

SILVER

Jak na ně aneb dobré rady na zlé příšery

Incubus: Příšera nacházející se na dně jeskyní pod starobylou knihovnou v Gno. Schovávejte se před firebally za skalkou a po jejich výbuchu vyskočte, vystřelte ledovým mečem a opět se schovejte.

?: Příšera hlídající vstup do bažin u ohnivého stromu. Jednou z postav přebíhejte za skalku podle toho, kde se zrovna démon objeví a zpoza skalky střílejte z ledového meče nebo kouzlete.

?: Ledový rytíř v jeskyních Winteru. S jednou postavou uhýbejte jeho střelám a posílejte na něj firebally, druhé dvě do něj mohou z dálky pálit třeba prakem.

Lycanthrope: Vlkodlak v Rain. Kupte si stříbro od překupníka a zatímco jej budou dvě postavy obtěžovat prakem, třetí na něm může zkoušet komba. Zaměstnaný vlkodlak nebude mít čas útočit.

?: Drak v zatopeném chrámu. S jednou postavou útočte na draka kouzly a kouzelnými meči a vždy při vystřelení tří zelených koulí skočte mezi prostřední a jednu z krajních. Další postavy mohou zatím vesele draka bombardovat noži či jinými střelnými zbraněmi.

Terrasque: Démon v bažinách. S tímhle chudákem si hravě poradíte se zbraní v ruce a ledovými kouzly.

Draco: Služebník Glass a nejstarší bytost v Jerrahu. Slabé místo tohohle protivníka je, když se jakoby nabíjí mezi jednotlivými útoky. V tu chvíli ho můžete snadno napadnout a zasadit mu velkou ránu.

?: Příšera z místa poblíž kampu rebelů. Na tohohle ptáčka je nejjednodušší strategií opět s jedním utíkat a používat komba, zatímco druzí dva se strefují z dálky.

Fuge: Silverův synek s nímž budete mít tu čest ve vězení v Rain. Za žádnou cenu na něj neútočte zblízka bez použití prstenu neviditelnosti. Buďto jej jen ostřelujte ledem či ohněm, nebo se neviditelní přiblížte a udělejte kombo. Pokud na vás začne útočit, stoupněte si tak, aby se jeho střely zarážely o nějakou překážku a vyčkejte na nabití prstenu a komb.

?: Démon hlídající poslední orb za branou z ostrova mrtvých. Opět použijte dvě z postav na střílení a jednoho jako návnadu.

?: obluda s prasečí hlavou v Metalonu, Silverově paláci. Poměrně snadný protivník, pokud se do něj pustíte se všemi najednou.

Silver: Maximální padouch. Zde je postup krapet složitější. Objevující se rytíře zabíjejte vždy dvěma postavami, nejlépe kombem. Třetí postava, nejlépe dobrý kouzelník, musí postupně všemi druhy magie útočit na kouli zavěšenou u stropu. Používejte také golemy a vlkodlačí náhrdelník.

Apocalypse: Okřídlený jeliman, poslední příšera. Pravděpodobně nejspruženější souboj ve hře. Utíkejte a snažte se obludě uhýbat. Útočte pouze kombou (občas se vám může podařit trefit jej normálním úderem, ale riziko zásahu vaší postavy je vysoké) a při útocích ze vzduchu se neustále pohybuje.