

Okno g³ówne przegl¹darki

G³ówny ekran przegl¹darki uruchomionej w trybie standardowym sk³ada siê z kilku elementów: piêciu przycisków steruj¹cych (**Wyjœcie**, **ZnajdŹ**, **Opcje**, **Pomoc** oraz **Wizytówka**), okna zawieraj¹cego drzewo z kategoriami, wed³ug których uszeregowane s¹ zgromadzone na p³ytcie materia³y, listy programów prezentowanych w ramach aktualnie wybranego dzia³u, krótkiego opisu bieŹ¹co wybranej kategorii lub ostatnio podœwietlonej na liœcie programów aplikacji oraz zestawu przycisków umoŹliwiaj¹cych przeczytanie dodatkowych informacji o wybranym programie (**Info**), jego uruchomienie (**Uruchom**), skopiowanie (**Kopiuj**), instalacjê (**Instaluj**) lub teŹ wyœwietlenie przyk³adowego ekranu (**Ekran**).

Przyciski steruj¹ce

U góry g³ównego ekranu przegl¹darki znajduje siê piêæ przycisków: **Wyjœcie**, **ZnajdŹ**, **Opcje**, **Pomoc** oraz **Wizytówka**. Najechnanie kursorem myszy na dowolny z wymienionych klawiszy spowoduje wyœwietlenie krótkiej odpowiedzi, informuj¹cej o przeznaczeniu danego przycisku.

Kliknij interesuj¹cy Ciê przycisk, aby uzyskaæ wiêcej informacji na temat przypisanej do niego funkcji.



Przegl¹danie zgromadzonych na CD-ROM-ie zasobów

W centralnej czêœci g³ównego ekranu programu znajduj¹ siê dwa pola. Po³oŹone z lewej strony ekranu okno ze struktur¹ p³yty umoŹliwia przegl¹danie zasobów zgromadzonych na CD-ROM-ie w uporz¹dkowaniu tematycznym. Klikniêcie pozycji oznaczonej teczk¹ zamkniêt¹ () spowoduje „rozwiñcie” danej kategorii i ukazanie wszystkich jej podkategorii. Z kolei klikniêcie teczki otwartej () zaowocuje schowaniem wszystkich podkategorii danego dzia³u. W wyniku podœwietlenia kategorii oznaczonej symbolem () nast¹pi wype³nienie listy, znajduj¹cej siê z prawej strony ekranu, tytu³ami zgromadzonych na CD-ROM-ie materia³ów, które wchodz¹ w sk³ad tej kategorii.

Lista po³oŹona z prawej strony ekranu zawiera uporz¹dkowane alfabetycznie programy lub inne materia³y znajduj¹ce siê na CD-ROM-ie i przypisane do bieŹ¹co wybranej kategorii. W efekcie klikniêcia lewym klawiszem myszy na wiêkszoœci sk³adników listy na ekranie ukaŹe siê odpowiedŹ, która moŹe zawieraæ kilka róŹnych elementów: wymagany system operacyjny, wersjê programu, specyficzne wymagania produktu oraz iloœæ miejsca niezbêdnego do zainstalowania materia³u na dysku. Po klikniêciu dowolnego elementu listy w polu **Krótki opis** ukazuj¹ siê ponadto podstawowe informacje o wybranej aplikacji. Wciœniêcie prawego klawisza myszy w oknie listy programów spowoduje z kolei wyœwietlenie menu kontekstowego umoŹliwiaj¹cego szybsze zainstalowanie, uruchomienie itp. wybranej aplikacji lub przejœcie do menu g³ównego lub nadrzêdnego.

Krótki opis

W lewej dolnej czêœci g³ównego okna przegl¹darki znajduje siê krótki opis aktualnie wybranego elementu na liœcie programów. Jeœli w danym momencie nie jest wybrany Źaden program, w ramce z krótkim opisem pojawia siê ogólny opis bieŹ¹co aktywnej kategorii.

