

**DeepX**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> DeepX		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 1, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>DeepX</b>	<b>1</b>
1.1	DeepX	1
1.2	^Informacja	2
1.3	copyright	2
1.4	Zapotrzebowania DeepX'a	2
1.5	Szybki Start	2
1.6	Instalowanie DeepX'a	4
1.7	Więcej na temat DeepX'a	4
1.8	Cechy DeepX'a	5
1.9	Preferencje DeepX'a	5
1.10	Technical Info	7
1.11	Historia	8

---

# Chapter 1

## DeepX

### 1.1 DeepX

DeepX 1.0 (16-Jan-96)

Autor: Adam Ciarcinski

Copyright ©1995-1996 Imagic Software

Kontakt przez InterNet

E-Mail: [ciarcins@beta.ii.tuniv.szczecin.pl](mailto:ciarcins@beta.ii.tuniv.szczecin.pl)

[adam@felix.univ.szczecin.pl](mailto:adam@felix.univ.szczecin.pl)

Pierwsze Wydanie

Na temat tego wydania

Copyright

Prawa DeepX'a

Zapotrzebowania

Co potrzebuje DeepX

Szybki Start

Dla początkujących

Instalacja

Jak zainstalować DeepX'a

Informacja

Więcej na temat DeepX'a

Cechy DeepX'a

Co DeepX może robić

Preferencje

Jak używać DeepXPrefs

Technicznie

Co robi DeepX (dla ekspertów)

Historia

Jak wyrastał DeepX

## 1.2 Informacja

Wreszcie udało mi się ukończyć DeepX'a. Zajęło mi sporo czasu żeby działać jak należy. Ale to wcale nie znaczy, że został już ukończony. Zamierzam w przyszłości dodać do niego locale i chcę zmienić edytor preferencji, ponieważ został zrobiony trochę w pośpiechu. Oczywiście mogą tu znaleźć się błędy. Tak więc sugestie i tłumaczenia są mile widziane.

Jak widać jest jeszcze dokumentacja po polsku :-).

Oto lista tych którym chcę podziękować: Georges "Melkor" Goncalves, Bruno Rohee, Rich "Lego-Master" Jesse, Niels Van Willigenburg, Nils Goers i Leo "Nudel" Davidson. Zawsze warto tworzyć software dla ludzi takich jak oni.

## 1.3 copyright

DeepX jest rozpowszechniany jak FREeware. Oznacza to, że MUSISZ go kopiować za DARMO. Zanim umieścisz go na dysku dołączonym do czasopisma (tzw. coverdisk) lub na CD-ROMie (nie dotyczy AmiNet'u), będzie miło jak dasz mi o tym znać.

NIE WOLNO CI modyfikować programu w żaden sposób, ani żadnej jego części dla innych celów niż te opisane w tej dokumentacji.

Autor nie jest odpowiedzialny za żadne uszkodzenia lub utratę danych spowodowaną przez DeepX'a. Używasz go na własną odpowiedzialność.

## 1.4 Zapotrzebowania DeepX'a

DeepX potrzebuje:

- \* Kickstart 2.04 (37.175) lub nowszy
- \* xpkmaster.library v2+ lub nowszą
- \* oraz jakieś xpk-podbiblioteki
- \* commodities.library

## 1.5 Szybki Start

Pojemność twardego dysku jest płytka. Każdy plik zabiera mnóstwo miejsca na dysku i nawet naprawdę duży dysk twardy zostanie zapełniony, prędzej czy później. Jak go pogłębić?

DeepX czyni to możliwym!

DeepX pogłębia dysk przez pakowanie plików. Kiedy aplikacja chce odczytać

spakowany plik, DeepX rozpakowuje ten plik do innego, tak ũe aplikacja widzi oryginalny plik jako rozpakowany. Tak naprawdę ma ona tylko jego rozpakowanã kopię. Podczas zapisu danych do pliku, aplikacja zapisuje je do innego pliku, a potem DeepX pakuje je do oryginalnego pliku.

Nie jest dobrze pakowaê kaũdy plik na dysku i robienie tak, aby kaũda aplikacja widziaœa je jako rozpakowane. Z tego powodu DeepX wie, który program moœe odczytywaê rozpakowane pliki, a który nie. To samo z zapisywaniem danych.

Dodatkowo DeepX umoœliwia uruchamianie spakowanych plików uruchamialnych (programów, komend) oraz zwracanie prawdziwej dũugoœci spakowanego pliku. Poniewaũ wiêkszoœê programów potrzebuje znaê prawdziwã dũugoœê spakowanego pliku (takã jakby ten plik zostaœ rozpakowany), jeœli nie jesteœ pewien, zawsze ustawiaj korekcjê dũugoœci.

