

## **Sind Sie bereit?**

Willkommen in der Welt des Tourenwagen-Sports. Die Wagen, die Sie fahren werden, wurden entsprechend den strengen Tourenwagen-Richtlinien entwickelt und getestet. Karosserie, Motor, Getriebe, Federung, Räder und Reifen eines jeden Fahrzeugs wurden genauestens entworfen und montiert, um eine wirklich schöne und dennoch aggressive Maschine zu ergeben.

Die Welt besteht aus drei Arten von Leuten: Zuschauer, Teilnehmer und Gewinner.  
Wenn Sie den Mut dazu haben, können Sie jetzt die Gelegenheit beim Schopf ergreifen, sich hinter das Lenkrad eines Tourenwagens setzen und versuchen, die Bestie zu zähmen!

# STEUERUNG

Wahl oder Änderung der Joystick- und Gamepad-Einstellungen

ClickKlicken Sie auf einen der folgenden Verweise, um die vorgegebenen Einstellungen für dieses Gerät einzusehen.

[Tastatur \(1 Spieler\)](#)

[Tastatur \(2 Spieler\)](#)

[MS SideWinder](#)

[MS SideWinder 3D Pro](#)

[MS SideWinder Precision Pro](#)

[SideWinder Force Feedback Pro](#)

[\(Throttle\) Joystick \(4 oder mehr Buttons\)](#)

[PC Game Pad \(4 oder mehr Buttons\)](#)

[PC Lenkrad \(4 oder mehr Buttons\)](#)

## Tastatur (1Spieler)

AKTION	TYP 1	TYP 2
Beschleunigen	[X]	Num 0
Bremsen	[Y]	Num 1
Leicht Beschleunigen	[D]	Num 2
Leicht Bremsen	[S]	Num 5
Sicht wechseln	[V]	Num 4
Links	Cursor links	Cursor links
Rechts	Cursor rechts	Cursor rechts
Hochschalten	Cursor ab	Cursor ab
Runterschalten	Cursor auf	Cursor auf
Bestätigen	[Enter]	[Enter]
Abbrechen	[Esc]	[Esc]
Start/Pause	[Enter]	[Enter]

(Hinweis: Drücken Sie [Strg]+[], um die Größe des Bildschirms zu reduzieren.

Drücken Sie [Strg]+[+], um die Größe des Bildschirms zu erhöhen.)

## TASTATUR (2 Spieler)

AKTION	TYP 1	TYP 2
Beschleunigen	Nicht verwendet	[N]
Bremsen	Nicht verwendet	[B]
Leicht beschleunigen	Nicht verwendet	[J]
Leicht bremsen	Nicht verwendet	[H]
Sicht wechseln	Nicht verwendet	[V]
Links	Nicht verwendet	[A]
Rechts	Nicht verwendet	[D]
Hochschalten	Nicht verwendet	[W]
Runterschalten	Nicht verwendet	[S]
Bestätigen	Nicht verwendet	[B]
Abbrechen	Nicht verwendet	[N]
Start/Pause	Nicht verwendet	[Leertaste]

## MS SideWinder Game Pad

AKTION	TYP 1	TYP 2
Beschleunigen	Button B	Button B
Bremsen	Button C	Button C
Leicht beschleunigen	Button Y	Button L
Leicht bremsen	Button Z	Button R
Sicht wechseln	Button X	Button X
Links	D-Pad links	D-Pad links
Rechts	D-Pad rechts	D-Pad rechts
Hochschalten	Button R	D-Pad ab
Runterschalten	Button L	D-Pad auf
Bestätigen	Button C	Button C
Abbrechen	Button B	Button B
Start/Pause	Start-Button	Start-Button

## MS SideWinder 3D Pro

AKTION	TYP 1	TYP 2
Beschleunigen	Button 2	Button 2
Bremsen	Joystick ab	Button 1
Leicht beschleunigen	Nicht verwendet	Nicht verwendet
Leicht bremsen	Nicht verwendet	Nicht verwendet
Sicht wechseln	Button 3	Button 3
Links	Joystick links	Joystick links
Rechts	Joystick rechts	Joystick rechts
Hochschalten	POV ab	POV ab
Runterschalten	POV auf	POV auf
Bestätigen	Button 5	Button 5
Abbrechen	Button 8	Button 8
Start/Pause	Button 7	Button 7

