

Okno główne przeglądarki

Główny ekran przeglądarki uruchomionej w trybie standardowym składa się z kilku elementów: pięciu przycisków sterujących (**Wyjście**, **Znajdź**, **Opcje**, **Pomoc** oraz **Wizytówka**), okna zawierającego drzewo z kategoriami, według których uszeregowane są zgromadzone na dysku materiały, listy programów prezentowanych w ramach aktualnie wybranego działu, krótkiego opisu bieżąco wybranej kategorii lub ostatnio podświetlonej na liście programów aplikacji oraz zestawu przycisków umożliwiających przeczytanie dodatkowych informacji o wybranym programie (**Info**), jego uruchomienie (**Uruchom**), skopiowanie (**Kopiuj**), instalację (**Instaluj**) lub też wyświetlenie przykładowego ekranu (**Ekran**).

Przyciski sterujące

U góry głównego ekranu przeglądarki znajduje się pięć przycisków: **Wyjście**, **Znajdź**, **Opcje**, **Pomoc** oraz **Wizytówka**. Najeżdżenie kursorem myszy na dowolny z wymienionych klawiszy spowoduje wyświetlenie krótkiej podpowiedzi, informującej o przeznaczeniu danego przycisku.

Kliknij interesujący Cię przycisk, aby uzyskać więcej informacji na temat przypisanej do niego funkcji.



Przeglądanie zgromadzonych na CD-ROM-ie zasobów

W centralnej części głównego ekranu programu znajdują się dwa pola. Położone z lewej strony ekranu okno ze strukturą pyty umożliwia przeglądanie zasobów zgromadzonych na CD-ROM-ie w uporządkowaniu tematycznym. Kliknięcie pozycji oznaczonej teczką zamkniętą () spowoduje „rozwiniecie” danej kategorii i ukazanie wszystkich jej podkategorii. Z kolei kliknięcie teczki otwartej () spowoduje schowaniem wszystkich podkategorii danego działu. W wyniku podświetlenia kategorii oznaczonej symbolem () nastąpi wypięnięcie listy, znajdującej się z prawej strony ekranu, tytułami zgromadzonych na CD-ROM-ie materiałów, które wchodzi w skład tej kategorii.

Lista położona z prawej strony ekranu zawiera uporządkowane alfabetycznie programy lub inne materiały znajdujące się na CD-ROM-ie i przypisane do bieżąco wybranej kategorii. W efekcie kliknięcia lewym klawiszem myszy na większości składowików listy na ekranie ukazuje się podpowiedź, która może zawierać kilka różnych elementów: wymagany system operacyjny, wersję programu, specyficzne wymagania produktu oraz ilość miejsca niezbędnego do zainstalowania materiału na dysku. Po kliknięciu dowolnego elementu listy w polu **Krótki opis** ukazują się ponadto podstawowe informacje o wybranej aplikacji. Wciśnięcie prawego klawisza myszy w oknie listy programów spowoduje z kolei wyświetlenie menu kontekstowego umożliwiającego szybsze zainstalowanie, uruchomienie itp. wybranej aplikacji lub przejście do menu głównego lub nadrzędnego.

Krótki opis

W lewej dolnej części głównego okna przeglądarki znajduje się krótki opis aktualnie wybranego elementu na liście programów. Jeżeli w danym momencie nie jest wybrany żaden program, w ramce z krótkim opisem pojawia się ogólny opis bieżąco aktywnej kategorii.

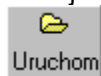
Przyciski Uruchom, Kopiuj, Instaluj, Info i Ekran

W prawej dolnej części głównego ekranu programu położonych jest pięć przycisków: **Uruchom**, **Kopiuj**, **Instaluj**, **Info** i **Ekran**. Przyciski te widoczne są przez cały czas działania programu, choć nie są one aktywne, gdy żaden element nie został zaznaczony na liście znajdującej się po prawej stronie ekranu. Każdy z przycisków może stać się aktywny w chwili podświetlenia jednego z elementów listy

programów. Stan każdego z nich zależy od tego, w jakiej postaci umieszczony został na CD-ROM-ie dany materiał.

Po najechaniu kursorem myszy nad jeden z aktywnych przycisków na ekranie pojawi się odpowiedź zawierająca ścieżkę do pliku lub katalogu, którego skopiowanie, wyświetlenie lub uruchomienie nastąpi w wyniku naciśnięcia danego klawisza.

Kliknij interesujący Cię przycisk, aby uzyskać więcej informacji o przypisanej do niego funkcji.



Co to jest shareware?

Jak zarejestrować program shareware'owy?

Co to jest freeware?

Koniec programu

Po naciśnięciu tego przycisku program kończy pracę. Aplikację można zakończyć również poprzez naciśnięcie standardowej kombinacji klawiszy [Alt]+[F4].

ZnajdŹ

NaciŹniŹcie tej ikony otwiera okienko ZnajdŹ, s³uŹ¹ce do wyszukiwania zgromadzonych na CD-ROM-ie programów.

