

Indice de ayuda de Agente SNMP MIB-II

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

Introducción a Agente SNMP MIB-II

[¿Qué es Agente SNMP-MIB II?](#)

[Puesta en marcha](#)

Temas relacionados

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

Instrucciones paso a paso

Administración de Agente SNMP MIB-II

[Configurar el Agente SNMP MIB-II](#)

[Detener el Agente SNMP MIB-II](#)

Resolución de problemas

[Una estación de administración SNMP no puede acceder a MIB](#)

[Una estación de administración SNMP no puede definir valores de lectura/escritura en MIB](#)

Temas relacionados

[Introducción](#)

[Conceptos](#)

Conceptos

Comprensión de SNMP

- ¿Cómo se trabaja con Agente SNMP MIB-II?
- ¿Qué es SNMP?
- ¿Qué es MIB?
- ¿Qué es una estación de administración SNMP?
- ¿Qué variables SNMP MIB soporta Agente SNMP MIB-II?

Comprensión de las operaciones de Agente SNMP MIB-II

- Configurar el archivo COMMUNIT.CNF de SNMP
- Configurar el archivo TRAPCOMM.CNF de SNMP
- Supervisar el Agente SNMP MIB-II

Temas relacionados

- Introducción
- Instrucciones paso a paso

¿Qué es Agente SNMP-MIB II?

Agente SNMP MIB-II permite a otros anfitriones y estaciones de administración de red que utilicen el protocolo SNMP a fin de examinar las estadísticas y la información de configuración de la PC (parecida a la información que expone en pantalla cuando utiliza la aplicación Statistics).

Un agente SNMP reúne la información de estado y rendimiento sobre los procesos relacionados con la red y dispositivos de un anfitrión, mantiene esta información en una base de datos especial llamada Management Information Base (MIB) y facilita la información a las estaciones de administración SNMP.

Temas relacionados

[Puesta en marcha](#)

[¿Qué es SNMP?](#)

[¿Qué es MIB?](#)

[¿Qué es una estación de administración SNMP?](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

Puesta en marcha

Antes de que utilice Agente SNMP MIB-II en la PC asegúrese de que los siguientes archivos se encuentran en el directorio definido en el parámetro `etc-dir=` del archivo de configuración PCTCP.INI:

- COMMUNIT.CNF
- TRAPCOMM.CNF

Se puede trabajar con el Agente SNMP MIB-II utilizando la configuración predeterminada existente. Si desea cambiar la configuración, debe estar familiarizado con:

- Los conceptos básicos SNMP.
- El entorno SNMP de la red, incluyendo las comunidades SNMP ya existentes.

Póngase en contacto con el administrador de la red para los detalles.

Temas relacionados

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

Configurar el Agente SNMP MIB-II

Emplace los archivos de configuración COMMUNIT.CNF y TRAPCOMM.CNF en el directorio definido en el parámetro `etc-dir=` del archivo de configuración PCTCP.INI.

1. Utilice un editor de texto ASCII para añadir entradas al archivo de configuración COMMUNIT.CNF.
2. Utilice un editor de texto ASCII para añadir entradas al archivo de configuración TRAPCOMM.CNF.
3. Después de que modifique los archivos de configuración de Agente SNMP MIB-II, cierre el Agente y vuelva a ejecutarlo para que los cambios surtan efecto.

Nota: No se puede configurar Agente SNMP MIB-II mediante el botón Configurar de la aplicación Server Control. Se debe utilizar un editor de texto simple (como el Bloc de notas de Windows o el editor del DOS) para modificar los archivos de configuración.

Los disquetes de distribución del producto contienen versiones de ejemplo de los archivos de configuración TRAPCOMM.CNF y COMMUNIT.CNF, cada uno de ellos con instrucciones de configuración. Si a los archivos de configuración no se les asigna el formato adecuado, Agente SNMP MIB-II expondrá en pantalla varios mensajes de error y se cancelará la ejecución.

