

Fichier LisezMoi de Microsoft Age of Empires 1.0b

April 1998

© Microsoft Corporation, 1998

Microsoft Age of Empires 1.0b est une mise à jour de Age of Empires version 1.0 qui comporte plusieurs enrichissements et corrections d'erreurs.

- Si vous disputez une partie multijoueur, tous les participants doivent utiliser la même version de Age of Empires.
- Si vous jouez un jeu sauvegardé, il doit être de la même version de Age of Empires que la version couramment installée. Par exemple, vous ne pouvez pas sauvegarder un jeu avec la version 1.0b, puis réinstaller la version 1.0 et jouer la partie sauvegardée en version 1.0b.

Microsoft Age of Empires 1.0b comporte les modifications suivantes :

Enrichissements

- **Population maximum** -- Dans le cadre d'une partie multijoueur, l'hôte de la partie peut augmenter ou réduire la limite de population fixée à 50 unités en ajoutant le paramètre Limit= à la ligne de commande de Age of Empires. Pour plus d'informations sur cette fonctionnalité, consultez la rubrique « Modification de la population maximum », plus loin dans ce fichier LisezMoi.
- **Tenir la position** -- Le bouton **Tenir la position** permet d'empêcher les lanceurs de pierre, les catapultes, les catapultes lourdes, les trirèmes à catapulte et les jagannâths de tirer. Pour toutes les autres unités, le bouton **Tenir la position** a pour effet qu'elles restent en place et font feu sur les unités militaires, les navires, les bâtiments et les murailles qui se trouvent à leur portée.
- **Contre-attaque** -- Lorsqu'une unité est assaillie, toutes les unités qui l'accompagnent et les unités alliées dans un rayon de deux carrés répondent à cette attaque, même si l'unité qui a lancé l'assaut n'est pas à portée de vue. Les villageois à qui on a attribué des tâches mais qui ne travaillent plus à ce moment de la partie réagissent aux attaques.

Corrections d'erreurs

- **Ressources infinies pendant le temps de réponse** -- Les bâtiments ne sont plus remboursés à plus de leur valeur initiale lorsque vous utilisez la touche SUPPR plusieurs fois pendant le temps de réponse.
- **Multiples forums pendant le temps de réponse** -- Vous ne pouvez plus construire plusieurs forums si vous détruisez votre forum à l'Age de l'outil avant de construire rapidement plusieurs nouveaux forums durant le temps de réponse.
- **Balises d'itinéraires** -- Les villageois ne peuvent plus exécuter une tâche à un endroit qui n'est pas un lieu de travail. La balise d'itinéraire ou le villageois doit être sur le lieu de travail (construction, pêche, etc.) avant de pouvoir commencer à travailler. Par exemple, vous ne pouvez plus utiliser les balises d'itinéraires pour construire un bâtiment de l'autre côté d'un mur.
- **Déplacement en groupe** -- Désormais, des groupes d'unités qui se heurtent ne sont plus immobilisés. De plus, les déplacements ont été optimisés de sorte qu'un groupe d'unités puisse passer plus efficacement par des passages étroits.
- **Options d'accès** -- Il existe à présent une option pour choisir le nombre de chemins d'accès qu'une unité peut évaluer lors de déplacements sur de longues distances à travers la carte. Plus le

paramètre d'accès est élevé, plus les possibilités offertes à une unité sont grandes. Plus les valeurs sont élevées, plus les ordinateurs doivent être rapides. Pour modifier le paramètre d'accès d'une unité en mode Un joueur ou Multijoueur, cliquez sur le bouton **Paramètres** avant de démarrer la partie. Ou bien, en cours de partie, cliquez sur le bouton **Menu**, puis sur **Options du jeu**.

Remarque : Cette fonctionnalité est avant tout conçue pour améliorer les performances d'accès sur les ordinateurs haut de gamme. La résolution des problèmes traités à la rubrique « Déplacement en groupe » plus haut a considérablement amélioré l'accès ; alors, prenez connaissance de ces optimisations avant de modifier les paramètres d'accès.

