

# *Language Teacher*

Jak pracovat s programem

Volba výukového programu a jazyka

Volba lekce

Nastavení programu - Volitelné

Prohlížení/editace lekce, zamykání vlt

Uživatelská databáze, doplòování vlastních vlt

Protokol o výuce

Jak psát cizí znaky

Mluvení pøes CD-ROM nebo synteáztor

Nahrávání/pøehrávání vlastní výslovnosti

Uèebnice

Nulování znalostí

Nastavení vzhledu programu

## Nastavení vzhledu programu

### Nastavení klávesnice

[viz. Jak psát cizí znaky](#)

### Nastavení hlavní plochy

Hlavní plocha je podkladová plocha hlavní obrazovky programu. Volbou dané funkce z nabídky Nástroje aktivujete roletu s možnostmi nastavení parametrů hlavní plochy. Roletu lze rychleji vyvolat nastavením ukazatele myši na hlavní plochu a stiskem pravého tlačítka.

- Barva plochy** - volba barvy hlavní plochy.
- Vzor plochy** - výběr souboru obrázku s příponou BMP (Bitmapa) pro pokrytí hlavní plochy.
- Odstranit vzor** - odstraní vzor pokrývající hlavní plochu.
- Zvýraznění klávesy** - nastaví barvu zvýrazňovacího rámečku kolem aktivní hodnotící klávesy (1..5, Dobře..Špatně).

### Nastavení prvního řádku Nastavení druhého řádku

První řádek je řádek, na kterém se zobrazuje zkoušená věta, druhý řádek slouží k zobrazení nápovědy překladu nebo překladu zkoušené věty. Volbou daných funkcí z nabídky Nástroje aktivujete roletu s možnostmi nastavení parametrů obou řádků. Roletu lze rychleji vyvolat nastavením ukazatele myši na daný řádek a stiskem pravého tlačítka.

- Písmo plochy** - nastavení typu, velikosti a barvy písma textu vypisovaného v danou chvíli na zvolený řádek. Písmo je voleno pro řádek a po výběru je svázáno s jazykem na daném řádku tj., změnou pořadí zobrazení vět funkcí Naopak z nabídky Volitelné se změní pořadí zobrazování vět v českém a cizím jazyce a zároveň se prohodí písma prvního a druhého řádku. Písmo druhého řádku je zároveň písmem editoru pro zápis odpovědi. Barvu písma editoru lze nastavit samostatně.
- Barva plochy** - volba barvy podkladu písma daného řádku.
- Vzor plochy** - plochu prvního a druhého řádku lze pokrýt vzorem stejně jako hlavní plochu.
- Odstranit vzor** - odstraní vzor pokrývající první nebo druhý řádek.

### Nastavení editoru

Editor slouží pro zápis překladu zkoušené věty. Nachází se pod řádkem s nápovědou překladu (resp. se správným překladem zkoušené věty). Editor je od daného řádku oddělen čarou - oddělovačem editoru. Funkce Nastavení

editoru z nabídky Volitelné slouží k nastavení barevných parametrů editoru.

- Barva oddilovače** - nastavení barvy oddilovací čáry editoru a druhého řádku textu.
- Barva editoru** - volba barvy podkladové plochy editoru.
- Barva písma editoru** - typ písma editoru je stejný jako typ písma druhého řádku. Pouze barvu písma je možné nastavit odlišně danou funkcí.

## Nastavení diagramu

Pod editorem a hodnotícími tlačítky svítí diagram znalostí výt aktuální lekce. Funkce z nabídky Volitelné umožňuje nastavit barevné charakteristiky diagramu.

- Barva plochy** - barva podkladu celého bloku diagramu znalostí a zobrazovacího rámečku obrázku lekce (resp. protokolu zkoušení).
- Barva rámečku** - barva rámečku ohraničujícího diagram znalosti, zobrazovací plochu obrázku, plochu se zkoušenými výtami a pole výběrů ze 3 možností.
- Barva liché znalosti**  
**Barva sudé znalosti** - sloupce znalostí jednotlivých výt svítí nad příslušnými výtami. Pro větší přehlednost je úroveň známkového ohodnocení nad lichými výtami vykreslována jinou barvou než nad sudými výtami. Jednotlivé barvy je možno nastavit danými funkcemi. Barva sudých znalostí je zároveň barvou čáry výběrového rozsahu výt svítícího pod značkami výt lekce.
- Barva maxima** - při maximální znalosti konkrétní výt je její sloupec znalostí nejdelší a jeho vrchol je obarvený barvou maxima. Barva maxima slouží taky na vybarvení značky aktuální výt lekce.
- Barva neaktivních výt** - neaktivní výt je výt, která není právě aktuální. Funkce nastavuje barvu všech výt kromě právě zkoušené výt.

