Kliknij, aby zapisać skrót do bieżącego klipu lub pokazu w innym lub w nowym folderze.

Wyświetla listę folderów w ulubionych.

Kliknij folder, w którym chcesz utworzyć skrót dla klipu lub pokazu. Aby dodać skrót do nowego folderu, kliknij polecenie **Nowy folder.**

Wyświetla nazwę bieżącego klipu lub pokazu, tak jak będzie ona widoczna w ulubionych. Możesz zmienić tę nazwę.

Aby dodać skrót do innego lub nowego folderu, kliknij polecenie **Utwórz w.**

Kliknij, aby określić nazwę nowego folderu do przechowywania skrótów do ulubionych klipów lub pokazów multimedialnych.

Określa, czy bieżący klip zostanie dodany do listy ulubionych. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Pokaz jest jednym klipem lub zestawem wielu klipów odtwarzanych po kolei po otwarciu pliku multimedialnego.

Określa, czy bieżący pokaz zostanie dodany do listy ulubionych. Pokaz jest jednym klipem lub zestawem wielu klipów odtwarzanych po kolei po otwarciu pliku multimedialnego. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Kliknij, aby przejrzeć foldery na Twoim komputerze lub w sieci lokalnej w celu znalezienia i otwarcia żądanego pliku.

Zapewnia miejsce na wpisanie pełnego adresu (URL) lub ścieżki strumienia multimedialnego czy pliku multimedialnego, który chcesz otworzyć. Można także wybrać z listy poprzednio otwierane pliki multimedialne klikając strzałkę na liście.

Wyświetla listę folderów z multimediami w ulubionych. Kliknij folder, do którego chcesz przenieść zaznaczone elementy. Kliknij znak (+) obok folderu, aby zobaczyć więcej wyborów.

Usuwa zaznaczony element lub elementy z listy ulubionych.

Kliknij, aby przenieść zaznaczone elementy do nowego folderu.

Otwiera zaznaczony folder lub element.

Zamyka to okno dialogowe.

Zaznacz jeden lub więcej elementów na powyższej liście, a następnie kliknij polecenie **Przenieś, Zmień nazwę** lub **Usuń,** aby je zorganizować.

Kliknij, aby zmienić nazwę zaznaczonego elementu. Następnie wpisz nową nazwę.

Zmiana nazwy ulubionego elementu nie zmienia zawartości odtwarzanej po wybraniu elementu.

Wyświetla listę znaczników w klipie. Podobnie rozdziały w książce znaczniki definiują fragmenty klipu. Kolumna **Czas** wskazuje w minutach i sekundach, kiedy rozpoczyna się każdy fragment.

Wybierz znacznik, od którego chcesz odtwarzać klip.

Określa, czy program Windows Media Player jest wyświetlany na wierzchu innych okien niezależnie od programu, w jakim pracujesz.

Określa, czy program Windows Media Player użyje ustawienia opcji **Powiększenie** wybranego ostatnio podczas rozpoczęcia odtwarzania nowego klipu. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Określa, czy regulatory programu Windows Media Player, takie jak **Odtwórz, Wstrzymaj, Zatrzymaj** i **Regulacja głośności,** będą widoczne w widoku **Pełny ekran.** Kiedy plik multimedialny jest odtwarzany na pełnym ekranie obszar wideo programu Windows Media Player zajmuje cały obszar wyświetlania monitora, jeśli karta graficzna i plik multimedialny mogą to obsłużyć.

Opcje te określają, czy dla każdego odtwarzanego pliku multimedialnego chcesz otworzyć nowe okno czy używać tego samego okna programu Windows Media Player.

Opcje te sterują wyglądem okna programu Windows Media Player.

Określa, czy za każdym razem, gdy otwierany jest plik multimedialny, otwierane jest nowe okno programu Windows Media Player. Oznacza to, że wiele okien odtwarzacza może być otwieranych jednocześnie.

Ustawienie to nie dotyczy plików multimedialnych otwieranych z menu **Plik** lub ze skrótu ulubione. Pliki otwierane także przy użyciu tych dwóch metod będą zawsze używać bieżącego okna programu Windows Media Player.

Uwaga

Otwieranie wielu okien programu Windows Media Player do odtwarzania multimediów rozsyłanych przez połączenie internetowe o małej szybkości (28,8 Kb/s), może ujemnie wpłynąć na odtwarzanie multimediów lub wydajność komputera.

Określa, czy przy otwieraniu pliku multimedialnego będzie on odtwarzany we wcześniej otwartym oknie programu Windows Media Player. Oznacza to, że jeśli jeden plik multimedialny jest otwarty i otworzysz następny, to pierwszy z nich zostanie zamknięty, a drugi będzie odtwarzany w istniejącym oknie.

Określa, który widok zostanie użyty. Widok to rozmieszczenie składników wyświetlanych w oknie odtwarzacza.

Poza obszarem wideo, widok Standardowy zawiera następujące składniki programu Windows Media Player: regulatory, pasek przeszukiwania, pasek Przejdź do, pasek stanu i obszar opisu. Możesz dostosować widok Minimalny i Kompaktowy klikając kartę **Widoki niestandardowe**. Kliknij opcję **Standardowy,** aby umieścić odtwarzacz w widoku standardowym. W widoku standardowym są wyświetlane wszystkie składniki odtwarzacza poza napisami.

Wyświetla autora odtwarzanego klipu. Nie wszystkie klipy zawierają tę informację.

Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla informacje o prawach autorskich odtwarzanego klipu. Nie wszystkie klipy zawierają tę informację.

Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla opis odtwarzanego klipu. Nie wszystkie klipy zawierają tę informację.

Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla ścieżkę odtwarzanego klipu.

Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla ikonę reprezentującą odtwarzany klip.

Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla etykietę odtwarzanego klipu.

Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla szybkość odtwarzanego klipu. Nie wszystkie klipy zawierają tę informację.

Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla tytuł odtwarzanego klipu. Nie wszystkie klipy zawierają tę informację.

Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla adres kontaktowy stacji. Nie wszystkie stacje zawierają tę informację.

Stacja dostarcza informacje multimedialne w bardzo podobny sposób do tego, w jaki robią to stacje telewizyjne czy radiowe nadające swoje programy.

Wyświetla informacje opisujące stację. Nie wszystkie stacje zawierają tę informację.

Stacja dostarcza informacje multimedialne w bardzo podobny sposób do tego, w jaki robią to stacje telewizyjne czy radiowe nadające swoje programy.

Wyświetla kontaktowy adres e-mail stacji. Nie wszystkie stacje zawierają tę informację.

Stacja dostarcza informacje multimedialne w bardzo podobny sposób do tego, w jaki robią to stacje telewizyjne czy radiowe nadające swoje programy.

Wyświetla ścieżkę odtwarzającej stacji.

Stacja dostarcza informacje multimedialne w bardzo podobny sposób do tego, w jaki robią to stacje telewizyjne czy radiowe nadające swoje programy.

Wyświetla kontaktowy numer telefonu stacji. Nie wszystkie stacje zawierają tę informację.

Stacja dostarcza informacje multimedialne w bardzo podobny sposób do tego, w jaki robią to stacje telewizyjne czy radiowe nadające swoje programy.

Wyświetla ikonę reprezentującą odtwarzającą stację.

Stacja dostarcza informacje multimedialne w bardzo podobny sposób do tego, w jaki robią to stacje telewizyjne czy radiowe nadające swoje programy.

Wyświetla etykietę odtwarzającej stacji. Nie wszystkie stacje zawierają tę informację.

Stacja dostarcza informacje multimedialne w bardzo podobny sposób do tego, w jaki robią to stacje telewizyjne czy radiowe nadające swoje programy.

Wyświetla nazwę odtwarzającej stacji. Nie wszystkie stacje zawierają tę informację.

Stacja dostarcza informacje multimedialne w bardzo podobny sposób do tego, w jaki robią to stacje telewizyjne czy radiowe nadające swoje programy.

Wyświetla datę utworzenia klipu lub stacji.

Stacja dostarcza informacje multimedialne w bardzo podobny sposób do tego, w jaki robią to stacje telewizyjne czy radiowe nadające swoje programy. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla ikonę reprezentującą odtwarzany klip lub stację.

Stacja dostarcza informacje multimedialne w bardzo podobny sposób do tego, w jaki robią to stacje telewizyjne czy radiowe nadające swoje programy. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla etykietę odtwarzanego klipu lub stacji.

Stacja dostarcza informacje multimedialne w bardzo podobny sposób do tego, w jaki robią to stacje telewizyjne czy radiowe nadające swoje programy. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla rozmiar (w bajtach) odtwarzanego klipu. Dla stacji lub strumieni na żywo opcja **Rozmiar** jest ustawiona na **Nieznany.**

Wyświetla typ klipu lub otwartego pliku, taki jak ASF (Advanced Streaming Format) lub AVI (Audio Visual Interleave).

Wyświetla czas trwania odtwarzanego klipu lub stacji. Dla zawartości na żywo opcja **Długość nośnika** jest ustawiona na **Na żywo.**

Stacja dostarcza informacje multimedialne w bardzo podobny sposób do tego, w jaki robią to stacje telewizyjne czy radiowe nadające swoje programy. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla w pikselach wysokość i szerokość zawartości wideo klipu lub stacji. Dla plików jedynie dźwiękowych opcja **Rozmiar obrazu** jest ustawiona na **Bez obrazu.**

Opcje te sterują głośnością odtwarzania i balansem między lewym a prawym głośnikiem.

Określa, że a plik multimedialny będzie odtwarzany nieustannie aż do zatrzymania lub zamknięcia odtwarzacza. Plik multimedialny może zastąpić to ustawienie.

Określa, czy plik multimedialny "przewija się" do początku po zakończenia odtwarzania. Plik multimedialny może zastąpić to ustawienie.

Dopasowuje balans między lewym i prawym głośnikiem.

Te opcje określają, ile razy plik multimedialny będzie odtwarzany i czy ma być przewijany po odtworzeniu. Plik multimedialny może zastąpić to ustawienie.

Określa, ile razy plik multimedialny będzie odtwarzany. Plik multimedialny może zastąpić to ustawienie.

Określa rozmiar obszaru wideo odtwarzacza. Domyślnym rozmiarem jest 100%, co jest pierwotnym rozmiarem klipu. Gdy zmienisz ustawienie **Powiększenie**, rozmiar okna odtwarzacza zostanie zmieniony tak, aby pasował do obszaru wideo.

Dopasowuje głośność odtwarzania. Przeciągnij suwak na prawo, aby zwiększyć głośność lub na lewo, aby ją zmniejszyć.

