

# **XPKPatch\_pl**

Grzegorz Królik

Copyright © CopyrightÂ©1996 Grzegorz Królik

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> XPKPatch_pl		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Grzegorz Królik	July 1, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>XPKPatch_pl</b>	<b>1</b>
1.1	XPKPatch 1.0 . . . . .	1
1.2	Wersja programu . . . . .	1
1.3	Prawa autorskie i rozpowszechnianie . . . . .	2
1.4	Do czego ten program służy . . . . .	3
1.5	Wymagania programu . . . . .	3
1.6	Uruchomienie programu . . . . .	4
1.7	Wychodzenie z programu . . . . .	5
1.8	Wykrywanie wirusów . . . . .	5
1.9	'Codzienne' używanie programu . . . . .	6
1.10	Sposób działania programu . . . . .	6
1.11	Historia programu . . . . .	7
1.12	Uzyskiwanie upgradeów . . . . .	7
1.13	Parę słów na koniec . . . . .	7

---

# Chapter 1

## XPKPatch\_pl

### 1.1 XPKPatch 1.0

Witam w dokumentacji do mojego nowego programu XPKPatch - 1.0.

Kliknij na któryś z poniższych gadugetów:

Informacje wstępne

[Wersja programu](#)

[Prawa autorskie i rozpowszechnianie](#)

[Do czego ten program służy](#)

[Wymagania programu](#)

[Szczegółowy opis](#)

[Uruchomienie programu](#)

[Wychodzenie z programu](#)

[Wykrywanie wirusów](#)

['Codzienne' użycie programu](#)

Informacje dodatkowe

[Sposób działania programu](#)

Informacje końcowe

[Historia programu](#)

[Uzyskiwanie upgrade'ów](#)

[Parę słów na koniec](#)

### 1.2 Wersja programu

XPKPatch

Patcher ułatwiający pracę z plikami spakowanymi za pomocą XPK oraz PowerPacker'em.

Wersja 1.0

Copyright (C) 1996 Grzegorz Królik

Data kompilacji: 27 Sierpień 1996

---

### 1.3 Prawa autorskie i rozpowszechnianie

Program ten jest rozpowszechniany jako SHAREWARE.

Jeżeli chcesz używać go regularnie, to proszę o zarejestrowanie się u mnie. Rejestracji dokonuje się poprzez uiszczenie niewielkiej opłaty.

Jest ona niezmienna i wynosi równowartość 2 USD, czyli po przeliczeniu na złotówki około 5.50 zł (sierpień 1996).

Pieniądze możesz przekazać w dowolny sposób. Najbezpieczniejszą drogą wydaje się być przekaz pocztowy - przesyłanie pieniędzy w liście jest ryzykowne. Zwracam tu uwagę, że JA mam otrzymać równowartość 2 USD, a nie TY masz tyle wydać, mówiąc prościej - nie interesują mnie koszty przekazania mi pieniędzy - ja mam otrzymać swoją część. Pieniądze należy przesyłać bezpośrednio do mnie. Mój adres znajduje się w rozdziale

**Parę słów na koniec .**

W wyżej wymienioną kwotę NIE jest wliczona cena dyskietki. Powinieneś mi jakąś dyskietkę przesłać, lub przesłać większą ilość pieniędzy - tak, aby starczyło na zakupienie dyskietki przeze mnie.

Proszę również o podanie posiadanej konfiguracji sprzętowej komputera (typ, pamięć (BARDZO WAŻNE!), system operacyjny, twardy dysk, urządzenia zewnętrzne, itp).

Jeżeli zdobyłeś skądś licencjonowaną wersję tego programu, to daję Ci prawo do jej dwutygodniowego testu. Po tym okresie powinieneś się zdecydować: albo mi zapłacić, albo się z programem rozstać.

Wersja demonstracyjna jest w pełni funkcjonalna, działają wszystkie opcje, jednak program pozostaje w pamięci komputera tylko przez 15 minut, opuszczając ją bez ostrzeżenia.