Temas relacionados

[Configurar el archivo COMMUNIT.CNF de SNMP](#)
[Configurar el archivo TRAPCOMM.CNF de SNMP](#)

[Introducción](#)
[Instrucciones paso a paso](#)
[Conceptos](#)

Configurar el archivo COMMUNIT.CNF de SNMP

Este archivo de configuración contiene entradas que definen los nombres de comunidad SNMP, direcciones IP y privilegios (NINGUNO, LEER y ESCRIBIR) utilizados para validar las solicitudes de paquetes SNMP entrantes. Si una comunidad especificada en un paquete entrante no está autorizada para la operación que solicita, la solicitud se descarta y se puede enviar una interrupción SNMP (o mensaje de error), si se especificó en TRAPCOMM.CNF.

Nota: Para permitir que una estación de administración SNMP defina valores en las variables accesibles de lectura/escritura MIB, debe definir el tipo de privilegio de comunidad en ESCRIBIR.

Cada entrada en el archivo COMMUNIT.CNF define un nombre de comunidad, la dirección IP (separada por puntos) de un anfitrión remoto y el privilegio apropiado (en mayúsculas).

La entrada predeterminada en el archivo COMMUNIT.CNF para Agente SNMP MIB-II es:

```
public 0.0.0.0 READ
```

El nombre de comunidad predeterminado es public, que la mayoría de los agentes SNMP utilizan. Si especifica una dirección IP, como 0.0.0.0, permite a todos los anfitriones que utilizan el mismo nombre de comunidad comunicarse con su PC.

Se pueden especificar hasta 50 nombres de comunidad y de esta manera comunicarse con anfitriones de todas esas comunidades SNMP a la vez.

Si quiere permitir que ciertos anfitriones definan valores en MIB, cree una comunidad separada y asígnele privilegios ESCRIBIR. Todas las estaciones de administración SNMP en esa comunidad podrán entonces asignar valores a las MIB para cualquier agente SNMP de esa comunidad. Por ejemplo, para permitir a todas las estaciones de administración SNMP en la comunidad SNMP main-noc cambiar valores de lectura/escritura en MIB utilice la entrada:

```
main-noc 0.0.0.0 WRITE
```

Temas relacionados

[Configurar el Agente SNMP MIB-II](#)

[Configurar el archivo TRAPCOMM.CNF de SNMP](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

Configurar el archivo TRAPCOMM.CNF de SNMP

Este archivo de configuración contiene entradas que definen las direcciones IP, nombres de comunidad SNMP y números de puertos UDP que se utilizan cuando se envían paquetes de interrupción SNMP. Agente SNMP MIB-II envía dos tipos de interrupciones (o mensajes de error): ColdStart (cuando se carga el agente en memoria) y AuthenticationFailure (cuando una solicitud especifica una comunidad de autenticación SNMP desconocida). Agente SNMP MIB-II no procesa el campo de comunidad en entradas de destinatarios de interrupciones. Se incluye el campo de comunidad para que cumpla el estándar SNMP. Agente SNMP MIB-II envía interrupciones a direcciones IP destinatarias sin importar a qué miembro de la comunidad SNMP.

Se pueden especificar hasta 50 entradas en este archivo. Cada entrada define un nombre de comunidad, una dirección IP (separada por puntos) y un número de puerto UDP, por ejemplo:

```
newcommunity 128.127.59.154 162
```

Nota: El puerto UDP predeterminado para los agentes SNMP es el 162.

Temas relacionados

[Configurar el Agente SNMP MIB-II](#)
[Configurar el archivo COMMUNIT.CNF de SNMP](#)

[Introducción](#)
[Instrucciones paso a paso](#)
[Conceptos](#)

Supervisar el Agente SNMP MIB-II

El cuadro de diálogo Agente SNMP MIB-II muestra en pantalla la configuración actual para las comunidades SNMP y destinatarios de interrupciones (o mensajes de error).

Nota: No se puede configurar Agente SNMP MIB-II mediante el botón Configurar de la aplicación Server Control. Se debe utilizar un editor de texto simple (como el Bloc de notas de Windows o el editor del DOS) para modificar los archivos de configuración.