Opcje

Klawisz ten umożliwia przejście do okienka Opcje, pozwalającego na ustawienie wszystkich dostępnych parametrów pracy programu zarządzającego CD-ROM-em.

Pomoc

Efekt kliknięcia tego przycisku jest pokazanie strony systemu Pomocy, którą właśnie czytasz.

Wizytówka

Przycisk ten powoduje pojawienie się na ekranie wizytówki programu, zawierającej podstawowe informacje o produkcie oraz przyciski umożliwiające zapoznanie się z podstawowymi informacjami na temat oprogramowania [shareware'owego](#) i [freeware'owego](#).

Info

Po naciśnięciu tego przycisku uzyskać można dodatkowe informacje na temat wybranej aplikacji. Klawisz jest aktywny tylko dla niektórych programów znajdujących się na pulpicie.

Uruchom

Kliknięcie tego przycisku powoduje uruchomienie wybranego programu bezpośrednio z CD-ROM-u. Przycisk jest aktywny tylko dla niektórych składowików listy.

Kopiuuj

W wyniku wciśnięcia tego przycisku na ekranie pojawia się okienko **Kopiowanie - wybór katalogu**, umożliwiające wybór kartoteki, do której ma zostać skopiowany aktualnie wybrany element listy programów. Przycisk jest aktywny dla większości materiałów zgromadzonych na płycie.

Instaluj

W rezultacie naciśnięcia przycisku Instaluj uruchamiany jest program instalacyjny bieżącego wybranego składnika listy. Przycisk jest aktywny tylko dla niektórych elementów.

Ekran

Efekt kliknięcia tego przycisku jest pojawienie się okienka zawierającego przykładowy ekran bieżąco wybranej aplikacji na liście programów.

Opcje

W okienku *Opcje* możliwe jest ustawienie kilku istotnych z punktu widzenia użytkownika przeglądarki parametrów pracy programu:

Okno „Znaleziono:” stale widoczne - zaznaczenie tego parametru spowoduje stałe wyświetlanie okienka **Znaleziono** na ekranie; standardowo okienko to pojawia się tylko wtedy, gdy zostało przeprowadzone wyszukiwanie danych zgromadzonych na CD-ROM-ie;

Potwierdzenie zakończenia programu - wyłączenie tej opcji uwolni użytkownika od konieczności każdego dorazowego potwierdzania chęci opuszczenia przeglądarki zarządzającej CD-ROM-em;

Domyślny katalog na kopiowane materiały - katalog, do którego przeglądarka będzie domyślnie proponować skopiowanie wybranego materiału;

Dymki podpowiedzi - jeżeli parametr ten jest równy wartości *Automatycznie*, dymki podpowiedzi z dodatkowymi informacjami na temat wskazanego kursorem myszy elementu listy pojawiają się będą automatycznie; jeżeli zaznaczymy opcję *Lewym klawiszem*, dymki będą się pojawiać dopiero po kliknięciu danego elementu listy lewym klawiszem myszy.

Wyszukiwanie

Aby szybciej odnaleŹæ zagubione w g¹szczy kategorii interesuj¹ce Ciê aplikacje, moŹna skorzystaæ z okienka **ZnajdŹ**. Nie jest konieczna znajomoœæ pe³nej nazwy programu; wystarczy pamiêtaæ choæby fragment jednego z cz³onów jego nazwy - funkcja wyszukiwania zosta³a tak zaprogramowana, Źe umoŹliwia znajdowanie aplikacji nawet po jednej literze znajduj¹cej siê w nazwie i/lub opisie danego materia³u.

W celu odnalezienia programu (lub grupy programów) wystarczy tylko wpisaæ poszukiwan¹ nazwê do pola **Szukany tekst** i nastêpnie nacisn¹æ klawisz [Enter] lub klikn¹æ przycisk **ZnajdŹ**. Powtórne rozpoczêcie wyszukiwania moŹliwe jest po wpisaniu nowego wyrazu do pola **Szukany tekst** i powtórneho klikniêcia przycisku **ZnajdŹ**.

Parametry wyszukiwania

Do dyspozycji uŹytkownika jest kilka opcji:

Uwzglêdniaj wielkoœæ liter - w³¹czenie tego parametru spowoduje rozróŹnianie ma³ych i wielkich liter (standardowo parametr ten jest wy³¹czony; przyk³adowo polecenie wyszukania s³owa „Wave” spowoduje znalezienie zarówno materia³ów, w sk³ad których wchodzi s³owo „Wave”, jak i np. „wave” oraz „WAVE”);

Szukaj w nazwie - zaznaczenie tej opcji spowoduje przeszukanie nazw wszystkich zgromadzonych na p³ytcie programów i innych materia³ów;

Szukaj w opisie - parametr ten umoŹliwia przeszukiwanie opisów materia³ów zamieszczonych na kr¹Źku.

UWAGA! Przynajmniej jedna z powyŹszych opcji musi byæ aktywna, w zwi¹zku z czym przegl¹darka nie dopuszcza do wy³¹czenia obu naraz.