## Nastavení volby 3 možností

Výběr ze 3 možností umožňuje zvolit správný překlad zkoušené výt výběrem ze jedné ze tří odpovědí nabídnuté programem. Nabízené možnosti se nachází na místě, kde se obvykle zapíná editor pro zápis překladu. Funkce nastavení volby 3 možností z nabídky Volitelné slouží k nastavení parametrů 3 polí a písma zobrazovaných možností překladu.

- Barva rámečku** - barva rámečku ohraničujícího diagram znalosti, zobrazovací plochu obrázku, plochu se zkoušenými výtami a pole výběrů ze 3 možností.
- Barva plochy**  
**Vzor plochy** - barva podkladu polí výběrů ze 3 možností.  
- výběr souboru obrázku s příponou BMP (Bitmapa) pro polí výběrů ze 3 možností.
- Odstranit vzor** - odstraní vzor pole výběrů ze 3 možností.
- Barva písma**

## Velikost písma

- vlastnosti písma pro zobrazení možností výběru.

## Volba výukového programu a jazyka

Funkce Program hlavního menu vyvolá okno se seznamem všech dostupných výukových databází pro jednotlivé podporované jazyky.

Pokud máte pro daný jazyk zakoupeno alespoň jednu databázi, můžete si pomocí tlačítka **Vytvoř** vytvořit i vlastní (prázdnou) uživatelskou databázi. Jednotlivé lekce této databáze pak můžete naplnit vlastními výukovými vřtami pomocí funkce Editace lekce z nabídky Nřstroje.

Pozn:

Pokud vyberete databázi jiného jazyka než toho, který je právě aktuální (jeho název svřtí na spodní liřtř hlavního okna programu), zmřnř se nejen výuková databáze, ale program zároveň nastavř všechny barvy a ostatní parametry na hodnoty, které byly nastaveny při posledním použití daného jazyka. Tlačřtkem **Storno** se vrřtřte beze zmřnř zpřt k aktuální výukové databázi.

Aktivace klřvesnicř : Alt+P

## Volba lekce

### Hlavní menu - Lekce

Funkce zobrazí okno s názvy všech dostupných lekcí. Šipkami nahoru a dolů vyberete požadovanou lekci a stiskem tlačítka **OK** výběr potvrdíte. Jestliže chcete zůstat u aktuální lekce, stiskněte tlačítko **Storno**. Název a číslo aktuální lekce svítí na spodním řádku hlavního okna programu. Okno s názvy lekcí můžete vyvolat i klepnutím myši na tyto názvy, resp. klepnutím na 2. tlačítko rychlého výběru.

Aktivace klávesnicí : Alt+L

## Nastavení programu - Volitelné

### Hlavní menu - Volitelné - Naopak

Změní pořadí předkládání vět ze směru čeština-cizí jazyk na směr cizí jazyk-čeština a naopak.

Aktivace klávesnicí : Ctrl+O

Aktivace myši: stiskem 1. tlačítka rychlého výběru.

### Hlavní menu - Volitelné - Sekvenční výběr vět

Věty ke zkoušení jsou vybírány buď sekvenčně nebo automaticky. Je-li tato volba zaškrtnuta, jsou následující věty vybírány vzestupně podle pořadového čísla věty tak, jak jdou v lekci za sebou. Při automatickém výběru není položka menu zaškrtnuta a věty jsou vybírány efektivní zkoušecí metodou podle dosažené znalosti věty a lekce. (Častěji jsou do výuky předkládány věty s nižší znalostí)

Aktivace klávesnicí : Ctrl+S

Aktivace myši: stiskem 3. tlačítka rychlého výběru.

Obrázek tlačítka indikuje, jaký způsob výběru vět je právě zvolen.

### Hlavní menu - Volitelné - Rozsah dle znalosti

Pod značkami vět lekce svítí v pod diagramem znalostí čára rozsahu výběru vět. Věty vybírané sekvenčně nebo automaticky jsou vždy předkládány z tohoto rozsahu.

