

Modifikace:

NoName CTF
Srpentine 7
Unreal 4 Ever
Real CTF
Real CTF map pack
Fear

Real CTF

K dnešnímu dni asi nejlepší CTF (capture the Flag) pro Unreal. Obsahuje vše co obsahovat má (včetně grapple, tentokrát "paprskového"), oproti NoName CTF pro Real existují i báječné mapy, které najdete také na tomto CD. Hlavní nevýhodou Real CTF je stejně jako u všech ostatních CTFek pro Unreal nedostatečná inteligence botů a tedy nutnost hrát jej pouze po síti. To se ovšem změní s vydáním Unreal Tournamentu.

Instalace: Klikněte na „instaluj“ nastavte adresář Unrealu a klikněte na „unzip“. Poté stačí spustit Unreal a v menu „multiplayer“ vybrat typ hry Real CTF.

Real CTF Map Pack

Balíček map pro Real CTF. Jsou prostě Báááááječné!

Instalace: Instalace: Klikněte na „instaluj“ nastavte adresář Unrealu a klikněte na „unzip“. Poté stačí spustit z adresáře maps některou z map či menu „multiplayer“ vybrat typ hry Real CTF a mapu navolit (názvy map začínají "real")

NoName CTF

Nnctf05.exe
1.84 MB

První kvalitní CTF (Capture the Flag) pro Unreal. Hrát lze v základních DM mapách a některých mapách z Fusion Packu. Dále v jakékoliv další mapě, která nnCTF podporuje. Původní nnCTF mapy zatím nebyly vydány.

Instalace: Klikněte na „instaluj“ nastavte adresář Unrealu a klikněte na „unzip“. Poté stačí spustit Unreal a v menu „multiplayer“ vybrat typ hry nnCTF.

Unreal 4 Ever (U4E)

U4e_version02.zip
2.20 MB
Unreal 220

Jedna ze dvou zbraňových modifikací na tomto CD. Zatímco Serpentine se ale soustředí na co nejrealističtější simulaci zbraní U4E se snaží spíše pobavit. Takže tu najdete shrinker, explodující barbie panenky i úpravy a vylepšení původních zbraní. Pro využití musíte mít ovšem i nějaké ty U4E mapy (obvykle pro deathmatch, třeba s boty) - pár U4E map (jejich název končí na U4E) najdete v multiplayer sekci.

Instalace: Soubory s příponou .u dejte do adresáře system, .utx do textures a .uax do sound.

Serpentine 7

Serp7.zip

2.04 MB
Unreal 220

Pokud preferujete klasické zbraně typu magnum či remingtonka, určitě se vám bude líbit tenhle mod. Serpentine přidá do Unrealu několik nových zbraní (přímo v Unrealu si pak budete moci zvolit zda hrát s normálními zbraněmi či s těmi ze Serpentine. Novinky jsou dvě pistole, automatická puška, remingtonka s dalekohledem, samopal a ruční granáty. Počítejte s tím, že jsou zbraně poměrně realistické a že je budete muset nabíjet (stejně dlouho jako je tomu v reálném životě). Navíc počítat kolik jste vystříleli a kolik vám ještě v zásobníku zbývá musíte sami - prostě simulace .

Instalace: soubor s příponou .u a .int dejte do adresáře system. Nyní spust'ě Unreal, zapněte konzoli (klávesa ~) a napište: „set input shift button bExtra3“ kde shift je název klávesy, kterou chcete používat pro nabíjení zbraní (já osobně si dal R, tedy: „set input r button bExtra3“) - to stačí udělat pouze poprvé, Unreal si nastavení zapamatuje. Pokud chcete nové zbraně použít v singleplayeru musíte hru (či mapu) spustit z menu: new game -> botmatch -> serpentineCoop -> zvolit mapu (začátek Unrealu je mapa Vortex2). Pro deathmatch, botmatch a darkmatch pak zvolte příslušnou serpentine verzi v menu.

Fear

Fearbetafinal.zip
6.3 MB
Unreal 220

Další modifikací na téma CTF, tentokrát ovšem připomínající tak trochu i Team Fortress je Fear. Obsahuje CTF, classy a další potřebné věci. Bohužel ani tentokrát nejsou boti pro hraní CTF použitelní. Navíc, upřímně řečeno, TFC pro Half-Life zkrátka RULEZ. Na druhou stranu - pro skalní fandy Unrealu je tu i FEAR.