρόνο, καθώς ρυθμίζετε την αντίθεση, τη φωτεινότητα ή το γάμμα.

Η χρήση της επιλογής αυτής θα επαναφέρει αυτόματα όλες τις ρυθμίσεις που κάνατε στο χρώμα εδώ, όταν τα Windows επανεκκινηθούν.

Σημείωση: Εάν ο υπολογιστής σας λειτουργεί σε δίκτυο, το χρώμα θα ρυθμιστεί αφού συνδεθείτε στα Windows

Κατάλογος των προσαρμοσμένων ρυθμίσεων για το χρώμα που αποθηκεύσατε. Η επιλογή ενός στοιχείου από τον κατάλογο θα ενεργοποιήσει τη ρύθμιση.

Σας επιτρέπει να αποθηκεύσετε τις τρέχουσες ρυθμίσεις για το χρώμα ως προσαρμοσμένη ρύθμιση. Οι αποθηκευμένες ρυθμίσεις κατόπιν θα προστεθούν στον διπλανό κατάλογο.

Διαγράφει την τρέχουσα προσαρμοσμένη ρύθμιση χρώματος που έχει επιλεγεί στον κατάλογο.

Επαναφέρει όλες τις τιμές για το χρώμα στις εργοστασιακές προεπιλογές του υλικού.

Σας επιτρέπει να επιλέξετε τη λειτουργία συγχρονισμού της οθόνης σας:

Το **Auto-Detect** (Αυτόματη ανίχνευση) επιτρέπει στα Windows να λάβουν τις σωστές πληροφορίες συγχρονισμού απευθείας από την ίδια την οθόνη. Αυτή είναι η προεπιλεγμένη ρύθμιση. Παρατηρήστε ότι ενδέχεται ορισμένες παλαιότερες οθόνες να μην υποστηρίζουν το χαρακτηριστικό αυτό.

Το **General Timing Formula** ή **GTF** (Γενικός τύπος συγχρονισμού) είναι ένα πρότυπο που χρησιμοποιείται από τα περισσότερα νεότερα υλικά.

Το **Discrete Monitor Timings** ή **DMT** (Διακριτοί συγχρονισμοί οθόνης) είναι ένα παλαιότερο πρότυπο το οποίο χρησιμοποιείται ακόμη σε ορισμένα υλικά. Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή εφόσον το υλικό σας απαιτεί DMT.

Προσθέτει το εικονίδιο NVIDIA QuickTweak στη γραμμή εργασιών των Windows.

Το εικονίδιο σας επιτρέπει να εφαρμόζετε οποιαδήποτε από τις προσαρμοσμένες ρυθμίσεις Direct3D, OpenGL ή χρώματος άμεσα από ένα εύχρηστο αναδυόμενο μενού. Το μενού περιέχει επίσης στοιχεία για την επαναφορά των προεπιλεγμένων ρυθμίσεων και για την πρόσβαση στο πλαίσιο διαλόγου Display Properties (Ιδιότητες οθόνης).

Σας επιτρέπει να επιλέξετε το εικονίδιο που χρησιμοποιείται για να δηλώσει το βοηθητικό πρόγραμμα QuickTweak στη γραμμή εργασιών των Windows.

Επιλέξτε το εικονίδιο που θέλετε από αυτά που εμφανίζονται στον κατάλογο. Στη συνέχεια επιλέξτε “OK” ή “Apply” (Εφαρμογή) για να ενημερώσετε το εικονίδιο στη γραμμή εργασιών.

Ενεργοποιεί το Desktop Manager της NVIDIA.

Το Desktop Manager της NVIDIA επιτρέπει βελτιωμένη λειτουργικότητα όπως είναι τα ισχυρά πλήκτρα (hotkeys) διαχείρισης παραθύρων, κεντράρισμα και πάλι και ζουμ των πλαισίων διαλόγου, όταν χρησιμοποιείτε τις διαμορφώσεις πολλαπλών οθονών του TwinView. Το Desktop Manager παρέχει επίσης πρόσθετη υποστήριξη για πολλαπλές επιφάνειες εργασίας, ώστε να σας βοηθήσει να οργανώσετε καλύτερα τον χώρο εργασίας των εφαρμογών σας.

Ανοίγει το πλαίσιο διαλόγου διαμόρφωσης του Desktop Manager της NVIDIA.

Το πλαίσιο διαλόγου διαμόρφωσης του Desktop Manager παρέχει έλεγχο όλων των λειτουργιών και ρυθμίσεων του Desktop Manager, όπως είναι οι επιλογές κεντραρίσματος και πάλι των πλαισίων διαλόγου, οι επιλογές ισχυρών πλήκτρων και ρυθμίσεις διαχείρισης των εφαρμογών.

Κλείνει αυτό το πλαίσιο διαλόγου και διατηρεί τις αλλαγές που κάνατε έτσι ώστε αυτές να εφαρμοστούν όταν επιλέξετε το πλήκτρο “OK” ή “Apply” (Εφαρμογή) στο πλαίσιο διαλόγου “Additional Properties” (Πρόσθετες ιδιότητες).

Σας αφήνει να καθορίσετε ποιο κουμπί του ποντικιού θα εμφανίζει το μενού όταν κάνετε κλικ στο εικονίδιο της γραμμής εργασιών.

Ενεργοποιεί και απενεργοποιεί τα μηνύματα επιβεβαίωσης.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή εάν δεν επιθυμείτε να εμφανίζονται μηνύματα επιβεβαίωσης όταν φορτώνετε μια διαμόρφωση 3D από το μενού της γραμμής εργασιών.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή εάν θέλετε να εμφανίζεται το μενού της γραμμής εργασιών με εφέ 3D.

Οι επιλογές αυτές σας επιτρέπουν να καθορίζετε τη θέση της εικόνας στην επίπεδη οθόνη που διαθέτετε όταν λειτουργεί σε αναλύσεις χαμηλότερες από τη μέγιστη υποστηριζόμενη ανάλυση.

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά με τα βέλη για να ρυθμίσετε τη θέση της επιφάνειας εργασίας στην οθόνη σας.

Επαναφέρει την επιφάνεια εργασίας στην προεπιλεγμένη θέση της για την τρέχουσα ανάλυση και ρυθμό ανανέωσης.

Οι επιλογές αυτές σας επιτρέπουν να επιλέξετε τη συσκευή οθόνης εξόδου (οθόνη, ψηφιακή επίπεδη οθόνη ή τηλεόραση, ανάλογα με το ποιες συσκευές υποστηρίζει ο προσαρμογέας της οθόνης σας).

Ανοίγει ένα παράθυρο όπου μπορείτε να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις της ενεργής συσκευής οθόνης.