Zaškrtnutím dané položky je rozsah omezený podle znalosti vět lekce a rozšiřuje se nebo zužuje v závislosti na dosažené znalosti jednotlivých vět v lekci.

Pokud není volba nastavena, jsou věty vybírány z rozsahu celé lekce.

Aktivace myši: stiskem 2. tlačítka rychlého výběru.

### Hlavní menu - Volitelné - Zápis odpovědi

Zapíná nebo vypíná editor pro zápis překladu zkoušené věty.

Aktivace klávesnicí : Ctrl+Z

Aktivace myši: stiskem 7. tlačítka rychlého výběru.

### Volitelné - Ukládání do protokolu

viz. [Protokol o výuce](#)

### Hlavní menu - Volitelné - Nápodoba překladu

Tuto volbu lze použít při výuce psaním správného překladu. Zobrazí každé druhé slovo správného překladu věty. Pokud je překladem jedno slovo, napoví počtem písmen. V případě, že je zapnutá volba menu Volitelné - Automatické hodnocení, pak jsou hodnocena pouze chybějící slova, není tedy nezbytné opisovat celou větu.

Aktivace myši: stiskem 6. tlačítka rychlého výběru.

### Hlavní menu - Volitelné - Výběr ze 3 možností

Jedná se o nejjednodušší způsob výuky, vhodný hlavně pro výuku samostatných slov v programu StartKit. Na správný překlad přesuňte kurzor myši a pak stlačte levou klávesu myši. Pokud zvolíte správnou, správná věta se zobrazí a zůstane zobrazena, dokud držíte stlačenou levou klávesu myši.

*(Volba Hlavní menu - Volitelné - Výběr ze 3 možností, doporučené nastavení - v menu Volitelné je zatrhnuto: Rozsah dle znalosti, Automatické hodnocení, Diagram znalosti, navíc může být v menu Mluvení zatrhnuto: Mluvení přes CD-ROM, Ěíst každou vřtu.)*

Aktivace myří: stiskem 5. tlačřtka rychlého výběru.

### **Volitelné - Automatické hodnocení**

Zatržením této volby je aktivováno automatické hodnocení odpovřdi zapsané do editoru odpovřdí.

Při zobrazení správné odpovřdi je přednastaveno hodnotící tlačřtka na spojenou hodnotu. Pokud souhlasíte, stisknřte toto tlačřtka (nebo lépe potvrřte volbu klávesou ENTER). V opačném případi se můžete ohodnotit sami.

Pozn: Při zapnuté volbě Nápvřda překladu je hodnoceno jen to, co ve vřti chybř. zobrazení správné odpovřdi je přednastaveno hodnotící tlačřtka na spojenou hodnotu.

Aktivace myří: stiskem 4. tlačřtka rychlého výběru.

### **Volitelné - Typy hodnocení**

Zmřna hodnotících tlačřtek.

### **Volitelné - Typy hodnocení - Dobře-Špatně**

Zapřná tlačřtka Dobře, Špatně a Otazník (neutřální známka).

### **Volitelné - Typy hodnocení - Známkami (1..5)**

Hodnocení se provádř tlačřtky od 1 do 5. 3 je neutřální znalost; 2/1 lepřší, nejlepřší; 4/5 horřší, nejhorřší.

### **Volitelné - Diagram znalostí**

Zapřná nebo vypřná diagram zobrazení znalostí jednotlivých vřt.

### **Volitelné - Graf zvukové nahrávkř**

Jestliže chcete, aby se místo grafu znalostí jednotlivých vřt zobrazoval graf zvukového záznamu nahrávkř, aktivujřte "zařkrtnutřm" tuto volbu. Pořítač bude porovnávat graf Vařší namluvené nahrávkř s grafem nahrávkř lektora, pro grafické porovnání Vařší výslovnosti s výslovností lektora.

Přříklad použitř:

1. Nechejte program "přečřst" vřtu nebo jen slovo. Program zobrazř tmavomodřý graf záznamu hlasu lektora.

2. Nahrajřte přes mikrofon vlastní hlas. Snažřte se přitom dřsledně napodobit výslovnost lektora.

3. Po stisku tl. STOP pořítač porovná Vařš grafický záznam se záznamem od lektora a výsledek porovnání křivek ukáže v následovně formě:

- řervené "řáry" značř, že nastalo úplné překrytř obou grafů t.j., že jste se přesně "třřfili" do výslovnosti lektora.
- svřtlemodřá "řára" ukazuje odchýlení Vařeho hlasu od tmavřmodřých "řar" grafického záznamu hlasu zahraničného lektora.