Temas relacionados

[Configurar el Agente SNMP MIB-II](#)

[Detener el Agente SNMP MIB-II](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

Detener el Agente SNMP MIB-II

1. En la ventana Server Control, seleccione el icono de Agente SNMP MIB-II.
2. En la barra de herramientas de Server Control, seleccione el botón Detener, o bien en el menú Comandos, seleccione Detener Agente SNMP MIB-II.
Después de que seleccione Detener, el nombre del icono contendrá la palabra Inactivo.

Temas relacionados

[Configurar el Agente SNMP MIB-II](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

Una estación de administración SNMP no puede acceder a MIB

Si un usuario de software de estaciones de administración SNMP no puede acceder a MIB, verifique que el archivo de configuración de comunidad utiliza el mismo nombre de comunidad que la estación de administración SNMP.

Si tiene PC/TCP Network Software para DOS, verifique que NO se está ejecutando el Agente SNMP DOS (SNMPD.EXE). Agente SNMP MIB-II y Agente SNMP DOS utilizan el mismo puerto UDP. Puede ejecutar Agente SNMP MIB-II o Agente SNMP DOS, pero nunca los dos al mismo tiempo.

Temas relacionados

[Configurar el Agente SNMP MIB-II](#)

[Detener el Agente SNMP MIB-II](#)

[¿Qué es una estación de administración SNMP?](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

Una estación de administración SNMP no puede definir valores de lectura/escritura en MIB

Si un usuario del software de administración de estaciones SNMP no puede definir ninguna de las variables de lectura/escritura (LE) en MIB, verifique que el archivo de configuración de comunidad utiliza:

- El mismo nombre de comunidad que la estación de administración SNMP.
- El tipo de privilegio de comunidad ESCRIBIR.

Temas relacionados

[Configurar el Agente SNMP MIB-II](#)

[Detener el Agente SNMP MIB-II](#)

[¿Qué es una estación de administración SNMP?](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

¿Cómo se trabaja con Agente SNMP MIB-II?

Puede ejecutar Agente SNMP MIB-II utilizando la configuración predeterminada o puede modificarla. Utilice un editor de texto simple para configurar los dos archivos de configuración con formato de texto de Agente SNMP MIB-II:

- El archivo de comunidad SNMP: COMMUNIT.CNF
- El archivo de interrupciones SNMP: TRAPCOMM.CNF

Cuando ejecute Agente SNMP MIB-II, el software de administración es capaz de obtener datos de configuración y estadísticas de la PC. El administrador de la red puede pedirle que ejecute Agente SNMP MIB-II con el fin de supervisar el rendimiento en la red.

Cuando ya no sea necesario que las estaciones de administración SNMP accedan a los datos de configuración y estadísticas de la PC, detenga el Agente SNMP MIB-II.

Temas relacionados

[Configurar el Agente SNMP MIB-II](#)

[Detener el Agente SNMP MIB-II](#)

[¿Qué es una estación de administración SNMP?](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

¿Qué es SNMP?

Corresponde en inglés a *Simple Network Management Protocol* (Protocolo simple de administración de redes) y define un método por el que los anfitriones de red convierten información, mayormente relacionada con el estado y el rendimiento de varias operaciones de red, en disponible para otros anfitriones de red. También define métodos por los cuales esta información es accesible para otros anfitriones y cómo ciertas operaciones de red pueden modificarse a cargo de máquinas remotas.

Un sistema SNMP incluye:

- Anfitriones administrados, cada uno ejecutando un agente SNMP.
- Al menos una estación de administración SNMP.

Se combinan agentes SNMP y estaciones de administración SNMP para formar comunidades SNMP. Cada comunidad SNMP comparte un nombre de comunidad SNMP, cuyos miembros pueden intercambiar mensajes SNMP.

En terminología cliente/servidor, un agente SNMP es un servidor y una estación de administración SNMP es un cliente.

Temas relacionados

[¿Qué es MIB?](#)

[¿Qué es una estación de administración SNMP?](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

¿Qué es MIB?