Καταδεικνύει τις ρυθμίσεις για την τρέχουσα μορφή και την χώρα που χρησιμοποιούνται για την έξοδο σε τηλεόραση.

Ανοίγει ένα παράθυρο όπου μπορείτε να προσδιορίσετε μια συγκεκριμένη μορφή εξόδου για τηλεόραση.

Ο κατάλογος αυτός σας επιτρέπει να επιλέξετε τη μορφή εξόδου για τηλεόραση με βάση τη χώρα στην οποία βρίσκεστε.

Σημείωση: Εάν η χώρα σας δεν βρίσκεται στον κατάλογο, θα πρέπει να επιλέξετε τη χώρα που βρίσκεται πλησιέστερα στην περιοχή σας.

Ορίζει την επιλεγμένη μορφή ως προεπιλογή κατά την έναρξη λειτουργίας.

Όταν εκκινείτε τον υπολογιστή με προσαρμοσμένη στον προσαρμογέα οθόνης μόνο μία τηλεόραση, η επιλογή αυτή διασφαλίζει ότι όλα τα μηνύματα οθόνης που εμφανίζονται κατά τη διαδικασία εκκίνησης θα αναπαράγονται με την κατάλληλη μορφή που υποστηρίζεται από την τηλεόρασή σας.

Σας επιτρέπει να προσδιορίσετε τον τύπο του σήματος εξόδου που στέλνεται στην τηλεόραση.

Εάν έχετε το κατάλληλο καλώδιο σύνδεσης, ή εξόδος S-Video γενικά θα παρέχει έξοδο υψηλότερης ποιότητας από την έξοδο σήματος βίντεο Composite. Εάν δεν είστε σίγουρο για το ποιον τύπο σήματος θα πρέπει να προσδιορίσετε, επιλέξτε τη ρύθμιση **Auto-select** (Αυτόματη επιλογή).

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά με τα βέλη για να ρυθμίσετε τη θέση της επιφάνειας εργασίας στην τηλεόραση.

Σημείωση: Εάν η εικόνα της τηλεόρασης εμφανίζεται κωδικοποιημένη ή είναι κενή λόγω επιλογής υπερβολικής τιμής ρύθμισης, απλά περιμένετε 10 δευτερόλεπτα. Η εικόνα θα επιστρέψει αυτόματα στην προεπιλεγμένη της θέση. Κατόπιν μπορείτε και πάλι να ξεκινήσετε τις ρυθμίσεις σας. Όταν τοποθετήσετε την επιφάνεια εργασίας στο σημείο που επιθυμείτε, θα πρέπει να πατήσετε το πλήκτρο “OK” ή “Apply” (Εφαρμογή) για να αποθηκεύσετε τις ρυθμίσεις πριν περάσει το χρονικό διάστημα των 10 δευτερολέπτων.

Επαναφέρει την επιφάνεια εργασίας στην προεπιλεγμένη θέση της στην τηλεόραση για την τρέχουσα ανάλυση.

Χρησιμοποιήστε τα χειριστήρια αυτά για να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα και τον κορεσμό της εικόνας της τηλεόρασης.

Χρησιμοποιήστε τα χειριστήρια αυτά για να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα και την αντίθεση της εικόνας της τηλεόρασης.

Χρησιμοποιήστε αυτό το χειριστήριο για να ρυθμίσετε το ποσό του φίλτρου τρεμοπαίγματος που θέλετε να εφαρμοστεί στο σήμα της τηλεόρασης.

Συνιστάται να απενεργοποιήσετε πλήρως το φίλτρο για το τρεμόπαιγμα κατά την αναπαραγωγή ταινιών DVD με αποκωδικοποιητή υλικού.

Ορίζει την ανάλυση της οθόνης και το βάθος χρώματος για έξοδο σε τηλεόραση.

Χρησιμοποιήστε τα χειριστήρια αυτά για να ρυθμίσετε την ποιότητα της αναπαραγωγής DVD στην οθόνη σας.

Μπορείτε να ρυθμίσετε ανεξάρτητα τη φωτεινότητα, την αντίθεση, την απόχρωση και τον κορεσμό για να πετύχετε τη βέλτιστη ποιότητα εικόνας κατά την αναπαραγωγή βίντεο ή ταινιών DVD στον υπολογιστή σας.

Σας επιτρέπει να ρυθμίσετε τη συχνότητα του πυρήνα και της μνήμης του επεξεργαστή γραφικών NVIDIA που διαθέτετε.

Ορίζει την ταχύτητα ρολογιού του πυρήνα του επεξεργαστή γραφικών της NVIDIA που διαθέτετε.

Καταδεικνύει την ταχύτητα ρολογιού του πυρήνα σε megahertz.

Ορίζει την ταχύτητα ρολογιού της διασύνδεσης μνήμης του προσαρμογέα οθόνης που διαθέτετε.

Καταδεικνύει την ταχύτητα ρολογιού της διασύνδεσης μνήμης σε megahertz.

Ελέγχει τις ρυθμίσεις της νέας συχνότητας ρολογιού για σταθερότητα, πριν αυτές εφαρμοστούν.

Σημείωση: Θα πρέπει να ελέγξετε τις όποιες νέες ρυθμίσεις που διαφέρουν από τις προεπιλογές του κατασκευαστή, πριν αυτές μπορέσουν να εφαρμοστούν μόνιμα.

Η χρήση αυτής της επιλογής θα διασφαλίσει ότι οι όποιες νέες ρυθμίσεις που κάνατε στις συχνότητες ρολογιού θα εφαρμόζονται αυτόματα κάθε φορά που ξεκινούν τα Windows.

Σημείωση: Μπορείτε να παρακάμψετε την αυτόματη ρύθμιση του ρολογιού κατά την εκκίνηση, έχοντας πατημένο το πλήκτρο <Ctrl> ενόσω ξεκινούν τα Windows. Εάν ο υπολογιστής σας είναι συνδεδεμένος σε δίκτυο, κρατήστε πατημένο το πλήκτρο <Ctrl> αμέσως μετά τη σύνδεσή σας στα Windows.

Μηδενίζει όλες τις δυνατότητες ρύθμισης του ρολογιού και αναγκάζει την επανανίχνευση του υλικού των γραφικών πριν τα χειριστήρια μπορέσουν να ενεργοποιηθούν και πάλι.

Συνιστάται να εκτελείτε μηδενισμό κάθε φορά που ενημερώνετε το BIOS του προσαρμογέα οθόνης που διαθέτετε με μια ενημερωμένη έκδοση του BIOS.

Σας επιτρέπει να επιλέξετε μία από τις τέσσερις λειτουργίες TwinView.

Standard (Τυπική)– Επιλέγει την τυπική λειτουργία μονής οθόνης. Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία αυτή εάν έχετε προσαρμοσμένη μόνο μία συσκευή οθόνης στην προσαρμογέα γραφικών NVIDIA που διαθέτετε.