Możesz dopasować głośność, klikając lub przeciągając **Regulator głośności** w oknie odtwarzacza.

Wyświetla informację o autorze odtwarzanego pokazu. Nie wszystkie pokazy zawierają te informację.

Pokaz jest jednym klipem lub zestawem wielu klipów odtwarzanych po kolei po otwarciu pliku multimedialnego. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla informację o prawach autorskich odtwarzanego pokazu. Nie wszystkie pokazy zawierają te informację.

Pokaz jest jednym klipem lub zestawem wielu klipów odtwarzanych po kolei po otwarciu pliku multimedialnego. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla opis odtwarzanego pokazu. Nie wszystkie pokazy zawierają te informację.

Pokaz jest jednym klipem lub zestawem wielu klipów odtwarzanych po kolei po otwarciu pliku multimedialnego. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla ścieżkę odtwarzanego pokazu.

Pokaz jest jednym klipem lub zestawem wielu klipów odtwarzanych po kolei po otwarciu pliku multimedialnego. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla ikonę reprezentującą odtwarzany pokaz.

Pokaz jest jednym klipem lub zestawem wielu klipów odtwarzanych po kolei po otwarciu pliku multimedialnego. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla etykietę odtwarzanego pokazu. Nie wszystkie pokazy zawierają te informację.

Pokaz jest jednym klipem lub zestawem wielu klipów odtwarzanych po kolei po otwarciu pliku multimedialnego. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla klasyfikację odtwarzanego pokazu. Nie wszystkie pokazy zawierają te informację.

Pokaz jest jednym klipem lub zestawem wielu klipów odtwarzanych po kolei po otwarciu pliku multimedialnego. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla tytuł odtwarzanego pokazu. Nie wszystkie pokazy zawierają te informację.

Pokaz jest jednym klipem lub zestawem wielu klipów odtwarzanych po kolei po otwarciu pliku multimedialnego. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla listę filtrów, które zostały zainstalowane do odtwarzania różnych plików multimedialnych. Domyślne ustawienia tych filtrów zostały tak dobrane, aby zapewnić najlepsze odtwarzanie w większości sytuacji. Możesz zmienić ustawienia skojarzenia z filtrami, klikając przycisk **Zmień.**

Kliknij, aby zmienić ustawienia skojarzone z wybranym filtrem. Domyślne ustawienia tych filtrów zostały tak dobrane, aby zapewnić najlepsze odtwarzanie w większości sytuacji.

Wyświetla ikonę reprezentującą klip lub nadającą stację.

Stacja przesyła informacje multimedialne podobnie jak nadają swój program stacje telewizyjne i radiowe. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla etykietę klipu lub nadającej stacji.

Stacja przesyła informacje multimedialne podobnie jak nadają swój program stacje telewizyjne i radiowe. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym. Klip jest indywidualnym plikiem dźwiękowym, plikiem wideo lub plikiem multimedialnym.

Wyświetla listę koderów-dekoderów używanych w odtwarzanym klipie. Koder-dekoder (kodek) jest sposobem kompresowania zawartości multimedialnej podczas wysyłania i dekompresowania przy odbiorze. Koder-dekoder umożliwia szybkie przesyłania zawartości multimedialnej.

Wyświetla listę filtrów używanych w odtwarzanym klipie. Filtr jest elementem oprogramowania służącym do odczytu danych i/lub generowania pewnego typu wyników. Program Windows Media Player korzysta z filtrów do pobierania danych i odtwarzania ich jako zawartości multimedialnej. Możesz wyświetlić lub zmienić właściwości skojarzone z wybranym filtrem, klikając przycisk **Właściwości.**

Kliknij, aby zobaczyć szczegóły wybranego kodera-dekodera. Przeglądarka otworzy adres URL skojarzony z koderem-dekoderem, w celu wyświetlenia informacji podanych przez twórcę kodera-dekodera.

Kliknij, aby wyświetlić lub zmienić właściwości skojarzone z wybranym filtrem.

Opcje te określają, które części okna programu Windows Media Player są widoczne podczas korzystania z tego widoku. Możesz dostosować dwa różne widoki i przypisać im opisowe nazwy.

Określa, czy regulatory są widoczne w tym widoku. Gdy są widoczne, pojawiają się pod obszarem wideo odtwarzacza i działają podobnie do regulatorów odtwarzacza kompaktowego lub odtwarzacza wideo. Regulatory te to: **Odtwórz, Wstrzymaj, Zatrzymaj, Przeskocz do przodu, Przeskocz do tyłu, Przewiń do tyłu, Przewiń do przodu, Podgląd, Wycisz, Regulacja głośności** i **Wyszukaj.**

Określa, czy obszar wyświetlania odtwarzacza jest widoczny w oknie odtwarzacza podczas korzystania z tego widoku. Obszar wyświetlania zawiera następujące elementy: Pokaż tytuł, Tytuł klipu, Informacje o autorze i prawach autorskich.

Określa, czy pasek Przejdź do jest widoczny w oknie odtwarzacza podczas korzystania z tego widoku. Pasek Przejdź do zawiera listę znaczników, które spełniają rolę podobną do roli rozdziałów książki lub ścieżek dysku kompaktowego. Nie wszystkie pliki multimedialne mają znaczniki. Gdy wybierasz znacznik z listy program Windows Media Player rozpoczyna odtwarzanie fragmentu pliku multimedialnego skojarzonego z tym znacznikiem.

Miejsce na wpisanie nazwy widoku. Nazwa ta pojawi się w menu **Widok**.

Aby zobaczyć widok z menu **Widok,** używając podkreślonej litery, poprzedź ją w tym miejscu znakiem &. Na przykład, jeśli chcesz, aby podkreśloną literą w nazwie widoku Tylko dźwięk było "d", wpisz **Tylko &dźwięk.**

Określa, czy pasek wyszukiwania jest widoczny w oknie odtwarzacza podczas korzystania z tego widoku. Pasek przeszukiwania pozwala wybrać miejsce w pliku multimedialnym, od którego ma się rozpocząć odtwarzanie.

Określa, czy pasek stanu jest widoczny w oknie odtwarzacza podczas korzystania z tego widoku. Pasek stanu pojawia się u dołu okna odtwarzacza i wyświetla: stan aktywności odtwarzacza, jakość odtwarzania, upływający czas i całkowity czas odtwarzanego pliku multimedialnego, informacje o tym, czy są wyświetlane napisy oraz jaki jest typ dźwięku (mono lub stereo).

Statystyka ta przedstawia informacje o jakości obrazu wideo pliku multimedialnego przesyłanego ze źródła do komputera.

Określa liczbę klatek pominiętych podczas odtwarzania bieżącego klipu wideo. Klatka jest jednym statycznym obrazem z wielu sekwencyjnych obrazów składających się na klip.

Określa liczbę klatek na sekundę z jaką klip wideo został zakodowany. Klatka jest jednym statycznym obrazem z wielu sekwencyjnych obrazów składających się na klip. Wyższe szybkości klatek dają obrazy lepszej jakości.

Określa liczbę klatek na sekundę z jaką klip wideo jest rzeczywiście odtwarzany. Klatka jest jednym statycznym obrazem z wielu sekwencyjnych obrazów składających się na klip.

Ta statystyka zawiera informacje o jakości przesyłania bieżącego pliku multimedialnego ze źródła do komputera.

Określa protokół używany do pobierania odtwarzanego pliku multimedialnego. Protokół jest zestawem formatów i procedur umożliwiającym wymianę informacji między komputerami.

Określa metodę korekcji błędów (jeśli jest) używaną w bieżącym pliku multimedialnym.

Określa dla bieżącego pliku multimedialnego liczbę bitów danych odbieranych w ciągu sekundy.

Określa liczbę pakietów danych odebranych podczas przesyłania bieżącego pliku multimedialnego ze źródła do komputera.

Plik multimedialny jest przesyłany do komputera w małych kawałkach, nazywanych pakietami. Jeśli pakiet nie zostanie odebrany, program Windows Media Player będzie żądać wielokrotnie jego przesłania ze źródła aż do czasu, gdy pakiet zostanie odebrany lub program Windows Media Player przekroczy czas pobierania.

Określa liczbę pakietów danych odzyskanych podczas przesyłania bieżącego pliku multimedialnego ze źródła do komputera.

Określa liczbę pakietów danych straconych podczas przesyłania bieżącego pliku multimedialnego ze źródła do komputera.

Plik multimedialny jest przesyłany do komputera w małych kawałkach, nazywanych pakietami. Jeśli pakiet nie zostanie odebrany, program Windows Media Player będzie żądać wielokrotnie jego przesłania ze źródła aż do czasu, gdy pakiet zostanie odebrany lub program Windows Media Player przekroczy czas pobierania. Pakiet, którego nie można odzyskać jest rejestrowany jako stracony. Stracony pakiet może spowodować przeskok w odtwarzaniu wideo lub dźwięku.

Określa procent pakietów odebranych w ciągu ostatnich 30 sekund.

Określa, jak duża część pliku multimedialnego została odtworzona.

Określa, czy pasek nawigacyjny jest widoczny w oknie przeglądarki podczas korzystania z tego widoku. Pasek nawigacyjny zawiera przyciski Wstecz i Dalej, aby ułatwić odtwarzanie plików, które były odtwarzane wcześniej oraz przycisk **Przewodnik medialny,** który udostępnia szeroki zakres plików multimedialnych.

Określa, że program Windows Media Player będzie odtwarzał jedynie pliki o wybranym formacie zawartości multimedialnej.

Opisuje format pliku multimedialnego wybrany na liście **Dostępne formaty**, w tym rozszerzenia nazw prawidłowych plików.

Kliknij, aby wybrać wszystkie formaty z listy **Dostępne formaty**.

Określa, że chcesz odtwarzać wszystkie stacje radiowe programu Explorer 5 za pomocą programu Windows Media Player zamiast Radia programu Internet Explorer.

Możesz używać Radia programu Internet Explorer do słuchania radiostacji programu Explorer 5 bez otwierania innego okna. Jednak Radio programu Internet Explorer nie może odtwarzać niektórych radiostacji, które można znaleźć w przeglądarce. Jeśli używasz Radia programu Internet Explorer i spotykasz się z taką sytuacją, program Windows Media Player może rozwiązać problem.

Aby użyć Radia programu Internet Explorer kliknij menu **Widok** w programie Internet Explorer wskaż polecenie **Paski narzędzi**, a następnie kliknij pozycję **Radio**. W ten sposób dodasz do obszary pasków narzędzi pasek narzędzi radia.