Spróbuje teraz sprawiê, ũeby DeepX zadziaœaœ, bez instalowania go na dobre. Po tym krótkim wstępie będziesz wiedziaœ czy warto go uœywaê czy nie. Pamiêtaj, ũe najpierw musisz mieê zainstalowanã bibliotekê `xpkmaster.library` i jakieœ jego podbiblioteki.

1. Uruchom DeepX'a przez podwójne klikniêcie na jego ikonę lub uruchamiajãc go z Shell'a.
2. Tak samo zaœaduj DeepXPrefs aby zmieniê preferencje.
3. Z prawej strony okienka zobaczysz flagi domyœlnego klienta (kaũdego klienta, którego nie ma na liœcie klientów). Wyœciœ 'Unpack Files' (rozpakuj pliki) i 'Fix File Size' (korekcja dũugoœci).
4. Wciœnij gadget 'New' (nowy), który znajduje siê pod listã z lewej, aby dodaê klienta. Wpisz 'type' w gadget o nazwie 'Current Client' (aktualny klient) (powienien zostaê juœ zaktywowany). 'type' to komenda Shella, którã chcemy aby pokazywaœa spakowane pliki. Nie musisz teraz zmieniaê flag, poniewaũ sã one juœ ustawione na 'Unpack Files' i 'Fix File Size'.
5. Jeszcze raz naciœnij gadget 'New' i wpisz 'dir' jako następnã komendę, ale tym razem wyœciœ flagi 'Unpack Files' i 'Fix File Size' i wœciœ 'Pack Files' (klikajãc wewnãtrz prostokãtów).
6. Teraz musisz ustawiê pakera. Kliknij na gadget 'XPK Packer Config' (konfiguracja XPK). Zobaczysz okno konfiguracyjne. Wybierz na przykãd 'NUKE' i wciœnij 'OK'.
7. Powinieneœ zobaczyć, ũe zmieniœ siê pole 'Packer' na 'NUKE'.
8. Teraz moœesz kliknãê gadget 'Use' (uœyj). Zakończysz w ten sposób pracę z edytorem preferencji.
9. Poniewaũ ustawiliœ komendę Dir aby pakowaœa kaũdy plik, który zapisuje, spróbuj wiêc zapisaê wynik jej dziaœania do pliku, na przykãd:  
`dir sys: >ram:test`
10. Teraz spróbuj zobaczyć plik 'test'. Poniewaũ jedynã komendã, którã potrafi odczytaê spakowane pliki (poprzez DeepX'a) jest komenda Type,

wiêc spróbuj: `type ram:test`. Zobaczysz wykaz katalogów utworzony poprzednio przez komendê `Dir`.

11. Aby wyiâczyê DeepX'a jeszcze raz wpisz jego nazwê lub dwa razy kliknij na jego ikonê. Zobaczysz requester na do widzenia.

## 1.6 Instalowanie DeepX'a

Poniewaû nie napisałem jeszcze skryptu instalujâcego, musisz zainstalowaê go rêcznie. Ale nie przejmuj siê, jest to czynnoœê prosta i szybka.

Jest kilka sposobów na zainstalowanie DeepX'a, zaleûnych od twoich potrzeb. Najprostszy sposób to skopiowanie DeepX'a do szyflady `WBStartup` poprzez przeniesienie tam jego ikony, i skopiowanie `DeepXPrefs` do katalogu `Prefs`, w ten sam sposób. Teraz DeepX bêdzie siê uruchamiaâ automatycznie podczas bootowania.

Sâ tu jeszcze dwa typy ikon: normalne 4-kolorowe i 8-kolorowe dla Magic Workbencha. Jeœli chcesz uÿywaê normalnych ikon, zmieï tylko nazwy z `DeepX.info.4` na `DeepX.info` i z `DeepXPrefs.info.4` na `DeepXPrefs.info`.

Moûesz takê uÿê znaku DeepX jako tîa dla twojego Workbencha. Skopiuj `DeepX.iff` do szuflady `Prefs/Presets` i zmieï tîo w preferencjach `WBPattern` na `Prefs/Presets/DeepX.iff`. Poniewaû obrazek ten zostaâ zrobiony dla monitora Multiscan (640x480), moûesz chcieê zmieniê jego wymiary uÿwajâc jekiegoœ programu malarskiego.

## 1.7 Wiêcej na temat DeepX'a

Moûesz usunâê DeepX'a z pamieci poprzez uruchomienie go ponownie lub klikajâc na gadget 'Remove' (usuï) w Commodity Exchange.

