

## Space Invaders

Představte si, že byste byl čtenářem nějakého pokleslého českého plátku o počítačových hrách a mrhal svůj čas čtením článků, napsaných bezinvenčními autory. Sám vím, jaké to je, takže mohu jen taktně doporučit - nedělejte to. Protože všichni by začali nějak takhle ....

Zakouřená maringotka, plná šedivých kreatur, které hodiny a hodiny zírají do divoce blikající obrazovky herního automatu a divoce sebou zmítají v marné snaze zlomit železný joystick a rozmlátit všechna tlačítka. Po několika hodinách, naprosto švorc, vyrážejí do ulic provozovat prostituci a prodávat drogy, jen aby měli na tu svoji drogu a jejich podpis se konečně ocitl mezi třípísmennými jmény bohů v tabulce nejlepších výkonů.

Konečně je po planých plcích a jdeme na věc. Původní hra *Space Invaders* kdysi před dvaceti lety zasáhla srdce všech maringotkových hráčů a přerod této geniálně jednoduché hry na domácí počítače na sebe nenechal dlouho čekat - vyšly verze snad pro všechno, co umělo LD AX,1234h. Pak, jen tak mimochodem, uplynulo dvacet let. Grafika si od té doby zvykla na 640\*480 a pestré barvičky, ale na herním konceptu se nezměnilo nic.

Jde o poctivou předělávku, která si nehraje na nic víc, než ve skutečnosti je ... a to je fajn. Jo, taky jsem hrál *SI* a *Galaxians* na Spectru a dneska mě jen a jen těší, že to někdo dodělal a já nemusím pořád vytahovat Gumáka ze skříně. OK, pro ty dva-tři, kteří netuší která bije, tak tedy dobře. Ovládáte raketku, čelící zdrcující přesile alienů, kteří na vás zvolna sestupují s oblohy. Jejich zhruba padesátinásobná přesila stejně nemá moc šancí. Vaše loď poletuje dole a dští oheň a možná i nějakou tu síru nahoru. Stačí vystřílet všechno, co se nad vámi nemotorně komíhá a je hotovo. Pak samozřejmě přijdou nějaké ty bonusy, levely s bossem a podobně, ale to je snad jasné.

*Space Invaders* jsou mistrnou předělávkou staré klasiky. Nic nechybí, nic nepřechívá. Pokud vás bavily takovéto hry před deseti/dvaceti lety, pak vás budou bavit i dnes. Nikdy jsem nebyl příznivcem hodnotících tabulek, a proto vám dnes mohu říci jen jedno - ze současného hlediska má tenhle kousek nárok tak na 50 procent. Ale jako jedna z her, která definovala žánr arcade, má nárok na plných sto. Přeberte si to jak chcete.

Tomáš Rádl

Tabulka:

Název hry: Space Invaders

Výrobce: Z-Axis

Vydavatel: Activision

3D akcelerace: ano

Minimální konfigurace: P166, 16MB RAM, 70MB HDD, 4xCD

Optimální konfigurace: P200, 32MB RAM, 170MB HDD, 24xCD, 3D karta

Hodnocení: Další předělávka starého hitu a opět povedená.

Hratelnost: 4/5

Grafika: 3/5

Zvuk: 2/5

Obtížnost: 3/5  
Celkově: 50%