(POV = Steuerhütchen)

## Microsoft SideWinder Force Feedback Pro

AKTION	TYP 1	TYP 2
Beschleunigen	Button 2	Button 1
Bremsen	Joystick ab	Button 2
Leicht beschleunigen	Nicht verwendet	Nicht verwendet
Leicht bremsen	Nicht verwendet	Nicht verwendet
Sicht wechseln	Button 3	Button 3
Links	Joystick links	Joystick links
Rechts	Joystick rechts	Joystick rechts
Hochschalten	POV ab	Button C
Runterschalten	POV auf	Button D
Bestätigen	Button B	Button B
Abbrechen	Button A	Button A
Start/Pause	Button 9	Button 9

(POV = Steuerhütchen)

(Button 9 = auf Pfeil-Button)

## Microsoft SideWinder Precision Pro

AKTION	TYP 1	TYP 2
Beschleunigen	Button 2	Button 1
Bremsen	Joystick ab	Button 2
Leicht beschleunigen	Nicht verwendet	Nicht verwendet
Leicht bremsen	Nicht verwendet	Nicht verwendet
Sicht wechseln	Button 3	Button 3
Links	Joystick links	Joystick links
Rechts	Joystick rechts	Joystick rechts
Hochschalten	POV ab	Button C
Runterschalten	POV auf	Button D
Bestätigen	Button B	Button B
Abbrechen	Button A	Button A
Start/Pause	Button 9	Button 9

(POV = Steuerhütchen)

(Button 9 = auf Pfeil-Button)

PC (Throttle) Joystick (4 Buttons oder mehr)

AKTION	TYP 1	TYP 2
Beschleunigen	Joystick auf	Button 1
Bremsen	Joystick ab	Button 2
Leicht beschleunigen	Nicht verwendet	Nicht verwendet
Leicht bremsen	Nicht verwendet	Nicht verwendet
Sicht wechseln	Button 3	Button 3
Links	Joystick links	Joystick links
Rechts	Joystick rechts	Joystick rechts
Hochschalten	Button 1	Joystick ab
Runterschalten	Button 2	Joystick auf
Bestätigen	Button 2	Button 2
Abbrechen	Button 1	Button 1
Start	Button 4	Button 4

PC Game Pad (4 oder mehr Buttons)

AKTION	TYP 1	TYP 2
Beschleunigen	Button 1	Button 2
Bremsen	Button 2	Button 1
Sicht wechseln	Button 3	Button 3
Links	D-Pad links	D-Pad links
Rechts	D-Pad rechts	D-Pad rechts
Hochschalten	D-Pad ab	D-Pad ab
Runterschalten	D-Pad auf	D-Pad auf
Bestätigen	Button 2	Button 1
Abbrechen	Button 1	Button 2
Start	Button 4	Button 4

## PC Lenkrad

AKTION	TYP 1	TYP 2
Beschleunigen	Gaspedal	Gaspedal
Bremsen	Bremspedal	Bremspedal
Sicht wechseln	Button 1	Button 1
Links	Lenkung links	Lenkung links
Rechts	Lenkung rechts	Lenkung rechts
Hochschalten	Button 3	Button 4
Runterschalten	Button 4	Button 3
Bestätigen	Gaspedal	Gaspedal
Abbrechen	Bremspedal	Bremspedal
Start/Pause	Button 2	Button 2

# Der Spielbeginn

Sobald die Voreinstellungen vorgenommen sind, erscheint das Sega Sports-Logo und die Introsequenz beginnt. Sie können die Intro jederzeit mit Enter abbrechen. Anschließend können Sie wählen, auf welcher Seite Sie spielen wollen: der Arcade Side oder der PC Side.

## CHAMPIONSHIP

Wenn Sie sich innerhalb der vorgegebenen Zeit qualifizieren, fahren Sie ein Rennen gegen sieben computergesteuerte Gegner. Arbeiten Sie sich durch die Strecken und absolvieren Sie sie innerhalb des Limits.

## TIME ATTACK

Die Strecke gehört Ihnen. Übern Sie, solange Sie wollen und perfektionieren Sie Ihre Fahrkünste für den Tag des Rennens.

