

Vietcong

Výrobce: Illusion Softworks / Pterodon

žánr: akční

Minimum: PIII 700, 64 MB RAM, HDD 90 MB, 16 MB 3D karta, internetové připojení

3D akcelerace: D3D

Demo multiplayer: ano

Brněnské vývojářské studio Illusion Softworks v současné době dokončuje práce na velmi zajímavě vypadající akci *Vietcong*. Ještě než se dočkáme finální verze, můžete si už nyní vyzkoušet její multiplayerovou část. V ní se připojíte do jedné mapy umístěné uprostřed vietnamské džungle. K dispozici máte celkem tři herní módy. Vedle klasického deathmatche a capture the flag je to rovněž velmi zábavný mód ATG, v němž musí jeden tým splnit zadaný úkol (v tomto případě záchrana vězně) a druhý se mu v tom samozřejmě snaží zabránit. Pro správnou funkci demoverze nezapomeňte nainstalovat aktuální opravný patch.

Ovládání:

Dopředu	[W] / [šipka nahoru]
Dozadu	[S] / [šipka dolů]
Vlevo	[A] / [←]
Vpravo	[D] / [→]
Vyklonění vlevo	[Q] / Del
Vyklonění vpravo	[E] / Page Down
Skok	[Pravý Shift] / [mezerník]
Přikrčení	[Pravá Ctrl] / [Levý Shift]
Zalehnutí	[Num 0] / [Levý Ctrl]
Střelba	[levé tlačítko myši]
Nabití	[pravé tlačítko myši]
Použít	[Enter] / [F]
Command Menu	[End] / [X]
Odhodit	[Backspace] / [G]
Mapa	[M]
Baterka	[L]
Dalekohled	[B]
Inventář	[I]