

MEFuenf

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MEFuenf		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 1, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MEFuenf	1
1.1	Übersicht	1
1.2	Rechtliches/Autor	1
1.3	Voraussetzungen	1
1.4	Installation	2
1.5	Bedienung des Spiels	2
1.6	Highscoreliste	3
1.7	Icon	3
1.8	Bedienung des Editors	3

Chapter 1

MEFuenf

1.1 Übersicht

Anleitung zu MEFuenf V1.0b (06.12.1996)

-

Rechtliches/Autor

-

Voraussetzungen

-

Installation

-

Bedienung MEFuenf

-

Bedienung MEFuenf Editor

MEFuenf ist eine einfache Amiga-Umsetzung des bekannten Spieles
"Fünf mal Fünf".

1.2 Rechtliches/Autor

MEFuenf und MEFuenf_ED sind Public Domain, d.h. sie können
frei kopiert werden.

Die Benutzung der Programme geschieht auf EIGENE GEFAHR!
Sollte die Programme also Schäden jeglicher Art verursachen
Haftete ich NICHT dafür!!

Malte Eller
Allensteiner Ring 15
23879 Mölln

Web: <http://www.informatik.mu-luebeck.de/~eller>
EMail: eller@informatik.mu-luebeck.de

1.3 Voraussetzungen

MEFuenf(_ED) brauchen mindesten OS 2.0. Ansonsten sollten sie auf jedem AMIGA laufen.

MEFuenf(_ED) wurde getestet auf:

- Amiga 500 (OS2.1, 3 MB RAM, 520 MB AT-Festplatte)

1.4 Installation

Die Installation auf der Festplatte ist einfach, es muß nur die Schublade von MEFuenf auf die gewünschte Partion schieben und schon ist es Einsatzbereit.

1.5 Bedienung des Spiels

Die Bedienung des Spiels MEFuenf ist einfach, die Gadgets (Menüs) haben folgende Bedeutung:

- Highscore:

Zeigt die

Highscoreliste

- Start:

Startet das Spiel selbst

- Spiel Ende:

Beendet das laufende Spiel

- Name:

Name des Spielers

- Zeit (Menü):

Es wird mit einem Zeitlimit gespielt (siehe

Icon

- Ueberpruefen (Menü):

Ein eingegebenes Wort wird auf die seine Gültigkeit hin überprüft und nur gewertet, wenn es im Datensatz vorhanden ist

- Runde (Menü):

Ist dieser Meüpunkt aktiviert, wird vor jeder Runde nachgefragt ob noch eine weitere Runde gespielt werden soll.

Das Spiel selbst läuft folgendermaßen ab:

Das Programm sucht ein Wort aus und zeigt davon den Anfangsbuchstaben. Nun ist der Spieler an der Reihe die fehlenden Buchstaben zu dem richtigen Wort zu ergänzen. Sobald der fünfte Buchstabe eingegeben ist wird überprüft, ob das Wort richtig ist, oder ob ein oder mehrere Buchstaben vorkommen. Kommen der Buchstabe vor ist er rot eingefärbt, ist er sogar an der richtigen Stelle ist er weiß.

(Hinweis: MEFuenf hat noch einen kleinen Fehler

ist das Wort z.B. Mauer und es wird eingegeben <Meeee> makiert MEFuenf alle e's)

Ist das Wort richtig oder alle 5 Versuche sind gelaufen wird gefragt ob noch eine Runde gespielt werden soll.

Alles andere dürfte klar sein.

1.6 Highscoreliste

In der Menüleiste des Highscorefensters gibt es folgende Möglichkeiten:

- Sichere HS als:
Hier wird die aktuelle HS-Liste unter einem anderen Namen und unverschlüsselt abgesichert
- Reset Highscore:
Dürfte wohl klar sein(Es gibt übrigens keine Sicherheitsabfrage)

Das Gadget "Zurück" müßte klar sein.

1.7 Icon

Das Programm unterstützt einige Tooltypes, da wären:

- File: Hier kann ein Datenfile angegeben werden, wird dies nicht gemacht, wird das Standardfile >>MEFuenf.data<< verwendet
- Zeit: Hier kann eine Zeit angegeben werden wie lang max. Zeit zum Beantworten ist (Standard ist 20)

!! Zur Zeit ist die Zeitfunktion fast nicht zu gebrauchen, da sie sehr ungenau ist !!

1.8 Bedienung des Editors

Zu MEFuenf gibt es einen kleinen Editor, mit dem eigene Datenfiles angelegt werden können, oder das bestehende erweitern. Die Bedienung ist recht einfach. Beim Start wird automatisch versucht das MEFuenf.data zu laden.

Die Gadget (zum Teil auch als Menu vorhanden) haben folgende Bedeutung:

- +1 und -1:
Geht ein Wort vor bzw. zurück
 - An. und En.
Geht an den Anfang bzw. Ende des Datenfiles
 - Laden, Sichern, Sichern Als:
Hiermit kann ein File geladen, gesichert oder unter einem anderem Namen gespeichert werden.
 - Neu:
Neu löscht den Datenspeicher und es kann ein neues File angelegt werden
 - Suchen:
-

Es wird überprüft, ob das im Wort-Gadget angegebene Wort
im Datensatz vorhanden ist

- Ende:

Beendet das Programm

Wird ein File gesichert wird es erst sortiert und doppelte
Eintragungen herausgefiltert. Das File wird kodiert abgesichert.