Corresponde en inglés a *Management Information Base* (Base de información de administración) y es una base de datos que contiene información de un anfitrión. Esta información se refiere en la mayoría de los casos al estado y rendimiento de procesos y dispositivos relacionados con redes.

Temas relacionados

[¿Qué es SNMP?](#)

[¿Qué es una estación de administración SNMP?](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

¿Qué es una estación de administración SNMP?

Una estación de administración SNMP es una máquina que ejecuta un software que solicita datos SNMP MIB de agentes SNMP en la misma comunidad SNMP. Las estaciones de administración SNMP pueden supervisar datos de administración de red y definir valores en ciertas variables SNMP MIB en bases MIB de agentes SNMP.

Temas relacionados

[¿Qué es SNMP?](#)

[¿Qué es MIB?](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

¿Qué variables SNMP MIB soporta el Agente SNMP MIB-II?

Agente SNMP MIB-II proporciona soporte para Standard MIB Versión 2. Si un usuario de software de estaciones de administración de redes define valores para las variables sysContact, sysName, sysLocation y snmpEnableAuthenTraps en Agente SNMP MIB-II, el agente guarda esos valores en un archivo denominado MIB_II.DB en el mismo directorio que la aplicación MIB_II.SRV. Agente SNMP MIB-II utiliza los valores almacenados cada vez que se carga en memoria.

Nota: No modifique el archivo MIB_II.DB del sistema.

La parte de conexión TCP de MIB (1.3.6.1.2.1.6.130.1) contiene valores únicamente cuando ha abierto conexiones TCP.

El grupo 1.3.6.1.2.1.8 del protocolo EGP (External Gateway Protocol) de Standard MIB no está disponible porque el núcleo VxD no soporta protocolos EGP.

Los valores en la columna Acceso de las siguientes tablas indican el modo que una estación de administración SNMP puede acceder a los datos de cada variable:

- LE indica acceso de lectura/escritura.
- SL indica acceso de sólo lectura.
- NA indica que es no accesible.

Agente SNMP MIB-II soporta las variables de los siguientes grupos SNMP MIB:

- Grupo ICMP
- Grupo de interfaces
- Grupo IP
- Grupo SNMP
- Grupo de sistema
- Grupo TCP
- Grupo de transmisiones
- Grupo UDP

Temas relacionados

[¿Qué es SNMP?](#)

[¿Qué es MIB?](#)

[¿Qué es una estación de administración SNMP?](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

Grupo de sistema 1.3.6.1.2.1.1

Número de nodo	ID de objeto	Tipo de datos	Acceso
1.3.6.1.2.1.1.1	sysDescr	Cadena de pantalla	SL
1.3.6.1.2.1.1.2	sysObjectID	Identificador de objeto	SL
1.3.6.1.2.1.1.3	sysUpTime	Tictacs de tiempo	SL
1.3.6.1.2.1.1.4	sysContact	Cadena de pantalla	LE
1.3.6.1.2.1.1.5	sysName	Cadena de pantalla	LE
1.3.6.1.2.1.1.6	sysLocation	Cadena de pantalla	LE
1.3.6.1.2.1.1.7	sysServices	Entero	SL

Temas relacionados

[Grupo ICMP](#)

[Grupo de interfaces](#)

[Grupo IP](#)

[Grupo SNMP](#)

[Grupo TCP](#)

[Grupo de transmisiones](#)

