

# **CD-TOP**

Mario Kubek

Copyright © Copyright 1995/1996 by Mario Kubek

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> CD-TOP		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Mario Kubek	July 1, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>CD-TOP</b>	<b>1</b>
1.1	Inhaltsverzeichnis CD-TOP . . . . .	1
1.2	Kurzbeschreibung . . . . .	2
1.3	Anforderungen . . . . .	2
1.4	Installation . . . . .	2
1.5	Neuigkeiten . . . . .	3
1.6	Funktionen . . . . .	3
1.7	Anzeigefeld . . . . .	8
1.8	Fehlermeldungen . . . . .	10
1.9	Bugs . . . . .	11
1.10	Geschichte von CD-TOP . . . . .	12
1.11	Zukunftsaussichten . . . . .	14
1.12	Autor,Updates,Sourcecode,Registrierung . . . . .	15
1.13	Rechtliches und Copyright . . . . .	15
1.14	Danksagungen . . . . .	16

---

# Chapter 1

## CD-TOP

### 1.1 Inhaltsverzeichnis CD-TOP

C D - T O P ©

CD-Spieler für alle AMIGA-Computer mit "cd.device"  
CD-TOP V2.00 ©~1995/1996 by Mario Kubek  
Alle Rechte vorbehalten!  
Version 2.00 (25.07.1996)  
Letzte Änderung am 29.07.1996.  
Autor: Mario Kubek  
Dieses Programm ist Freeware!

#### 1. Das Programm

##### 1.1

~Kurzbeschreibung  
- Was ist CD-TOP?

##### 1.2

Anforderungen  
- Was benötige ich?

##### 1.3

Installation  
- Wohin damit?

##### 1.4

Neuigkeiten  
- Mal sehen!?

##### 1.5

Funktionen  
- Was ist drin?

##### 1.6

Anzeigefeld  
- Was gibt's zu sehen?

##### 1.7

Fehlermeldungen  
- Oh Schreck!!!

##### 1.8

Bugs  
- Diese kleinen Fehler!

#### 2. Geschichte und Zukunft

---

- 2.1
  - Geschichte von CD-TOP
    - Was gab's bisher?
- 2.2
  - Zukunftsansichten
    - In weiter Ferne?
- 3. Autor und Rechtliches
  - 3.1
    - Autor, Updates, Sourcecode, Registrierung
      - Wer ist denn das nun?
  - 3.2
    - Rechtliches und Copyright
      - Was darf ich und was nicht?
- 4. Danksagungen
  - Danksagungen
    - Wem dankt der Autor?

## 1.2 Kurzbeschreibung

### 1.1 Kurzbeschreibung

CD-TOP ist ein Audio-CD-Spieler für AMIGA-Computer mit "cd.device"  
(z.B. AMIGA CD32, AMIGA 1200 mit entsprechenden CD-ROM Laufwerken...  
z.B. Archos Overdrive-CD oder den Squirrel (TM) © PCMCIA SCSI Controller  
miteinem SCSI (II) CD-ROM Laufwerk).  
Getestet habe ich das Programm mit dem CD32 und den Erweiterungen SX-1  
und SX-32 sowie mit dem am Squirrel (TM) ©~PCMCIA SCSI Controller angesch-  
lossenen Laufwerk TOSHIBA XM-5301B.  
Zum einwandfreien Funktionieren benötigen Sie mindestens Kickstart 3.0  
(besser wäre natürlich Kickstart 3.1, das im CD32 sowieso eingebaut ist).

## 1.3 Anforderungen

### 1.2 Anforderungen

Siehe unter

~Kurzbeschreibung~~~~~  
!

## 1.4 Installation

---

### 1.3 Installation

Ziehen Sie das Icon des Programms in ein von Ihnen gewähltes Verzeichnis. Es wäre ratsam, auch die Anleitungen in das oben genannte Verzeichnis zu plazieren.

## 1.5 Neuigkeiten

### 1.4 Neuigkeiten

Version 2.00:

- Programmierfunktion endlich integriert
- kleine, für den Programmablauf nicht so wichtige, Fehler behoben
- Programmcode stark verkürzt:
  - z.B. - immer wiederkehrende Routinen in Funktionen zusammengefaßt
  - das "cd.device" muß nur noch zweimal geöffnet werden.
    1. für synchrone Kommandos
    2. für asynchrone Kommandos

Die ausführbare Datei in Version 1.10 hatte eine Größe von 52156 Bytes.