DeepX moûe zostaê w îatwy sposób wyiâczony poprzez zmianê stanu na 'Inactive' (nieaktywny) w Commodity Exchange. Jest to lepszy sposób niû "zamijanie" go, poniewaû wszystkie otwarte pliki sâ dalej uÿwane.

DeepX moûe odmówiê zakoïczenia pracy w dwóch przypadkach:

1. Kilka plików ciâgle jest w uÿyciu (nie zostaïy zamkniête), wtedy DeepX pokaûe: "I have opened <n> temporary file(s)" (mam otwartych <n> tymczasowych plików). Powinienieœ poczekaê aû któryœ z klientów DeepX'a skoïczy z nimi pracowaê i wtedy spróbuj zamknâê DeepX'a jeszcze raz.
2. Wektory biblioteki `Dos`, które uÿwa DeepX, zostaïy zmienione, wtedy DeepX pokaûe: "Someone patched DOS functions after me" (ktoœ zaîataâ funkcje DOS-u po mnie). Mogîo byê to spowodowane przez inny 'îatacz' systemu lub wirus. Powoduje to równieû biblioteka `xpkCRM2.library` (wîaôciwie `CrM.library`), wiêc kiedy uÿwasz pakera CRM2 nie ma moûliwoœci aby wyiâczyê DeepX'a.

DeepX próbuje zaîadowaê swoje preferencje z `ENV:DeepX.prefs`. Jeœli nie

zostanã one znalezione lub jeœli nie istniejã, DeepX uÿwa następujãcych wartoœci domyœlnych:

- tymczasowy katalog jest ustawiony na RAM:
- opóœnienie ustawione jest na 5 sekund
- DeepX startuje aktywny i wiaœcza globalne rozpakowywanie i korekcjã dÅugoœci plików.

## 1.8 Cechy DeepX'a

Cechy DeepX'a:

- \* DeepX wspiera podane procesy (zwane klientami) rozpoznawane przez nazwã zadania lub komendy; kaÅdy klient ma swoje wiasne preferencje
- \* DeepX pracuje jako broker Commodity, w ten sposób moÿe byã aktywowany lub dezaktywowany
- \* DeepX otwiera swój wiasny proces zwany 'DeepX Precess' z priorytetem 1
- \* DeepX trzyma rozpakowany plik przez krótki czas, bo moÿe zostaã on ponownie otwarty
- \* DeepX pracuje z nieinteraktywnymi urzãdzeniami, jak prt: lub con:, i z nil:
- \* DeepX rozpakowuje pliki uruchamialne
- \* DeepX íata `Open()`, `Close()`, `Examine()`, `LoadSeg()`, `NewLoadSeg()`, `Write()`
- \* DeepX zostaã napisany w assemblerze

## 1.9 Preferencje DeepX'a

W oknie preferencji DeepX'a znajdziesz następujãce gadgety:

DeepX Clients

Jest to lista klientów DeepX'a (procesy/nazwy komend) z jednym specjalnym klientem zwanym <DEFAULT CLIENT> (domyœlny klient), który posiada preferencje dla wszystkich programów nie zamieszczonych w liœcie. Jeœli klikniesz na nazwã klienta, wtedy zobaczysz jego preferencje, które oczywiœcie moÿesz zmieniã.

New

Wstawia nowego klienta do listy za aktualnym klientem. Potem powinienieœ ustawiã jego nazwã i moÿesz zmieniã flagi lub pakera.

Delete

Usuwa aktualnego klienta z listy klientów.

Processes

Jest to lista dostãpnych procesów w systemie. Moÿesz dodaã proces do listy klientów poprzez klikniãcie na jego nazwã. Nie dodawaj uãadzei (DF0, DH0,



RAM, CON, itp.) jako klientów, gdy nic to nie da.

#### Rescan

Ponieważ procesy mogą zostać dodane lub usunięte z systemu, ten gadget uaktualnia listę procesów.

#### Current Client

Tutaj możesz zmienić nazwę klienta, za wyjątkiem klienta domyślnego. Ten gadget jest aktywny po dodaniu klienta do listy. Nie zapomnij nacisnąć Return/Enter po zmianie.

#### Unpack Files

Kiedy ten gadget jest włączony ("ptaszek" w prostokącie), aktualny klient będzie rozpakowywał każdy otwierany plik.

#### Pack Files

Kiedy ten gadget jest włączony ("ptaszek" w prostokącie), aktualny klient będzie pakował każdy zapisywany plik, używając pakera i trybu pokazanego poniżej.

#### Fix File Size

Kiedy ten gadget jest włączony ("ptaszek" w prostokącie), aktualny klient będzie widział długość pliku, tak jakby był on rozpakowany.

#### Packer and Mode

Nazwa pakera XPK i tryb, którymi będą pakowane pliki, kiedy klient ma włączone jest pakowanie.