[Grupo UDP](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

Grupo de interfaces 1.3.6.1.2.1.2

Número de nodo	ID de objeto	Tipo de datos	Acceso
1.3.6.1.2.1.2.1	ifNumber	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.2.2	ifTable	Secuencia de IfEntry	NA
1.3.6.1.2.1.2.2.1	ifEntry	Secuencia	NA
1.3.6.1.2.1.2.2.1.1	ifIndex	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.2.2.1.2	ifDescr	Cadena de pantalla	SL
1.3.6.1.2.1.2.2.1.3	ifType	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.2.2.1.4	ifMtu	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.2.2.1.5	ifSpeed	Indicador	SL
1.3.6.1.2.1.2.2.1.6	ifPhysAddress	Dirección física	SL
1.3.6.1.2.1.2.2.1.7	ifAdminStatus	Entero	LE
1.3.6.1.2.1.2.2.1.8	ifOperStatus	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.2.2.1.9	ifLastChange	Tictacs de tiempo	SL
1.3.6.1.2.1.2.2.1.13	ifInDiscards	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.2.2.1.14	ifInErrors	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.2.2.1.15	ifInUnknownProtos	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.2.2.1.19	ifOutDiscards	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.2.2.1.20	ifOutErrors	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.2.2.1.21	ifOutQLen	Indicador	SL
1.3.6.1.2.1.2.2.1.22	ifOutSpecific	ID de objeto	SL

Temas relacionados

[Grupo ICMP](#)

[Grupo IP](#)

[Grupo SNMP](#)

[Grupo de sistema](#)

[Grupo TCP](#)

[Grupo de transmisiones](#)

[Grupo UDP](#)

Introducción

Instrucciones paso a paso

Conceptos

Grupo IP 1.3.6.1.2.1.4

Número de nodo	ID de objeto	Tipo de datos	Acceso
1.3.6.1.2.1.4.1	ipForwarding	Entero	LE
1.3.6.1.2.1.4.2	ipDefaultTTL	Entero	LE
1.3.6.1.2.1.4.3	ipInReceives	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.4.4	ipInHdrErrors	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.4.5	ipInAddrErrors	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.4.6	ipForwDatagrams	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.4.7	ipInUnknownProtos	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.4.8	ipInDiscards	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.4.9	ipInDelivers	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.4.10	ipOutRequests	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.4.11	ipOutDiscards	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.4.13	ipReasmTimeout	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.4.14	ipReasmReqds	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.4.16	ipReasmFails	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.4.18	ipFragFails	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.4.20	ipAddrTable	Secuencia de IpAddrEntry	NA
1.3.6.1.2.1.4.20.1	ipAddrEntry	Secuencia	NA
1.3.6.1.2.1.4.20.1.1	ipAdEntAddr	IpAddress	SL
1.3.6.1.2.1.4.20.1.2	ipAdEntIfIndex	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.4.20.1.3	ipAdEntNetMask	IpAddress	SL
1.3.6.1.2.1.4.20.1.4	ipAdEntBcastAddr	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.4.20.1.5	ipAdEntReasmMaxSize	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.4.21	ipRoutingTable	Secuencia de IpRouteEntry	NA
1.3.6.1.2.1.4.21.1	ipRouteEntry	Secuencia	NA

1.3.6.1.2.1.4.21.1.1	ipRouteDest	IpAddress	SL
1.3.6.1.2.1.4.21.1.2	ipRouteIfIndex	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.4.21.1.3	ipRouteMetric1	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.4.21.1.4	ipRouteMetric2	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.4.21.1.5	ipRouteMetric3	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.4.21.1.6	ipRouteMetric4	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.4.21.1.7	ipRouteNextHop	IpAddress	LE
1.3.6.1.2.1.4.21.1.8	ipRouteType	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.4.21.1.9	ipRouteProto	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.4.21.1.11	ipRouteMask	Dirección IP	LE
1.3.6.1.2.1.4.21.1.12	ipRouteMetric5	Entero	LE
1.3.6.1.2.1.4.21.1.13	ipRouteInfo	Object	SL
1.3.6.1.2.1.4.22	ipNetToMediaTable	Secuencia	NA
1.3.6.1.2.1.4.22.1	ipNetToMediaEntry	Entrada IpNetToMedia	SL
1.3.6.1.2.1.4.22.1.1	ipNetToMediaIfIndex	Entero	LE
1.3.6.1.2.1.4.22.1.2	ipNetToMediaPhysAddress	Dirección física	LE
1.3.6.1.2.1.4.22.1.3	ipNetToMediaNetAddress	Dirección IP	LE
1.3.6.1.2.1.4.22.1.4	ipNetToMediaType	Entero	LE
1.3.6.1.2.1.4.23	ipRoutingDiscards	Contador	SL