Określa wymagany stopień przyśpieszenia sprzętu graficznego. Pełne przyśpieszenie jest ustawieniem najszybszym i rekomendowanym dla większości typów plików. Jeśli odtwarzany plik stwarza problemy ze względu na przyśpieszenie wideo, użyj ustawienia odpowiednio wyższego.

Przedstawienie programu Microsoft Windows Media Player

Program Microsoft Windows Media Player jest uniwersalnym odtwarzaczem multimedialnym, którego można używać do odbierania plików dźwiękowych, plików wideo i plików mieszanych multimediów w większości popularnych formatów.

Program Windows Media Player umożliwia słuchanie lub oglądanie na żywo wiadomości lub audycji ulubionych zespołów sportowych, przeglądanie wideoklipów muzycznych w witrynach sieci Web, "uczestniczenie" w koncertach lub seminariach oraz oglądanie klipów z najnowszych filmów.

Poznaj jego funkcje, które sprawiają, że jest to najbardziej uniwersalny, prosty i skuteczny odtwarzacz multimedialny:

- Uproszczone odtwarzanie wielu typów plików
- Łatwe dostosowanie do preferencji użytkownika
- Wysoka jakość efektów multimedialnych
- Szybki dostęp do zawartości multimedialnej

Wysoka jakość efektów multimedialnych

Program Windows Media Player umożliwia płynne przeglądanie nawet w przypadku, gdy plik składa się z wielu typów multimedialnych. Ponadto obsługuje inteligentne przesyłanie, które monitoruje stan sieci i automatycznie dostosowuje się, aby zapewnić najlepszą jakość odbioru i odtwarzania.

Łatwe dostosowanie do preferencji użytkownika

Program Windows Media Player jest na tyle uniwersalny, że pozwala wybrać pojawiające się funkcje i regulatory. Możesz szybko zmienić rozmiar okna wideo, a nawet powiększyć je do pełnego ekranu.

Uproszczone odtwarzanie wielu typów plików

W przeszłości każdy format plików multimedialnych wymagał własnego odtwarzacza, który trzeba było pobrać i skonfigurować. W przypadku nowego programu Windows Media Player , można poza lokalnymi typami plików multimedialnych można odtwarzać pliki multimediów rozsyłanych z Internetu lub sieci lokalnej — wszystko, za pomocą jednego łatwego w użyciu odtwarzacza. Program Windows Media Player może także odtwarzać spakowane pliki multimedialne utworzone za pomocą programu Windows Media Packager.

{button ,AL("media_formats")} Tematy pokrewne

Szybki dostęp do zawartości multimedialnej

Menu **Ulubione** zawiera kilka szybkich łączy do interesującej zawartości i umożliwia w prosty sposób dodawanie łączy do ulubionych plików multimedialnych i programistycznych. Aby uzyskać dostęp do dodatkowych plików multimedialnych, kliknij na pasku nawigacyjnym przycisk **Przewodnik medialny** lub przycisk **Muzyka** na pasku nawigacyjnym. Aby uzyskać dostęp do stacji radiowych, kliknij przycisk **Radio**.

Formaty multimedialne obsługiwane przez program Windows Media Player

Program Microsoft Windows Media Player może odtwarzać następujące typy plików multimedialnych. Gdy otwierasz przechowywany plik, który ma jedno z wymienionych rozszerzeń, klikając dwukrotnie ikonę pliku lub łącze na stronie sieci Web, uruchamia się program Windows Media Player.

Formaty multimedialne Microsoft Windows Media
Rozszerzenia nazw plików: .avi, .asf, .asx, rmi, .wav, .wma, .wax

Moving Pictures Experts Group (MPEG)
Rozszerzenia nazw plików: .mpg, .mpeg, .m1v, .mp2, .mp3, .mpa, .mpe

Musical Instrument Digital Interface (MIDI)
Rozszerzenia nazw plików: .mid, .rmi

Apple QuickTime®, Macintosh® AIFF Resource
Rozszerzenia nazw plików: .qt, .aif, .aifc, .aiff, .mov

Formaty systemu UNIX
Rozszerzenia nazw plików: .au, .snd

Uwaga

- Aby wyświetlić lub zmienić właściwości odtwarzanego formatu multimedialnego, kliknij menu **Widok**, a następnie polecenie **Ustawienia**.

{button ,AL("play_media_files")} Tematy pokrewne

multimedia rozsyłane

Plik dźwiękowy, plik wideo lub plik multimedialny przesyłany przez sieć, którego odtwarzanie program Windows Media Player może rozpocząć z niewielkim opóźnieniem, zamiast czekać na pobranie całego pliku. Ponieważ pliki nośników rozsyłanych są przesyłane do komputera, część pliku jest przechowywana w pamięci przed rozpoczęciem odtwarzania. Podczas odtwarzania program Windows Media Player przechowuje pozostałe fragmenty odtwarzanego strumienia.

Program Windows Media Player obsługuje także inteligentne przesyłanie, które monitoruje stan sieci i automatycznie dostosowuje się, aby zapewnić najlepszą jakość odbioru i odtwarzania.

pakowany

Plik wyłącznie dźwiękowy, typu .asf lub .wma, który został zaszyfrowany za pomocą programu Windows Media Packager. Plik pakowany może być odszyfrowany jedynie wówczas, gdy użytkownik ma odpowiedni klucz deszyfrujący. Klucze są przekazywane użytkownikom wraz z licencją przy rejestracji u dostawcy zawartości.

Znajdowanie plików multimedialnych w sieci Web

Najczęściej rozsyłane pliki multimedialne odtwarza się klikając łącze na stronie sieci Web. W menu **Ulubione** umieszczono kilka aktualnych łączy do stron sieci Web z interesującą zawartością. Aby uzyskać dostęp do dodatkowych plików multimedialnych, kliknij na pasku nawigacji przycisk **Przewodnik medialny** lub przycisk **Muzyka**. Aby uzyskać dostęp do stacji radiowych, kliknij przycisk **Radio**.

{button ,AL("play_media_files")} Tematy pokrewne

Aby odtworzyć plik multimedialny

- Kliknij łącze na stronie sieci Web wskazujące zawartość multimedialną, którą chcesz odtworzyć lub kliknij dwukrotnie plik multimedialny lub ikonę w oknie Eksploratora Windows lub na pulpicie.

Porady

- Jeśli znasz adres URL lub ścieżkę do pliku multimediów rozsyłanych lub do przechowywanego pliku multimedialnego, który chcesz odtworzyć, kliknij w menu **Plik** polecenie **Otwórz,** a następnie wpisz adres URL lub ścieżkę. Albo kliknij przycisk **Przeglądaj,** aby wyszukać plik.
- Aby zapisać otwarty plik multimediów nierozsyłanych, kliknij w menu **Plik** polecenie **Zapisz jako,** a następnie wpisz ścieżkę i nazwę zapisywanego pliku. Polecenie **Zapisz jako** nie jest dostępne dla pliku multimediów rozsyłanych.

{button ,AL("finding_media_files_on_web;media_formats;played_earlier")} Tematy pokrewne

Aby zmienić rozmiar obszaru wideo

Aby zmienić rozmiar obszaru wideo, wykonaj jedną z następujących czynności:

- Wskaż bok lub róg okna odtwarzacza i przeciągnij go w dowolnym kierunku.
- W menu **Widok** kliknij polecenie **Powiększenie,** a następnie kliknij ustawienie: **50%**, **100%** lub **200%**. Pierwotny rozmiar wideo to 100%.
- W menu **Widok** kliknij polecenie **Pełny ekran,** aby wyświetlić wideo na pełnym ekranie. Naciśnij klawisz ESC, aby powrócić do poprzedniego rozmiaru wideo.

{button ,AL("video_area_open_to_size")} Tematy pokrewne

Aby automatycznie otworzyć obszar wideo o konkretnym rozmiarze

Za każdym razem, gdy otwierany jest nowy klip, program Windows Media Player automatycznie zmienia rozmiar okna odtwarzacza na ostatnio wybrane ustawienie powiększenia. Jeśli chcesz, aby odtwarzacz otwierał okno wideo o konkretnym rozmiarze, za każdym razem, gdy jest otwierany nowy klip, wykonaj następujące czynności:

1 W menu **Widok** kliknij polecenie **Opcje.**

2 Na karcie **Odtwarzacz** wyczyść pole wyboru **Autopowiększenie odtwarzacza**.

3 Na karcie **Odtwarzanie** zaznacz żądany rozmiar w obszarze **Powiększenie**.

{button ,AL("change_video_size")} Tematy pokrewne

Aby dopasować głośność

- Użyj klawiszy STRZAŁKA W GÓRĘ i STRZAŁKA W DÓŁ, aby zwiększyć lub zmniejszyć głośność lub przeciągnij albo kliknij suwak regulacji głośności, jeśli jest widoczny w oknie odtwarzacza.
- Aby wyciszyć dźwięk, naciśnij klawisze CTRL+M lub kliknij przycisk **Wycisz,** jeśli pojawia się w oknie odtwarzacza.

Aby zmienić wygląd okna odtwarzacza

Wybrany widok określa, które składniki odtwarzacza pojawiają się w jego oknie. Dostępne są trzy widoki programu Windows Media Player: Standardowy (którego nie można dostosować), Kompaktowy i Minimalny.

- W menu **Widok** kliknij widok, którego chcesz używać.

{button ,AL("components_of_player_window")} Pokrewne tematy

Aby zmienić elementy okna odtwarzacza

1 W menu **Widok** kliknij polecenie **Opcje.**

2 Kliknij kartę **Widoki niestandardowe**.

3 Kliknij składniki, które mają pojawiać się w widoku Kompaktowym i Minimalnym.

{button ,AL("view_select;components_of_player_window")} Tematy pokrewne

Aby wyświetlić napisy

- W menu **Widok** kliknij polecenie **Napisy,** jeśli jest dostępne. Nie wszystkie pliki multimedialne umożliwiają korzystanie z napisów. Aby wyłączyć podpisy, kliknij ponownie polecenie **Napisy**.

Uwaga

- Gdy napisy są włączone, okno odtwarzacza rozszerza się w pionie, zapewniając miejsce na tekst napisów pod obszarem wideo. Jednak rozmiar wideo może się zmniejszyć.