## MULTIPLAYER

Treten Sie über ein LAN mit bis zu sieben andern Computern in Verbindung oder fahren Sie Mann gegen Mann per Modem- oder Direktverbindung.

## VS RACE

Treten Sie gegen einen weiteren Mitspieler an zum zeigen Sie ihm, wer wirklich der Meister ist.

## **Championship Mode (Arcade Side, PC Side)**

Im Meisterschaftsmodus findet das ernste Rennfahren statt. Als erstes nehmen Sie an einer Qualifikationsrunde teil, in der Sie die den ersten Kurses bewältigen müssen, bevor die Zeit abläuft. Je schneller Sie den Kurs schaffen, desto besser wird Ihr Startplatz. Sie kämpfen allein gegen die Zeit, also konzentrieren Sie sich auf die Ideallinie und behalten Sie einen kühlen Kopf.

Wenn Sie es schaffen, sich zu qualifizieren, gehen Sie mit sieben anderen computer- kontrollierten Fahrer an den Start. Während Ihr Wagen für das Rennen auf die Strecke kommt können Sie sehen, wo Sie im Startfeld plaziert sind. Drücken sie die linke oder rechte Pfeiltaste für die gewünschte Musikart, die Sie während des Rennens hören wollen, um das Adrenalin durch den Körper zu pumpen. Auch diesmal müssen sie das Rennen vor Ablauf der Zeit beenden, wenn Sie die nächste Runde erreichen wollen.

## **TIME ATTACK (PC Side)**

Möchten Sie die Rennstrecke für sich allein? Müssen/Wollen Sie die Haarnadelkurve, in der Sie jedes Mal einen Unfall haben, perfektionieren? Hier haben Sie die Möglichkeit. Im Modus Time Attack gibt es nur Sie, die Strecke und die Uhr.

Drücken Sie die linke oder rechte Pfeiltaste, um das Auto Ihrer Wahl zu finden und wählen Sie den Wagen aus, indem Sie Enter drücken. Wählen Sie Schaltgetriebe (MT) oder Automatikgetriebe (AT). Falls Sie vorher schon modifizierte Modelle des Autos im Wageneinstellungs-Bildschirm gespeichert haben, können Sie mit den Wahl-tasten, die erscheinen, eines von diesen wählen.

Jetzt können Sie den Rahmen des Zeitfahrens bestimmen. Drücken sie die Pfeiltasten rauf oder runter, um den gegenwärtigen Kurs hervorzuheben und links oder rechts, um den Kurs zu ändern. Drücken Sie die D-Taste nach unten und markieren Sie entweder "5 Runden" oder fahren sie so lange Sie wollen, indem sie "FREE RUN" auswählen.

### **GHOST RIDER**

Diese Funktion wird verfügbar, wenn Sie eine Fahrt über fünf Runden wählen und gleichzeitig Daten von einer früheren Fahrt in diesem Modus gespeichert haben. Ist diese Funktion aktiviert, werden die Daten ihrer besten Kursrunde benützt, um ein Abbild eines Autos zu erzeugen, das so schnell fährt wie Sie in ihrer schnellsten Kursrunde. Sie können mit diesem Wagen nicht kollidieren.

# Multiplayer-Modus

KLICKEN SIE FÜR:

[Vorbereitung des Multiplayer-Modus](#)  
[Multiplayer-Modus](#)

VORSPIEL:

Bevor Sie mit einem Netzwerkspiel anfangen, bitte folgendes beachten:

Während eines Netzwerkspiels können Sie die Demonstrationseinstellungen oder die Fenstergröße nicht ändern. Wenn Sie Einstellungsänderungen machen wollen, tun Sie dies vor dem Beginn eines Netzwerkspiels.

Wenn sie mit PCs verschiedener Systeme oder Vararbeitungsgeschwindigkeiten spielen, sollten Sie die Einstellungen, die die Spielgeschwindigkeit beeinflussen, auf eine Geschwindigkeit, die dem langsameren Computer paßt, ändern.

Netzwerkspiele brauchen eine stabile Netzwerkumgebung. Es könnte Fälle geben, in denen das Spiel langsamer wird oder zusammenbricht wegen der Verbindungsprobleme.

