

Vypíše seznam herních zařízení instalovaných v systému. Chcete-li ověřit, nastavit nebo zkalibrovat herní zařízení, vyberte jej a poté klepněte na **Vlastnosti**.

Chcete-li přidat nové herní zařízení, klepněte sem.

Chcete-li odstranit vybrané herní zařízení, klepněte sem.

Chcete-li ověřit, nastavit nebo zkalibrovat toto herní zařízení, klepněte sem.

Vypíše seznam identifikátorů všech herních zařízení. Můžete změnit identifikátory všech zobrazených herních zařízení.

Vypíše seznam herních zařízení instalovaných v systému.

Vypíše identifikátor zařízení a všechna herní zařízení přiřazená k identifikátoru.

Klepněte sem, poté co vyberete identifikátor herního zařízení, jehož ID chcete změnit.

Jestliže port herního zařízení vyžaduje ovladač portu, vyberte jej ze seznamu.

Zrušte zaškrtnutí tohoto políčka, jestliže máte potíže s modemem při hraní her prostřednictvím sítě.

Vypíše seznam herních zařízení podle typu (2tlačítková letecká páka) a podle názvu produktu (Microsoft SideWinder 3D Pro).
Vyberte, pokud možno, značkový název vašeho herního zařízení.

Není li v seznamu vaše herní zařízení uvedeno, klepněte na tlačítko **Přidat další** nebo na tlačítko **Vlastní**, chcete-li vytvořit vlastní název herního zařízení.

Klepněte sem, jestliže vaše herní zařízení není na seznamu.

Určuje počet os vašeho herního zařízení. Ve většině případů dvojosá zařízení umožňují pohyb dopředu - dozadu a ze strany na stranu. Třiosá zařízení obvykle poskytují možnost ovládní rychlosti. Čtyřosá zařízení většinou poskytují možnost ovládní rychlosti a kormidlo.

Zadejte počet tlačítek vašeho herního zařízení.

Vyberte jednu z těchto možností, je-li vaše zařízení něco jiného než obyčejný pákový ovladač.

Určuje, zda máte zařízení pro letecké simulace.

Určuje, zda máte zařízení schopné pohybu do osmi směru a obvykle má dvě až čtyři tlačítka.

Určuje, zda máte zařízení s volantem a s pedály pro plyn a brzdu.

Určuje, zda máte herní zařízení s pozičním kloboučkem. Poziční klobouček vám umožňuje nastavit polohu nebo směr, ze kterého se chcete dívat na předmět na obrazovce.

Místo pro zadání názvu vlastního herního zařízení. Tento název bude zobrazen v seznamu **Zařízení** v dialogu **Herní zařízení**.

Zvolte herní zařízení, které chcete přiřadit tomuto identifikátoru.

Některé hry vyžadují, aby bylo herní zařízení přiřazeno k identifikátoru č. 1.

Vypíše seznam herních zařízení podle typu (2tlačítková letecká páka) a podle názvu produktu (Microsoft SideWinder 3D Pro).
Vyberte, pokud možno, značkový název vašeho herního zařízení.

Zobrazuje rozsah pohybu os 1 a 2. Chcete-li zkalibrovat rozsah pohybu os 1 a 2 (obvykle X a Y) vašeho herního zařízení, řiďte se pokyny na stránce **Informace o kalibraci**.

Znázorňuje rozsah pohybu osy 3. Chcete-li zkalibrovat rozsah pohybu osy 3 vašeho herního zařízení, řiďte se pokyny na stránce **Informace o kalibraci**.

Znázorňuje rozsah pohybu osy 4. Chcete-li zkalibrovat rozsah pohybu osy 4 vašeho herního zařízení, řiďte se pokyny na stránce **Informace o kalibraci**.

Znázorňuje rozsah pohybu osy 5. Chcete-li zkalibrovat rozsah pohybu osy 5 vašeho herního zařízení, řiďte se pokyny na stránce **Informace o kalibraci**.

Znázorňuje rozsah pohybu osy 6. Chcete-li zkalibrovat rozsah pohybu osy 6 vašeho herního zařízení, řiďte se pokyny na stránce **Informace o kalibraci**.