Clone (Αντιγραφή)– Η λειτουργία αυτή δίνει το ακριβές αντίγραφο της κύριας οθόνης στη δευτερεύουσα συσκευή.

Horizontal Span (Επέκταση οριζόντια) – Η λειτουργία αυτή σας επιτρέπει να εκτείνετε την επιφάνεια εργασίας των Windows σε δύο συσκευές οθόνης, οριζόντια. Στη λειτουργία αυτή, οι δύο οθόνες συνδυάζονται για να σχηματίσουν μια μεγάλη εκτεταμένη επιφάνεια οθόνης.

Vertical Span (Επέκταση κατακόρυφα) – Η λειτουργία αυτή σας επιτρέπει να εκτείνετε την επιφάνεια εργασίας των Windows σε δύο συσκευές οθόνης, κατακόρυφα. Στη λειτουργία αυτή, οι δύο οθόνες συνδυάζονται για να σχηματίσουν μια μεγάλη εκτεταμένη επιφάνεια οθόνης.

TwinView Standard (Τυπική TwinView) - Επιλέγει την τυπική λειτουργία μονής οθόνης. Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία αυτή εάν έχετε προσαρμοσμένη μόνο μία συσκευή οθόνης στην προσαρμογέα γραφικών NVIDIA που διαθέτετε.

TwinView Clone (Αντιγραφή TwinView) – Η λειτουργία αυτή δίνει το ακριβές αντίγραφο της κύριας οθόνης στη δευτερεύουσα συσκευή.

TwinView Horizontal Span (Επέκταση οριζόντια TwinView) – Η λειτουργία αυτή σας επιτρέπει να εκτείνετε την επιφάνεια εργασίας των Windows σε δύο συσκευές οθόνης, οριζόντια. Στη λειτουργία αυτή, οι δύο οθόνες συνδυάζονται για να σχηματίσουν μια μεγάλη εκτεταμένη επιφάνεια οθόνης, η οποία είναι χρήσιμη όταν βλέπετε αντικείμενα τα οποία είναι ευρύτερα από τη μονή οθόνη.

TwinView Vertical Span (Επέκταση κατακόρυφα TwinView) – Η λειτουργία αυτή σας επιτρέπει να εκτείνετε την επιφάνεια εργασίας των Windows σε δύο συσκευές οθόνης, κατακόρυφα. Στη λειτουργία αυτή, οι δύο οθόνες συνδυάζονται για να σχηματίσουν μια μεγάλη εκτεταμένη επιφάνεια οθόνης, η οποία είναι χρήσιμη όταν βλέπετε αντικείμενα τα οποία είναι ευρύτερα από τη μονή οθόνη.

Γραφική αναπαράσταση της διαμόρφωσης TwinView της οθόνης που διαθέτετε.

Κάνοντας κλικ στο γράφημα της οθόνης, μπορείτε να την επιλέξετε ως την τρέχουσα οθόνη. Όταν κάνετε δεξί κλικ στο γράφημα της οθόνης, σας παρέχεται μια ποικιλία από αντικείμενα τα οποία σας επιτρέπουν να κάνετε ρυθμίσεις στη σχετική συσκευή οθόνης.

Κατά τη λειτουργία αντιγραφής, η επιλογή αυτή σας επιτρέπει να λειτουργείτε την κύρια συσκευή οθόνης που διαθέτετε σε μεγαλύτερη ανάλυση επιφάνειας εργασίας από τη δευτερεύουσα συσκευή. Εάν η φυσική ανάλυση της δευτερεύουσας συσκευής είναι χαμηλότερη από αυτήν της κύριας, η επιφάνεια εργασίας της δευτερεύουσας συσκευής θα μετατοπιστεί παράλληλα καθώς το ποντίκι αγγίζει το περιθώριο της οθόνης.

Απενεργοποιεί τη λειτουργία αυτόματης παράλληλης μετατόπισης της δευτερεύουσας συσκευής εάν χρησιμοποιήσετε την επιλογή “Allow virtual desktop on clone device” (Εφαρμογή εικονικής επιφάνειας εργασίας στη συσκευή αντιγραφής). Αυτό το χαρακτηριστικό σας επιτρέπει να “παγώσετε” την εικονική επιφάνεια εργασίας σε μια συγκεκριμένη θέση. Αυτό είναι χρήσιμο για παρουσιάσεις ή εργασίες υψηλής λεπτομέρειας σε εφαρμογές.

Η ενεργοποίηση του χαρακτηριστικού αυτού θα κλειδώσει την τρέχουσα θέση παράλληλης μετατόπισης στην οθόνη που έχετε επιλέξει. Αυτό το χαρακτηριστικό σας επιτρέπει να “παγώσετε” την εικονική επιφάνεια εργασίας σε μια συγκεκριμένη θέση. Αυτό είναι χρήσιμο για παρουσιάσεις ή εργασίες υψηλής λεπτομέρειας σε εφαρμογές.

Ενεργοποιεί τη λειτουργία εικονικής επιφάνειας εργασίας για τη λειτουργία παράλληλης μετατόπισης TwinView.

Η ενεργοποίηση της λειτουργίας αυτής σας επιτρέπει να ορίσετε μεγαλύτερη επιφάνεια εργασίας από ό,τι σας επιτρέπουν οι φυσικές διαστάσεις των συνδυασμένων οθονών.

Η συνδυασμένη εικόνα θα μετατοπιστεί παράλληλα πάνω στη μεγαλύτερη επιφάνεια εργασίας όταν προσπαθήσετε να μετακινήσετε το ποντίκι έξω από την ορατή περιοχή.

Γραφική αναπαράσταση της διαμόρφωσης TwinView της δευτερεύουσας συσκευής που διαθέτετε.

Κάνοντας κλικ στο γραφικό, σας επιτρέπεται να διαμορφώσετε τη συσκευή εξόδου που είναι συνδεδεμένη στη δευτερεύουσα έξοδο της κάρτας γραφικών με δυνατότητα TwinView που διαθέτετε, κατά τη λειτουργία αντιγραφής.

Ενεργοποιεί τα χειριστήρια ζουμ που σας επιτρέπουν να κάνετε ζουμ σε μια συγκεκριμένη περιοχή της οθόνης εξόδου βίντεο.

Εδώ, μπορείτε να επιλέξετε την περιοχή της οθόνης βίντεο που επιθυμείτε να κάνετε ζουμ. Όταν επιλεγεί, μπορείτε να κάνετε ζουμ σε εκείνο το τμήμα της οθόνης, μετακινώντας το παρακάτω συρόμενο χειριστήριο.