Pokud se graf Vařší namluvené výslovnosti vřbec nezobrazř, znamená to, že nahrávkř byla slabá a nelze ji vyhodnotit. V tom případi opakujřte nahrávanř, přřpadně zkontrolujřte nastavenř mikrofonu.

**Volitelné - Informace o výuce**

Je-li tato volba aktivní, zobrazují se statistické informace o výukových výtáech.

## Jak pracovat s programem

Program Language Teacher slouží k výuce cizích jazyků. Využívá tyto základní způsoby výuky:

### **Výuka výběrem ze 3 možností.**

Jedná se o nejjednodušší způsob výuky, vhodný hlavně pro výuku samostatných slov v programu StartKit. Na správný překlad přesuňte kurzor myši a pak stlačíte levou klávesu myši. Správný překlad můžete také vybrat pomocí kláves A,B,C. Po zvolení správné vity se vřta zobrazí. Při automatickém hodnocení zůstane správná vřta zobrazena tak dlouho, dokud držíte klávesu myši (nebo klávesu A/B/C) stlačenou. *(Volba Hlavní menu - Volitelné - Výbřr ze 3 možností, doporučené nastavení - v menu Volitelné je zatrhnuto: Rozsah dle znalosti, Automatické hodnocení, Diagram znalosti, navíc může být v menu Mluvení zatrhnuto: Mluvení přes CD-ROM, Ěst každou vřtu.)*

### **Výuka psaním překladu nebo překladem "v duchu".**

*(V Hlavním menu - Volitelné - není zatrženo " Výbřr ze 3 možností", doporučené nastavení - v menu Volitelné je zatrhnuto: Zápis překladu, Rozsah dle znalosti, Automatické hodnocení, Diagram znalosti, navíc může být v menu Mluvení zatrhnuto: Mluvení přes CD-ROM, Ěst každou vřtu.)*

1. První řádek textu hlavní obrazovky programu obsahuje výukovou vřtu. Podle směru výuky je vřta buď v ěeském nebo cizím jazyce. Směr výuky lze mñnit volbou funkce Naopak z nabídky Volitelné, stiskem 2. tlačítka rychlého výbřru nebo přímo stiskem klávesové kombinace Ctrl+O.

Zkoušenou vřtu si přeložte do ěeského nebo cizího jazyka. Překlad můžete zapsat do editoru svřtícího pod oddřlovací řárou.

*(Editor lze použit, je-li zaškrtnuta volba Zápis odpovřdi z nabídky Volitelné. Zápis do editoru lze aktivovat taky stiskem 7. tlačítka rychlého výbřru nebo klávesovou zkratkou Ctrl+Z.)*

Pokud máte zvolenu volbu Výbřr ze 3 možností můžete, místo zápisu v editoru, zvolit správný překlad klepnutím myši na jednu ze 3 nabřzených možností. Pouze jedna z nabřzených možností je správná.

Na řádcích pod zkoušenou vřtu se zobrazuje nápovřda překladu a následovně správný překlad zkoušené vřty. Zobrazování nápovřdy překladu lze povolit nebo zakázat v nabídce Volitelné, volbou funkce Nápovřda překladu.

2. Po zapsání Vašř odpovřdi do editoru stisknřte klávesu ENTER nebo centřální tlačítka (tlačítka s otazníkem) nacházející se uprostřed obrazovky pod editorem. Zobrazí se správný překlad zkoušené vřty. Tvar centřálního tlačítka závisí na zvoleném typu hodnocení (tlačítka s otazníkem).
3. Na hlavní obrazovce programu jsou nyní zobrazeny: zkoušená vřta, pod ní její správný překlad a pokud jste povolili zápis do editoru, tak i Váš překlad zkoušené vřty. Nyní můžete správnost své odpovřdi ohodnotit podle zvoleného typu hodnocení známkami 1..5 resp. tlačítka Dobře-Špatně anebo stiskem centřálního tlačítka (s otazníkem) přejít na další zkoušenou vřtu. Hodnocení můžete provřst stiskem zvoleného tlačítka nebo klávesami od 1 do 5. Máte-li v nabídce Volitelné zaškrtnuto Automatické hodnocení, Language Teacher ohodnotí Vašř odpovřdi zapsanou v editoru a přednastaví hodnotící tlačítka. Např. pokud Vás Teacher ohodnotí známkou 1, zvýrazní se tlačítka 1 resp. tlačítka Dobře. Stiskem ENTER známku potvřdřte.