Aby odtwarzać plik, powtarzając go

1 W menu **Widok** kliknij polecenie **Opcje.**

2 Na karcie **Odtwarzanie** kliknij przycisk **Odtwórz** i wpisz ile razy plik ma być odtworzony.

Aby powtarzać odtwarzanie aż do zatrzymania odtwarzania lub zamknięcia programu Windows Media Player, kliknij przycisk **Powtarzaj bez końca.**

Aby dodać otwarty plik do listy Ulubione

1 W menu **Ulubione** kliknij polecenie **Dodaj do ulubionych.**

2 Jeśli chcesz, wpisz nową nazwę pliku multimedialnego.

3 Jeśli chcesz umieścić go w wybranym folderze, kliknij przycisk **Utwórz w,** a następnie kliknij folder.

{button ,AL("organize_favorites;play_favorites")} Tematy pokrewne

klip

Oddzielny plik dźwiękowy, multimedialny lub plik wideo.

pokaz

Zestaw klipów, które są odtwarzane po kolei, gdy otwierany jest plik multimedialny. Klip jest oddzielnym plikiem dźwiękowym, multimedialnym lub plikiem wideo.

Aby uporządkować ulubione pliki multimedialne w folderach

1 W menu **Ulubione** kliknij polecenie **Uporządkuj ulubione.**

2 Jeśli potrzebujesz nowego folderu, kliknij przycisk **Utwórz folder**, wpisz nazwę folderu, a następnie naciśnij klawisz ENTER.

3 Kliknij plik, które chcesz przenieść, kliknij przycisk **Przenieś do folderu,** a następnie kliknij odpowiedni folder.

{button ,AL("play_favorites")} Tematy pokrewne

Aby odtworzyć ulubiony plik multimedialny

- W menu **Ulubione** kliknij plik, który chcesz odtworzyć.

{button ,AL("organize_favorites;add_to_favorites")} Tematy pokrewne

Aby uruchomić program Windows Media Player po monicie MS-DOS lub w wierszu poleceń

- Wpisz **mplayer2**. Otworzy się okno odtwarzacza.
- Aby rozpocząć odtwarzanie konkretnego pliku multimedialnego od razu po otwarciu okna odtwarzacza, wpisz ścieżkę lub adres URL pliku multimedialnego po poleceniu **mplayer2**. Na przykład:

mplayer2 http://*serwerweb/katalog/nazwapliku*

mplayer2 *dysk*:*katalog**nazwapliku*

Aby uzyskać najnowszą wersję programu Windows Media Player

1 W menu **Pomoc** kliknij polecenie **Sprawdź uaktualnienia odtwarzacza.** (W celu dokonania tego sprawdzenia musisz mieć otwarte połączenie z Internetem).

2 Jeśli jest dostępna nowa wersja, kliknij polecenie **Uaktualnij,** aby pobrać nową wersję.

Uwagi

- Program Windows Media Player dokonuje co pewien czas automatycznego sprawdzenia, czy są nowe wersje. Jeśli stwierdza, że uaktualnienie jest dostępne, pojawia się okno dialogowe aktualizacji, w którym możesz kliknąć przycisk **Uaktualnij.** Jeśli nie chcesz, aby okno dialogowe uaktualnienia pojawiało się w przyszłości, wyczyść pole wyboru **Powiadamiaj mnie o uaktualnieniach odtwarzacza** w oknie dialogowym uaktualnienia.
- Jeśli jest dostępna nowa wersja odtwarzacza multimedialnego, ale nie chcesz dokonywać uaktualnienia, do paska menu zostanie dodane menu **Uaktualnij** przypominające o uaktualnienie.

Używanie regulatorów odtwarzacza

Regulatory odtwarzacza pojawiają się w jego oknie poniżej obszaru wideo, jeśli są uwzględnione w bieżącym widoku. Zależnie od odtwarzanego pliku niektóre z regulatorów mogą nie być dostępne.

Regulator	Czynność
Odtwórz	Rozpoczyna odtwarzanie otwartego pliku multimedialnego. Domyślnie plik jest automatycznie odtwarzany po otwarciu.
Wstrzymaj	Wstrzymuje otwarty plik multimedialny. Kliknij przycisk **Odtwórz**, aby wznowić odtwarzanie.
Zatrzymaj	Zatrzymuje odtwarzanie bieżącego pliku. Przycisk **Zatrzymaj** nie zamyka pliku ani połączenia z serwerem.
Przeskocz wstecz	Wraca do początku bieżącego klipu lub, jeśli jest to jego początek, wraca do początku poprzedniego klipu. Dostępny jedynie wtedy, gdy klip jest częścią pokazu.
Przewiń	Przewija bieżący klip. Dostępny jedynie dla pewnych typów multimediów przechowywanych (a nie odtwarzanych na żywo). Po zwolnieniu przycisku **Przewiń**, program Windows Media Player rozpoczyna ponownie odtwarzanie.
Przewiń do przodu	Przesuwa klip wideo do przodu. Dostępny jedynie dla pewnych typów multimediów przechowywanych (a nie odtwarzanych na żywo). Po zwolnieniu przycisku **Przewiń do przodu** program Windows Media Player rozpoczyna ponownie odtwarzanie.
Przeskocz do przodu	Rozpoczyna odtwarzanie od początku następnego klipu. Dostępny jedynie wtedy, gdy jest pokaz jest otwarty.

Podgląd	Odtwarza krótki fragment każdego pliku w pokazie. Zwykle każdy klip jest odtwarzany przez 10 sekund, ale indywidualne pokazy mogą mieć inne czasy podglądu.
Wycisz	Wycisza dźwięk pliku. Kliknij ponownie przycisk **Wycisz**, aby znowu odtwarzać ścieżkę dźwiękową. Przycisk **Wycisz** jest niedostępny, jeśli komputer nie ma karty dźwiękowej albo zainstalowanego sterownika karty dźwiękowej.
Regulacja głośności	Steruje poziomem głośności przeglądanej zawartości. Suwak głośności jest niedostępny, jeśli komputer nie ma karty dźwiękowej albo zainstalowanego sterownika karty dźwiękowej. Suwak głośności nie pojawia się, jeśli zawartość nie ma ścieżki dźwiękowej.

{button ,AL("components_of_player_window")} Tematy pokrewne

Znaczenie wiersza stanu

Wiersz stanu pokazuje bieżącą aktywność odtwarzacza (taką jak łączenie się, odtwarzanie, wstrzymanie czy buforowanie) oraz jakości odbioru. Wiersz stanu wskazuje także upływający czas i czas całkowity (jeśli to się stosuje) w klipie, stan dźwięku (mono, stereo lub bez dźwięku) oraz czy zawartości towarzyszą napisy.

Ikony stanu, które wskazują bieżącą aktywność i jakość odtwarzania, są opisane poniżej. Jeśli wskażesz ikonę stanu w oknie odtwarzacza, komunikat pokaże jakość odbioru i bieżące szybkości: bitową i klatkową.

Ikona	Znaczenie
	Program Windows Media Player otwiera wybrany plik multimedialny.
	Program Windows Media Player łączy się z żądanym serwerem.
	Program Windows Media Player buforuje, co oznacza, że gromadzi zawartość multimedialną, która ma być odtwarzana. Buforowanie zapobiega przeskakiwaniu podczas odtwarzania pliku multimedialnego.
	Program Windows Media Player jest gotów do odtwarzania najwyższego pasma wideo lub 100% przesyłanej zawartości wideo. Jakość wideo jest doskonała.
	Program Windows Media Player odbiera niższe pasmo wideo (mniej kilobitów na sekundę) lub 80-99% przesyłanej zawartości wideo. Jakość wideo jest zadawalająca.
	Program Windows Media Player dbiera

jedynie część niższego pasma wideo lub około 60-79% przesyłanej zawartości wideo. Jakość wideo jest słaba.

Program Windows Media Player odtwarza zawartość dźwiękową, ponieważ odbiera zbyt małą część zawartości wideo (40-59%).

Program Windows Media Player odbiera mniej niż 40% zawartości pliku multimedialnego i z tego powodu nie może odtwarzać pliku.

{button ,AL("components_of_player_window")} Tematy pokrewne

Jakie są składniki okna odtwarzacza?

Wybrany widok oraz odtwarzany plik decydują o tym, które składniki są wyświetlane w oknie odtwarzacza. Składniki, które można wyświetlić są następujące:

- **Pasek nawigacyjny.** Zawiera przyciski **Dalej** i **Wstecz**, które służą do otwierania plików multimedialnych odtwarzanych w sesji wcześniej oraz przyciski **Przewodnik medialny**, **Muzyka** i **Radio** umożliwiający dostęp do szerokiego zestawu plików multimedialnych.
- **Obszar wideo.** Wyświetla zawartość wideo odtwarzanego pliku. Może ona zawierać transparenty ogłoszeniowe.
- **Obszar napisów.** Wyświetla napisy, jeśli występują w pliku multimedialnym. Obszar ten pojawia się jedynie wtedy, gdy jest zaznaczone polecenie **Napisy** w menu **Widok** i jeśli jest zainstalowany program Internet Explorer 4.0 lub nowszy.
- **Pasek przeszukiwania.** Wskazuje zaawansowanie odtwarzania bieżącego pliku klipu. Gdy zawartość udostępnia ten przycisk, możesz przeciągnąć wskaźnik zaawansowania, aby wybrać miejsce w klipie, od którego ma być on odtwarzany.
- **Regulatory**: **Odtwórz, Wstrzymaj, Zatrzymaj, Przeskocz do przodu, Przeskocz do tyłu, Przewiń do tyłu, Przewiń do przodu, Podgląd, Wycisz** i **Regulacja głośności.** Regulatory działają podobnie do regulatorów odtwarzacza płyt kompaktowych.
- **Pasek Przejdź do.** Wyświetla listę znaczników w pliku multimedialnym, które są jak ścieżki na dysku kompaktowym. Nie wszystkie pliki multimedialne mają znaczniki. Gdy wybierany jest znacznik z listy, odtwarzacz rozpoczyna odtwarzanie fragmentu pliku multimedialnego skojarzonego z tym znacznikiem.
- **Obszar wyświetlania.** Może zawierać następujące informacje, jeśli jest uwzględniony w pliku multimedialnym: tytuł pokazu, tytuł klipu, autor prawa autorskie.
- **Wiersz stanu.** Pokazuje bieżący stan odtwarzacza (na przykład: łączenie, buforowanie, odtwarzanie lub wstrzymywanie), jakość odbioru, czas, jaki upłynął i czas całkowity (jeśli się stosuje) odtwarzania pliku oraz ikony dźwięku i napisów.

{button ,AL("using_controls;status_bar")} Tematy pokrewne

Aby zobaczyć podgląd pokazu

Pokaz jest listą zawierającą klipy, które są odtwarzane po kolei po otwarciu pliku multimedialnego. Nie wszystkie pliki multimedialne zawierają pokazy.

- W menu **Odtwórz** kliknij polecenie **Podgląd,** aby wyświetlić krótki fragment każdego z klipów w pokazie. Zwykle klipy są odtwarzane przez 10 sekund, ale indywidualny pokaz może mieć inne ustawienie czasu podglądu.