- **Niveau de difficulté** -- Le niveau de difficulté est restauré si vous enregistrez une partie de campagne, retournez dans Windows, puis redémarrez la partie.
- **Forums** -- Si votre forum est détruit avant l'Âge du bronze, vous ne pouvez plus utiliser la touche MAJ pour construire plusieurs forums, ceci tant que vous n'avez pas atteint l'Âge du bronze et construit un siège de gouvernement.
- **Parties multijoueur** -- Plusieurs corrections ont été apportées pour renforcer la stabilité des parties en mode multijoueur. Ainsi les joueurs sont moins souvent éliminés de la partie.
- **Chargement des transports alliés et réparation des navires** -- Afin d'utiliser les transports et réparer les navires alliés, les joueurs des deux camps doivent configurer la diplomatie sur **Alliée** (en cliquant sur le bouton **Menu**, puis sur **Diplomatie**). Vous ne pouvez plus attaquer des navires ennemis en sélectionnant le joueur comme allié, en attirant le bateau vers la côte pour réparer ou charger des unités dessus, puis en repositionnant le paramètre Diplomatie sur Ennemie de façon à pouvoir attaquer.

Modification de la population maximum

Remarque : Il n'est pas recommandé de modifier la population maximum par défaut.

En élevant la limite de population, vous réduisez les performances du jeu. Par exemple, si la population maximum est fixée à 50 unités, le nombre potentiel d'unités entrant en jeu dans une partie à 8 joueurs est 400. Si vous fixez la limite de population à 200 unités, le nombre d'unités concurrentes potentielles passe à 1 600. Cette augmentation du nombre d'unités peut considérablement dégrader les performances générales du jeu.

Dans la cadre d'une partie multijoueur, l'hôte de la partie peut augmenter ou réduire la limite de population fixée à 50 unités en ajoutant le paramètre Limit= à la ligne de commande de Age of Empires. Si vous disputez une partie multijoueur via Microsoft Internet Gaming Zone, l'hôte de la partie doit aussi ajouter le paramètre Limit= dans le registre de Age of Empires. Les joueurs ont la possibilité de connaître le paramètre Population maximum d'une partie multijoueur en consultant la liste des paramètres lorsqu'ils rejoignent la partie.

Pour ajouter le paramètre Limit= à la ligne de commande du raccourci de Age of Empires

1. Si vous utilisez Windows 95, cliquez sur le bouton **Démarrer**, pointez sur **Paramètres**, cliquez sur **Barre des tâches**. Sélectionnez l'onglet **Programmes du menu Démarrer**, cliquez sur le bouton **Avancé**, puis double-cliquez sur **Programmes**.
-ou-
Si vous utilisez Windows NT, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur le bouton **Démarrer**, sélectionnez **Ouvrir le dossier All users**, puis double-cliquez sur **Programmes**.
2. Double-cliquez sur **Microsoft Games**, puis sur **Age of Empires**.
3. Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur le raccourci **Age of Empires**, cliquez sur **Propriétés**, puis sur **Raccourci**.
4. Dans la zone de texte **Cible**, tapez **Limit=x** à la suite du texte de la ligne de commande existante. Tapez la population maximum à la place de la lettre « x ». Par exemple, pour définir une population

maximum de 65 unités, tapez **Limit=65**. Vous pouvez entrer n'importe quel nombre de 25 à 200. Le paramètre par défaut est 50. Les paramètres doivent être séparés par un espace et vous pouvez utiliser indifféremment majuscules ou minuscules.

Pour ajouter le paramètre Limit= dans le registre de Age of Empires (pour les parties multijoueur via Internet Gaming Zone)

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer**, puis sur **Exécuter**.
2. Tapez **Regedit**, puis cliquez sur **OK**.
3. Double-cliquez sur **Hkey_local_machine/Software/Microsoft/DirectPlay/Applications/Age of Empires/CommandLine**.
4. Dans la zone de texte **Données de la valeur**, tapez **Limit=x** à la suite du texte de la ligne de commande existante. Ne supprimez pas le mot « lobby » de la ligne de commande. Tapez la population maximum à la place de la lettre « x ». Par exemple, pour définir une population maximum de 65 unités, tapez **Limit=65**. Vous pouvez entrer n'importe quel nombre de 25 à 200. Le paramètre par défaut est 50. Les paramètres doivent être séparés par un espace et vous pouvez utiliser indifféremment majuscules ou minuscules.

Désinstallation de Age of Empires version 1.0b

Pour désinstaller Age of Empires 1.0b et restaurer la version 1.0

1. Accédez à **Program Files/Microsoft Games/Age of Empires** (ou à l'emplacement où vous avez installé Age of Empires), puis supprimez les fichiers **Empires.exe** et **Language.dll**.
2. Installez la version 1.0 à partir du CD-ROM Age of Empires.