**Hlavní smysl hodnocení** je v tom, že poskytuje programu informaci o Vaší znalosti jednotlivých výt. Program Teacher Vám pak dává do výuky přednostní vity, které umíte méně a v takových intervalech, abyste se je co nejrychleji naučil(a).  
*Pozn: Aby toto fungovalo, nesmí být v menu Volitelné zatrženo Sekvenční výběr výt.*

Hodnocení jednotlivých výt se zobrazuje v diagramu znalostí, který svítí ve spodní části hlavní obrazovky. Diagram znalostí tvoří jeden celek s ukazatelem výt. Jsou-li vity hodnoceny lepšími známkami, zvětšuje se sloupec nad konkrétní vítou, při horším hodnocení se sloupec zmenšuje. Sloupce známkového ohodnocení lze zapnout nebo vypnout volbou Diagram znalostí z nabídky Volitelné.

Rozsah výuky v dané lekci se automaticky zvětšuje podle dosažené znalosti jednotlivých výt. (Pokud je toto zaškrtnuto v menu Volitelné - Rozsah dle znalosti. Jinak výuka probíhá naráz z celé lekce.)

Aktuální vita je barevně odlišena od ostatních výt. Pokud ukážete na libovolnou vitu myší a chvíli počkáte, zobrazí se číslo dané vity. Stiskem levého tlačítka myši na dané viti se vita stane aktuální. Mezi vity se můžete přepínat také podržením klávesy ALT a současným stiskem šipky vlevo nebo vpravo. Pod ukazatelem výt svítí čára rozsahu znalostí. Pokud máte v nabídce Volitelné zaškrtnutu volbu Výběr výt dle rozsahu, je zkoušená vita předkládána jen z tohoto rozsahu. V opačném případě se vita vybírá ze všech výt lekce.

Vedle diagramu znalostí je rámeček s informacemi o výuce. Pokud máte zaškrtnutu volbu Obrázek lekce v nabídce Volitelné a existuje-li k dané lekci obrázek, je v rámečku místo protokolu zobrazen obrázek lekce. Mezi obrázkem a protokolem můžete přepínat klávesovou zkratkou Ctrl+L nebo ukázkou myši na obrázek (protokol) a stisknutím levého tlačítka.

4. Poslední řádek hlavní obrazovky obsahuje číslo a název lekce a název jazyka zkušební oblasti (viz. první volba hlavního menu). Kliknutí myši na číslo nebo název lekce vyvolá okno se seznamem dostupných lekcí, který slouží k výběru aktuální lekce. Stejný účinek má i stisk volby Lekce hlavního menu nebo prvního tlačítka rychlého výběru.

## Prohlížení/editace, zamykání výt

Vity aktuální lekce můžete prohlížet volbou funkce Prohlížení lekce (resp. tlačítko **F3**) a Editace lekce (resp. tlačítko **F4**) z nabídky Nástroje hlavního menu.

Ovládání editoru:

**Šipka nahoru** - posun o výt nahoru, resp. posun z první vity na název lekce.

**Šipka dolù** - posun o výt dolù, resp. posun z názvu lekce na první výt.

**Page Up** - posun o stránku nahoru.

**Page Down** - posun o stránku dolù.

**ENTER** - pokud jste aktivovali editor lekcí, zapíná se klávesou ENTER editor aktuální vity.

**Ctrl+E** - (1.tlačítko rychlého výběru) Máte zapnutý editor a právě jste provedli změny, které Vám nevyhovují. Touto kombinací kláves se můžete vrátit zpět k původní viti. Po stisku ENTER nebo přesunem na jinou výt nejdou už změny vrátit.

**Ctrl+N** - (2.tlačítko rychlého výběru) Vyprázdní text vity v zapnutém editoru.

**F2** - (4.tlačítko rychlého výběru) Uložení změn. Změny výt (nové vity) se ukládají do paměti. Klávesou F2 nebo stiskem 4. tlačítka rychlého výběru je uložíte natrvalo do souboru. Jestliže jste vity neuložili a zavíráte editor, zeptá se program, zda změny uložit natrvalo.