Porady

- Możesz także zobaczyć podgląd pokazu, klikając przycisk **Podgląd** regulatorów okna odtwarzacza.
- Aby przenieść się do poprzedniego i następnych klipów w pokazie, klikaj przyciski **Przeskocz do przodu** i **Przeskocz wstecz** regulatorów (lub polecenia **Przeskocz wstecz** i **Przeskocz do przodu** w menu **Odtwórz**). Ta czynność powoduje zatrzymanie podglądu klipów w pokazie.

{button ,AL("navigate_marked_sections;seek_bar")} Tematy pokrewne

Aby przejść do zaznaczonych fragmentów w pliku multimedialnym

Czasami pliki multimedialne zawierają znaczniki, które są tym, czym ścieżki na dysku kompaktowym. Gdy wybierany jest znacznik z listy, program Windows Media Player rozpoczyna odtwarzanie fragmentu pliku multimedialnego skojarzonego z tym znacznikiem.

1 W menu **Odtwórz** kliknij polecenie **Przejdź do.**

2 Kliknij dwukrotnie znacznik wskazujący fragment, którego odtwarzanie chcesz rozpocząć.

Porada

- Jeśli w oknie odtwarzacza pojawia się pasek Przejdź do, możesz otworzyć listę znaczników, klikając strzałkę na pasku Przejdź do.

{button ,AL("seek_bar;preview")} Tematy pokrewne

Aby użyć paska przeszukiwania

Pasek przeszukiwania pojawia się nad regulatorami w oknie odtwarzacza, jeśli jest uwzględniony w bieżącym widoku i pliku multimedialnym. Wskazuje zaawansowanie odtwarzania bieżącego klipu.

Aby wybrać miejsce w klipie, w którym ma rozpocząć się odtwarzanie, przeciągnij wskaźnik zaawansowania na pasku wyszukiwania. Możesz przesuwać się w klipie wstecz lub do przodu.

Uwaga

- Pasek wyszukiwania jest niedostępny w niektórych plikach multimedialnych i jeśli zawartość multimedialna jest odtwarzana na żywo.

{button ,AL("navigate_marked_sections;preview")} Tematy pokrewne

widok

Rozmieszczenie składników pojawiających się w oknie odtwarzacza. Składnikami tymi są: obszar wideo, pasek wyszukiwania, pasek Przejdź do, regulatory, obszar wyświetlania i wiersz stanu.

Składniki widoku standardowego są obecne i nie można ich zmienić. Pozostałe dwa widoki (widok Komapaktowy i Minimalny) można modyfikować, aby dopasować je do własnych wymagań i preferencji.

Korzystanie ze skrótów klawiaturowych

Naciśnij klawisz	Czynność
SPACJA	Odtwarzanie lub wstrzymanie otwartego pliku multimedialnego.
KROPKA	Zatrzymanie odtwarzacza.
PAGE UP	Ponowne rozpoczęcie bieżącego klipu lub odtwarzanie poprzedniego klipu (Przeskocz wstecz).
PAGE DOWN	Odtwarzanie następnego klipu na liście (Przeskocz do przodu).
ESC	Powrót do poprzedniego rozmiaru z trybu pełnoekranowego i zatrzymanie odtwarzacza lub zatrzymanie odtwarzacza.
STRZAŁKA W LEWO	Natychmiastowe przewinięcie. Przewijanie zatrzymuje się po zwolnieniu klawisza.
CTRL + STRZAŁKA W LEWO	Ciągłe przewijanie. Przewijanie trwa aż do wybrania innego regulatora.
STRZAŁKA W PRAWO	Natychmiastowe przewinięcie do przodu. Przewijanie zatrzymuje się po zwolnieniu klawisza.
CTRL + STRZAŁKA W PRAWO	Ciągłe przewijanie do przodu. Przewijanie trwa aż do wybrania innego regulatora.
ALT + STRZAŁKA W LEWO	Otwiera poprzedni plik multimedialny odtwarzany w tej sesji.
ALT + STRZAŁKA W PRAWO	Otwiera następny plik multimedialny odtwarzany w tej sesji.
M lub CTRL+M	Wyłącza lub włącza dźwięk.
STRZAŁKA W GÓRĘ	Zwiększenie głośności.
STRZAŁKA W DÓŁ	Zmniejszanie głośności.
ALT+ENTER	Użycie trybu pełnoekranowego lub

	powrót do poprzedniego rozmiaru z trybu pełnoekranowego.
ALT+1	Zmiana rozmiaru wideo na 50%.
ALT+2	Zmiana rozmiaru wideo na 100%.
ALT+3	Zmiana rozmiaru wideo na 200%.
CTRL+1	Użycie widoku standardowego.
CTRL+2	Użycie widoku kompaktowego.
CTRL+3	Użycie widoku minimalnego.
CTRL+ Home	Otwiera witrynę w sieci Web, która umożliwia dostęp w szerokim zakresie do wszystkich typów plików multimedialnych.
CTRL+F	Otwiera witrynę w sieci Web, która umożliwia dostęp do stacji radiowych pracujących w sieci Web.
CTRL+G	Wybór znacznika, od którego ma się rozpocząć odtwarzanie.
CTRL+O	Otwarcie pliku.
CTRL+T	Umieszczenie programu Windows Media Player na wierzchu innych okien.
CTRL+U	Otwiera witrynę w sieci Web, która umożliwia dostęp w szerokim zakresie do muzyki.
CTRL+V	Podgląd fragmentów klipów z listy.
SHIFT+F 10	Otwarcie menu kontekstowego.

{button ,AL("accessibility")} Tematy pokrewne

Korzystanie z ułatwień w programie Windows Media Player

Następujące funkcje ułatwiają korzystanie z programu Windows Media Player osobom niepełnosprawnym:

- **Dostęp z klawiatury**

  Funkcje odtwarzacza multimedialnego są dostępne za pomocą klawiatury lub myszy. Aby uzyskać więcej informacji o dostępnie z klawiatury, zobacz temat Korzystanie ze skrótów klawiaturowych.

- **Napisy**

  Bezpośrednio poniżej obszaru wideo można wyświetlać napisy w formacie Microsoft SAMI (Synchronized Accessible Media Interchange) lub napisy przygotowane w skrypcie. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz temat Wyświetlanie napisów.

- **Wstępnie zdefiniowane uproszczone widoki**

  Program Windows Media Player zawiera dwa uproszczone widoki składników w oknie. Widoki te można dostosować do własnych potrzeb lub preferencji. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz temat Zmiana wyglądu okna odtwarzacza.

- **Zmienny rozmiar okna odtwarzacza**

  Można szybko zmienić rozmiar okna wideo, a nawet powiększyć je do pełnego rozmiaru. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz temat Zmiana rozmiaru obszaru wideo.

buforowanie

Podczas buforowania program Windows Media Player gromadzi część pliku multimedialnego w pamięci, a następnie odtwarza go w odpowiednim czasie. Zwykle gdy program Windows Media Player otwiera plik multimedialny, buforuje go przez krótki czas, a następnie rozpoczyna odtwarzanie pliku. Gdy odtwarzacz odtwarza plik, zwykle buforuje inne fragmenty pliku, które będą odtwarzane chwilę później. Buforowanie zapobiega przerwom i wstrzymywaniu odtwarzania plików multimedialnych.

Aby odtworzyć pliki odtwarzane wcześniej w sesji

- Na pasku nawigacyjnym u góry okna odtwarzacza, kliknij przycisk **Wstecz** lub **Dalej**, aby odtwarzać pliki multimedialne z listy plików odtwarzanych wcześniej w bieżącej sesji programu Windows Media Player.

Uwaga

- Przycisk **Wstecz** jest niedostępny aż do czasu odtworzenia kilku plików w bieżącej sesji programu Windows Media Player. Przycisk **Dalej** jest niedostępny aż do użycia przycisku **Wstecz**.

{button ,AL("finding_media_files_on_web;play_media_files")} Tematy pokrewne

Wprowadzenie do programu Windows Media Player

Program Microsoft Windows Media Player jest uniwersalnym narzędziem, którego można używać do odbierania plików dźwiękowych, wideo i plików mediów mieszanych w najbardziej popularnych formatach. Podczas odtwarzania pliku, regulatory programu Windows Media Player działają podobnie do regulatorów odtwarzacza CD.

- Aby zamknąć odtwarzacz, kliknij prawym przyciskiem myszy w oknie odtwarzacza, a następnie kliknij przycisk **Zamknij**.
- To jest niestandardowa wersja programu Windows Media Player. Aby użyć standardowego Odtwarzacza multimedialnego Windows, kliknij przycisk **Start**, kliknij polecenie **Uruchom**, a następnie wpisz **mplayer2.exe**.

Opis inteligentnego przesyłania

Inteligentne przesyłanie jest technologią Microsoft Windows Media, która umożliwia automatyczne wykrywanie stanu sieci i dopasowanie właściwości strumienia wideo w celu osiągnięcia najlepszej jakości. Powodem opracowania tej technologii jest duża zmienność połączeń internetowych pod względem osiąganej przepustowości i szybkości połączeń, co prowadzi do pogorszenia odbioru przesyłanego strumienia. Inteligentne przesyłanie polega na kodowaniu zawartości przy kilku szybkościach bitowych. Umożliwia to programowi Windows Media Player przełączanie się miedzy różnymi strumieniami wideo, gdy zmienia się przepustowość sieci.

W inteligentnym przesyłaniu stosowane są następujące strategie przesyłania zawartości do odtwarzacza:

1 Przy łączeniu się serwer i klient automatycznie określają dostępną przepustowość, następnie serwer wybiera i przesyła strumień wideo o odpowiedniej szybkości bitowej.

2 Podczas przesyłania, jeśli dostępna przepustowość zmniejsza się, serwer automatycznie wykrywa zmianę i przełącza się na strumień o niższej przepustowości. Jeśli przepustowość poprawia się, serwer przełącza się na strumień o wyższej przepustowości.

3 Jeśli przepustowość jest tak mała, że nie pozwala na przesyłanie wideo, inteligentne przesyłanie dokonuje prób zachowania ciągłego strumienia dźwięku i zmniejsza szybkość klatek wideo, aby zminimalizować przerwy spowodowane buforowaniem. Jeśli szybkość bitowa jest jeszcze mniejsza, serwer przestaje przesyłać klatki wideo, pozostawiając jedynie strumień dźwięku. Gdy jakość dźwięku dalej się pogarsza, klient próbuje zrekonstruować fragmenty strumienia, aby zachować jakość.