Znázorňuje polohu pozičního kloboučku při pohybu vzhůru, vlevo, vpravo a dolů. Chcete-li zkalibrovat poziční klobouček, řiďte se pokyny na stránce **Informace o kalibraci**.

Zvolte možnost **Kormidlo**, má-li vaše herní zařízení kormidlo či pedály, nebo jestliže jste připojili externí kormidlo či pedály.

Chcete-li zkalibrovat herní zařízení, klepněte sem. Kalibrace nastaví rozsah pohybu os vašeho herního zařízení. Má-li vaše herní zařízení poziční klobouček, můžete jej také zkalibrovat.

Znázorňuje rozsah pohybu os 1 a 2. Chcete-li zkalibrovat rozsah pohybu os 1 a 2 vašeho herního zařízení, řiďte se pokyny na stránce **Informace o kalibraci**.

Znázorňuje rozsah pohybu osy 3. Chcete-li zkalibrovat rozsah pohybu osy 3 vašeho herního zařízení, řiďte se pokyny na stránce **Informace o kalibraci**.

Znázorňuje rozsah pohybu osy 4. Chcete-li zkalibrovat rozsah pohybu osy 4 vašeho herního zařízení, řiďte se pokyny na stránce **Informace o kalibraci**.

Tento text vám poskytne instrukce k jednotlivým krokům procesu kalibrace.

Používá se k ověření rozsahu pohybu os 1 a 2. Pokuste se dosáhnout všech čtyř rohu zkušebního čtverce. Pokud osy 1 a 2 neodpovídají správně, zkuste znovu zkalibrovat herní zařízení.

Používá se k ověření rozsahu pohybu osy 3. Pokuste se dosáhnout horní a dolní strany zkušebního čtverce. Pokud osa 3 neodpovídá správně, zkuste znovu zkalibrovat herní zařízení.

Používá se k ověření rozsahu pohybu osy 4. Pokuste se dosáhnout horní a dolní strany zkušebního čtverce. Pokud osa 4 neodpovídá správně, zkuste znovu zkalibrovat herní zařízení.

Používá se k ověření rozsahu pohybu osy 5. Pokuste se dosáhnout horní a dolní strany zkušebního čtverce. Pokud osa 5 neodpovídá správně, zkuste znovu zkalibrovat herní zařízení.

Používá se k ověření rozsahu pohybu osy 6. Pokuste se dosáhnout horní a dolní strany zkušebního čtverce. Pokud osa 6 neodpovídá správně, zkuste znovu zkalibrovat herní zařízení.

Používá se k ověření rozsahu pohybu pozičního kloboučku, jestliže je součástí herního zařízení. osy 4. Chcete-li ověřit činnost pozičního kloboučku, pohněte jím vzhůru, vlevo, vpravo a dolů. Pokud poziční klobouček neodpovídá správně, zkuste znovu zkalibrovat herní zařízení.

Používá se k ověření činnosti tlačítek herního zařízení. Stisknete postupně každé tlačítko. Očíslování tlačítek je určeno výrobcem herního zařízení.

Po každém kroku kalibrace pozičního kloboučku stisknete toto tlačítko nebo klávesu Enter.

Vrátí proces kalibrace o krok zpět. Právě kalibrovaná osa zůstane nekalibrována nebo nastavena na původní hodnotu.

Přejde ke kalibraci dalšího ovládacího prvku a vynechá kalibraci aktuálního ovládacího prvku. Právě kalibrovaná osa zůstane nekalibrována nebo nastavena na původní hodnotu.

Po každém kroku kalibrace pozičního kloboučku stisknete toto tlačítko nebo klávesu Enter.

Vrátí proces kalibrace o krok zpět. Právě kalibrovaná osa zůstane nekalibrována nebo nastavena na původní hodnotu.

Přejde ke kalibraci dalšího ovládacího prvku a vynechá kalibraci aktuálního ovládacího prvku. Právě kalibrovaná osa zůstane nekalibrována nebo nastavena na původní hodnotu.