**F5** - (3.tlačítko rychlého výběru) Zamykání nebo odemykání výt odstaví nebo zpřístupní danou výt pro zkoušení. Je-li vita uzamčena, nepředloží Vám program tuto výt svou zkoušecí metodou, ani při automatickém ani při sekvenčním výběru. Vity lze zamykat i z hlavního okna programu stiskem klávesy F5 nebo 4. tlačítka rychlého výběru. Na zamčené vity se můžete v hlavním okně přepnout :

Stiskem **levého tlačítka myši** na značku dané vity

Stiskem kombinace **Alt+Šipka vpravo** (nebo **Šipka vlevo**)

**F6** - (5.tlačítko rychlého výběru) nastavení barev a písma editoru/prohlížeče lekcí.

**Alt+X** - (6.tlačítko rychlého výběru) přehled a nastavení klávesnice SOFTEX.

**ESC** - (7.tlačítko rychlého výběru) zavření okna editoru/prohlížeče.

## Mluvení pøes CD-ROM a syntezátor

### **Mluvení - Èti vïtu**

Pøeete vïtu v cizím jazyce. Tato volba je pøístupná, je-li zaškrtnuta ñikterá z položek Mluvení pøes CD-ROM nebo Mluvení pøes syntezátor ve stejné nabídce Mluvení.

Aktivace klávesnicí : F12

Aktivace myši: stiskem 8. tlačítka rychlého výběru.

### **Mluvení - Èíst po slovech**

Touto volbou si můžete nechat pøeèíst vïtu po slovech. Èíst po slovech můžete i vïty zapsané do uživatelské databáze.

Aktivace klávesnicí : F9

Aktivace myši: kliknutím myši na slovo v cizím jazyce.

### **Mluvení - Mluvení pøes CD-ROM**

Je-li volba zaškrtnuta, jsou vïty v cizím jazyce èteny s nahrávkou výslovnosti z CD-ROM.

### **Mluvení - Mluvení pøes syntezátor**

Je-li položka zaškrtnuta, ète Language Teacher vïty v anglickém jazyce prostøednictvím hlasového syntezátoru Monolog pro Windows, který je dodáván jako standardní softwarové vybavení zvukových karet Sound Blaster 2.0.

### **Mluvení - Èíst každou vïtu**

Je-li položka zaškrtnuta, ète program automaticky každou cizí vïtu.

Aktivace myši: stiskem 11. tlačítka rychlého výběru.

### **Automatické ètení**

Po této volbě se spustí nepřetržitè ètení vït uspořádaných sekvenèní nebo dle znalosti tak, jak je to nastaveno v menu Volitelné. Automatické ètení pøerušíte klávesou ESC.

## Zmìna oblasti a vytvoøení vlastní databáze

Funkce Program hlavního menu vyvolá okno se seznamem všech dostupných výukových databází pro jednotlivé podporované jazyky. Pokud máte pro daný jazyk zakoupeno alespoò jednu databázi, mùžete si pomocí tlačítka **Vytvoø** vytvoøit prázdnou uživatelskou databázi. Vytvoøenou databázi mùžete naplnit pomocí funkce Editace lekce z nabídky Nástroje.

Pokud vyberete databázi jiného jazyka než toho, který je právi aktuální (jeho název svítí na spodní lištì hlavního okna programu), zmìní se nejen databáze, ale program zároveò nastaví všechny barvy a ostatní parametry na hodnoty, které byly nastaveny při posledním použití daného jazyka. Tlačítkem **Storno** se vrátíte beze zmìn zpìt k aktuální výukové databázi.

Aktivace klávesnicí : Alt+P

## Nahrávání a přehrávání vlastní výslovnosti

### **Hlavní menu - Mluvení - Nahraj vřtu**

Máte-li pøipojenu zvukovou kartu a mikrofon, můžete pomocí této volby nahrát vlastní výslovnost a tu potom porovnat se skuteènou nebo syntetickou výslovností (funkce Pøehraj vřtu a Èti vřtu).

Aktivace klávesnicí : F2

Aktivace myši: stiskem 10. tlačítka rychlého výběru.

### **Hlavní menu - Mluvení - Pøehraj vřtu**

Pøehraje vřtu nahranou pøes mikrofon funkcí Nahraj vřtu.

Aktivace klávesnicí : F11

Aktivace myši: stiskem 9. tlačítka rychlého výběru.