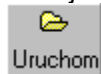
Przyciski Uruchom, Kopiuj, Instaluj, Info i Ekran

W prawej dolnej czêœci g³ównego ekranu programu po³oŹonych jest piêæ przycisków: **Uruchom**, **Kopiuj**, **Instaluj**, **Info** i **Ekran**. Przyciski te widoczne s¹ przez ca³y czas dzia³ania programu, choœ nie s¹ one aktywne, gdy Źaden element nie zosta³ zaznaczony na liœcie znajduj¹cej siê po prawej stronie ekranu. KaŹdy z przycisków moŹe staæ siê aktywny w chwili podœwietlenia jednego z elementów listy

programów. Stan każdego z nich zależy od tego, w jakiej postaci umieszczony został na CD-ROM-ie dany materiał.

Po najechaniu kursorem myszy nad jeden z aktywnych przycisków na ekranie pojawi się odpowiedź zawierająca ścieżkę do pliku lub katalogu, którego skopiowanie, wyświetlenie lub uruchomienie nastąpi w wyniku naciśnięcia danego klawisza.

Kliknij interesujący Cię przycisk, aby uzyskać więcej informacji o przypisanej do niego funkcji.



Co to jest shareware?

Jak zarejestrować program shareware'owy?

Co to jest freeware?

Koniec programu

Po naciśnięciu tego przycisku program kończy pracę. Aplikację można zakończyć również poprzez naciśnięcie standardowej kombinacji klawiszy [Alt]+[F4].

ZnajdŹ

NaciŹniŹcie tej ikony otwiera okienko ZnajdŹ, sŹuŹ¹ce do wyszukiwania zgromadzonych na CD-ROM-ie programów.

Opcje

Klawisz ten umożliwia przejście do okienka Opcje, pozwalającego na ustawienie wszystkich dostępnych parametrów pracy programu zarządzającego CD-ROM-em.

Pomoc

Efekt kliknięcia tego przycisku jest pokazanie strony systemu Pomocy, którą właśnie czytasz.

Wizytówka

Przycisk ten powoduje pojawienie się na ekranie wizytówki programu, zawierającej podstawowe informacje o produkcie oraz przyciski umożliwiające zapoznanie się z podstawowymi informacjami na temat oprogramowania [shareware'owego](#) i [freeware'owego](#).

Info

Po naciśnięciu tego przycisku uzyskać można dodatkowe informacje na temat wybranej aplikacji. Klawisz jest aktywny tylko dla niektórych programów znajdujących się na pulpicie.

Uruchom

Kliknięcie tego przycisku powoduje uruchomienie wybranego programu bezpośrednio z CD-ROM-u. Przycisk jest aktywny tylko dla niektórych składowików listy.

Kopiuj

W wyniku wciśnięcia tego przycisku na ekranie pojawia się okienko **Kopiowanie - wybór katalogu**, umożliwiające wybór kartoteki, do której ma zostać skopiowany aktualnie wybrany element listy programów. Przycisk jest aktywny dla większości materiałów zgromadzonych na płycie.

Instaluj

W rezultacie naciśnięcia przycisku Instaluj uruchamiany jest program instalacyjny bieżącego wybranego składnika listy. Przycisk jest aktywny tylko dla niektórych elementów.

Ekran

Efektym klikniêcia tego przycisku jest pojawienie siê okienka zawieraj¹cego przyk³adowy ekran bieŹ¹co wybranej aplikacji na liœcie programów.