Σας επιτρέπει να μεγεθύνετε ή να σμικρύνετε το επιλεγμένο τμήμα της οθόνης αναπαραγωγής βίντεο.

Επιλέγει τη συσκευή οθόνης στην οποία πρόκειται να γίνει αναπαραγωγή βίντεο σε λειτουργία πλήρους οθόνης.

Σας επιτρέπει να επιλέξετε τον λόγο διαστάσεων (οριζόντιο μέγεθος προς κατακόρυφο μέγεθος) της αναπαραγωγής πλήρους οθόνης.

Η ενεργοποίηση της επιλογής αυτής επιτρέπει στο πρόγραμμα οδήγησης βίντεο να καθορίσει τη βέλτιστη ανάλυση για αναπαραγωγή βίντεο πλήρους οθόνης.

Η ενεργοποίηση της επιλογής αυτής, συνδέει τη ρύθμιση του ζουμ στη σελίδα χειριστηρίων υπέρθεσης, ώστε να ελέγχει ταυτόχρονα και τον συντελεστή ζουμ στη συσκευή πλήρους οθόνης.

Κάνοντας κλικ στο κουμπί αυτό σας επιτρέπεται να προσπελάσετε τα προηγμένα χαρακτηριστικά βίντεο που σας παρέχονται στη λειτουργία αντιγραφής TwinView. Σημειώστε ότι η λειτουργία αντιγραφής θα πρέπει να είναι ενεργοποιημένη σωστά ώστε να μπορείτε να προσπελάσετε τα χαρακτηριστικά αυτά.

Η ενεργοποίηση της επιλογής αυτή αναγκάζει το λογισμικό υπέρθεσης να χρησιμοποιήσει mastering διαύλου. Συνιστάται να αφήσετε την επιλογή αυτή αποεπιλεγμένη, εκτός και αν αντιμετωπίζετε προβλήματα με την αναπαραγωγή βίντεο, όπως είναι η αλλοίωση της εικόνας, ή η πλήρης απώλεια εικόνας βίντεο.

Δείχνει τον τύπο οθόνης που χρησιμοποιείτε με τον επιλεγμένο προσαρμογέα βίντεο.

Κάντε κλικ για την εμφάνιση των ιδιοτήτων της οθόνης και του προγράμματος οδήγησης για αυτή την οθόνη.

Αναφέρει τους διαθέσιμους ρυθμούς ανανέωσης για αυτή την οθόνη. Ένας μεγαλύτερος ρυθμός ανανέωσης ελαττώνει το τρεμόπαιγμα στην οθόνη σας.

Προσδιορίζει εάν στον κατάλογο συχνότητων ανανέωσης θα περιλαμβάνονται καταστάσεις που δεν υποστηρίζονται από την οθόνη που διαθέτετε. Η επιλογή μιας ακατάλληλης κατάστασης για την οθόνη σας, ενδέχεται να προκαλέσει σοβαρά προβλήματα στην οθόνη και θα μπορούσε να προκαλέσει βλάβη στο υλικό σας.

Η επιλογή αυτή αναγκάζει το πρόγραμμα οδήγησης OpenGL να χρησιμοποιήσει περιοχή προσωρινής αποθήκευσης βάθους 16 bit ανεξάρτητα από τη μορφή των εικονοστοιχείων που έχει επιλεγεί από τη εφαρμογή.

Αυτό βελτιώνει την απόδοση των απαλοιφών και των λειτουργιών της περιοχής προσωρινής αποθήκευσης βάθους, σε βάρος της ακρίβειας στην περιοχή προσωρινής αποθήκευσης βάθους.

Όταν είναι ενεργοποιημένη, το OpenGL θα χρησιμοποιήσει το προηγμένο χαρακτηριστικό πολλαπλών οθονών των Windows 2000.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή για να επιλέξετε ποια οθόνη περιέχει την επάνω αριστερή γωνία της επιφάνειας εργασίας. Το πιο προφανές αποτέλεσμα της επιλογής αυτής είναι η αντιμετάθεση θέσης των εικόνων στις οθόνες.

Εμφανίζει όλες τις τρέχουσες οθόνες TwinView. Εάν είναι συνδεδεμένες περισσότερες από μία συσκευές και κάνετε εναλλαγή σε μια κατάσταση διαφορετική από την Τυπική, μπορείτε να επιλέξετε ποια οθόνη είναι η τρέχουσα οθόνη.

Κάνοντας κλικ στο γράφημα της οθόνης, μπορείτε να την επιλέξετε ως την τρέχουσα οθόνη.

Κάντε κλικ στο κουμπί αυτό για να ρυθμίσετε ή να αλλάξετε τις ρυθμίσεις που σχετίζονται με τη συσκευή εξόδου που χρησιμοποιείται για την τρέχουσα οθόνη.

Τα χειριστήρια για την παράλληλη μετατόπιση σας επιτρέπουν να ρυθμίσετε τις διαστάσεις της ορατής περιοχής της οθόνης σε σχέση με την πραγματική σας περιοχή της επιφάνειας εργασίας. Αυτό χρησιμεύει για επιφάνειες εργασίας οι οποίες είναι μεγαλύτερες από αυτήν που θα μπορούσε να εμφανιστεί στην οθόνη, στην επίπεδη οθόνη ή στην τηλεόραση που διαθέτετε.

Κάντε κλικ για να γίνει ανάγνωση όλων των οθονών που είναι συνδεδεμένες σε αυτόν τον προσαρμογέα οθόνης. Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία αυτή εάν έχετε τοποθετήσει κάποιες οθόνες μετά το άνοιγμα του Πίνακα ελέγχου.

Επιλέξτε το πλαίσιο αυτό εάν έχετε μία οθόνη συνδεδεμένη στη σύνδεση δευτερεύουσας οθόνης που δεν μπορεί να ανιχνευθεί. Αυτό είναι χρήσιμο στις παλαιότερες οθόνες ή στις οθόνες που είναι συνδεδεμένες με συνδέσεις BNC.

Κάντε κλικ για να προσπελάσετε πληροφορίες που σχετίζονται με τον προσαρμογέα γραφικών βασισμένο στο NVIDIA.

Κάντε κλικ για να προσπελάσετε τις πρόσθετες λειτουργίες του προσαρμογέα γραφικών βασισμένο στο NVIDIA.

Κάντε κλικ για να προσπελάσετε την ηλεκτρονική τοποθεσία της NVIDIA για τις τελευταίες πληροφορίες και προγράμματα οδήγησης του προσαρμογέα γραφικών βασισμένο στο NVIDIA.

Οι πληροφορίες αυτές περιγράφουν λεπτομερώς τα θέματα υλικού που σχετίζονται με τον προσαρμογέα γραφικών που έχετε επιλέξει.