## Učebnice

Integrovaná učebnice je součástí programu Basic (Grammar) Teacher. Pouze v tomto programu ji lze otevřít kombinací kláves Ctrl+U nebo funkcí Zobrazení učebnice z nabídky Nástroje hlavního menu. Seznámí Vás s procvičovanými gramatickými jevy. Učebnice se otevře na aktuální lekci.

V učebnici se můžete pohybovat pomocí tlačítek rychlého výběru v horní části okna nebo

pomocí následujících kláves:

- Shift šipka vlevo** - obrací stránky směrem ke konci lekce.
- Shift šipka vpravo** - obrací stránky směrem k počátku lekce.
- Page Up** - posun na následující lekci.
- Page Down** - posun na předchozí lekci.

**Číslo stránky** Vás přepne přímo na požadovanou stránku. Stejnou funkci mají tlačítka ve spodní liště učebnice.

Tlačítko **Konec** rychlého výběru nebo stisk klávesy **ESC** zavře učebnici.

## Protokol o výuce

Protokol slouží k ukládání informací o průběhu zkoušení. Protokol je tvořen jednak jednotlivými vity podle nastaveného režimu ukládání, jednak přehledem statistik předložených vit.

Ukládání do protokolu se nastaví nebo zruší funkcí Ukládání do protokolu z nabídky [Volitelné](#). Možnosti ukládání do protokolu jsou následující:

- |                             |   |
|-----------------------------|---|
| <b>Neukládat</b>            | - zruší režim vytváření protokolu.  |
| <b>Vita-Překlad-Odpověď</b> | - uloží nejprve zkoušenou vity; na další řádek zapíše správnou odpověď; na třetím řádku bude zaznamenán uživatelem vložený překlad. Uvedené tři řádky jsou od další trojice odděleny prázdným řádkem. |
| <b>Vita-Odpověď</b>         | - další režimy vytváření protokolu.   |
| <b>Překlad-Odpověď</b>      |   |
| <b>Jen odpověď</b>          |   |

Vytvořený protokol můžete průběžně prohlížet funkcí Prohlížení protokolu z nabídky Nástroje.

Pokud bylo při běhu programu aktivováno ukládání do protokolu, zeptá se Language Teacher před ukončením činnosti, zda má být uložen protokol do souboru.

Protokol se ukládá do souboru formátu Rich Text Format (soubory s příponou RTF). Tento formát je podporován většinou profesionálních editorů pro Windows. Ve Windows 95 firmy Microsoft jej můžete prohlížet editorem WordPad, dodávaném s tímto operačním systémem.

Zobrazení vit a statistik vyvoláte stiskem tlačítka F8 nebo stiskem 8. tlačítka rychlého výběru.

Otevře se okno protokolu. V záhlaví okna protokolu svítí statistické údaje o vyzkoušených vitách. Tyto údaje nezávisí na tom, zda je zaškrtnuto ukládání do protokolu. Nulové hodnoty jsou nastaveny při spuštění programu nebo změní databáze funkcí [Program](#) hlavního menu. Vynulování hodnot můžete provést taky stiskem klávesy F7 nebo 10. tlačítka rychlého výběru v okně protokolu.

**Soubor** - operace pro ukládání protokolu a načítání souboru protokolu.  
**Otevřít** - umožňuje prohlížet dříve vytvořený přehled vit protokolu uložený do souboru.

Aktivace klávesnic : F3  
Aktivace myši: stiskem 1. tlačítka rychlého výběru.

**Uložit** - umožňuje uložit zmíněné vity protokolu do souboru pod aktuálním jménem protokolu.

Aktivace klávesnic : F2  
Aktivace myši: stiskem 2. tlačítka rychlého výběru.

**Uložit jako** - umožňuje uložit vity protokolu v daném stavu do souboru pod požadovaným jménem protokolu.

**Tisk - Tisk hlavičky**

Tiskne záhlaví protokolu se statistikami vyzkoušených výt

Aktivace myši: stiskem 3. tlačítka rychlého výběru.

### **Tisk - Tisk výt**

Tiskne vity z editoru pod hlavičkou protokolu.

Aktivace myši: stiskem 3. tlačítka rychlého výběru.

### **Tisk - Tisk hlavičky i výt**

Vytiskne vity z editoru následované hlavičkou protokolu

Aktivace myši: stiskem 3. tlačítka rychlého výběru.