# Vorbereiten des Multiplayer-Modus

## Verbindungstypen

### LAN (TCP/IP und SPX/IPX) Verbindungen

Bevor Sie Spiele über eine LAN- Verbindung spielen, müssen Sie die LAN-Umgebung auf Ihrem PC einrichten. Sollte Ihr LAN nicht schon eingerichtet sein, konsultieren Sie die Windows 95-Hilfsdateien oder reden Sie mit Ihrem Netzwerkverwalter.

Für Verbindungen mit TCP/IP müssen Sie vor dem Spiel auch noch Ihre IP Adresse einstellen.

Spiele, die über LAN gespielt werden, sind nur für zwei Spieler geeignet. Beide Spieler brauchen folgendes:

- 1) eine Kopie der Spielsoftware
- 2) einen PC mit LAN-Verbindung

\* Sie müssen sicherstellen, daß die Datenkompression ausgeschaltet ist, wenn Sie Sega Touring Car Championship über eine Modemverbindung spielen.

### MODEMVERBINDUNGEN

Bevor Sie ein Spiel über eine Modemverbindung anfangen, sollten die Spieler folgendes bestätigen:

- 1) Die Startzeit für das Spiel.
- 2) Wer der Host und wer der Gastspieler sein wird.
- 3) Wer wird die Telefongebühren bezahlen (Die Telefonleitung des Gastspielers wird belastet.)

Modemspiele sind für zwei Spieler. Beide Spieler brauchen:

- 1) ein Exemplar des Spiels
- 2) ein Windows 95-kompatibles Modem (14400bps oder schneller)
- 3) eine Telefonverbindung

Vor dem Start überprüfen oder stellen Sie Ihre Modemkonfiguration, unter 'Modem' in der Systemsteuerung ein. Danach stellen Sie unter 'System' in der Systemsteuerung die Datenrate für ihr Modem ein. Benützen Sie die folgenden Einstellungen:

Datenrate/Port: Die Datenrate und den Port Ihres Modems;  
Bits/second: die maximale Datenrate einstellen  
Datenbits: 8  
Parität: keine  
Stopbits: 1  
Steuerung: Hardware (RTS/CTS)

### Serielle Verbindungen

Netzwerkspiele mit einem Nullmodem-Kabel sind nur für zwei Spieler geeignet. Beide Spieler brauchen:

- 1) ein Exemplar des Spiels
- 2) Verbindung über ein Nullmodem-Kabel an den seriellen Schnittstellen (RS232C)\*

Stellen Sie vor dem Spiel über eine serielle Verbindung sicher, daß eine korrekte Verbindung zwischen den Rechnern besteht. Stellen Sie in der Systemsteuerung folgende Parameter für die

Schnittstellen ein:

Port: your cable's Com Port

Bits/second: highest capacity

Datenbit: 8

Parität: keine

Stopbit: 1

FSteuerung: Hardware (RTS/DTR)

# STC Multiplayer- Modus

## 1. Wahl der Spielderdaten

In diesem Fenster können zuvor gespeicherte Einstellungen für Multiplayer-Spiele ausgewählt oder neue Einstellungen erstellt werden. Verwenden Sie die Cursortasten oder die Maus, um eine Einstellung zu markieren oder klicken Sie auf NEW, um eine neue Einstellung zu erzeugen.

Wenn Sie eine neue Einstellung anlegen, so erscheint zunächst ein Fenster zur Eingabe des Spielernamens.

Wenn Sie eine alte Einstellung laden, erscheint ein Fenster zur Eingabe der Verbindungsdaten.

## 2. Die Art der Verbindung festlegen

Klicken Sie auf den Knopf, der die zu verwendende Verbindung anzeigt.

Wählen Sie eine der folgenden Verbindungsmöglichkeiten:

Wenn Sie eine IPX/SPX-LAN-Verbindung herstellen wollen, wählen Sie [IPX].

Wenn Sie eine TCP/IP-LAN-Verbindung herstellen wollen, wählen Sie [TCP/IP].

Wenn Sie eine Modemverbindung herstellen wollen, wählen Sie [MODEM].

Wenn Sie eine serielle Verbindung (Nullmodem-Kabel) herstellen wollen, wählen Sie [Serial Link].

Klicken Sie auf [OK], um zum nächsten Schritt zu gelangen.

## 3. Host/Gast Einstellung (Bei Nicht-IPX-Verbindungen)

Geben Sie die Details zu Host- und Gastrechnern ein.

