



Cliquez sur ce bouton pour sauvegarder les paramètres de couleurs actuels dans un nouveau modèle ou dans un modèle déjà existant.

Cliquez sur ce bouton pour lancer un nouveau test image dans l'écran ci-dessus.

Cliquez sur ce bouton pour atténuer la luminosité.

Cliquez sur ce bouton pour augmenter la limunosite.

Cliquez sur ce bouton pour atténuer le contraste.

Cliquez sur ce bouton pour augmenter le contraste.

Cliquez sur ce bouton pour effacer le modèle sélectionné.

Sélectionnez un modèle dans le menu déroulant pour changer les paramètres couleurs.

Cochez cette case pour permettre la modification des paramètres de surface d'incrustation.

Cliquez sur ce bouton pour rétablir les derniers paramètres sauvegardés.

Cliquez sur ce bouton pour rétablir les paramètres par défaut.

Utilisez ce curseur pour changer la quantité de gamma rouge.

Utilisez ce curseur pour changer la quantité de gamma vert.

Utilisez ce curseur pour changer la quantité de gamma bleu.

Cochez cette case pour permettre la modification des paramètres Glide/OpenGL.

Cochez cette case pour permettre la modification des paramètres Direct3D.

Cochez cette case pour permettre la modification des paramètres du bureau.

Niveau actuel des corrections des gamma rouges.

Niveau actuel des corrections des gamma verts.

Niveau actuel des corrections des gamma bleus.

Cochez cette case pour lier les curseurs de gamma rouge, vert et bleu ensemble.