Odtwarzanie zawartości spakowanej

Digital Rights Management (DRM) to technologia zabezpieczania zawartości i zarządzania prawami dostępu. Zawartość Windows Media, która została zaszyfrowana i zabezpieczona nazywa się zawartością spakowaną. Program Windows Media Player nie może odtwarzać zawartości spakowanej bez ważnej licencji. Gdy program Windows Media Player otwiera plik spakowany, sprawdza najpierw, czy na komputerze znajduje się licencja uprawniająca do odtwarzania zawartości. Jeśli komputer nie ma ważnej licencji, otwiera się przeglądarka i przechodzi do strony rejestracyjnej witryny dostawcy zawartości w sieci Web. Po podaniu informacji rejestracyjnych wystawiana jest licencja, a następnie program Windows Media Player odtwarza zawartość.

Zawartość spakowaną można odtwarzać do czasu wygaśnięcia licencji. Z warunkami licencji można zapoznać się podczas jej pobierania. Licencja może być przyznana na czas nieokreślony lub określony, albo na ustaloną liczbę odtworzeń, zależnie od sformułowania licencji przez dostawcę zawartości. Gdy zawartość jest kopiowana na inny komputer lub gdy kopia pliku jest przekazywana innej osobie, należy dokonać rejestracji również na drugim komputerze. Nie jest możliwe kopiowanie licencji ani kluczy deszyfrujących między różnymi komputerami.

Gdy program Windows Media Player odtwarza zawartość spakowaną, widoczne są następujące elementy:

- Tytuł zawartości.
- Nazwisko wykonawcy.
- Uwaga o prawach autorskich.
- Obrazek bannera.
- Obrazy wideo.
- Ikona zaświadczająca, która wskazuje, że zawartość jest chroniona i nie została zmodyfikowana.

Ponadto, klikanie różnych obszarów okna otwiera przeglądarkę sieci Web dla wstępnie zdefiniowanych witryn. Na przykład, kliknięcie obrazka bannera może otworzyć witrynę dostawcy zawartości w sieci Web, a kliknięcie tytułu witrynę wykonawcy.

Aby zmienić ustawienia odtwarzania wideo

1. W menu **Widok** wskaż polecenie **Ustawienia**, następnie zaznacz pozycję **Microsoft MPEG-4 Video Decompressor**.
2. Aby poprawić jakość obrazu, przesuń suwak **Procesor** na najwyższe ustawienie. Upewnij się, że nie przeciążasz możliwości przetwarzania komputera.
3. Aby zmienić jasność obrazu, przesuń suwak **Jasność** w stronę 0 w celu zmniejszenia jasności lub w stronę 100 w celu zwiększenia jasności. Jasność odzwierciedla ilość bieli w obrazie.
4. Aby zmienić kontrast obrazu, przesuń suwak **Kontrast** w stronę 0 w celu zmniejszenia kontrastu lub w stronę 100 w celu zwiększenia kontrastu. Zwiększenie kontrastu powoduje wyostrzenie obrazu, jednak ujemnie wpływa na płynność renderowania klatek. Zmniejszenie kontrastu może wygładzić obraz lecz tracone są w nim pewne szczegóły.
5. Aby zmienić nasycenie koloru, przesuń suwak **Nasycenie** w stronę 0 w celu zmniejszenia nasycenia lub w stronę 100 w celu zwiększenia nasycenia. Zwiększenie nasycenia ożywia kolory. Zmniejszenie nasycenia przesuwa obraz w stronę odcieni szarości.
6. Aby zmienić odcień obrazu, przesuń suwak **Odcień** w stronę 0 w celu przesunięcia odcienia w kierunku zielonego końca skali kolorów lub w stronę 100 w celu przesunięcia go w kierunku fioletu. Zmiana odcienia może mieć różne efekty; można używać odcienia do korygowania tonów, które różnią się od oczekiwań.
7. Po wprowadzeniu żądanych zmian kliknij przycisk **Zastosuj**, aby zastosować ustawienie do bieżącego strumienia wideo.

Uwaga

- Ustawienia odtwarzania wideo są dostępne jedynie wtedy, gdy zawartość jest zakodowana za pomocą kodera-dekodera wideo Microsoft MPEG4.

Aby zmienić ustawienia dekodera Microsoft Audio Decoder

1 W menu **Widok** wskaż polecenie **Ustawienia**, następnie wybierz pozycję **Microsoft Audio Decoder**.

2 Dopasuj suwaki do zakresów częstotliwości odpowiadających wymaganiom zawartości. Zakresy niskich częstotliwości regulują tony niskie; zakresy wysokich częstotliwości tony wysokie. Umieszczony u góry wykres **Widmo** pokazuje względne intensywności sygnałów.

3 Kliknij przycisk **Zastosuj**, aby zastosować ustawienia do bieżącego strumienia dźwięku lub kliknij przycisk **Reset**, aby przywrócić domyślne wartości ustawień.

Uwaga

- Ustawienia odtwarzania dźwięku są dostępne jedynie wtedy, gdy zawartość jest zakodowana za pomocą kodera-dekodera dźwięku Windows Media Audio.

Aby zmienić ustawienia odtwarzania Windows Media

1 W menu **Widok** wskaż polecenie **Ustawienia**, następnie wybierz pozycję **Plik źródłowy Windows Media**.

2 Aby zmienić liczbę buforów danych programu Windows Media Player przed rozpoczęciem odtwarzania zawartości, kliknij przycisk **Buforuj** i wprowadź liczbę sekund czasu buforowania. Kliknij opcję **Użyj buforowania domyślnego**, aby buforować 3 sekundy danych.

3 Wybierz w sekcji **Protokoły**, które protokoły mają być używane do odbierania plików Windows Media. Podczas łączenia się z zawartością program Windows Media Player próbuje łączyć się za pomocą wszystkich dostępnych protokołów przed zwróceniem komunikatu o niemożności połączenia.

4 Jeśli jest włączony protokół HTTP, możesz manualnie konfigurować ustawienia serwera proxy. Jeśli nie używasz serwera proxy, ustawienia serwera proxy mogą być wyłączone. Jeśli nie znasz ustawienia swojego serwera proxy, program Windows Media Player może uzyskać dostęp do ustawień serwera proxy używanego przez przeglądarkę.

5 Kliknij przycisk **Zastosuj**, aby zastosować ustawienia do bieżącej zawartości.

Uwaga

- Ustawienia Windows Media Audio są dostępne jedynie wówczas, gdy odtwarzana jest zawartość Windows Media.

Aby zmienić ustawienia dekodera MPEG Layer-3

1 W menu **Widok** wskaż polecenie **Ustawienia**, a następnie wybierz pozycję **Dekoder MPEG Layer-3**.

2 Kliknij kartę **Statystyka**, aby zobaczyć statystykę odtwarzania pliku .mp3.

3 Kliknij kartę **Jakość**, aby zmodyfikować następujące właściwości odtwarzania:

- **Częstotliwość.** Zmień procent odtwarzanej częstotliwości sygnału, wybierz **Pełny**, **Pół** lub **Ćwierć**.
- **Rozdzielczość.** Zmień głębię dźwięku, wybierając dźwięk **16 bitowy** lub **8 bitowy**.
- **Tryb stereo.** Wybierz, jak mają być odbierane kanały stereo: może to być pełne **Stereo** lub **Downmix**.
- **Typ procesora.** Wybierz typ procesora w komputerze używanym do odtwarzania pliku, może to być procesor **Pentium** lub **80486**.

4 Kliknij przycisk **Zastosuj**, aby zastosować ustawienia do bieżącego strumienia dźwięku lub przycisk **Reset**, aby przywrócić domyślne wartości ustawień.

Uwaga

- Na niektórych komputerach dekodowanie plików .mp3 wymaga za dużego obciążenia procesora. W takim przypadku jakość odtwarzania dźwięku jest słaba lub pojawiają się przerwy. Obniżając ustawienia na tej karcie można zmniejszyć obciążenie procesora i poprawić jakość dźwięku. Te ustawienia dźwięku są dostępne jedynie wówczas, gdy zawartość jest kodowana za pomocą kodera-dekodera MPEG Layer-3 Audio.

Narzędzie rozwiązywania problemów z programem Windows Media Player

To narzędzie rozwiązywania problemów pomaga w rozpoznawaniu i rozwiązywaniu problemów, które można napotkać przy pracy z programem Windows Media Player. Kliknij, aby znaleźć przedstawiony krok po kroku sugerowany sposób rozwiązania problemu.

Co jest źle?

- Obszar wyświetlany jest zielony lub migoczą zielone lub różowe paski lub bloki
- Dźwięk jest odtwarzany zbyt szybko
- Program Windows Media Player nie odpowiada, kiedy próbuję otworzyć plik
- Pasek stanu wskazuje "Duże straty w sieci" lub "Brak odbioru"
- Obserwuję częste buforowanie i przerywane odtwarzanie
- Nie słyszę dźwięku
- Odbieram, ale bez obrazu
- Wideo ma nieruchomy obraz, ale jest odtwarzana ścieżka dźwiękowa
- Nie mogę się połączyć z pewnymi typami lub miejscami lokalizacji plików

Program Windows Media Player nie odpowiada, kiedy próbuję otworzyć plik

Kliknij jedną z wyświetlonych poniżej przyczyn, aby znaleźć rozwiązanie problemu.

- Odtwarzacz może buforować
- Jakość odbioru może być zbyt słaba do przesyłania danych
- Odtwarzacz może pobierać grafikę, koder-dekoder lub inne pliki

Odtwarzacz może buforować

1 Upewnij się, czy w menu **Widok** jest wybrane polecenie **Standardowy**.

2 Sprawdź stan na pasku stanu w dolnej części okna odtwarzacza.

3 Jeżeli stanem jest "Buforowanie", to odtwarzacz umieszcza część pliku multimedialnego w pamięci. Poczekaj, aż buforowanie zostanie zakończone; wtedy rozpocznie się odtwarzanie pliku.

Uwaga

- Zwykle, gdy program Windows Media Player otwiera plik multimedialny, umieszcza go na krótko w buforze, a następnie rozpoczyna odtwarzanie pliku. Podczas odtwarzania program buforuje inne części pliku multimedialnego, aby mogły być później odtworzone. Buforowanie zapobiega przeskokom i pauzom podczas odtwarzania plików multimedialnych.

Czy to rozwiązało problem?

Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.

Nie. Co jeszcze może być źle?

Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Jakość odbioru może być zbyt słaba do przesyłania danych

1 Upewnij się, czy w menu **Widok** jest wybrane polecenie **Standardowy**.

2 Wskaż ikonę stanu odbierania w lewym rogu pasku stanu.

3 Jeżeli etykietka wskazuje "Duże straty w sieci" lub "Brak odbioru", to program Windows Media Player nie może odbierać wystarczających danych do odtwarzania pliku.

- Kliknij tutaj, aby przejrzeć listę możliwych przyczyn odbierania zbyt małej ilości danych do odtwarzania pliku

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Odtwarzacz może pobierać grafikę, koder-dekoder lub inne pliki

1 W menu **Widok**, upewnij się czy jest wybrane polecenie **Standardowy**.

2 Sprawdź pasek stanu w dolnej części okna odtwarzacza.

3 Jeżeli stan wskazuje, że program Windows Media Player jest w trakcie pobierania, musisz poczekać aż pobieranie zostanie zakończone.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Pasek stanu wskazuje "Duże straty w sieci" lub "Brak odbioru"

Odtwarzacz nie otrzymuje wystarczającej ilości danych do odtwarzania pliku. Kliknij wyświetlone poniżej przyczyny, aby znaleźć rozwiązanie problemu.

- Wysokie natężenie ruchu w Internecie lub sieci lokalnej
- Przejściowe problemy z siecią lub serwerem
- Twoje połączenie jest zbyt wolne, aby obsługiwać plik multimedialny, który próbujesz odtworzyć
- Wybrany został plik multimedialny, który używa niewłaściwych ustawień przepustowości

Wysokie natężenie ruchu w Internecie lub sieci lokalnej

- Wysokie natężenie ruchu w Internecie lub ruch w sieci może zakłócać transmisję pliku multimedialnego. Spróbuj pobrać plik multimedialny w innym czasie.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Przejściowe problemy z siecią lub serwerem

- Chwilowe problemy z siecią lub serwerem mogą zakłócać transmisję pliku multimedialnego. Spróbuj pobrać plik multimedialny w innym czasie.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Szybkość Twojego połączenia jest zbyt mała, aby obsługiwać plik multimedialny, który próbujesz odtworzyć

- Na przykład używasz modemu 28,8 Kb/s, ale plik multimedialny jest przeznaczony do połączeń o wyższej szybkości. Jedynym rozwiązaniem jest użycie szybszego modemu.

Czy chcesz przejrzeć inne przyczyny?

- Tak. Kliknij tutaj, aby przejrzeć inne przyczyny.
- Nie. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Wybrany został plik multimedialny, który używa niewłaściwych ustawień przepustowości

Czasami, kiedy wybierasz plik multimedialny z witryny sieci Web, są możliwe co najmniej dwa ustawienia szybkości modemów. Mogło zostać wybrane nieprawidłowe ustawienie dla Twojego modemu.

1 Sprawdź szybkość modemu.

2 Spróbuj otworzyć plik multimedialny ponownie, wybierając właściwe ustawienie modemu ze strony sieci Web.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Obserwuję częste buforowanie i przerywane odtwarzanie

Kliknij jedną z wyświetlonych poniżej przyczyn, aby znaleźć rozwiązanie problemu.

- Wysokie natężenie ruchu w Internecie lub sieci lokalnej
- Przejściowe problemy z siecią lub serwerem
- Twoje połączenie jest zbyt wolne, aby obsługiwać plik multimedialny, który próbujesz odtworzyć
- Czas buforowania jest zbyt krótki
- Wybrany został plik multimedialny, który używa niewłaściwych ustawień przepustowości

Wysokie natężenie ruchu w Internecie lub sieci lokalnej

- Spróbuj odtworzyć plik multimedialny w innym czasie.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Przejściowe problemy z siecią lub serwerem

- Spróbuj odtworzyć plik multimedialny w innym czasie.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Twoje połączenie jest zbyt wolne, aby obsługiwać plik multimedialny, który próbujesz otworzyć

- Na przykład, używasz modemu 28,8 Kb/s, a plik multimedialny jest przeznaczony do połączenia o wyższej szybkości. Jedynym rozwiązaniem jest użycie szybszego modemu.

Czy chcesz przejrzeć inne przyczyny?

- Tak. Kliknij tutaj, aby przejrzeć inne przyczyny.
- Nie. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Czas buforowania jest zbyt krótki

Zwiększ czas buforowania. Kiedy następuje buforowanie, program Windows Media Player przechowuje część pliku w pamięci, a następnie odtwarza go we właściwym czasie. Podczas odtwarzania pliku, program buforuje inne części pliku multimedialnego, aby mogły być odtworzone trochę później. Jeżeli czas buforowania jest zbyt krótki to może wystąpić częściowe buforowanie.

1 W menu **Widok** kliknij polecenie **Opcje.**

2 Na karcie **Zaawansowane** kliknij **Media Windows,** a następnie kliknij przycisk **Zmień.**

3 Zwiększ czas buforowania (domyślnie równy 3), klikając przycisk **Bufor**, a następnie wpisując liczbę sekund określających czas buforowania.

4 Kliknij dwukrotnie przycisk **OK**.

5 Otwórz plik multimedialny, z którym wystąpiły problemy.

Porada

- Jeżeli pasek menu nie jest dostępny, kliknij prawym przyciskiem myszy obszar wideo lub pasek regulatorów, a następnie kliknij polecenie **Opcje.**

Czy to rozwiązało problem?

Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
Nie. Co jeszcze może być źle?
Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Wybrany został plik multimedialny, który używa niewłaściwych ustawień przepustowości

Czasami, kiedy wybierasz plik multimedialny z witryny sieci Web, są możliwe do wybrania dwa lub więcej ustawień szybkości modemów. Mogło zostać wybrane nieprawidłowe ustawienie dla Twojego modemu.

1 Sprawdź szybkość modemu.

2 Spróbuj otworzyć plik multimedialny ponownie, wybierając właściwe ustawienie modemu ze strony sieci Web.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Nie słyszę dźwięku

Kliknij jedną z wyświetlonych poniżej przyczyn, aby znaleźć rozwiązanie problemu.

- Ustawienia głośności odtwarzacza są nieprawidłowe
- Ustawienia głośności systemu są nieprawidłowe
- Uruchomiono inne programy używające urządzeń dźwiękowych
- Głośniki lub słuchawki są nieprawidłowo podłączone
- Odpowiednie urządzenie odtwarzające nie jest wybrane lub ustawienie głośności multimediów jest nieprawidłowe
- W odtwarzaczu nie jest zainstalowany odpowiedni koder-dekoder

Sprawdź ustawienia głośności programu Windows Media Player

1 Upewnij się, czy w menu **Widok** wybrano polecenie **Standardowy**.

2 Upewnij się, czy na pasku regulatorów przycisk **Wycisz** (ikona głośnika) nie jest przekreślony.

3 Przeciągaj lub klikaj suwak **Regulacja głośności,** tak aby znalazł się na poziomie powyżej najniższego położenia.

Uwaga

- Możesz także kliknąć prawym przyciskiem myszy w obszarze wideo lub na pasku regulatorów, a następnie kliknąć polecenie **Głośność**, aby kontrolować wyciszanie i ustawienia głośności.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Głośniki lub słuchawki są nieprawidłowo podłączone

- Upewnij się, że głośniki lub słuchawki są dobrze podłączone, są zasilane i włączone. Niektóre głośniki wymagają baterii.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Sprawdź ustawienia głośności w systemie

1 Kliknij dwukrotnie ikonę **Głośność** w obszarze powiadomień paska zadań.

Jeśli ikona ta nie pojawia się, kliknij przycisk **Start**, wybierz polecenie **Uruchom,** wpisz **sndvol32.exe**, a następnie kliknij przycisk **OK**..

2 W obszarze **Regulacja głośności** upewnij się, że pole wyboru **Wycisz wszystko** nie jest zaznaczone.

3 Przeciągnij suwak głośności w górę.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Sprawdź systemowe ustawienia multimedialne w odpowiednim urządzeniu odtwarzającym oraz ustawienia głośności

1 Kliknij przycisk **Start**, wskaż polecenie **Ustawienia,** a następnie kliknij polecenie **Panel sterowania.**

2 Kliknij dwukrotnie ikonę **Multimedia**.

3 Kliknij kartę **Dźwięk**.

4 W obszarze **Odtwórz** przeciągnij suwak **Głośność** w górę.

5 Upewnij się, że w obszarze **Odtwórz** jest wybrane odpowiednie **Urządzenie preferowane**.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Inne programy korzystające z urządzeń dźwiękowych

- Zamknij wszystkie inne programy, które mogłyby korzystać z urządzeń dźwiękowych.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Upewnij się, że jest zainstalowany odpowiedni koder-dekoder

1 Podczas odtwarzania pliku multimedialnego kliknij menu **Plik**, a następnie kliknij polecenie **Właściwości.**

2 Kliknij kartę **Zaawansowane**.

3 Upewnij się w polu **Używane kodery-dekodery,** że zostały zainstalowane wszystkie kodery-dekodery. Jeśli koder-dekoder nie został zainstalowany, w kolumnie **Zainstalowane** w polu **Używane kodery-dekodery** będzie wyświetlony napis **Nie.** Aby spróbować zainstalować brakujący koder-dekoder, zamknij plik multimedialny, a następnie otwórz go ponownie. Gdy otwierasz plik multimedialny, program Windows Media Player próbuje automatycznie zainstalować wszystkie brakujące kodery-dekodery. Musisz mieć otwarte połączenie z Internetem, aby automatycznie zainstalować brakujące kodery-dekodery.

4 Jeśli wszystkie kodery-dekodery są zainstalowane, może się okazać, że zawartość została utworzona za pomocą nowszej wersji kodera-dekodera niż wersja zainstalowana na komputerze. Aby rozwiązać ten problem, kliknij menu **Pomoc**, a następnie polecenie **Sprawdź, czy jest uaktualnienie dla odtwarzacza.** Jeśli jest dostępna nowsza wersja, kliknij przycisk **Uaktualnij teraz,** aby ją zainstalować. Musisz mieć otwarte połączenie z Internetem, aby móc sprawdzić i zainstalować uaktualnienie.

Porada

- Jeśli pasek menu nie jest dostępny, kliknij obszar wideo lub pasek regulatorów prawym przyciskiem, a następnie kliknij polecenie **Właściwości.**

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

koder-dekoder

Element oprogramowania używany do kompresowania zawartości multimedialnej podczas wysyłania i dekompresowania jej podczas odbioru. Koder-dekoder umożliwia szybkie przesyłanie zawartości multimedialnej, w wyniku zredukowania rozmiaru zawartości. Czasami używana jest nazwa kodek pochodząca od słów kompresor/dekompresor.