Rezultaty wyszukiwania

Wszystkie materia³y spe³niaj¹ce warunki wyszukiwania umieszczane s¹ w okienku **Znaleziono**. Wystarczy klikn¹æ znajduj¹cy siê na liœcie znalezionych aplikacji materia³, a przegl¹darka sama go wyszuka i przejdzie do jego edycji.

Kopiowanie – wybór katalogu

Okienko **Kopiowanie** – wybór katalogu służy do wyboru dysku i katalogu, do którego będzie kopiowany wybrany materiał. Kartotekę i dysk możesz wybrać albo bezpośrednio wpisując ścieżkę do pola edycyjnego oznaczonego etykietą **Katalog**, albo poprzez ich wybór za pośrednictwem listy **Drzewo katalogów** i listy rozwijalnej **Dyski**.

Naciśnięcie przycisku **Kopiuj** powoduje – w zależności od tego, czy na CD-ROM-ie dana aplikacja została umieszczona w postaci skompresowanej, czy też nie – natychmiastowe skopiowanie lub rozpakowanie programu na dysk twardy do wybranego wcześniej katalogu. Po zatwierdzeniu wyboru kartoteki poprzez naciśnięcie przycisku **Kopiuj** na ekranie ukazuje się okienko informujące o przebiegu operacji.

Proces kopiowania można przerwać, naciskając przycisk **Anuluj** lub klawisz [Enter]. Operacja ta nie powoduje jednak skasowania plików, które zostały już skopiowane na dysk. Skopiowanie zbiorów za pomocą przeglądarki powoduje automatyczne usunięcie atrybutu „read-only”. Atrybuty te nie są jednak usuwane w przypadku plików skompresowanych (nie jest to na ogół potrzebne).

Co to jest shareware?

Shareware jest to **sposób dystrybucji oprogramowania** opierający się na zasadzie „wypróbuj zanim kupisz”. Polega on na tym, że autor udostępnia oprogramowanie wszystkim potencjalnie zainteresowanym ich użytkowaniem w wersji publicznie dostępnej na wielu serwerach FTP, BBS, WWW i innymi drogami. Etykieta „shareware” nie oznacza jednak, że jest to program, który można użytkować zupełnie za darmo. Na ogół ich producenci zaznaczają, przez jaki okres można bezpłatnie użytkować ich aplikacje (najczęściej jest to okres 30 dni); po upływie tego czasu należy program zarejestrować zgodnie z instrukcjami podanymi albo w systemie pomocy do aplikacji, albo np. w pliku o nazwie ORDER.TXT, README.TXT, CZYTAJTO.TXT, REGINFO.TXT itp. Użytkowanie programów shareware’owych bez dokonania opłaty rejestracyjnej jest takim samym przestępstwem, jak nielegalne wykorzystywanie każdego innego oprogramowania!!!

Należy pamiętać, że część programów shareware’owych posiada pewne ograniczenia. Niektóre aplikacje po upływie dozwolonego czasu ich bezpłatnego użytkowania po prostu nie pozwolą się więcej uruchomić, inne np. wyświetlą w chwili uruchomienia komunikaty przypominające o konieczności uiszczenia opłaty rejestracyjnej. Ponadto część programów w wersji nie zarejestrowanej pozbawiona jest pewnych funkcji, występujących tylko w pełnej wersji.

Jak zarejestrować program shareware’owy?

Najłatwiej jest to uczynić za pomocą karty kredytowej, wypełniając dostępny najczęściej w Internecie formularz rejestracyjny. Ponieważ jednak nie wszyscy posiadają karty kredytowe, a część użytkowników nie dysponuje również dostępem do sieci Internet, stosunkowo dużą popularności cieszą się usługi pośrednictwa w tym zakresie. W naszym kraju usługę tego rodzaju świadczy Piotr Skulski:

ul. Kazimierzowska 62
05-822 Milanówek
tel./ faks: (0-22) 724 82 13
nr NIP: 712-190-60-80
nr REGON: 012238028
e-mail: shareware@skulski.com
<http://www.skulski.com/shareware/>

Innym źródłem informacji o oprogramowaniu shareware jest stowarzyszenie ASP (<http://www.asp-shareware.org/>).

Co to jest freeware?

Programy określane jako freeware mogą być używane bezpłatnie bez żadnych ograniczeń, pod warunkiem jednak, że nie zostaną naruszone prawa autorskie ich twórców. Oznacza to, że nikt nie może np. wprowadzać żadnych zmian w tych programach. Oprócz tego aplikacje freeware'owe, mimo iż nie nakładają na użytkownika obowiązku rejestracji, mogą być rozpowszechniane wyłącznie w niezmienionej formie.

Nieco inaczej do tej kwestii podchodzi autorzy oprogramowania określanego jako public domain, którzy zupełnie rezygnują ze swych praw autorskich, nierzadko rozpowszechniając swoje aplikacje wraz z kodem Źródłowym.

