

Hjelp til S3 Video Color Control

Med kontrollene i denne dialogboksen kan du justere nyanse, metning, lyshet og kontrast for YUV videooverlegg. YUV videooverlegg brukes ofte ved avspilling av MPEG-filer.

S3 Video Color Control

Med kontrollene i denne dialogboksen kan du justere nyanse, metning, lyshet og kontrast for YUV videooverlegg. YUV videooverlegg brukes ofte ved avspilling av MPEG-filer.

Bruk denne glidebryteren når du vil justere NYANSER. Dette endrer fargen på videobildet.

Bruk denne glidebryteren når du vil justere METNING. Når metningen reduseres, går farger tapt og videobildet blir mer grått. Når metningen økes, fremheves fargene mer.

Bruk denne glidebryteren når du vil justere LYSHET. Ved å endre lysheten kan du få bildet til å virke lysere eller mørkere.

Bruk denne glidebryteren når du vil justere KONTRAST. Når du endrer kontrasten, fremheves forskjellen mellom lyse og mørke områder i bildet.

Trykk på denne knappen når du vil sette fargejusteringen tilbake til STANDARD-innstillingene.

Trykk på denne knappen hvis du vil lagre de valgte fargejusteringene og avslutte dette programmet.

Trykk på denne knappen hvis du vil avbryte (angre) eventuelle fargejusteringer og avslutte dette programmet.

Trykk på denne knappen hvis du vil avbryte (angre) eventuelle fargejusteringer. Fargejusteringer settes tilbake til de opprinnelige verdiene.

Bruk kontrollene i denne dialogboksen til å gjøre fargejusteringer.

Bruk disse knappene til å gjenopprette standard fargeinnstillinger eller til å angre fargejusteringer.

Skjerm 1: Velges for å bruke innstillingene på Skjerm 1.

Skjerm 2: Velges for å bruke innstillingene på Skjerm 2.

Viser skjemaer som du kan bruke til å endre fargejusteringene som brukes på skjermen. Hvert skjema lagrer fargejusteringene for nyanse, metning, lysstyrke og kontrast.

Klikk her for å lagre gjeldende innstillinger. Navnet du oppgir, vil vises i skjemaisten slik at du enkelt kan velge dette for å gjenopprette innstillingene.

Sletter oppsettet som er merket i boksen Oppsett.

Skriv et navn for skjemaet du vil lagre.