Οι πληροφορίες αυτές περιγράφουν λεπτομερώς επιλεγμένα θέματα για το σύστημά σας τα οποία θα μπορούσαν να έχουν επίδραση στη συνολική απόδοση των γραφικών.

Ο πίνακας αυτός δίνει έναν κατάλογο με τα αρχεία και σχετιζόμενες πληροφορίες έκδοσης που χρησιμοποιούνται από τον προσαρμογέα γραφικών βασισμένο στο NVIDIA.

Η σελίδα των ρυθμίσεων του Application Management (Διαχείριση εφαρμογών) σας επιτρέπει να διαχειριστείτε τη θέση των παράθυρων των εφαρμογών για πολλαπλές οθόνες και επιφάνειες εργασίας, με βάση ανά εφαρμογή.

Αυτός είναι ένας κατάλογος με εφαρμογές που διαχειρίζεται αυτή τη στιγμή ο Διαχειριστής επιφάνειας εργασίας. Επιλέξτε μια εφαρμογή από τον κατάλογο για να διαμορφώσετε τις ρυθμίσεις διαχείρισης της εφαρμογής αυτής. Μορφοποιήστε τον κατάλογο χρησιμοποιώντας τα κουμπιά “Add” (Προσθήκη) και “Remove” (Αφαίρεση) που βρίσκονται στα δεξιά.

Πατήστε το κουμπί αυτό για να προσθέσετε ένα νέο πρόγραμμα εφαρμογής στον κατάλογο με τις εφαρμογές που διαχειρίζεται ο Διαχειριστής επιφάνειας εργασίας.

Πατήστε το κουμπί αυτό για να αφαιρέσετε την τρέχουσα εφαρμογή που έχει επιλεγεί από τον κατάλογο με τις εφαρμογές που διαχειρίζεται ο Διαχειριστής επιφάνειας εργασίας.

Πατήστε το κουμπί αυτό για να απαλείψετε όλες τις καταχωρίσεις από τον κατάλογο με τις εφαρμογές.

Προειδοποίηση: αυτό θα μηδενίσει όλες τις προσαρμοσμένες ρυθμίσεις που τυχόν έχετε κάνει για τις εφαρμογές σας.

Η χρήση της επιλογής αυτής θα αναγκάσει το παράθυρο της εφαρμογής να ξεκινά πάντοτε με την καθορισμένη οθόνη που προσδιορίσατε.

Το πεδίο αυτό επιλέγει την οθόνη (μόνιτορ) στην οποία η τρέχουσα εφαρμογή που επιλέξατε θα ξεκινά πάντοτε, εάν έχει επιλεγεί το “Always start this application on screen number” (Να γίνεται πάντοτε εκκίνηση της εφαρμογής αυτής με τον αριθμό οθόνης).

Εάν χρησιμοποιήσετε την επιλογή αυτή, ο Διαχειριστής επιφάνειας εργασίας θα παρακολουθεί το μέγεθος και τη θέση του παράθυρου της εφαρμογής. Την επόμενη φορά που θα ξεκινήσετε την εφαρμογή, ο Διαχειριστής της επιφάνειας εργασίας θα επαναφέρει το παράθυρο της εφαρμογής στο μέγεθος και τη θέση που αποθηκεύτηκε τελευταία.

Η επιλογή αυτή σας επιτρέπει να προσδιορίσετε ότι η μεγιστοποίηση του παράθυρου της εφαρμογής θα γεμίσει μόνο την οθόνη που καταλαμβάνει αυτή τη στιγμή, παρά ολόκληρη την επιφάνεια εργασίας που μπορεί να καταλαμβάνει χώρο σε πολλαπλές οθόνες.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή για να ξεκινήσετε την εφαρμογή αυτή σε μία επιφάνεια εργασίας εφαρμογής με ξεχωριστό όνομα.

Για παράδειγμα, θα μπορούσατε να δημιουργήσετε μία ξεχωριστή, πρόσθετη επιφάνεια εργασίας για το πρόγραμμα περιήγησης ιστοσελίδων, μία για το πρόγραμμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, επιπλέον της προεπιλεγμένης επιφάνειας εργασίας των Windows.

Καταχωρίστε εδώ το όνομα της ξεχωριστής επιφάνειας εργασίας της εφαρμογής. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε το αναδυόμενο κουμπί για να επιλέξετε μεταξύ των επιφανειών εργασίας που ήδη έχετε επιλέξει για τις άλλες εφαρμογές.

Το πεδίο αυτό είναι διαθέσιμο μόνον εφόσον χρησιμοποιήσετε την επιλογή “Start this application on a separate desktop” (Εκκίνηση της εφαρμογής αυτής σε ξεχωριστή επιφάνεια εργασίας).

Η σελίδα με τα ισχυρά πλήκτρα σας επιτρέπει να προσαρμόσετε συνδυασμούς “ισχυρών πλήκτρων” τους οποίους μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να διαχειριστείτε την τοποθέτηση ενός παράθυρου εφαρμογής στην επιφάνεια εργασίας σας.

Αυτός ο συνδυασμός πλήκτρων μετακινεί τον παράθυρο που είναι ενεργό (εστιασμένο) αυτή τη στιγμή στην αντίστοιχη θέση σε κάποια άλλη οθόνη.

Αυτός ο συνδυασμός πλήκτρων μετακινεί όλα τα παράθυρα της οθόνης με την εφαρμογή που είναι ενεργή αυτή τη στιγμή σε κάποια άλλη οθόνη.

Αυτός ο συνδυασμός πλήκτρων μετακινεί όλα τα παράθυρα εφαρμογών στην οθόνη που είναι τοποθετημένος ο δείκτης του ποντικιού.

Όταν έχετε ενεργές πολλαπλές επιφάνειες εφαρμογών, αυτός ο συνδυασμός πλήκτρων εναλλάσσει από τη μια επιφάνεια εργασίας στην άλλη.
Η επανειλημμένη χρήση του συνδυασμού αυτού θα μετακινηθεί κυκλικά στον κατάλογο με τις ενεργές επιφάνειες εργασίας εφαρμογών.

Η σελίδα Γενικών ρυθμίσεων περιέχει γενικές επιλογές για τον Διαχειριστή επιφάνειας εργασίας και για τον χειρισμό από αυτόν όλων των εφαρμογών.

Εάν επιλέξετε να μεγιστοποιήσετε μια εφαρμογή σε “ολόκληρη την επιφάνεια εργασίας”, αυτό σημαίνει ότι η μεγιστοποίησή της θα γεμίσει ολόκληρη την επιφάνεια εργασίας, ακόμη και αν η τελευταία εκτείνεται σε πολλαπλές οθόνες.

