

# PLATOON

Correzioni apportate da questo patch:

- Bug della risoluzione: sotto Win98 con una GeForce 3, se sceglievate una risoluzione più alta di 1024 x 768 il puntatore del mouse sarebbe apparso "doppio". Quindi non si poteva giocare!
- Corretta la de-sincronizzazione delle partite in multiplayer (si verificava sempre dopo 3 partite)
- Veicoli: talvolta quando cercavate di salire su un veicolo, sia l'unità che il veicolo sarebbero rimasti bloccati e immobili, inutilizzabili. Cfr. Ad esempio la Missione 8. L'errore è stato corretto.