

## Nápověda CD engine pro experty.

Tato nápověda je jen **pro zkušené uživatele**, kteří rozumějí systému Windows. Pokud přesně nevíte, o čem je v tomto dokumentu řeč a jak provést zmiňovaná nastavení, pak se raději o nic nepokoušejte, neboť byste tak mohli ohrozit činnost engine!!!

Parametry, jež jsou dostupné jen v některých operačních systémech, jsou příslušně označeny. Nastavení v jiných operačních systémech nemá žádný efekt. Je-li u volby uveden nějaký operační systém, je přirozeně volba přístupná i ve všech vyšších verzích tohoto operačního systému.

### Parametry příkazové řádky

Při startu engine je možné zadat mu na příkazovou řádku parametry, které budou dále vyjmenovány spolu s popisem jejich činnosti. V popisu budou ve špičatých závorkách uvedeny části, které je možné libovolně nahradit - například jména. Kurzívou jsou uvedeny volby, které není možné nastavit přímo v engine.

#### **/DESKTOP:<jméno desktopu>**

[Windows NT] *Engine se nespustí na aktivním desktopu, ale na desktopu s uvedeným jménem.*

#### **/NOSPLASH**

*Během inicializace engine nebude zobrazena obrazovka, která informuje o tom, že probíhá inicializace.*

#### **/CLEAN**

*Engine smaže všechny položky v registru, které vytvořil.*

### Položky registru

Kromě příkazového řádku čte engine během startu konfiguraci i z registru systému Windows. Dále budou uvedeny položky, které engine používá, a popis jejich významu. Je-li možné nastavit stejnou věc v registru i na příkazové řádce, má přednost nastavení na příkazové řádce. Kurzívou jsou uvedeny volby, které není možné nastavit přímo v engine.

Obecně platí, že logická hodnota pravda je reprezentována nenulovým číslem a nepravda nulovým.

#### **klíč HKCU\Hobit\GameStar\2.0**

##### **podklíč Graphics**

###### **Animations**

**REG\_DWORD**

*Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Grafika | Přehrávat animované obrázky.*

###### **Lazy delete timeout**

**REG\_DWORD**

*Čas v milisekundách, který engine počká, než smaže obrázek, který už není používán.*

##### **podklíč Internet**

###### **Links in text**

**REG\_DWORD**

*Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Internet | Zobrazovat v textu odkazy na internet.*

##### **podklíč Music**

###### **Hide toolbar in background**

**REG\_DWORD**

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Hudba | Skrýt okno Ovládání hudby při deaktivaci enginu.

**Music** **REG\_DWORD**

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Hudba | Přehrávat hudbu.

**Pause in background** **REG\_DWORD**

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Hudba | Pozastavit přehrávání hudby při deaktivaci enginu.

**Random order** **REG\_DWORD**

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Hudba | Přehrávat skladby v náhodném pořadí.

**Toolbar alpha channel** **REG\_DWORD**

[Windows 2000] Alfa kanál (0 až 255) průhlednosti okna Ovládání hudby.

#### podklíč Shell

**Desktop** **REG\_SZ**

[Windows NT] Engine se nespustí na aktivním desktopu, ale na desktopu s uvedeným jménem.

#### podklíč Slideshow

**Automatic** **REG\_DWORD**

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Slideshow | Automatické střídání obrázků.

**Hide toolbar timeout** **REG\_DWORD**

Doba v milisekundách, za kterou se skryje nástrojová lišta poté, co ji opustí kurzor myši.

**No WM\_KILLFOCUS** **REG\_DWORD**

Při deaktivaci enginu při prohlížení obrázků na celé obrazovce nedojde ke zrušení slideshow.

**Show toolbar height** **REG\_DWORD**

Výška obdélníka na horní straně obrazovky, do níž musí vjet kurzor myši, aby se objevila nástrojová lišta.

**Slice** **REG\_DWORD**

Počet milisekund, po kterém se pohybuje ukazatel času při automatické slideshow.

**Timer alpha channel** **REG\_DWORD**

[Windows 2000] Alfa kanál (0 až 255) průhlednosti ukazatele času.

**Toolbar alpha channel** **REG\_DWORD**

[Windows 2000] Alfa kanál (0 až 255) průhlednosti nástrojové lišty.

**Wait** **REG\_DWORD**

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Slideshow | Prodleva mezi jednotlivými snímky.

#### podklíč Sound

**Effects** **REG\_DWORD**

Stejný efekt jako volba Nastavení | Možnosti... | Zvuk | Přehrávat zvukové efekty.

#### podklíč Splash screen

**Bar step** **REG\_DWORD**

Počet pixelů, o které se bude po každém uplynutí daného časového úseku

*posouvat animovaný pruh.*

**Bar timer** **REG\_DWORD**

*Počet milisekund, po kterých se vždy posune animovaný pruh. Hodnota 0 znamená, že se pruh nebude posunovat.*

**Do not show** **REG\_DWORD**

*Během inicializace enginu nebude zobrazena obrazovka, která informuje o tom, že probíhá inicializace.*

#### **podklíč Threads**

**Wait to end** **REG\_DWORD**

*Počet milisekund, který bude hlavní thread čekat na ukončení jiných threadů.*

#### **podklíč Video**

**Poll frequency** **REG\_DWORD**

*Počet milisekund, které mají uplynout mezi jednotlivými dotazy na pozici videa.*

#### **podklíč Windows**

**Mouse leave timeout** **REG\_DWORD**

*[Windows 95] Počet milisekund, po jejichž uplynutí bude překresleno okno, jež opustí kurzor myši.*

**Mouse repeat** **REG\_DWORD**

*Počet milisekund, které uplynou mezi generováním stisků tlačítka myši během jeho držení.*

**Mouse repeat start** **REG\_DWORD**

*Počet milisekund, po kterých se začnou generovat stisky tlačítka během jeho držení.*

#### **klíč HKLM\Hobit\GameStar\2.0**

##### **podklíč Run analysis**

**Count** **REG\_DWORD**

*Počet spuštění CD enginu této verze na počítači.*

**First** **REG\_BINARY**

*Datum prvního spuštění CD enginu této verze.*

**Last** **REG\_BINARY**

*Datum posledního spuštění CD enginu této verze.*