

**P4**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> P4		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 1, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>P4</b>	<b>1</b>
1.1	Documentation de P4 1.04 . . . . .	1
1.2	Info . . . . .	1
1.3	Adresse . . . . .	2
1.4	Le jeu . . . . .	2
1.5	4 . . . . .	2
1.6	Installation . . . . .	3
1.7	zzzzzzz sommeil.....tard....atigu....rrrrrr . . . . .	3
1.8	LMDF . . . . .	4

---

# Chapter 1

## P4

### 1.1 Documentation de P4 1.04

Le meilleur logiciel de Puissance 4 sur ordinateur Amiga

Version courante : 1.03      Date : 15.07.96

Copyright

Comment me contacter ?

Règles du jeu

La concurrence

Compatibilité

Le mot de la fin

### 1.2 Info

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

P4 est une

RINGARD' PRODUCTION

.

P4 est librement distribuable tant que cette documentation est fournie avec, ainsi que les icônes associées.

P4

P4.020

P4.guide

P4 peut être diffusé dans des disquettes domaine publique si la condition ci-dessus est respectée.

P4 est CardWare, c'est à dire que s'il vous plait, vous pouvez m'envoyer un carte postale.

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

### 1.3 Adresse

jusqu'au 31/12/95

Allenbrand Brice  
134, Rue Auguste Babet  
App. E3  
97410 St Pierre de la Réunion

sinon

Allenbrand Brice  
5 rue du Manège  
68100 Mulhouse

Tél. 89 45 33 37

IMPORTANT !

-----

Je recherche l'algorithme de jeu développé par J. Murphy.  
Si vous le possédez, contactez moi rapidement !.

### 1.4 Le jeu

Chaque joueur, à son tour, place un pion dans une colonne.  
Le premier à aligner 4 pions, horizontalement, verticalement ou diagonalement, a gagné. C'est tout !

### 1.5 4

\*\*\*\*\*  
 Matches entre P4 et d'autres logiciels de Puissance 4

disponibles en domaine publique

\*\*\*\*\*

Règle : Un match est gagné lorsque 10 points sont marqués, avec au moins deux points d'écart.  
 Le vainqueur d'une partie empoche 1 point, le perdant ne marque pas. Les parties nulles ne sont pas comptées.

1er opposant :

Four In A Row 1.1

CAM 729

1993, Richard G.J. Odekerken, Hollande

| Four In A Row

-----+-----

P4 niveau 1 | 10-5

P4 niveau 2 | 10-2

2ème opposant :

Connex-4

Fish 511

1991, A. Millet, Royaume Uni

| Connex IQ=1 | Connex IQ=2

-----+-----+-----

P4 niveau 1 | 10-8 | 3-10

P4 niveau 2 | Non disputé | 11-9

## 1.6 Installation

Ce jeu fonctionne sous Kickstart 2.0 et plus.

## 1.7 zzzzzzzz sommeil.....tard....atigu....rrrrrr

Ringard' Production est composé d'une équipe de six joyeux drilles basés dans le Haut-Rhin. Je suis le dernier venu. La majorité (3) se trouve basée à Mulhouse et est reconnaissable à ses pin's Klapperstei. Il sont indiscernables les uns des autres, si ce n'est qu'il y en a un qui se croit chef et qu'un autre passe son temps à conspirer contre lui. Par contre tous aiment rire, jouer aux cartes et boire de la bière, ce qui curieusement, provoque un effet différent sur leur physionomie. Les trois autres sont basés aux environs de Colmar, mais leur valeur n'est pas inversement proportionnelle à la distance qui les sépare du reste de la bande.

On est une bande de jeunes et on se fend la gueule, dirait Michel.

Pour me contacter. Suivez la flèche

Pour nous contacter :

Faites un tour les Vendredi et Samedi soir au Klapperstei à Mulhouse.  
Si vous voyez 3 rigolos assis autour d'une table pour 8, c'est nous.

Le grand a fait un super jeu de Shangaï parut dans A-Dream : IMPERIAL  
Le rachitique est à Paris à la recherche de l'âme soeur au moment ou  
je complète cette doc. Il va vite rentrer, ou alors la capitale  
deviendra ville morte.

Le gros, c'est moi, mais faut pas lui dire, apparament ça rend pas  
sourd.

## 1.8 LMDF

Si la vierge Marie était apparue dans la grotte de Lourdes pendant la  
préhistoire, elle se serait prise un coup de massue.

---