Opcje

W okienku *Opcje* możliwe jest ustawienie kilku istotnych z punktu widzenia użytkownika parametrów pracy programu:

Okno „Znaleziono:” stale widoczne - zaznaczenie tego parametru spowoduje stałe wyświetlanie okienka **Znaleziono** na ekranie; standardowo okienko to pojawia się tylko wtedy, gdy zostało przeprowadzone wyszukiwanie danych zgromadzonych na CD-ROM-ie;

Potwierdzenie zakończenia programu - wyłączenie tej opcji uwolni użytkownika od konieczności każdorazowego potwierdzania chęci opuszczenia przeglądarki zarządzającej CD-ROM-em;

Interfejs - parametr ten umożliwia przełączanie się pomiędzy interfejsem standardowym i multimedialnym (UWAGA! Ten ostatni nie funkcjonuje w środowisku systemu Windows 3.1x, dlatego też w środowisku tego systemu opcja ta jest nieaktywna);

Domyślny katalog na kopiowane materiały - katalog, do którego przeglądarka będzie domyślnie proponować skopiowanie wybranego materiału;

Dymki podpowiedzi - jeżeli parametr ten jest równy wartości *Automatycznie*, dymki podpowiedzi z dodatkowymi informacjami na temat wskazanego kursorem myszy elementu listy pojawiają się będą automatycznie; jeżeli zaznaczymy opcję *Lewym klawiszem*, dymki będą się pojawiać dopiero po kliknięciu danego elementu listy lewym klawiszem myszy.

Wyszukiwanie

Aby szybciej odnaleŹæ zagubione w g¹szczy kategorii interesuj¹ce Ciê aplikacje, moŹna skorzystaæ z okienka **ZnajdŹ**. Nie jest konieczna znajomoœæ pe³nej nazwy programu; wystarczy pamiêtaæ choæby fragment jednego z cz³onów jego nazwy - funkcja wyszukiwania zosta³a tak zaprogramowana, Źe umoŹliwia znajdowanie aplikacji nawet po jednej literze znajduj¹cej siê w nazwie i/lub opisie danego materia³u.

W celu odnalezienia programu (lub grupy programów) wystarczy tylko wpisaæ poszukiwan¹ nazwê do pola **Szukany tekst** i nastêpnie nacisn¹æ klawisz [Enter] lub klikn¹æ przycisk **ZnajdŹ**. Powtórne rozpoczêcie wyszukiwania moŹliwe jest po wpisaniu nowego wyrazu do pola **Szukany tekst** i powtórneho klikniêcia przycisku **ZnajdŹ**.

Parametry wyszukiwania

Do dyspozycji uŹytkownika jest kilka opcji:

Uwzglêdniaj wielkoœæ liter - w³¹czenie tego parametru spowoduje rozróŹnianie ma³ych i wielkich liter (standardowo parametr ten jest wy³¹czony; przyk³adowo polecenie wyszukania s³owa „Wave” spowoduje znalezienie zarówno materia³ów, w sk³ad których wchodzi s³owo „Wave”, jak i np. „wave” oraz „WAVE”);

Szukaj w nazwie - zaznaczenie tej opcji spowoduje przeszukanie nazw wszystkich zgromadzonych na p³ytcie programów i innych materia³ów;

Szukaj w opisie - parametr ten umoŹliwia przeszukiwanie opisów materia³ów zamieszczonych na kr¹Źku.

UWAGA! Przynajmniej jedna z powyŹszych opcji musi byæ aktywna, w zwi¹zku z czym przegl¹darka nie dopuszcza do wy³¹czenia obu naraz.

Rezultaty wyszukiwania

Wszystkie materia³y spe³niaj¹ce warunki wyszukiwania umieszczane s¹ w okienku **Znaleziono**. Wystarczy klikn¹æ znajduj¹cy siê na liœcie znalezionych aplikacji materia³, a przegl¹darka sama go wyszuka i przejdzie do jego edycji.

Kopiowanie – wybór katalogu

Okienko **Kopiowanie** – wybór katalogu służy do wyboru dysku i katalogu, do którego będzie kopiowany wybrany materiał. Kartotekę i dysk możesz wybrać albo bezpośrednio wpisując ścieżkę do pola edycyjnego oznaczonego etykietą **Katalog**, albo poprzez ich wybór za pośrednictwem listy **Drzewo katalogów** i listy rozwijalnej **Dyski**.

