

Links Extreme

Golf je sport seriózní a pro někoho dokonce trochu nudný. Tento golf, odbočující z proslulé řady *Links LS* od Access Software, je ovšem šílený a ujetý až hrůza.

Začněme fakty. *Links Extreme* obsahuje jen dvě golfová hřiště - Mojo Bay Resort and Country Club a Dimension X, plus jednu speciální golfovou "střelnici": The Demolition Driving Range. Klasicky je tu několik počítačových hráčů (zvláště Anička je moc hezká blondýnka a je radost se dívat, jak elegantně švihá hůlkou), hráč má možnost zvolit až ze čtyř možností zahrání úderů (vedle klasického dvoj a trojkliku ještě speciální "myši" švih a pak jednoduchý klik, využívaný pro už zmíněnou střelnici) a také jinak to v základním menu nevypadá nijak nebezpečně. Jsou tu prostě normální volby jako u každého jiného golfu.

V okamžiku, kdy se ovšem rozhodnete "přesunout" na golfové hřiště, poznáte, že všechno není úplně běžné. Ze země vystrčí lebku kostra, před vámi se prochází maník s figurou zvoníka od Matky Boží a nad lesíkem se vznáší průhledná postava (zřejmě) majitele areálu. Před baráčkem sedí unylý kytarista a prozpěvuje si tesknou baladu. Když se podíváte do nabídky úderů, podíváte se ještě víc, protože si můžete vybrat mezi raketou, granátem, ale také třeba "ghost ballem", díky kterému se můžete dostat z různých složitých situací. Takový míček "duch" totiž pochopitelně proletí i stromem. Jsou tu i jiné sympatické možnosti, například dobře zahrany "tee ball" zapadne spolehlivě do jamky i ze vzdálenosti několika stovek yardů, nebo "mega backspin ball" se zase po dopadu odkutálí několik desítek yardů zpátky. Volba dalšího úderu zaručí, že se dráha míčku v polovině cesty prudce zlomí do pravého úhlu. Když se více než patnácti možných special úderů naučíte používat, je to docela zábavná blbinka. To, co jsem právě nyní ve stručnosti popsal, je režim Extreme Ball. Hra však obsahuje ještě další hříčky: Poison a Deathmatch Balls, kde je principem trefování soupeřova míčku anebo dokonce samotného soupeře dobře vypočítaným úderem (k dispozici je opět několik výbušnin). Vy i soupeři máte na počátku 100 procent života, který každým zásahem pochopitelně ubývá. Kdo je první mrtev, prohrál. Líbí se vám to? Já myslím, že ano. Upřímně řečeno, legrace je to ovšem jenom prvních pár hodin, pak to je spolehlivě nudnější než klasický golf. Ten je tu ovšem také - i v *Links Extreme* si můžete zahrát docela normálně Stroke Play.

Poslední, a opět pozoruhodnou soutěží, je pak už zmíněný Demolition Driving Range. Zde je váš úkol velmi snadný - máte určitý počet míčků a případně i časový limit (záleží na nastavení v menu) a snažíte se trefovat různé živé i neživé terče, projíždějící autíčka, kolegy golfisty, kteří znenadání vyrůstají ze země, bonusové míčky, a tak podobně. Odměnou je vám pak zapsání získaných bodů do tabulky nejlepších.

Jak už bylo naznačeno, nějak závrtně zábavná hra to rozhodně není, i když je svou ujetostí alespoň sympatická. První den je z toho člověk docela natěšený, druhý den už ho stále stejné opakující se fůrky přestanou bavit. Nevěřím, že by někdo u *Links Extreme* vydržel déle než týden. Perfektní grafika, kterou můžeme obdivovat u každého dílu série *Links LS*, tu samozřejmě nechybí a tak trochu zvláště kontrastuje se zběsilostí celé hry, ale to je asi tak všechno. Životnost hry naštěstí trochu prodlužuje možnost zahrát si nějaký ten turnaj s kamarády, ať už na jednom počítači, nebo přes internet.

Milan Jablonský

Název hry: Links Extreme

Žánr: ujetý sport

Výrobce: Access Software

Vydavatel: Microsoft

System: Win 95/98

Jazyk: anglický

Multiplayer: ano

3D akcelerace: D3D

Minimální konfigurace: PII 200, 32 MB RAM, 4x CD, HDD 200 MB

Optimální konfigurace: PII 350, 64 MB RAM, 16x CD, HDD 340 MB

Hratelnost: Dobrá 3/5

Grafika: Velmi dobrá 4/5

Zvuk: Dobrý 3/5

Obtížnost: Nízká 2/5

Hodnocení: Několik hodin dobré zábavy, pak už to může zachránit jen multiplayer.

Verdikt: 65 %