Temas relacionados

[Grupo ICMP](#)

[Grupo de interfaces](#)

[Grupo SNMP](#)

[Grupo de sistema](#)

[Grupo TCP](#)

[Grupo de transmisiones](#)

[Grupo UDP](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

Grupo ICMP 1.3.6.1.2.1.5

Número de nodo	ID de objeto	Tipo de datos	Acceso
1.3.6.1.2.1.5.1	icmpInMsgs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.2	icmpInErrors	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.3	icmpInDestUnreachs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.4	icmpInTimeExcds	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.5	icmpInParmProbs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.6	icmpInSrcQuenchs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.7	icmpInRedirects	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.8	icmpInEchos	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.9	icmpInEchosReps	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.14	icmpOutMsgs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.16	icmpOutDestUnreachs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.17	icmpOutTimeExcds	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.18	icmpOutParmProbs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.19	icmpOutSrcQuenchs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.20	icmpOutRedirects	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.21	icmpOutEchos	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.22	icmpOutEchoReps	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.23	icmpOutTimestamps	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.24	icmpOutTimestampReps	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.25	icmpOutAddrMasks	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.5.26	icmpOutAddrMaskReps	Contador	SL

Temas relacionados

[Grupo de interfaces](#)

[Grupo IP](#)

[Grupo SNMP](#)

[Grupo de sistema](#)

[Grupo TCP](#)

[Grupo de transmisiones](#)

Grupo UDP

Introducción

Instrucciones paso a paso

Conceptos

Grupo TCP 1.3.6.1.2.1.6

Número de nodo	ID de objeto	Tipo de datos	Acceso
1.3.6.1.2.1.6.1	tcpRtoAlgorithm	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.6.2	tcpRtoMin	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.6.3	tcpRtoMax	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.6.4	tcpMaxConn	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.6.9	tcpCurrEstab	Indicador	SL
1.3.6.1.2.1.6.10	tcpInSeg	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.6.11	tcpOutSegs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.6.12	tcpRetransSegs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.6.13	tcpConnTable	Secuencia de TcpConnEntry	NA
1.3.6.1.2.1.6.13.1	tcpConnEntry	Secuencia	NA
1.3.6.1.2.1.6.13.1.1	tcpConnState	Entero	LE
1.3.6.1.2.1.6.13.1.2	tcpConnLocalAddress	IpAddress	SL
1.3.6.1.2.1.6.13.1.3	tcpConnLocalPort	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.6.13.1.4	tcpConnRemAddress	IpAddress	SL
1.3.6.1.2.1.6.13.1.5	tcpConnRemPort	Entero	SL
1.3.6.1.2.1.6.14	tcpInErrs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.6.15	tcpOutRsts	Contador	SL

Temas relacionados

[Grupo ICMP](#)

[Grupo de interfaces](#)

[Grupo IP](#)

[Grupo SNMP](#)

[Grupo de sistema](#)

[Grupo de transmisiones](#)

[Grupo UDP](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

Grupo UDP 1.3.6.1.2.1.7

Número de nodo	ID de objeto	Tipo de datos	Acceso
1.3.6.1.2.1.7.1	udpInDatagrams	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.7.2	udpNoPorts	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.7.3	udpInErrors	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.7.4	udpOutDatagrams	Contador	SL

Temas relacionados

[Grupo ICMP](#)

[Grupo de interfaces](#)

[Grupo IP](#)

[Grupo SNMP](#)

[Grupo de sistema](#)

[Grupo TCP](#)

[Grupo de transmisiones](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

Grupo de transmisiones 1.3.6.1.2.1.10

Número de nodo	ID de objeto	Tipo de datos	Acceso	Versión
1.3.6.1.2.1.10.7.2.1.1	dot3StatsIndex	Entero	SL	MIB 2
1.3.6.1.2.1.10.7.2.1.2	dot3StatsAlignmentErrors	Contador	SL	MIB 2
1.3.6.1.2.1.10.7.2.1.3	dot3StatsFCSErrors	Contador	SL	MIB 2
1.3.6.1.2.1.10.7.2.1.13	dot3StatsFrameTooLongs	Contador	SL	MIB 2