Details für den Gast

### TCP/IP-Verbindung

Der Gast gibt den Namen und die IP-Adresse des Hostrechners ein..

### Modemverbindung

Der Gast gibt die Telefonnummer des Hostrechners ein.

### Serielle Verbindung

Der Gast gibt die Nummer des zu verwendenden Kommunikationsports ein. Tragen Sie die gleichen Werte wie in der Systemeinstellung von Windows 95 ein.

Bei einer seriellen Verbindung klickt der Gast auf [Join Game], um am Spiel auf dem Hostrechner teilzunehmen. Der Host klickt auf [Start Game], um das Spiel zu beginnen,

Wahl eines Multiplayer-Partners

Markieren und wählen Sie den Namen des Partners, gegen den Sie spielen wollen. Nach der Wahl erscheint ein Chat-Bildschirm.

### Chat und Spielstart

Geben Sie im Chat-Fenster Ihre Nachricht ein und drücken Sie [Enter], um sie an den verbundenen Spieler abzuschicken. Der Host wählt [Start Game], um das Spiel zu beginnen. Von da an verläuft das Spiel wie im Championship-Modus.

### Hinweis

Drücken Sie [Alt] + [F4], um ein Multiplayer-Spiel zu beenden.

Während eines Multiplayer-Spiels kann das Spiel nicht pausiert werden.



## VS Race (PC Side)

In diesem Modus können Sie Ihre Talente mit einem Freund messen. Der Bildschirm ist zweigeteilt, wobei Spieler 1 im oberen Fenster fährt.

Der Bildschirm zur Wagenwahl im Zweispieler-Modus entspricht im wesentlichen dem des Zeitfahr-Modus, nur daß hier die Wagen beider Spieler angezeigt werden. Wählen Sie mit den Cursortasten ein Fahrzeug aus und bestätigen Sie die Wahl mit [Enter]. Wählen Sie automatische oder manuelle Schaltung. Wenn Sie schon Wagen mit geänderten Einstellungen abgespeichert haben, so können Sie diese über die entsprechenden Buttons auswählen.

Die folgenden Parameter sind verfügbar:

COURSE Wählen Sie die zu fahrende Strecke.

LAPS Wählen Sie zwischen 2 und 5 Runden.

BOOST Wählen Sie ON, um dem Schlußlicht einen kleinen Energieschub zu geben.

DELAYED START Benutzen Sie die Cursortasten, um die relative Startzeit für jeden Spieler festzulegen.

Sobald Sie mit den Einstellungen zufrieden sind, drücken Sie Start, um mit dem Rennen zu beginnen. Der Ergebnisbildschirm in diesem Modus zeigt in der oberen Hälfte die beiden Fahrzeuge und das Ergebnis, während in der unteren Hälfte die Runden- und Gesamtzeiten von Sieger und Verlierer stehen.

# Die Menüleiste

Drücken Sie im Vollbild-Modus [ALT], um die Menüleiste aufzurufen. Drücken Sie erneut [ALT], um die Menüleiste zu entfernen.

## Das Spiel

Das Spiel neu starten (Restart Game), [Alt] + [F2] Kehrt zum Titelbild zurück  
Wieder anfangen (Restart), [Alt] + [R] Kehrt zum Start des Rennens zurück.  
Pause [F3] Unterbricht das Spiel. Drücken Sie die gleiche Taste, um mit dem Spiel weiterzumachen.  
Das Spiel verlassen (Exit Game) [Alt] + [F4] Beendet das Programm

## Einstellungen

Bildschirmmodus /Screen Mode Erlaubt die Auswahl der folgenden Bildschirmmodi:

320x240, 8 Bit, 256 Farben

640x480, 8 Bit, 256 Farben

320x240, 16 Bit-Farben

640x480, 16 Bit-Farben

Geräteeinstellungen Device Settings [F5] Erlaubt die Einstellung der Steuergeräte

Spieleinstellungen Game Settings [F6] Erlaubt die Veränderung der Grafikqualität

Spieloptionen Game Options [F7] Erlaubt die Veränderung der Spieloptionen

Mehrspielereinstellung Multiplayer Settings [F8] Ruft den Multiplayer-Bildschirm auf

Sound Test [F9] Ruft das Soundtest-Fenster auf

Künstliche Intelligenz / A.I. Car File Hier können Daten mit der Künstlichen Intelligenz der Gegner geladen werden. Allerdings müssen Sie schon sehr gut sein, um so weit zu kommen!