#### XPK Packer Config

Otwiera okno konfiguracji, w którym można zmienić pakera (poprzez kliknięcie na listę) i tryb (poprzez ruszanie suwaka) dla pakowanych plików.

#### Temp Dir

ŒcieŹka do tymczasowego katalogu, gdzie DeepX będzie trzymał tymczasowe pliki. JeŹli masz wystarczajŹco duŹo pamięci, powinienieŹ ustawię jŹ na RAM:. UWAGA: jeŹli jest to ŹcieŹka na dysku, pamiętaj, Źe tymczasowe pliki mogŹ istanieę dalej po zresetowaniu komputera i system moŹe uaktualniaę dysk. Planuję dodanie reset-handlera do DeepX'a. który będzie czyŹcił tymczasowy katalog gdy uŹytkownik spowoduje reset. OczywiŹcie nie pomoŹe to w przypadku, kiedy Amiga zostanie wyŹłączona.

#### TimeOut

Tutaj możesz zmienić czas (w sekundach). po którym DeepX skasuje nieuŹywane pliki tymczasowe z tymczasowego katalogu.

#### Start

Ten gadget zmienia stan DeepX po uruchomieniu. W trybie 'Active' (aktywny) DeepX jest gotowy do pracy po wystartowaniu. W trybie 'Inactive' (nieaktywny) musisz zmienić stan DeepX'a w Commodity Exchange aby DeepX działał normalnie.

#### Unpack Executables

Kiedy ten gadget jest włączony, uruchamiane będą spakowane pliki uruchamialne.

#### Save

Zapisuje preferencje do ENV: i ENVARC: i zamyka edytor.

---

Use

Zapisuje preferencje do ENV: i zamyka edytor.

Cancel

Anuluje wszystkie zmiany i wychodzi z edytora.

## 1.10 Technical Info

DeepX  ata nast epuj ace wektory w dos.library: Open(), Close(), Write(), Examine() and LoadSeg().

Open() and Close()

Je li klient mo e czyta  rozpakowane pliki, wtedy ka dy plik (otwarty w trybie MODE\_OLDFILE) jest rozpakowywany do pliku tymczasowego w tymczasowym katalogu (ustawionym w preferencjach) i handle tego pliku zwracany jest do klienta. Ka dy tymczasowy plik pozostaje otwarty przez podany czas (timeout), poniewa  mo e zosta  ponownie otwarty w kr tkim czasie. Potem tymczasowy plik zostanie skasowany. Je li z jakiego  powodu DeepX nie mo e otworzy  pliku tymczasowego (nie ma odpowiedniego pakera, plik zakodowany jest hasi em), Open() zwr ci b ad.

Je li klient mo e zapisywa  spakowane pliki, wtedy ka dy stworzony plik (otwarty w trybie MODE\_NEWFILE) ma otwarty plik tymczasowy i handle tymczasowego pliku zwracany jest do klienta. Kiedy klient zakończy zapisywanie do tego pliku i wywoi  Close(), DeepX spr buje spakowa  dane do pliku oryginalnego u ywaj c danego pakera i trybu. Je li co  p jdzie nie tak (spakowany plik jest dlu szy ni  orygina , paker nie istnieje, itp.) zawarto e tymczasowego pliku zostanie skopiowana do pliku oryginalnego. Potem plik tymczasowy zostanie skasowany.

Write()

Kiedy klient zapisze co  do tymczasowego pliku otwartego do odczytu (tryb MODE\_OLDFILE), DeepX b dzie pami ta  aby nagra  zmiany do pliku oryginalnego, pakuj c go, kiedy jest to u adane. Zmodyfikowany plik tymczasowy nie pozostanie wtedy otwarty przez kr tki czas.

Examine()

Je li klient potrzebuje poprawnej dlu go ci spakowanego pliku, DeepX zmieni dlu go e pliku w FileInfoBlock i klient b dzie widzia  dlu go e pliku tak , jakby by  on rozpakowany. Pole fib\_NumBlocks nie zostaje zmienione.

LoadSeg() and NewLoadSeg()

Je li u ytkownik ustawi 'Unpacks Executables' w preferencjach, ka dy spakowany plik uruchamialny b dzie rozpakowany do pliku tymczasowego, za adowany z niego. a nast epnie plik tymczasowy zostanie usuni ty.

DeepX zlicza ka dy otwarty plik i nie mo na go wyi aczy  dot d, a  wszystkie z nich nie zostan  zamkni te. Przed wyj ciem DeepX usuwa wszystkie

tymczasowe pliki.

## 1.11 Historia

Wersja	Data	Co zostało zmienione
1.0	19-Sty-96	pierwsze wydanie