Naciśnięcie przycisku **Kopiuj** powoduje – w zależności od tego, czy na CD-ROM-ie dana aplikacja została umieszczona w postaci skompresowanej, czy też nie – natychmiastowe skopiowanie lub rozpakowanie programu na dysk twardy do wybranego wcześniej katalogu. Po zatwierdzeniu wyboru kartoteki poprzez naciśnięcie przycisku **Kopiuj** na ekranie ukazuje się okienko informujące o przebiegu operacji.

Proces kopiowania można przerwać, naciskając przycisk **Anuluj** lub klawisz [Enter]. Operacja ta nie powoduje jednak skasowania plików, które zostały już skopiowane na dysk. Skopiowanie zbiorów za pomocą przeglądarki powoduje automatyczne usunięcie atrybutu „read-only”. Atrybuty te nie są jednak usuwane w przypadku plików skompresowanych (nie jest to na ogół potrzebne).

Co to jest shareware?

Shareware jest to **sposób dystrybucji oprogramowania** opierający się na zasadzie „wypróbuj zanim kupisz”. Polega on na tym, że autor udostępnia oprogramowanie wszystkim potencjalnie zainteresowanym ich użytkowaniem w wersji publicznie dostępnej na wielu serwerach FTP, BBS, WWW i innymi drogami. Etykieta „shareware” nie oznacza jednak, że jest to program, który można użytkować zupełnie za darmo. Na ogół ich producenci zaznaczają, przez jaki okres można bezpłatnie użytkować ich aplikacje (najczęściej jest to okres 30 dni); po upływie tego czasu należy program zarejestrować zgodnie z instrukcjami podanymi albo w systemie pomocy do aplikacji, albo np. w pliku o nazwie ORDER.TXT, README.TXT, CZYTAJTO.TXT, REGINFO.TXT itp. Użytkowanie programów shareware’owych bez dokonania opłaty rejestracyjnej jest takim samym przestępstwem, jak nielegalne wykorzystywanie każdego innego oprogramowania!!!

Należy pamiętać, że część programów shareware’owych posiada pewne ograniczenia. Niektóre aplikacje po upływie dozwolonego czasu ich bezpłatnego użytkowania po prostu nie pozwolą się więcej uruchomić, inne np. wyświetlą w chwili uruchomienia komunikaty przypominające o konieczności uiszczenia opłaty rejestracyjnej. Ponadto część programów w wersji nie zarejestrowanej pozbawiona jest pewnych funkcji, występujących tylko w pełnej wersji.

Jak zarejestrować program shareware’owy?

Najłatwiej jest to uczynić za pomocą karty kredytowej, wypełniając dostępny najczęściej w Internecie formularz rejestracyjny. Ponieważ jednak nie wszyscy posiadają karty kredytowe, a część użytkowników nie dysponuje również dostępem do sieci Internet, stosunkowo dużą popularności cieszą się usługi pośrednictwa w tym zakresie. W naszym kraju usługę tego rodzaju świadczy Piotr Skulski:

ul. Kazimierzowska 62
05-822 Milanówek
tel./ faks: (0-22) 724 82 13
nr NIP: 712-190-60-80
nr REGON: 012238028
e-mail: shareware@skulski.com
<http://www.skulski.com/shareware/>

Innym źródłem informacji o oprogramowaniu shareware jest stowarzyszenie ASP (<http://www.asp-shareware.org/>).

Co to jest freeware?

Programy określane jako freeware mogą być używane bezpłatnie bez żadnych ograniczeń, pod warunkiem jednak, że nie zostaną naruszone prawa autorskie ich twórców. Oznacza to, że nikt nie może np. wprowadzać żadnych zmian w tych programach. Oprócz tego aplikacje freeware'owe, mimo iż nie nakładają na użytkownika obowiązku rejestracji, mogą być rozpowszechniane wyłącznie w niezmienionej formie.

Nieco inaczej do tej kwestii podchodzi autorzy oprogramowania określanego jako public domain, którzy zupełnie rezygnują ze swych praw autorskich, nierzadko rozpowszechniając swoje aplikacje wraz z kodem Źródłowym.