Εάν επιλέξετε να μεγιστοποιήσετε μια εφαρμογή στην “τρέχουσα οθόνη της”, αυτό σημαίνει ότι, από προεπιλογή, η μεγιστοποίηση μιας εφαρμογής θα γεμίσει μόνο την οθόνη που καταλάμβανε αρχικά.

Η ενεργοποίηση της λειτουργίας αυτής, θα εισάγει ένα υπομενού “NVIDIA Desktop Manager” (Διαχειριστής επιφάνειας εργασίας NVIDIA) στα μενού του συστήματος σε όλα τα παράθυρα εφαρμογών ανωτάτου επιπέδου. Το υπομενού αυτό επιτρέπει τη γρήγορη και την εύκολη πρόσβαση σε όλες τις λειτουργίες της Διαχείρισης εφαρμογών, χωρίς την ανάγκη να ανοίγετε τον πίνακα ελέγχου του Διαχειριστή επιφάνειας εργασίας.

Μπορείτε να προσπελάσετε το μενού συστήματος ενός παράθυρου εφαρμογής κάνοντας δεξί κλικ στη λεζάντα του παράθυρου (γραμμή τίτλου) ή κάνοντας κλικ στο μικρό εικονίδιο της εφαρμογής στο αριστερό άκρο της λεζάντας του παράθυρου.

Η χρήση της επιλογής αυτής επιτρέπει στον Διαχειριστή επιφάνειας εργασίας να αποτρέψει στα αναδυόμενα παράθυρα ανωτάτου επιπέδου να καταλάβουν χώρο ή να διαχωριστούν σε δύο (ή περισσότερες) οθόνες, επανατοποθετώντας το αναδυόμενο παράθυρο ώστε να προσαρμοστεί σε μία οθόνη.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή για να κεντράρετε πάντοτε τα αναδυόμενα παράθυρα του συστήματος στην οθόνη της επιλογής σας.

Επιλέξτε την οθόνη στην οποία επιθυμείτε να κεντράρονται τα αναδυόμενα παράθυρα. Το πεδίο αυτό είναι διαθέσιμο μόνο όταν επιλέξετε το κουμπί “Center system-wide pop-ups on screen number” (Κεντράρισμα των αναδυόμενων παραθύρων του συστήματος στον αριθμό οθόνης).

Η επιλογή αυτή προκαλεί τα αναδυόμενα παράθυρα του συστήματος (τα οποία καταλαμβάνουν χώρο σε πολλαπλές οθόνες), να κεντραριστούν στην οθόνη που περιέχει το δρομέα του ποντικιού, αφού αυτή είναι το πιο πιθανόν να είναι η οθόνη που παρακολουθείτε.

Η επιλογή αυτή διατηρεί τα αναδυόμενα παράθυρα των εφαρμογών στην ίδια οθόνη με το παράθυρο της εφαρμογής που τα δημιούργησε. Εάν ένα αναδυόμενο παράθυρο “εκτραπεί” σε μία άλλη οθόνη, ο Διαχειριστής επιφάνειας εργασίας θα το μετακινήσει ώστε να προσαρμοστεί στην οθόνη του παραθύρου της εφαρμογής.

Πατήστε το κουμπί αυτή για να επαναφέρετε τις προεπιλεγμένες γενικές ρυθμίσεις και τα ισχυρά πλήκτρα του Διαχειριστή επιφάνειας εργασίας.

Σημείωση: αυτό δεν θα έχει επίδραση στις προσαρμοσμένες ρυθμίσεις ανά εφαρμογή που ενδέχεται να έχετε κάνει στη σελίδα της Διαχείρισης εφαρμογών.

Πατήστε το κουμπί “OK” για να αποδεχθείτε και να εφαρμόσετε τις όποιες αλλαγές κάνατε στις ρυθμίσεις του Διαχειριστή επιφάνειας εργασίας και κατόπιν κλείστε το παράθυρο του πίνακα ελέγχου.

Πατήστε το κουμπί “Cancel” (Ακύρωση) για να κλείσετε το παράθυρο του πίνακα ελέγχου του Διαχειριστή επιφάνειας εργασίας χωρίς να αποθηκεύσετε ή να εφαρμόσετε καμία από τις αλλαγές σας.

Προειδοποίηση: όλες οι αλλαγές που ενδέχεται να έχετε κάνει στις ρυθμίσεις, θα απορριφθούν.

Πατήστε το κουμπί “Apply” για να εφαρμόσετε και να αποθηκεύσετε όλες τις αλλαγές των ρυθμίσεων και να διατηρήσετε το παράθυρο του πίνακα ελέγχου του Διαχειριστή επιφάνειας εργασίας.

Αυτό το πλαίσιο διαλόγου σας επιτρέπει να επιλέξετε τη διαχείριση μιας νέας εφαρμογής από τον Διαχειριστή επιφάνειας εργασίας.

Αυτός είναι ο κατάλογος με τα προγράμματα εφαρμογών που εκτελούνται αυτή τη στιγμή στην επιφάνεια εργασίας σας. Μπορείτε να επιλέξετε μια εφαρμογή από τον κατάλογο αυτόν ή να προσδιορίσετε μια διαφορετική εφαρμογή--όπως είναι μια που δεν εκτελείται αυτή τη στιγμή--πατώντας το κουμπί "Browse" (Αναζήτηση).

Πατήστε το κουμπί αυτό για να ανοίξετε ένα πλαίσιο διαλόγου αρχείου, από το οποίο μπορείτε να επιλέξετε όποια εφαρμογή των Windows επιθυμείτε να διαχειρίζεται ο Διαχειριστής επιφάνειας εργασίας.

Πατήστε το κουμπί αυτό για να αποδεχθείτε το αρχείο προγράμματος που επιλέξατε, όπως τη νέα εφαρμογή που θα διαχειριστεί ο Διαχειριστής επιφάνειας εργασίας.

Πατήστε το κουμπί αυτό εάν δεν θέλετε να επιλέξετε αυτή τη στιγμή ένα πρόγραμμα εφαρμογής. Το πλαίσιο διαλόγου Νέας εφαρμογής θα κλείσει χωρίς την αλλαγή κάποιας ρύθμισης.

Αυτό το πλαίσιο διαλόγου σας επιτρέπει να καταχωρίσετε το όνομα μιας νέας επιφάνειας εργασίας εφαρμογής.

Καταχωρίστε εδώ το όνομα της νέας σας επιφάνειας εργασίας της εφαρμογής. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε μεταξύ των ονομάτων επιφάνειας εργασίας που προσδιορίσατε για άλλες εφαρμογές.

Για παράδειγμα, μπορεί να θελήσετε μια επιφάνεια εργασίας με το όνομα “Web” για τα προγράμματα ανάγνωσης ιστοσελίδων, “Mail” για τα προγράμματα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου κ.λπ. Η λειτουργία των “ισχυρών πλήκτρων” του Διαχειριστή επιφάνειας εργασίας, σας επιτρέπει να εναλλάσσετε ανεμπόδιστα μεταξύ αυτών των διάφορων επιφανειών εργασίας των εφαρμογών.

