

NHL 2003

Výrobce: EA Sports

žánr: Sport

Minimum: CPU PIII 350, 64 MB RAM, HDD 100 MB

3D akcelerace: D3D

Multiplayer: ano

Rok se sešel s rokem a na naše monitory se stejně jako každý podzim řítí aktuální verze sportovní hry *NHL*. Jistě se ptáte, co že je letos v *NHL* vlastně nového. Takže... Již tradičně byl vylepšen hlavně grafický engine, především zpracování jednotlivých hokejistů a jejich fyzikální modelů. Autoři se letos zaměřili také na detailnější zpracování obličejů jednotlivých hráčů. A komu by to snad nestačilo, ten se může přímo ze hry přihlásit do nově zřízeného oficiálního fanclubu. Pokud tak učiníte, budete vpuštěni mimo jiné i do rozsáhlé on-line ligy, kde můžete změřit síly s ostatními hráči. Nutno dodat, že EA Sports se tentokrát povedl i hudební soundtrack, na němž se podílelo několik známých interpretů. Ale dost řečí, všechny přednosti *NHL 2003* si můžete na vlastní kůži vyzkoušet v naší hratelné demoverzi.

Hráč s pukem:

Nahrávka / buly

[C]

Střela

[mezerník]

Zrychlení

[X]

Klička

[Z]

Hráč bez puku:

Změna hráče

[C]

Zrychlení / bodyček

[X]

Přidržení / blok

[mezerník]

Velká rána tělem

[Z]