

# Gothic

Patch versione 1.08k

**COMPAGNIA**      Piranha Bytes

**DIMENSIONI**    4.8 MB

**DATA**            9/1/2002

Questo patch risolve i rari casi di crash del gioco durante l'avvio, che si verificavano sotto Windows 98 in presenza di alcune schede video (in particolare, Radeon 7500/8500 e Geforce 3). Poteva accadere che il gioco lamentasse la mancanza di una funzione DirectX chiamata "D3DXGetDeviceCount". Ora il problema è stato corretto, perché abbiamo linkato direttamente l'eseguibile gothic.exe con le librerie DirectX 8, che offrono un miglior supporto ai driver e alle schede video più recenti. Vi suggeriamo di usare questo patch solamente se il gioco vi dava problemi, dato che non risolve nessun altro inconveniente tranne quello descritto. Questa versione non è supportata ufficialmente.