Bestzeiten / Records File Zugriff auf den Bildschirm mit den Bestzeiten

Geisterfahrer / Ghost File Hier sind die Daten des zuvor gespeicherten Geisterfahrers zugänglich

## Hilfe

Die Hilfeinformation wird beim Anklicken auf Hilfe im Menü angezeigt. Klicken Sie das gewünschte Thema an. Die Hilfe-Information ist auch durch Drücken der [F1] Taste zugreifbar.

## Geräteeinstellungs-Fenster

Als erstes wählen Sie welchen Gerätetyp jeder Spieler benutzen will. Wählen Sie die Eingabegeräte um die Eingabegeräte oder die Fahrer zu ändern. Wählen Sie OK, um zum Menü zurückzukehren. Wählen Sie 'Next', um das Konfigurationsfenster (siehe unten) aufzurufen.

## Konfigurations- Fenster

In diesem Bildschirm ändern Sie die Konfiguration der Steuerung nach Ihrer Wahl.

## Spieleinstellungs-Fenster

Display / Anzeige: Wechseln Sie zwischen Interlace- und Noninterlace-Grafik.

Texture Detail / Texturedetail: Regelt das Darstellungsdetail. Wenn man LOW wählt, ist die Qualität der graphischen Darstellungen nicht so gut, aber die Spielgeschwindigkeit wird erhöht.

Speedometer / Tachometer: Wählen Sie, ob die Renngeschwindigkeit in km/h oder mph angezeigt wird.

## Options-Fenster

### Arcade Side

Difficulty / Schwierigkeitsgrad Stellen Sie den Schwierigkeitsgrad des Spiels ein (4 Stufen)

Laps / Runden Wählen sie die Anzahl der Rennrunden (2 / 3 / 5 Runden)

## **PC Side**

Difficulty / Schwierigkeit Stellen Sie den Schwierigkeitsgrad des Spiels ein (4 Stufen)

Laps / Runden Wählen sie die Anzahl der Rennrunden

Boost Aufholen Ist dies gewählt, erhält der Wagen des langsameren Spielers zusätzliche Leistungskraft

Damage / Schaden Wenn aktiviert, kann Ihr Wagen bei einem Unfalls beschädigt werden.

Time Compare / Vergleichszeiten Wenn aktiviert, zeigt dies den Zeitunterschied zwischen der Runde, die Sie gerade beendet haben und Ihrer schnellsten Runde.

## **Sound Settings / Soundeinstellungen**

BGM Wahl Wahl der Hintergrundmusik im Arcade-Modus

Ton-test Erlaubt das Abspielen der Soundeffekte

Sound Effects Erlaubt das Abschalten der Soundeffekte

Music Off Erlaubt das Abschalten der Hintergrundmusik

Voices Off Erlaubt das Abschalten der Sprachausgabe

## Einstellungen (PC Side)

In diesem Modus können Sie zahlreiche Aspekte der Wagen verändern. Sie können auch bereits vorgenommene Änderungen erneut bearbeiten. Bis zu vier dieser getunten Wagen können gespeichert und in späteren Rennen verwendet werden.

Markieren Sie NEW CAR, um einen neuen Wagen zu tunen oder wählen Sie CAR 1, 2, 3 oder 4, um einen bereits modifizierten Wagen zu bearbeiten. Bestätigen Sie Ihre Wahl mit [Enter]. Wählen Sie nun den Wagen und die Art des Getriebes und bestätigen Sie Ihre Wahl mit dem Button.

Es gibt sechs Bereiche, in denen Sie Veränderungen am Fahrzeug vornehmen können. Sie werden durch sechs Schieberegler dargestellt, die mit den Cursortasten verändert werden können.

HANDLING Einstellung des Lenkverhaltens  
FINAL GEAR RATIO Einstellung des Übersetzungsverhältnisses  
TIRES Einstellung der Reifenmischung  
F. SUSPENSION Einstellung der vorderen Federung  
R. SUSPENSION Einstellung der hinteren Federung  
BRAKE Einstellung der Bremsbalance

Sobald Sie mit den Einstellungen zufrieden sind, markieren Sie den SAVE-Balken am unteren Bildschirm und wählen YES, wenn Sie die Änderungen speichern wollen.