Wersja DEMO umożliwiła pełne przetestowanie programu w praktyce, a równocześnie zniechęca do jego ciągłego używania. Wersja ta jest rozpowszechniana na prawach FREEWARE.

Co daje Ci zarejestrowanie się?

- Otrzymujesz pełną, licencjonowaną na swoje nazwisko, wersję programu.
- Masz prawo do fachowych porad autora w przypadku kłopotów z używaniem programu.
- Masz prawo do darmowego uzyskiwania kolejnych wersji programu. Gdy takowe powstaną, zostaniesz o tym poinformowany, patrz ten rozdział

**Uzyskiwanie upgrade'ów .**

- Wspomożesz autora.

Rozpowszechnianie wersji licencjonowanej programu na dyskach PD jest zabronione - do tego przeznaczona jest wersja DEMO.

Program ten mo¿e byÊ rozpowszechniany tylko w caŒoœci, tzn:

XPKPatch.info

XPKPatch (katalog)

XPKPatch - plik obecny tylko w wersji licencjonowanej

XPKPatch.info - plik obecny tylko w wersji licencjonowanej

XPKPatchDEMO

XPKPatchDEMO.info

XPKPatch.guide

XPKPatch.guide.info

XPKPatch\_pl.guide

XPKPatch\_pl.guide.info

Program mo¿e byÊ rozpowszechniany równie¿ w formie archiwum LhA.

Samowolne dokonywanie zmian w programie i (lub) dokumentacji zabronione!

Kod ũródŒowy nie jest rozpowszechniany wraz z programem, mo¿esz go jednak (w WYJÄTKOWYCH przypadkach) otrzymaÊ bezpoœrednio ode mnie.

WAÚNE:

Autor programu XPKPatch nie ponosi najmniejszej odpowiedzialnoœci za straty odniesione przez u¿ytkowników jego programu powstaÊ na skutek nieprawidŒowego dziaŒania jego programu.

U¿ywanie programu XPKPatch jest wŒasnym ryzykiem u¿ytkownika!

## 1.4 Do czego ten program sŒu¿y

Program ten uŒatwia pracÊ z plikami spakowanymi za pomocÄ XPK oraz PowerPacker'em. Jest to nastĕpca programu PowerPacker Patcher, ktŒrego autorem jest Michael Berg.

Po zainstalowaniu programu pliki spakowane za pomocÄ wy¿ej wymienionych programŒw stanÄ siĕ dla systemu normalnymi plikami.

Wiĕc od teraz Œadowanie plikŒw spakowanych za pomocÄ XPK lub PowerPacker'em pod swŒj ulubiony program (edytor tekstu, program graficzny, itp.), ktŒry sam nie potrafi rozpakowaÊ tych plikŒw nie sprawia ũadnego kŒopotu.

## 1.5 Wymagania programu

Program ten nie ma zbytnio wy¿Œrowanych wymagaŒ sprzĕtowych:

Do prawidŒowej pracy programu wystarczy system operacyjny w wersji 1.3!

Tak, tak wystarczy system 1.3!!!

Poza tym program pracuje z dowolnym procesorem z serii Motorola 680xx,

a ponadto zadowala się nawet 0.5 Mb RAM (choć zalecana przez mnie ilość to przynajmniej 1 Mb).

Od strony programowej, program wymaga posiadania w katalogu LIBS: biblioteki xpkmaster.library w wersji 2 lub nowszej. Oczywiście oprócz wyżej wymienionej biblioteki potrzebne są odpowiednie podbiblioteki, które znajdują się w katalogu LIBS:Compressors.

## 1.6 Uruchomienie programu

Program można uruchomić w identyczny sposób, jak niemal każdy program na Amidze: z Shell'a bądź z Workbench'a.

W obu tych przypadkach można podać programowi pewne parametry (przy uruchamianiu z Shell'a w linii argumentowej, z Workbench'a w ToolTypes).

