

Mapy:

Bloodmatch
DeCyberduel
illhaven
izn-naliCourt
Villa Ledoux
Arachnopolis
Deep Space 666
Temple of Pain
The Grey Station
Lost Palace
Rescue of PaNunu
Secret Operation
Snipeout

DeCyberDuel

decyberduel.zip
3.8 MB

Tvorba skupiny DeCyber je doslova proslulá. DeCyberDuel patří mezi jejich nejlepší výtvoř. Jedná se o velmi netradiční SP úroveň obsahující několik arén, nová monstra, ale hlavně - zcela nový a originální styl hry. Vaším úkolem je porazit různé příšery v různých bojových arénách a získat postupně nejrůznější trofeje. Na začátku ovšem nemáte žádnou zbraň a prvním úkolem tedy bude si nějakou sehnat - ovšem pozor čím lepší zbraň tím větší potvora ji hlídá....

Instalace: Soubory s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, soubory s příponou .umx do adresáře music, utx do textures, .uax do sound a .u do system. Poté v adresáři maps doubleklikněte na deCyberduel.unr

IznNaliCourt

izn-nali.zip
1 MB

Přinejmenším zpočátku dosti hororová mapa, plná desivých zvuků, nepřátel, různých hejblat, ale hlavně atmosféry. Rozhodně stojí za vyzkoušení.

Instalace: rozbalte do libovolného adresáře a doubleklikněte na soubor s příponou .unr.

Research Facility (dnSpu3)

researchfacility.zip
650 kB

Klasická a nutno říci že velmi slušná SP mapa, spadající do Sci-Fi oblasti. Dobře se hraje, je v ní slušný výber zbraní a pořád vás nutí jít dál. Rozhodně stojí za vyzkoušení.

Instalace: rozbalte do libovolného adresáře a doubleklikněte na soubor s příponou .unr.

illhaven

illhaven.zip
1.5 MB
Verze: 220, 224

illhaven byl původně vytvořen pro jednu z fantasy modifikací Quaka. Poté byl použit jako základ pro první úroveň Heretica II. Tentokrát se s ním můžete setkat ve světě Unrealu a nutno přiznat, že to dopadlo vcelku dobře. Na začátku zůstaňte v lodi, pak hurá na břeh a nandejte jim to!

Instalace: rozbalte do libovolného adresáře a doubleklikněte na soubor s příponou .unr.

Bloodmatch

Bloodmatch.zip
730 Kb
Verze: 220, 224

Byli jste zachráněni, bohužel na lodi Skaarjů. Tak nějak začíná mapa Bloodmatch, jedna z těch lepších singleplayer úrovní, ve kterých si užijete mnoho střelení a akce.

Instalace: rozbalte do libovolného adresáře a doubleklikněte na soubor s příponou .unr.

Villa Ledoux

Ledouxvilla.zip
877 kB
Verze: 220

Mapa postavená podle plánů vily jistého italského architekta z poloviny šestnáctého století. Je plná Skaarjů vyzbrojených reketometry - rozhodně žádný med.

Instalace: rozbalte do libovolného adresáře a doubleklikněte na soubor s příponou .unr.

Arachnopolis

arachnopolis.zip
636 kB
Unreal xxx

Úroveň plná škorpiónů (nové příšery), přepínačů a tajných místností. Vstoupí jen ti nejodvážnější.

Instalace: rozbalte funkcí „extract“ do hlavního adresáře Unrealu (soubory se musí rozbalit do správných podadresářů!!)

Deep Space 666

deepspace666.zip
autor: Chris Burgess
1.55 MB
Unreal xxx

Kanaďan Chris Burgess má rád vesmír. Inu, proč ne? Deep Space 666 se odehrává na impozantní vesmírné stanici - proti vám stojí docela slušná přesila, což zaručuje, že se nebudete nudit. Level navíc můžete použít i v multiplayeru, k čemuž má jistě velmi dobré předpoklady. Bohužel nefunguje v něm botmatch.

Instalace: Rozbalte do libovolného adresáře a doubleklikněte na soubor s příponou .unr

Temple of Pain

dnspu2.zip
Autor: Dan Naoumov
Unreal xxx

Temple of Pain je nepříliš originální, ovšem docela hratelný level odehrávající se ve světě Nali. Lze hrát pouze v singleplayeru.

Instalace: Rozbalte do libovolného adresáře a doubleklikněte na soubor s příponou .unr

The Grey Station

greystation.zip
Autor: Andrew Wooldridge
290 kB

Autorova prvotina. Vaším úkolem je prodrat se do nitra stanice přes hordy nepřátel. Hodně štěstí.

Instalace: Rozbalte do libovolného adresáře a doubleklikněte na soubor s příponou .unr

Instalace: Rozbalte do libovolného adresáře a doubleklikněte na soubor s příponou .unr

Lost Palace

lostpalace.zip
Autor: David Rhodes
728 kB

Lara Croft v Unrealu? Proč ne. V Lost Palace se vydáváte po stopách archeologické expedice která z neznámých důvodů zmizela (nebojte se, důvody se vám brzy ukážou...). Po nadzemním úvodu vás tedy čekají jeskyně plné pavučin a jiných libůstek. No a pokud si přepnete third person pohled (což, jak jistě víte Unreal podporuje - stačí napsat na konzoli „behindview 1“), můžete si skutečně připadat jako v Tomb Raideru.

Instalace: Soubory s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, soubory s příponou .umx do adresáře music. poté v adresáři maps doubleklikněte na lostpalace.unr

Rescue of PaNunu

panunu.zip
Autor: GreyGore
880 kB

PaNunu, vůdce hnutí odporu Nali byl polapen Skaarji. Vaším úkolem je osvobodit ho z dobře hlídaného vězení. Level je poměrně propracovaný - každou chvíli na vás někdo vybafne a jeden pak má co dělat aby se ubránil.

Instalace: Rozbalte do libovolného adresáře a doubleklikněte na soubor s příponou .unr

Secret Operation

secretop.zip
Autor: imeL007

1.02 MB

Zase jedna vesmírná. Jste vesmírný mariňák a vašim úkolem je plnit úkoly (he?). Takže zkontrolujte svůj translátor a hurá do mise. Čeká vás boj, nějaké to šoupání beden, prolézání klimatizace a další věci, na které jsme zvyklí spíše z Half Life. A nemohu než souhlasit s autorem - po záplavě všech těch gotických Nali-levelů je něco Sci-fi docela příjemná změna. Má to dokonce i vlastní outro!

Instalace: soubory s příponou .unr rozbalte do adresáře maps a poté doubleklikněte na secretop.unr

Snipeout

snipeout.zip

Autor: Tuomo Korva

1.92 MB

Snipeout je zajímavá ukázka toho jak se dá Unreal modifikovat. Jde vlastně o pokus vytvořit cvičnou střelnici s novou zbraní. Nemyslím si sice že by se ve snipeoutu dalo něco doopravdy nacvičit, ale i tak se jedná o zajímavý update Unrealu

Instalace: Soubor s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, soubor s příponou .u do adresáře systém. Poté v adresáři maps doubleklikněte na soubor snipe.unr

Další SP Mapy

V tomto archívu naleznete další SP mapy pro Unreal. Instalaci provádějte klasickým způsobem: Soubor s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, soubor s příponou .u do adresáře systém, soubory .utx do textures, soubory .uax do sound a soubory .umx do music. Poté v adresáři maps doubleklikněte na .unr soubor. Doporučujeme si též prostudovat readme soubory u jednotlivých map.