

Epizody:

Nové epizody jsou opravdovou třešničkou všech addonů. Na Unreal CD naleznete celkem jedenáct epizod různé délky i kvality, z nichž valná většina si zaslouží víc než vaši pozornost. Bohužel některé z epizod nefungují pod Unrealem verze 224, vzhledem k tomu že obsahují modifikace systémového kódu.

Beginning of an End: 3 mapy
Panic 2 - 5 map
Ivasion (Xerania II) - 6 map
Vigil 99 - 2 mapy
Valley of Alshar - 3 mapy
Hollow - 5 map
Shinigami - 4 mapy
Libearion of Na Pali (ep. 1)
Shadows of Na Pali - 17 map
Stygian Abyss

Beginning of an End

dnspu4.zip
2.5 MB
Unreal 220 a 224

Ačkoliv se Dan Naoumov (mimo jiné autor Research Facility) dušoval že po dnspu3 přejde na tvorbu úrovní pro Half Life, zůstal u Unrealu. A to je jen dobře, protože Beginning of an End je velmi kvalitní. Čekají na vás tři poměrně rozsáhlé "gotické" úrovně, které vám poskytnou zábavu na poměrně slušnou dobu.

Instalace: Soubory s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, poté doubleklikněte na alshar1.unr

Instalace: Soubory s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, poté doubleklikněte na dnspu4.unr

Panic 2

Panic2.zip
23 MB
Unreal 220

Pokud by existovala soutěž o nejúchylnější (a prozatím snad i největší) epizodu, vyhrál by ji asi Panic2. Kromě toho, že má uctyhodných 22 mega, je ještě důležité zdůraznit, že se odehrává v úchylném sci-fi prostředí a připomíná tak trochu Mars Attacks. Osobně si sice nemyslím, že by to byly ty nejzábavnější úrovně pro *Unreal*, rozhodně ale patří k tomu nejpodivnějšímu, co bylo vytvořeno.

Instalace: soubory s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, soubory .umx do adresáře music, soubory .u do adresáře system a soubory .utx do adresáře textures. Poté doubleklikněte na panicstart.unr v adresáři maps.

Libearion of Na Pali (ep. 1)

liberationep1.zip
Autor: Steve Farrow
1.24MB
Unreal 220

Možná, že Liberation of Na Pali není nejzábnější úroveň do Unrealu, rozhodně je to ale jedna z nejzajímavějších - začínáte v přistávacím modulu, který ztroskotal v úzkém kaňonu a vzápětí se potápí. Okolo vás poletuje jiná loď, v dálce je vidět pálicí iontová děla - zkrátka ocitli jste se uprostřed bitevního pole. Takže rychle posbírat nějaké to vybavení, přeplavat řeku a hurá do akce.

Instalace: soubory s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, soubory .umx do adresáře music, soubory .u do adresáře system a soubory .utx do adresáře textures. Poté doubleklikněte na .unr soubor v adresáři maps.

Vigil 99

vigil99.zip
6.5 MB
Unreal 220

Wow! Fakticky jen dvě mapy, ale tak kvalita, ta kvalita. Za takové mapy by se nemusel stydět ani EPIC! Dokonalá architektura, výborný skripting, nové zbraně, potvory, zvuky, textury - prostě všechno. A všechno v té nejlepší kvalitě. A must see!

Instalace: soubory s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, soubory .umx do adresáře music, soubory .u do adresáře system, soubory .uax do sound a soubory .utx do adresáře textures. Poté doubleklikněte na v99start.unr v adresáři maps.

Hollow

hollow.zip
2.9 MB
Unreal 220 a 224

Hollow není nová epizoda v pravém smyslu slova, je to spíš kolekce pěti SP úrovní s podobným prostředím. Žádná zvláštní story, prostě jen řežba. Ale jedna věc tu přece jen neobvyklá je - některé úseky jsou překvapivě architektonicky na výši.

Instalace: soubory s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, .utx do adresáře textures. Poté doubleklikněte na hollow.unr v adresáři maps.

Shinigami

shinigami1.zip
7.57 MB
Unreal 220 220 a 224

Shinigami je soubor 4 map, které tvoří první část připravované epizody. Havarujete v únikovém modulu a dostáváte se do neznámého údolí. Shinigami je jedna z nejkrásnějších epizod, které jsme měli možnost vidět. Obrovské veškeré prostory, bezvadné interiéry a mnoho dalšího vytváří spolu se slušnou hratelností báječný přídavek. Shinigami obsahuje i vlastní hudbu - to nesmíte minout.

Instalace: soubory s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, soubory .umx do adresáře music a soubory .utx do adresáře textures. Poté doubleklikněte na arrival.unr v adresáři maps.

Xerania Fall

xerantiasfall.zip
4.1MB

Unreal 220 a 224

Pouze jediná, zato ale výborná a obsažná mapa s novými zvuky texturami. Snad proto jsme ji zařadili mezi epizody a nikoliv SP mapy. Autorem je Simon West, který má mimo jiné na svědomí i Invasion. Rozhodně doporučujeme.

Ivasion (Xerania II)

decyberinvasion.zip

5.16 MB

Unreal 220 a 224

Kompletní nová epizoda obsahující 6 úrovní, navazující na epizodu Xerania. Úrovně jsou plné chytáků, přepínačů a občas se hraje i na čas - prostě SUPER! Hned na začátku musíte uniknout z poškozené kosmické lodi (a nutno říci že sebou musíte hodit...). Tuto epizodu byste si neměli nechat ujít.

Instalace: Soubory s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, soubory s příponou .utx do adresáře textures a soubory s příponou .uax do adresáře sounds. Pak už jen v adresáři maps doubleklikněte na invasion_1.unr.

Valley of Alshar

alsharv101.zip

autor: Mick Beard

3.34 MB

Unreal 220 a 224

Tři nové mapy vás zavedou do údolí Alshar, kam jste se dostali při rutinní pochůzce - tentokrát to ale rutina rozhodně nebude. Autor map, Mick Beard udělal i několik populárních map do Q2 - mimo jiné koverzi mapy Q1 DM2. Alshar dosahuje kvality mnoha originálních úrovní, ovšem je také dost těžký. Každopádně byste jej neměli minout!!!

Instalace: Soubory s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, poté doubleklikněte na alshar1.unr

Shadows of Na Pali

Shadowsofnapali.zip

3.7 MB

Unreal 220

Crescent Moon Squad stojí za touto sedmnáctiúrovňovou epizodou. Kvantita, ale není vždy kvalita a tak úrovně patří spíše k těm menším a kratším. Celkově jsou sice Shadows of Na Pali jen nadprůměrné, ale mají spád a dají se docela dobře hrát.

Instalace: Soubory s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, soubory s příponou .utx do adresáře textures, soubory .u do adresáře system a soubory s příponou .uax do adresáře sounds. Pak už jen v adresáři maps doubleklikněte na crescent.unr.

Stygian Abyss

Předelávka první úrovně z Ultimy Underwold je věci poněkud podivnou, ale rozhodně ne nezajímavou. Přinejmenším si ti z vás, kdo UU někdy hráli připomenou už dávno zapomenuté časy. Obsahuje dokonce i původní textury!

Instalace: Soubory s příponou .unr rozbalte do adresáře maps, soubory s příponou .utx do adresáře textures, a soubory s příponou .uax do adresáře sounds. Pak už jen v adresáři maps doubleklikněte na uw.unr.