# Allgemeines

## **Pause**

Drücken Sie [Enter] or [F3] während des Rennens, um das Spiel zu pausieren.  
Es erscheinen folgende Optionen:

**CONTINUE** Rennen fortsetzen

**QUIT** Rennen beenden und Rückkehr zur Wahl des Wagens

**RESTART** Rennen neu starten

**TOP MENU** Rennen beenden und Rückkehr zum Hauptmenü

Wählen Sie eine Option mit den Pfeiltasten und bestätigen Sie Ihre Wahl mit [Enter].

## **Namenseingabe**

Falls Sie es über die Ziellinie schaffen (natürlich in Ihrem eigenen Wagen und nicht in einem Krankenwagen) und dabei zu den schnellsten Zehn gehören, so können Sie Ihren Namen für alle Zeiten in der Bestenliste verewigen.

Markieren Sie mit den Cursortasten einen Buchstaben und bestätigen Sie die Wahl mit [Enter]. Markieren Sie END oder Drücken Sie [Enter], um den Namen zu übernehmen.

## **Ergebnisse**

Am Ende eines Rennens werden die Ergebnisse angezeigt. Wenn Sie gut genug waren, um in die Ränge zu kommen, erscheinen Ihre Position und der von Ihnen eingegebene Name neben dem Wagen und dem verwendeten Getriebe. Zusätzlich erhalten Sie auch ein STC Global Ranking-Paßwort, das unter "RESULTS" angezeigt wird.

Im unteren Teil des Bildschirms wird Ihnen die Möglichkeit einer Wiederholung des gerade absolvierten Rennens angeboten. Wählen Sie YES, um Ihren Erfolg erneut zu genießen oder verzichten Sie mit NO darauf.

# Hinweise

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996, 1998.

Microsoft and Windows are registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

DirectX, DirectDraw, DirectSound and SideWinder are trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Pentium is a registered trademark of Intel Corporation. Official names for the Intel MMX compatible processor and the Intel MMX OverDrive processor are Pentium Processor with MMX Technology and Pentium OverDrive Processor with MMX Technology.

Official names for Windows 95, DirectX, DirectDraw and DirectSound are Microsoft Windows 95 operating system, Microsoft DirectX set of APIs, Microsoft DirectDraw application programming interface and Microsoft DirectSound application programming interface.

# Joystick- und /Gamepad- Einstellungen

Sie können Sega Touring Car Championship mit der Tastatur, einem Joystick oder mit einem gamepad spielen. Folgen Sie den Anleitungen unten, um ihr Windows 95 für Joystick oder Gamepad-Verwendung zu konfigurieren.

Das Wählen oder Ändern der Joystick- oder Gamepad-Einstellungen

Klicken Sie auf [Start] in der Startleiste von Windows 95. Unter [Einstellungen] wählen sie [Systemsteuerung], um den die Systemsteuerung zu aktivieren.

Klicken sie zweimal auf 'Spielsteuerungen' um das Dialogfenster zu öffnen. Wenn Sie 'Spielesteuerungen' in der Systemsteuerung nicht finden sollten, klicken sie zweimal auf Joystick.

Unter [Allgemein] wählen Sie, welches Eingabegerät Sie benützen wollen. Sollte es nicht aufgeführt sein, klicken Sie auf [Hinzufügen] und wählen Sie aus der Liste, dann klicken Sie auf [OK]. Wenn das Gerät nicht aufgeführt ist, wählen Sie [Custom] und tragen Sie die passenden Werte ein, dann klicken Sie auf [OK]. Klicken Sie auf [Eigenschaften], um Ihr Eingabegerät zu kalibrieren.

In [Fortgeschritten] klicken Sie auf Controller ID Nummer 1 - Sega Touring Car Championship benutzt Vorrichtung 1. Zum Schluß klicken Sie auf [OK].

Um einen Joystick oder ein Gamepad richtig benützen zu können, muß das Gerät auch korrekt kalibriert sein. Dieses Spiel wurde für Joysticks oder Gamepads mit mehr als vier Knöpfen entwickelt. Korrektes Funktionieren mit anderen Gamepads oder Joysticks kann nicht garantiert werden.