Odbieram dźwięk bez obrazu

Kliknij wymienioną poniżej przyczynę, aby dowiedzieć się, jakie jest rozwiązanie problemu.

- Szybkość połączenia jest za mała do obsługi plików multimedialnych, które próbujesz odtwarzać
- Nie jest zainstalowany odpowiedni koder-dekoder
- Duży ruch w Internecie
- Chwilowe problemy sieci lub serwera
- Niewłaściwy sterownik wideo

Szybkość połączenia jest za mała do obsługi plików multimedialnych, które próbujesz odtwarzać

- Sprawdź jakość odbioru, wskazując ikonę jakości odbioru na pasku stanu u dołu okna odtwarzacza. Jeśli na etykietce wskazywana jest słaba jakość odbioru lub odbiór wyłącznie dźwięku, przyczyną może być za mała przepustowość odbioru zawartości wideo. Przepustowość jest liczbą bitów danych, które można wysłać na sekundę. Na przykład możesz korzystać z modemu 28,8 kb/s, a plik multimedialny może być przeznaczony dal wyższych szybkości połączenia. Jedynym sposobem rozwiązania tego problemu jest użycie szybszego modemu.

Czy chcesz sprawdzić inne przyczyny?

- Tak. Kliknij tutaj, aby sprawdzić inne przyczyny.
- Nie. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Tak. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Upewnij się, że jest zainstalowany odpowiedni koder-dekoder wideo

1 Podczas odtwarzania pliku multimedialnego kliknij menu **Plik**, a następnie kliknij polecenie **Właściwości.**

2 Kliknij kartę **Zaawansowane**.

3 Upewnij się w polu **Używane kodery-dekodery,** że zostały zainstalowane wszystkie kodery-dekodery. Jeśli koder-dekoder nie został zainstalowany, w kolumnie **Zainstalowane** w polu **Używane kodery-dekodery** będzie wyświetlony napis **Nie.** Aby spróbować zainstalować brakujący koder-dekoder, zamknij plik multimedialny, a następnie otwórz go ponownie. Gdy otwierasz plik multimedialny, program Windows Media Player próbuje automatycznie zainstalować wszystkie brakujące kodery-dekodery. Musisz mieć otwarte połączenie z Internetem, aby automatycznie zainstalować brakujące kodery-dekodery.

4 Jeśli wszystkie kodery-dekodery są zainstalowane, może się okazać, że zawartość została utworzona za pomocą nowszej wersji kodera-dekodera niż wersja zainstalowana na komputerze. Aby rozwiązać ten problem, kliknij menu **Pomoc**, a następnie polecenie **Sprawdź, czy jest uaktualnienie dla odtwarzacza.** Jeśli jest dostępna nowsza wersja, kliknij przycisk **Uaktualnij teraz,** aby ją zainstalować. Musisz mieć otwarte połączenie z Internetem, aby móc sprawdzić i zainstalować uaktualnienie.

Porada

- Jeśli pasek menu nie jest dostępny, kliknij obszar wideo lub pasek regulatorów prawym przyciskiem, a następnie kliknij polecenie **Właściwości.**

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Możesz mieć niewłaściwy sterownik wideo

Spróbuj odtwarzać inne pliki multimedialne, które zawierają wideo. Jeśli widzisz zawartość wideo innych plików multimedialnych, sterownik wideo działa poprawnie. Jeśli podejrzewasz, że sterownik jest niewłaściwy, zainstaluj nowy sterownik wideo:

1 Dowiedz się, kto jest producentem karty wideo.

2 Połącz się w sieci Web z witryną producenta karty graficznej i pobierz nowy sterownik wideo lub skontaktuj się z producentem w sprawie aktualizacji.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Duży ruch w Internecie lub sieci lokalnej

- Duży ruch w Internecie lub sieci może uniemożliwić przesyłanie części wideo pliku multimedialnego. Spróbuj odtworzyć plik multimedialny innym razem.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Chwilowe problemy sieci lub serwera

- Chwilowe problemy z siecią lub serwerem mogą uniemożliwić przesyłanie części wideo pliku multimedialnego. Spróbuj odtworzyć plik multimedialny innym razem.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Wideo ma nieruchomy obraz, ale jest odtwarzana ścieżka dźwiękowa

Kliknij wymienioną poniżej przyczynę, aby dowiedzieć się, jakie jest rozwiązanie problemu.

- Klip może być plikiem tylko dźwiękowym
- Klip może zawierać prezentację slajdów lub plik graficzny bez dźwięku
- Szybkość połączenia jest za mała do obsługi plików multimedialnych, które próbujesz odtwarzać
- Duży ruch w Internecie lub sieci lokalnej
- Chwilowe problemy sieci lub serwera

Klip może być plikiem tylko dźwiękowym

1 W menu **Plik** kliknij polecenie **Właściwości.**

2 Kliknij kartę **Szczegóły**.

3 Jeśli **Rozmiar wideo** jest określony jako **Bez obrazu,** klip zawiera jedynie dźwięk.

Porada

- Jeśli pasek menu nie jest dostępny, kliknij prawym przyciskiem obszar wideo lub pasek regulatorów, a następnie kliknij polecenie **Właściwości.**

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Klip może zawierać prezentację slajdów w trybie online lub plik graficzny bez dźwięku

- Niektóre pliki multimedialne nie zawierają prawdziwego wideo, ale są pokazami slajdów lub plikami dźwiękowymi z wyświetlanymi elementami graficznymi.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?

Szybkość połączenia jest za mała do obsługi plików multimedialnych, które próbujesz odtwarzać

- Sprawdź jakość odbioru, wskazując ikonę jakości odbioru na pasku stanu u dołu okna odtwarzacza. Jeśli na etykietce wskazywana jest słaba jakość odbioru lub odbiór wyłącznie dźwięku, przyczyną może być za mała przepustowość odbioru zawartości wideo. Przepustowość jest liczbą bitów danych, które można wysłać na sekundę. Na przykład możesz korzystać z modemu 28,8 kb/s, a plik multimedialny może być przeznaczony dla większych szybkości połączenia. Jedynym sposobem rozwiązania tego problemu jest użycie szybszego modemu.

Czy chcesz sprawdzić inne przyczyny?

- Tak. Kliknij tutaj, aby sprawdzić inne przyczyny.
- Nie. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Duży ruch w Internecie lub sieci lokalnej

- Duży ruch w Internecie lub sieci może zakłócać przesyłanie obrazu pliku multimedialnego. Spróbuj odtworzyć plik innym razem.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Chwilowe problemy sieci lub serwera

- Chwilowe problemy sieci lub serwera mogą zakłócać przesyłanie obrazu pliku multimedialnego. Spróbuj odtworzyć plik innym razem.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Obszar wideo jest zielony lub migają zielone lub różowe paski lub bloki

Trzeba zmienić ustawienie programu Windows Media Player. Wykonaj następujące czynności:

1 Kliknij menu **Widok**, a następnie kliknij polecenie **Opcje**.

2 Na karcie **Odtwarzanie** przesuń suwak **Przyśpieszenie sprzętowe** w lewo o jedną działkę i połącz się ponownie z zawartością multimedialną.

Porada

- Pełne przyśpieszenie jest ustawieniem najszybszym i polecanym dla większości typów plików. Jeśli po przesunięciu suwaka w lewo o jedną działkę nadal występuje problem z plikiem, który jest odtwarzany, kontynuuj przesuwanie suwaka w lewo, aż do momentu znalezienia najwyższego poprawnego ustawienia.

Czy to rozwiązało problem?

Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Nie mogę połączyć się z pewnymi typami lub miejscami lokalizacji plików

Kliknij wymienioną poniżej przyczynę, aby dowiedzieć się, jakie jest rozwiązanie problemu.

- Zaawansowane ustawienia odtwarzania mogą być niewłaściwe
- Ustawienia zabezpieczeń skojarzone z przeglądarką mogą uniemożliwiać dostęp do części zawartości

Zaawansowane ustawienia odtwarzania mogą być niewłaściwe

1 W menu **Widok** kliknij polecenie **Opcje.**

2 Na karcie **Zaawansowane** kliknij **Media Windows,** a następnie kliknij przycisk **Zmień.**

3 Upewnij się, że ustawienia w obszarze **Protokół** są poprawne. Jeśli nie masz pewności, skontaktuj się z administratorem sieci w sprawie informacji.

4 Kliknij dwukrotnie przycisk **OK.**

5 Spróbuj otworzyć plik multimedialny, który nie dawał się wcześniej otwierać.

Porada

- Jeśli pasek menu nie jest dostępny, kliknij prawym przyciskiem obszar wideo lub pasek regulatorów, a następnie kliknij polecenie **Opcje.**

Czy to rozwiązało problem?

Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
Nie. Co jeszcze może być źle?
Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Ustawienia zabezpieczeń skojarzone z przeglądarką mogą uniemożliwiać dostęp do części zawartości

- Może być konieczna zmiana ustawień zabezpieczeń skojarzonych z przeglądarką. Poziomy zabezpieczeń i ustawienia mogą ograniczyć dostęp do części zawartości.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Dźwięk jest odtwarzany zbyt szybko

Kliknij wymienioną poniżej przyczynę, aby dowiedzieć się, jakie jest rozwiązanie problemu.

- Inny program może zakłócać odtwarzanie dźwięku
- Możesz mieć niewłaściwy sterownik dźwiękowy

Inny program zakłóca odtwarzanie dźwięku

Wykonaj następujące czynności:

1 W menu **Plik** kliknij polecenie **Zamknij,** aby zamknąć bieżący plik multimedialny.

2 W obszarze powiadomień paska zadań Windows kliknij dwukrotnie ikonę aplikacji iQ (Qsound Labs, Inc.).

3 Zakończ działanie programu iQ, a następnie ponownie otwórz plik multimedialny.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.

Możesz mieć niewłaściwy sterownik dźwiękowy

Spróbuj odtwarzać inne pliki multimedialne, które zawierają dźwięk. Jeśli odtwarzają się dobrze, sterownik dźwięku działa poprawnie. Jeśli podejrzewasz, że sterownik jest niewłaściwy, zainstaluj nowy sterownik dźwięku:

1 Dowiedz się, kto jest producentem karty dźwiękowej.

2 Połącz się w sieci Web z witryną producenta karty dźwiękowej i pobierz nowy sterownik dźwięku lub skontaktuj się z producentem w sprawie aktualizacji.

Czy to rozwiązało problem?

- Tak. Kliknij tutaj, aby zamknąć narzędzie rozwiązywania problemów.
- Nie. Co jeszcze może być źle?
- Nie. Kliknij tu, aby wrócić do początku poradnika.