Πατήστε το πλήκτρο “OK” για να αποδεχθείτε το νέο όνομα για την επιφάνεια εργασίας σας. Δεν θα μπορείτε να πατήσετε το κουμπί αυτό μέχρι να καταχωρίσετε ένα έγκυρο όνομα επιφάνειας εργασίας.

Πατήστε το κουμπί “Cancel” εάν δεν θέλετε να καταχωρίσετε αυτή τη στιγμή ένα όνομα επιφάνειας εργασίας.

Αυτός ο συνδυασμός πλήκτρων ξεκινά μια σειρά από κινούμενα συγκλίνοντα ορθογώνια για να σας βοηθήσουν να εντοπίσετε τον δρομέα του ποντικού σας.

Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή για να τοποθετήσετε παράθυρα εξολοκλήρου στη μία ή την άλλη οθόνη όταν τα μετακινείτε τραβώντας τα με το ποντίκι σας.

Οι επιλογές αυτές έχουν επίδραση στα στοιχεία διασύνδεσης χρήστη της περιόδου εργασίας πελάτη των Windows, όπως είναι η συμπεριφορά της γραμμής εργασιών και των παράθυρων εναλλαγής εργασιών.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή για να ενεργοποιήσετε ένα εναλλακτικό παράθυρο εναλλαγής εργασιών το οποίο είναι σωστά κεντραρισμένο σύμφωνα με την τρέχουσα διαμόρφωση TwinView και το οποίο επιτρέπει την εναλλαγή μεταξύ εφαρμογών από διαφορετικές επιφάνειες εργασίας.

Το παράθυρο εναλλαγής εργασιών ενεργοποιείται πατώντας τα πλήκτρα Alt+Tab.

Η χρήση της επιλογής αυτής αναγκάζει το παράθυρο εναλλαγής εργασιών να εμφανίζεται πάντοτε στην οθόνη που προσδιορίστηκε.

Επιλέξτε την οθόνη στην οποία επιθυμείτε να εμφανίζεται το παράθυρο εναλλαγής εργασιών. Μπορεί να γίνει επιλογή μόνο των οθονών οι οποίες είναι ενεργές αυτή τη στιγμή.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή για να περιορίσετε τη γραμμή εργασιών σε μία οθόνη, με άλλα λόγια, να την αποτρέψετε από το να επεκταθεί σε πολλαπλές οθόνες.

Οι επιλογές αυτές καθορίζουν το πώς ο Διαχειριστής επιφάνειας εργασίας διαχειρίζεται τη θέση και την τοποθέτηση των αναδυόμενων παράθυρων, συμπεριλαμβανομένων και των πλαισίων διαλόγου μηνυμάτων και εφαρμογών.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή για να ενεργοποιήσετε την επιλογή ζουμ. Η λειτουργία ζουμ εμφανίζει σε μία οθόνη μια μεγεθυμένη εικόνα της περιοχής της οθόνης κάτω από τον δρομέα του ποντικιού. Η μεγεθυμένη εικόνα εμφανίζεται στην οθόνη πίσω από τον δρομέα του ποντικιού. Η μετακίνηση του δρομέα του ποντικιού στις οθόνες επιτρέπει στην μεγεθυμένη εικόνα να εναλλαχθεί αυτόματα στην άλλη οθόνη.

Η λειτουργία ζουμ λειτουργεί μόνο όταν έχετε συνδεδεμένες πολλαπλές οθόνες και έχετε επιλέξει τη λειτουργία οριζόντιας ή κατακόρυφης επέκτασης.

Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή για να εκτελέσετε τη μεγέθυνση χρησιμοποιώντας φιλτραρισμένη (παρεμβεβλημένη) κλιμάκωση.

Τα παρακάτω ισχυρά πλήκτρα χρησιμοποιούνται για τον έλεγχο της λειτουργίας ζουμ. Όπως συμβαίνει με τα ισχυρά πλήκτρα στην καρτέλα “Hot Keys”, ορίστε ένα ισχυρό πλήκτρο κάνοντας κλικ σε ένα πεδίο και κατόπιν πατώντας τον συνδυασμό πλήκτρων της επιλογής σας.

Σημείωση: τα ισχυρά πλήκτρα απενεργοποιούνται όταν είναι ανοικτές οι σελίδες “Zoom” (Ζουμ) ή “Hot Keys” (Ισχυρά πλήκτρα), για να αποφευχθεί η παρεμβολή των υπαρχόντων ισχυρών πλήκτρων στον ορισμό των νέων ισχυρών πλήκτρων.

Αυτό το ισχυρό πλήκτρο ενεργοποιεί και απενεργοποιεί εναλλακτικά τη λειτουργία ζουμ.

Αυτό το ισχυρό πλήκτρο αυξάνει το επίπεδο μεγέθυνσης της εικόνας ζουμ.

Αυτό το ισχυρό πλήκτρο ελαττώνει το επίπεδο μεγέθυνσης της προβολής ζουμ.

Αυτή η παράμετρος προσδιορίζει πόσες φορές το δευτερόλεπτο ενημερώνεται η προβολή ζουμ, όταν δεν μετακινείται το ποντίκι. (Η προβολή ζουμ ενημερώνεται αυτόματα οποτεδήποτε το ποντίκι μετακινείται). Σημειώστε ότι η αύξηση του αριθμού αυτού ενδέχεται να έχει αρνητική επίδραση στην απόδοση του συστήματος ή της εφαρμογής.

Αυτή η παράμετρος είναι ο αριθμός των millisecond καθυστέρησης πριν την εναλλαγή της προβολής ζουμ από τη μία οθόνη στην άλλη. Η καθυστέρηση αυτή έχει σχεδιαστεί για αποφευχθεί η μετακίνηση της προβολής ζουμ μεταξύ των οθονών εάν ο δρομέας του ποντικιού εκτραπεί για λίγο στην οθόνη με την προβολή ζουμ. Η παράμετρος αυτή μπορεί να τεθεί στο μηδέν, για να μην υπάρχει καθυστέρηση.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή για να ενεργοποιήσετε το επίπεδο μεγέθυνσης της προβολής ζουμ άμεσα, κρατώντας πατημένο κάποιο συνδυασμό των Ctrl/Alt/Shift και χρησιμοποιώντας το ροδάκι από το ποντίκι.

Επιλέξτε ποιος συνδυασμό των Ctrl, Alt και Shift θα πρέπει να πατηθεί για να χρησιμοποιήσετε το ροδάκι από το ποντίκι για να αλλάξετε το επίπεδο μεγέθυνσης της προβολής ζουμ.