Temas relacionados

[Grupo ICMP](#)

[Grupo de interfaces](#)

[Grupo IP](#)

[Grupo SNMP](#)

[Grupo de sistema](#)

[Grupo TCP](#)

[Grupo UDP](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

Grupo SNMP 1.3.6.1.2.1.11

Número de nodo	ID de objeto	Tipo de datos	Acceso
1.3.6.1.2.1.11.1	snmpInPkts	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.2	snmpOutPkts	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.3	snmpInBadVersions	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.4	snmpInBadCommunityNames	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.5	snmpInBadCommunityUses	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.6	snmpInASNParseErrs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.8	snmpInTooBigs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.9	snmpInNoSuchNames	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.10	snmpInBadValues	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.11	snmpInReadOnlys	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.12	snmpInGenErrs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.13	snmpInTotalReqVars	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.14	snmpInTotalSetVars	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.15	snmpInGetRequests	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.16	snmpInGetNexts	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.17	snmpInSetRequests	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.18	snmpInGetResponses	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.19	snmpInTraps	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.20	snmpOutTooBigs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.21	snmpOutNoSuchNames	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.22	snmpOutBadValues	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.24	snmpOutGenErrs	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.25	snmpOutGetRequests	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.26	snmpOutGetNexts	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.27	snmpOutSetRequests	Contador	SL

1.3.6.1.2.1.11.28	snmpOutGetResponses	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.29	snmpOutTraps	Contador	SL
1.3.6.1.2.1.11.30	snmpEnableAuthenTraps	Entero	LE

Temas relacionados

[Grupo ICMP](#)

[Grupo de interfaces](#)

[Grupo IP](#)

[Grupo de sistema](#)

[Grupo TCP](#)

[Grupo de transmisiones](#)

[Grupo UDP](#)

[Introducción](#)

[Instrucciones paso a paso](#)

[Conceptos](#)

nombre de cuenta: Nombre o palabra que identifica a quién se ha de facturar una sesión ejecutada en un sistema de computadora.

considerar mayúsculas/minúsculas: Capacidad de un programa de distinguir entre la versión en mayúscula de un carácter y la versión en minúscula del mismo carácter. Por ejemplo, un programa que considere las mayúsculas/minúsculas trata como palabras distintas a *gato* y a *Gato*.

En un sistema operativo que considere las mayúsculas y minúsculas, por ejemplo, UNIX, es importante cómo el usuario especifica los nombres de variable y de archivo. Es decir, si desea ver un archivo llamado *Gato* y escribe *gato*, el sistema muestra el archivo *gato*, de existir, o, de lo contrario devuelve un mensaje de error; nunca mostrará un archivo llamado *Gato*. La consideración de mayúsculas y minúsculas también afecta al orden en el que aparecen los archivos cuando se ordenan alfabéticamente.

convenciones para nombres de archivo: Una red TCP/IP generalmente contiene computadoras que ejecutan sistemas operativos diferentes que siguen convenciones, o normas, distintas para asignar nombres a los archivos. Por ejemplo, el número y el tipo de caracteres permisibles en un nombre son factores que suelen estar sujetos a limitaciones.

Cuando un usuario utiliza algunos servicios soportados en TCP/IP, como telnet y ftp, ha de cumplir las convenciones para nombres de archivo en efecto en el sistema anfitrión a fin de poder trabajar con los archivos de dicho anfitrión.

nombre de anfitrión: Nombre de una computadora instalada en una red.

El nombre de anfitrión es una de las formas para especificar la dirección de red TCP/IP de la computadora; la otra forma es la dirección de red numérica completa. Puede acceder a la computadora mediante el nombre de anfitrión o mediante la dirección de red numérica.

barra de herramientas: Conjunto de botones que aparecen debajo de la barra de menús y que le permiten acceder rápidamente a las funciones de la aplicación.

dirección IP (*Internet Protocol*): Número que identifica de forma exclusiva a una computadora en red que utiliza el protocolo de comunicaciones TCP/IP. El Internet Protocol está definido en la RFC 791.