### **Úpravy - Vyjmout**

Vloží označenou část textu do Clipboardu a odstraní ji z editoru.

Aktivace klávesnicí : Ctrl+X nebo Ctrl+Delete

Aktivace myši: stiskem 4. tlačítka rychlého výběru.

### **Úpravy - Kopírovat**

Vloží označenou část textu do Clipboardu.

Aktivace klávesnicí : Ctrl+C nebo Ctrl+Insert

Aktivace myši: stiskem 5. tlačítka rychlého výběru.

### **Úpravy - Vložit**

Vloží označenou část textu z Clipboardu do editoru.

Aktivace klávesnicí : Ctrl+V nebo Shift+Insert

Aktivace myši: stiskem 6. tlačítka rychlého výběru.

### **Úpravy - Vymazat**

Odstraní označenou část textu z editoru.

Aktivace klávesnicí : Delete

### **Úpravy - Vybrat vše**

Označí všechny znaky editoru jako vybrané.

Aktivace klávesnicí : Ctrl+A

### **Úpravy - Najít**

Najde slovo nebo část textu v editoru.

Aktivace klávesnicí : Ctrl+F

Aktivace myši: stiskem 7. tlačítka rychlého výběru.

### **Úpravy - Zaměnit**

Najde slovo nebo část textu v editoru a zamění ji požadovaným textem.

Aktivace klávesnicí : Ctrl+H

Aktivace myši: stiskem 8. tlačítka rychlého výběru.

**Písmo** - nastavení písma editoru od aktuální pozice v editoru.

Aktivace myši: stiskem 9. tlačítka rychlého výběru.

**Konec** - zavře okno protokolu.

Aktivace klávesnicí : Esc nebo Alt+F4

Aktivace myši: stiskem 11. tlačítka rychlého výběru.

### **Vyprázdnit protokol**

Nastaví statistiky vlt z hlavičky protokolu na počáteční hodnoty

Aktivace klávesnicí : F7

Na libovolné menu se klávesnicí přepnete klávesou F10.

Nulování znalostí

**Hlavní menu - Nástroje - Nulování znalostí výt**

Vynuluje dosažené znalosti výt aktuální lekce.

**Hlavní menu - Nástroje - Nulování všech výt**

Vynuluje dosažené znalosti všech výt aktuální databáze.

## Jak psát cizí znaky

Cizí znaky v němèinì, francouzštinì, španilštinì, italštinì a ruštinì lze psát dvojitým způsobem.

1. Použití klávesnice SOFTEX - pøíkaz **Nastavení klávesnice** (menu Nástroje).

Aby klávesnice SOFTEX správnì fungovaly, je nezbytné, aby byla ve Windows nastavena americká/anglická klávesnice (US/EN). Ve Windows bývají nainstalovány dvě klávesnice - primární (vìšinou èeská) a sekundární (vìšinou US/EN). Pøed spuštìním Teacheru pøepnìte klávesnici na EN/US (ve Windows 95/98 v pravém dolním rohu obrazovky myši) nebo nastavenou kombinací kláves (Alt+Shift, Ctrl+Shift, Shift+Shift). Pokud ani jedna z klávesnic není EN/US, je nutno takto jednu z klávesnic v prostøedí Windows nastavit (Ovládací panely - Klávesnice). V programu pak otevøete okno **Konfigurace klávesnice** (Alt+X nebo menu Nástroje - **Nastavení klávesnice**) a zatrhnìte volbu "**Používat klávesnice SOFTEX**".

2. Druhou možností je nastavení primární klávesnice (ve Windows - Ovládací panely - Klávesnice) èeské a sekundární klávesnice v jazyce, se kterým pracujete (němèina, ruština, atd.). V Nastavení klávesnice (menu Nástroje) pak **nesmí** být nastaveno "**Používat klávesnice SOFTEX**". Požadovanou klávesnici pak budete pøepínat ve Windows zvolenou kombinací kláves. Tento způsob je však nároènìjší na pøepínání mezi cizí a èeskou vitou - klávesnice SOFTEX se pøepínají mezi èeštinou a cizím jazykem zcela automaticky.

Poznámka: Pokud máte v prostøedí Windows nastavenou EN/US klávesnici a v Teacheru nastaveno použití klávesnic SOFTEX a pøesto nelze cizí znaky psát, zkontrolujte, zda máte nastaven správný typ písma - viz. **Nastavení jednotlivých øádkù a editoru**.