Składnia: XPKPatch [-c] [-n] [<temppath>]

Ponieważ program XPKPatch (podobnie jak PowerPacker Patcher) wyposażony jest w prosty wykrywacz wirusów (patrz [Wykrywanie wirusów](#)), uznaję za stosowne dodanie możliwości włączania i wyłączania tej opcji.

Używając parametrów '-c' oraz '-n' można odpowiednio włączyć i wyłączyć mechanizm wykrywania wirusów. Parametry te mogą być podawane zarówno małymi jak i dużymi literami. Podanie parametru '-c' (CHECK) powoduje włączenie tej opcji, natomiast podanie '-n' (NOCHECK) powoduje wyłączenie tej opcji.

Jako drugi parametr należy podać ścieżkę dostępu, gdzie program będzie nagrywał pliki tymczasowe (patrz [Sposob działania programu](#)).

Jeśli użytkownik nie poda żadnego parametru to ustawione zostaną opcje domyślne, tzn. '-c' (wykrywanie wirusów), a jako katalog na pliki tymczasowe zostanie wybrany RAM:.

W przypadku uruchomienia programu z Workbench'a parametry należy podawać w następujący sposób:

W ToolTypes ikony należy podać:

VIRCHECK = (YES|NO) (w zależności od tego czy chcemy uaktywnić lub wyłączyć wykrywanie wirusów)

Natomiast wyboru katalogu, do którego nagrywane będą pliki tymczasowe dokonujemy następująco:

Kliknij na ikonie programu XPKPatch. Potem trzymając wciśnięty dowolny klawisz Shift, dwukrotnie kliknij (double-click) na ikonie (szufladzie) katalogu, do którego nagrywane będą pliki tymczasowe.

Również w tym przypadku nie podanie parametrów spowoduje ustawienie domyślnych, takich jak opisane wyżej.



Po prawidłowym uruchomieniu program wyświetla informację o zainstalowaniu się w pamięci - jeżeli został uruchomiony z Shell'a, to odłącza się od niego, tzn. umożliwia uruchomienie z tego Shell'a innych programów lub jego zamknięcie.

Od tego momentu program siedzi sobie cichutko w pamięci i nikomu nie przeszkadza.

Gdyby podczas instalacji programu wystąpiły jakieś błędy to zostaniesz o tym poinformowany przez XPKPatch'a, który wyświetli odpowiedni komunikat informujący o przyczynie błędnej instalacji.

## 1.7 Wychodzenie z programu

Aby opuścić program należy uruchomić go ponownie.

Może się zdarzyć, że program nie zechce 'usunąć się' z pamięci.

Przyczyną takiego zachowania może być na przykład sytuacja kiedy jakiś inny program próbuje wczytać do pamięci spakowany plik, który jest w trakcie rozpakowywania przez XPKPatch'a. Dokładniejszych informacji szukaj w rozdziale [Sposób działania programu](#).

## 1.8 Wykrywanie wirusów

XPKPatch ma wbudowany bardzo prosty mechanizm wykrywania wirusów. Mimo to sam przez większość programów może być uważany za wirusa!

Dzieje się tak dlatego, że łączy on następujące wektory (funkcje) w bibliotece dos.library:

Open(), Close(), Write(), Examine()

Programy antywirusowe zazwyczaj sprawdzają adresy wektorów poszczególnych bibliotek i jeżeli wartość ta jest podejrzana (zazwyczaj < \$f80000) to istnieje prawdopodobieństwo, że w systemie mamy wirusa. Więc jeżeli Twój program antywirusowy coś znalazł w pamięci, a masz zainstalowanego XPKPatch'a to nie jest to prawdopodobnie wirus. Należy jednak zawsze się upewnić (np. używając innego programu antywirusowego). Podobnie działa XPKPatch - jeżeli jakiś program zmieni adresy wektorów przynajmniej jednej z tych funkcji to zostaniesz ostrzeżony. Zmiana wektorów nie oznacza oczywiście wirusa!!! Zapewne przyczyną jest program podobny do XPKPatch'a, który próbuje również się zainstalować.

