

Nápověda CD engine pro experty.

Tato nápověda je jen **pro zkušené uživatele**, kteří rozumějí systému Windows. Pokud přesně nevíte, o čem je v tomto dokumentu řeč a jak provést zmiňovaná nastavení, pak se raději o nic nepokoušejte, neboť byste tak mohli ohrozit činnost engine!!!

Parametry, jež jsou dostupné jen v některých operačních systémech, jsou příslušně označeny. Nastavení v jiných operačních systémech nemá žádný efekt. Je-li u volby uveden nějaký operační systém, je přirozeně volba přístupná i ve všech vyšších verzích tohoto operačního systému.

Parametry příkazové řádky

Při startu engine je možné zadat mu na příkazovou řádku parametry, které budou dále vyjmenovány spolu s popisem jejich činnosti. V popisu budou ve špičatých závorkách uvedeny části, které je možné libovolně nahradit - například jména. Kurzívou jsou uvedeny volby, které není možné nastavit přímo v engine.

/DESKTOP:<jméno desktopu>

[Windows NT] *Engine se nespustí na aktivním desktopu, ale na desktopu s uvedeným jménem.*

/NOSPLASH

Během inicializace engine nebude zobrazena obrazovka, která informuje o tom, že probíhá inicializace.

/CLEAN

Engine smaže všechny položky v registru, které vytvořil.

Položky registru

Kromě příkazového řádku čte engine během startu konfiguraci i z registru systému Windows. Dále budou uvedeny položky, které engine používá, a popis jejich významu. Je-li možné nastavit stejnou věc v registru i na příkazové řádce, má přednost nastavení na příkazové řádce. Kurzívou jsou uvedeny volby, které není možné nastavit přímo v engine.

Obecně platí, že logická hodnota pravda je reprezentována nenulovým číslem a nepravda nulovým.

klíč HKCU\Hobit\GameStar\2.0

podklíč Graphics

Animations

REG_DWORD

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Grafika | Přehrávat animované obrázky.

Lazy delete timeout

REG_DWORD

Čas v milisekundách, který engine počká, než smaže obrázek, který už není používán.

podklíč Internet

Links in text

REG_DWORD

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Internet | Zobrazovat v textu odkazy na internet.

podklíč Music

Hide toolbar in background

REG_DWORD

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Hudba | Skrýt okno Ovládání hudby při deaktivaci enginu.

Music **REG_DWORD**

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Hudba | Přehrávat hudbu.

Pause in background **REG_DWORD**

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Hudba | Pozastavit přehrávání hudby při deaktivaci enginu.

Random order **REG_DWORD**

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Hudba | Přehrávat skladby v náhodném pořadí.

Toolbar alpha channel **REG_DWORD**

[Windows 2000] Alfa kanál (0 až 255) průhlednosti okna Ovládání hudby.

podklíč Shell

Desktop **REG_SZ**

[Windows NT] Engine se nespustí na aktivním desktopu, ale na desktopu s uvedeným jménem.

podklíč Slideshow

Automatic **REG_DWORD**

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Slideshow | Automatické střídání obrázků.

Hide toolbar timeout **REG_DWORD**

Doba v milisekundách, za kterou se skryje nástrojová lišta poté, co ji opustí kurzor myši.

No WM_KILLFOCUS **REG_DWORD**

Při deaktivaci enginu při prohlížení obrázků na celé obrazovce nedojde ke zrušení slideshow.

Show toolbar height **REG_DWORD**

Výška obdélníka na horní straně obrazovky, do níž musí vjet kurzor myši, aby se objevila nástrojová lišta.

Slice **REG_DWORD**

Počet milisekund, po kterém se pohybuje ukazatel času při automatické slideshow.

Timer alpha channel **REG_DWORD**

[Windows 2000] Alfa kanál (0 až 255) průhlednosti ukazatele času.

Toolbar alpha channel **REG_DWORD**

[Windows 2000] Alfa kanál (0 až 255) průhlednosti nástrojové lišty.

Wait **REG_DWORD**

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Slideshow | Prodleva mezi jednotlivými snímky.

podklíč Sound

Effects **REG_DWORD**

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Zvuk | Přehrávat zvukové efekty.

podklíč Splash screen

Bar step **REG_DWORD**

Počet pixelů, o které se bude po každém uplynutí daného časového úseku

posouvat animovaný pruh.

Bar timer **REG_DWORD**

Počet milisekund, po kterých se vždy posune animovaný pruh. Hodnota 0 znamená, že se pruh nebude posunovat.

Do not show **REG_DWORD**

Během inicializace enginu nebude zobrazena obrazovka, která informuje o tom, že probíhá inicializace.

podklíč Threads

Wait to end **REG_DWORD**

Počet milisekund, který bude hlavní thread čekat na ukončení jiných threadů.

podklíč Video

Poll frequency **REG_DWORD**

Počet milisekund, které mají uplynout mezi jednotlivými dotazy na pozici videa.

podklíč Windows

Mouse leave timeout **REG_DWORD**

[Windows 95] Počet milisekund, po jejichž uplynutí bude překresleno okno, jež opustí kurzor myši.

Mouse repeat **REG_DWORD**

Počet milisekund, které uplynou mezi generováním stisků tlačítka myši během jeho držení.

Mouse repeat start **REG_DWORD**

Počet milisekund, po kterých se začnou generovat stisky tlačítka během jeho držení.

klíč HKLM\Hobit\GameStar\2.0

podklíč Run analysis

Count **REG_DWORD**

Počet spuštění CD enginu této verze na počítači.

First **REG_BINARY**

Datum prvního spuštění CD enginu této verze.

Last **REG_BINARY**

Datum posledního spuštění CD enginu této verze.