MIB-II: Corresponde en inglés a *Management Information Base* (Base de información de administración); es una base de datos que sirve al Agente SNMP MIB para almacenar información sobre las operaciones de red de la PC. MIB-II (o MIB versión 2) es la segunda versión de MIB estándar para Internet. La RFC 1213 define el formato de MIB-II.

paquete:

Mensaje sencillo de red que incluye la cabecera asociada correspondiente, la información de dirección, los datos y una cola opcional. También denominado trama o datagrama.

contraseña: Palabra o cadena de caracteres que el usuario proporciona para conectarse a otro sistema dentro de una red. Los sistemas que aceptan el nombre de usuario anónimo exigen a menudo que facilite la dirección Email como contraseña.

permisos: En sistemas UNIX, listado extenso de archivos (ls -l) que muestra quiénes tienen acceso a un archivo, así como los derechos otorgados (lectura, escritura y ejecución).

ventana de protocolo: Algunas aplicaciones de OnNet soportan una ventana dedicada cuyo objeto es mostrar las interacciones entre la PC y el anfitrión remoto (el protocolo). Generalmente, la ventana se muestra en pantalla mediante un menú Ver, Configuración u Opciones.

anfitrión remoto: Computadora en red que realiza un servicio disponible en otras computadoras de la red. Los servicios de anfitrión más comunes incluyen la transferencia de archivos, la impresión de archivos y la administración de conexiones a red por usuarios remotos.

comunidad SNMP: Relación entre un agente SNMP y una o varias estaciones de administración SNMP.

nombre de comunidad SNMP:

Nombre exclusivo compartido por todos los miembros de una

comunidad SNMP.

mensaje SNMP: Paquete de datos que consta de un nombre de comunidad SNMP y los comandos y operandos SNMP.

barra de estado: Area para mensajes normalmente situada en la parte inferior de la ventana de la aplicación y que facilita información sobre el componente que está actualmente seleccionado, o bien sobre el estado de la aplicación.

sesión: Una sesión comprende las interacciones entre la PC y el anfitrión remoto que comienzan con la conexión inicial y terminan cuando usted o el anfitrión desconectan expresamente.

Algunas aplicaciones de OnNet le permiten configurar las sesiones, es decir, enviar automáticamente parámetros, tales como su nombre de usuario y contraseña al anfitrión remoto.

TCP (*Transmission Control Protocol*): Protocolo de control de transmisiones, un protocolo de extremo a extremo y de transporte, orientado a conexiones que asegura una entrega de bytes fiable, en secuencia y no duplicada a un usuario local o remoto. TCP proporciona una comunicación de flujo de bytes fiable entre pares de procesos en anfitriones conectados a redes que están interconectadas a su vez.

intervalo de espera: Periodo de tiempo permitido de inactividad en una conexión entre una PC y una computadora anfitrión, o el permitido cuando se intenta conectar a un anfitrión en la red.

Cuando el período de tiempo concluye, el anfitrión cierra la conexión inactiva, o bien la PC informa de que no ha conseguido conectar al anfitrión.

UDP (*User Datagram Protocol*): Protocolo de datagrama para usuarios, un protocolo de modo sin conexión y de transporte que facilita (en potencia, no es fiable, ni secuencial, y es duplicado) una comunicación por datagrama para la entrega de paquetes a un usuario local o remoto. UDP

proporciona un procedimiento para que un proceso envíe mensajes a otros procesos con un mecanismo de protocolo mínimo.

nombre de usuario: Nombre necesario para conectar a un sistema remoto.

comodín: Carácter, por ejemplo * o ?, que representa uno o varios caracteres de un nombre de archivo. En una red, todos los sistemas operativos soportan sus propios caracteres comodines y sus propias sintaxis. Cuando utiliza comodines en un anfitrión remoto, atégase a las convenciones aplicables en ese anfitrión.