## 1.9 'Codzienne' użycie programu

Przy 'codziennym' użyciu programu warto rzecz jasna sprawić, aby uruchamiał się on automatycznie. Najprościej można tego dokonać wpisując komendę uruchamiającą XPKPatch'a w pliku S:User-Startup wraz z odpowiednimi parametrami (lub bez nich).

## 1.10 Sposób działania programu

Normalny użytkownik nie musi czytać tego rozdziału - informacje w nim zawarte nie są niezbędne do prawidłowego użycia tego programu, zaś ich zrozumienie wymaga sporej znajomości systemu operacyjnego Amigi od strony programowania.

Program ten przy swej instalacji podmienia następujące funkcje w bibliotece dos.library:

Open(), Close(), Write(), Examine()

Funkcja Open()

Gdy jakiś program (nazwijmy go klientem) otwiera plik (w trybie MODE\_OLDFILE), XPKPatch sprawdza czy przypadkiem nie jest otwierane jakiegoś urządzenie (CON: lub NIL:), jeżeli tak wtedy następuje skok do funkcji Open() z ROM'u. W przeciwnym wypadku jeżeli plik jest spakowany to zostaje rozpakowany i nagrany jako plik tymczasowy do RAM: lub do katalogu, który poda się przy uruchamianiu programu, i jeżeli wszystko poszło dobrze program zwraca FileHandle do pliku tymczasowego (który jest już rozpakowany). Gdy plik z jakiegoś powodu nie może być rozpakowany, Open() zwróci FileHandle do oryginalnego pliku.

Funkcja Close()

Gdy klient zamyka plik (który jak sądzi jest plikiem oryginalnym), w rzeczywistości zamyka plik tymczasowy. Jest to najlepszy moment aby skasować plik tymczasowy - aby katalog nie został zapełniony plikami tymczasowymi. Gdy klient zapisał coś do pliku (tymczasowego), musimy nagrać go na plik oryginalny.

Funkcja Write()

Kiedy klient zapisze coś do pliku tymczasowego otwartego, do odczytu (tryb MODE\_OLDFILE), XPKPatch będzie pamiętać aby nagrać zmiany do pliku oryginalnego.

Funkcja Examine()

Jeżeli klient potrzebuje poprawnej długości spakowanego pliku, XPKPatch zmieni długość pliku w FileInfoBlock i klient będzie mógł odczytać poprawną długość pliku, tak jakby był on rozpakowany.

XPKPatch zlicza każdy otwarty plik i nie można go opuścić dotąd, aż wszystkie z nich nie zostaną zamknięte.

## 1.11 Historia programu

1.0 - 27-Sie-96 Pierwsze wydanie.

## 1.12 Uzyskiwanie upgrade'ów

W celu uzyskania upgrade'u (nowej wersji programu) prześlij mi:

1. Dyskietkã.
2. Zaadresowanã kopertã zwrotnã ze znaczkiem.

Proste, prawda? Proszã o przestrzeganie tego schematu - bardzo ułatwi mi to ũycie, a Ty bẽdziesz mogã liczyã na szybkiã odpowiedũ.

Niezarejestrowany uũtkownik ma prawo do otrzymania jednego darmowego upgrade'u zawierajãcego wersjã demonstracyjnã.

Zerejestrowany uũtkownik ma prawo do uzyskania nieograniczonej liczby darmowych upgrade'ów zawierajãcych wersjã licencjonowanã.

## 1.13 Parã sãów na koniec

Najwiãksze podziãkowania naleũã siã dwóm osobom:

- Michaelowi Bergowi za wspaniaũy program PowerPacker Patcher.
- Adamowi Kubiczkowi za testowanie programu.

Gdybyũ znalazũ w tym programie jakiũ bũãd, lub masz w zwiãzku z nim do mnie jakieũ sugestie to kieruj je na poniũszy adres:

Grzegorz Królik  
ul. Wyszyŕskiego 8/19  
42-400 Zawiercie  
tel. (0-376) 232-53