Η σελίδα με τα ισχυρά πλήκτρα σας επιτρέπει να προσαρμόσετε συνδυασμούς “ισχυρών πλήκτρων” τους οποίους μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να διαχειριστείτε την τοποθέτηση ενός παράθυρου εφαρμογής στην επιφάνεια εργασίας σας.

Σημείωση: τα ισχυρά πλήκτρα απενεργοποιούνται όταν είναι ανοικτές οι σελίδες “Zoom” (Ζουμ) ή “Hot Keys” (Ισχυρά πλήκτρα), για να αποφευχθεί η παρεμβολή των υπαρχόντων ισχυρών πλήκτρων στον ορισμό των νέων ισχυρών πλήκτρων.

Η επιλογή αυτή απενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων σε εφαρμογές 3D.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή εάν απαιτείτε τη μέγιστη απόδοση στις εφαρμογές σας.

Η επιλογή αυτή ενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων χρησιμοποιώντας τη λειτουργία 2x.

Παρέχει βελτιωμένη ποιότητα εικόνας και υψηλή απόδοση σε εφαρμογές 3D.

Η επιλογή αυτή ενεργοποιεί μια τεχνική εξομάλυνσης ορίων που καλύπτεται από ευρεσιτεχνία και είναι διαθέσιμη στην οικογένεια προϊόντων GeForce3 GPU.

Η εξομάλυνση ορίων Quincunx προσφέρει την ποιότητα της πιο αργής λειτουργίας 4x AA με απόδοση πολύ κοντά στην απόδοση της ταχύτερης λειτουργίας 2x AA.

Η επιλογή αυτή ενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων χρησιμοποιώντας τη λειτουργία 4x.

Παρέχει την καλύτερη δυνατή ποιότητα εικόνας σε βάρος της απόδοσης, σε εφαρμογές 3D.

Η επιλογή αυτή ενεργοποιεί αυτόματα τις βέλτιστες ρυθμίσεις εξομάλυνσης ορίων για εκείνες τις εφαρμογές 3D που υποστηρίζουν εξομάλυνση ορίων.

Η επιλογή αυτή σας επιτρέπει να επιλέξετε μη αυτόματα τη λειτουργία εξομάλυνσης ορίων που θα χρησιμοποιηθεί όταν εκτελείτε εφαρμογές 3D.

Πληροφορίες σχετικά με τις τρέχουσες ρυθμίσεις AGP του υπολογιστή σας.

Η επιλογή αυτή σας επιτρέπει να επιλέξετε μη αυτόματα τον ρυθμό AGP που θα χρησιμοποιηθεί από το υποσύστημα γραφικών. Εάν δεν είστε σίγουροι ποιον ρυθμό AGP να χρησιμοποιήσετε, αφήστε αυτό το πλαίσιο επιλογής αποεπιλεγμένο. Το σύστημα τότε θα καθορίσει αυτόματα τον βέλτιστο ρυθμό AGP.

Μετακινήστε το συρόμενο χειριστήριο για να επιλέξετε μη αυτόματα τον ρυθμό AGP που θα χρησιμοποιηθεί από το υποσύστημα γραφικών.

Σας επιτρέπει να επιλέξετε τη μέθοδο με την οποία το πρόγραμμα οδήγησης θα διαχειρίζεται τη μνήμη βίντεο που έχει εκχωρηθεί από τη μνήμη συστήματος.

Σας επιτρέπει να καθορίσετε το ποσό της μνήμης συστήματος που χρησιμοποιείται σε συνδυασμό με τη μέθοδο που καθορίστηκε από την τρέχουσα λειτουργία του χώρου αποθήκευσης καρέ.

Η επιλογή αυτή σας επιτρέπει να καθορίσετε τη στρατηγική διαχείρισης της μνήμης του χώρου αποθήκευσης καρτέ, όταν χρησιμοποιείτε τη Δυναμική λειτουργία χώρου αποθήκευσης καρτέ.

Το Nvidia PowerMizer σας επιτρέπει τη ρύθμιση της κατανάλωσης ρεύματος από τη GPU (Γενική Μονάδα Επεξεργασίας) σας. Μπορείτε να αυξήσετε τη διάρκεια ζωής της μπαταρίας σας επιλέγοντας Μέγιστη Εξοικονόμηση Ενέργειας ή να εκμεταλλευτείτε πλήρως την απόδοση γραφικών της GPU σας, επιλέγοντας τη Μέγιστη Απόδοση.

Η επιλογή αυτή επιτρέπει σε οποιονδήποτε προσαρμογέα προβολής έχει δυνατότητα TwinView να εμφανίζεται στα Windows ως δύο ξεχωριστές συσκευές προβολής. Έτσι έχετε τη δυνατότητα να αξιοποιήσετε τη λειτουργία επέκτασης της επιφάνειας εργασίας που προσφέρουν τα Windows, με τη χρήση ενός μόνο προσαρμογέα γραφικών. Τα Windows θα διαχειρίζονται τη GPU με δυνατότητα TwinView ως δύο ξεχωριστούς προσαρμογείς.

Η επιλογή σας επιτρέπει να καθορίζετε το μέγιστο αριθμό αιτημάτων που μπορεί να συμπεριλάβει το πρότυπο στο στόχο. Εάν επιθυμείτε να επιτρέψετε στο πρόγραμμα οδήγησης να καθορίσει το βάθος της ουράς αιτημάτων, επιλέξτε “Αυτόματη Επιλογή”

? er???? αυτή σας επιτρέπει να ενεργοποιήσετε συναλλαγές ταχυεγγραφής στο περιβάλλον χρήσης AGP εφόσον το χαρακτηριστικό αυτό υποστηρίζεται από την ομάδα ολοκληρωμένων που χρησιμοποιείτε.

? ep???? αυτή θα ενεργοποιήσει το χαρακτηριστικό συνδυασμού εγγραφών που διαθέτει το δικό σας σετ ολοκληρωμένων AGP για τις εφαρμογές 3D.

? er???? αυτή θα ενεργοποιήσει τον κρυφό χώρο αποθήκευσης, όταν εργάζεστε σε εφαρμογές που δεν χρησιμοποιούν επιτάχυνση 3D.

Ενεργοποιεί τη χρήση στερεοσκοπικής προβολής, όπως υποστηρίζεται από το OpenGL API

Σας επιτρέπει να επιλέξετε τη λειτουργία στερεοφωνικού ήχου η οποία θα πρέπει να χρησιμοποιηθεί κατά την εκτέλεση εφαρμογών του OpenGL.

Αναστρέφει τη στερεοσκοπική έξοδο, έτσι ώστε να εναλλάσσεται η προβολή κάθε ματιού.