Jetzt in Version 2.00 hat sie mit Programmierfunktion und Fehlerfenster nur noch eine Größe von 45980 Bytes

- neues Konsole-Fehlerfenster integriert
- Fehler werden durch neuformulierte Routinen besser erkannt und werden aussagekräftiger im Konsole-Fehlerfenster beschrieben.

siehe auch:

~Bug  
und:  
Geschichte von CD-TOP

## 1.6 Funktionen

### 1.5 Funktionen

Gadget	Funktion
- PLAY	- spielt vom angegebenen Titel an die ganze CD - wenn kein Titel angegeben ist, wird vom ersten Lied an gespielt - oder spielt alle verfügbaren programmierten Lieder im Programmiermodus (CheckBox an)
- BACK	- wählt den vorherigen Titel aus (wenn möglich) - springt im Programmiermodus zum vorherigen programmierten Track

- FOR	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wählt den nächsten Titel aus (wenn möglich)</li> <li>- springt im Programmiermodus zum nächsten programmierten Track</li> </ul>
- PAUSE	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. unterbricht den Abspielvorgang, wenn vorher die CD normal abgespielt wurde (rotes Pause-Zeichen erscheint im ~Anzeigefeld)</li> <li>(Pause eingeschaltet)</li> <li>oder</li> <li>2. setzt den Abspielvorgang dort fort, wo er unterbrochen wurde (rotes Pause-Zeichen erlischt im ~Anzeigefeld)</li> <li>(Pause ausgeschaltet)</li> </ol>
- STOP	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Abbrechen des Abspielvorganges</li> <li>- Zurücksetzung aller möglichen Werte im Programm auf null oder eins.</li> <li>- Zurücksetzung der Slider Track und Position auf eins bzw. null.</li> <li>- Zurücksetzung der Abspielposition auf null</li> </ul>
- ABOUT	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Informationen zum Programm und dem Autor (Closegadget zum Verlassen des Fensters drücken)</li> </ul>
- INFO	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Informationen zur aktuell eingelegten CD (Closegadget zum Verlassen des Fensters drücken)</li> </ul>
- MOTOR	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. schaltet den Laufwerksmotor ein, wenn er vorher abgeschaltet war</li> <li>2. schaltet den Laufwerksmotor aus, wenn er vorher eingeschaltet war</li> </ol>
- EJECT bzw. E/OUT	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wirft eine CD aus dem Laufwerk aus (das funktioniert natürlich nur auf bestimmten Laufwerken, die diese Funktion unterstützen)</li> </ul>
- EJECT bzw. E/IN	<ul style="list-style-type: none"> <li>- zieht den Laufwerkscaddy wieder ein</li> <li>- HINWEIS: Diese Funktion funktioniert jedoch nur bei CD-ROM Laufwerken, die diese unterstützen z.B. TOSHIBA XM-5301B und andere. Beim CD32 sind sie ausgeschaltet, da das CD32</li> </ul>



nicht in der Lage ist CD's auszuwerfen.

---

-SLIDER(Track)

- Auswahl der zu spielenden Spur  
Diese Funktion ist dann nützlich, wenn man z.B. in einem Zug von der ersten bis zur letzten Spur springen will.  
!!! Erspart auch häufiges Mausklicken !!!  
Die Änderung der Spur kann im Stop-Zustand oder während des Abspielvorganges vorgenommen werden.

- Benutzung:
1. auf den schwarzen Schiebebalken mit der Maus drücken (linke Maustaste)
  2. Slider solange verschieben, bis die gewünschte Spur ausgewählt ist
  3. Linke Maustaste loslassen

Hinweis: Im Abspielmodus wird dann sofort die ausgewählte Spur abgespielt.

---

-SLIDER(Position)

- Änderung der Zeit, von der im angewählten Lied an abgespielt werden soll.  
Die Änderung der Position kann im Stop-Zustand oder während des Abspielvorganges vorgenommen werden.

- Benutzung:
1. auf den schwarzen Schiebebalken mit der Maus drücken (linke Maustaste)
  2. Slider solange verschieben, bis die gewünschte Position ausgewählt ist.
  3. Linke Maustaste loslassen

Hinweis: 1. Wenn der PLAY-Schalter gedrückt wird, dann wird sofort von der ausgewählten Zeit im angewählten Lied abgespielt.

2. Im Abspielmodus bezieht sich die Zeitänderung natürlich auch nur auf das gerade spielende Lied.

Funktionsweise:

1. Im gerade spielenden Track, wird der Slider gemäß der Zeitänderung nach rechts bewegt.
  2. Falls eine Zeitsänderung im gerade abspielenden Track vorgenommen wird, so wird das Abspielen unterbrochen, und erst von der neuen Position an abge-
-

	<p>spielt, wenn die neue Position ausgewählt worden ist (d.h. die linke Maustaste wurde losgelassen).</p> <p>-----</p> <p>Die beiden Gadgets mit den Pfeilen rechts vom Positions-Slider bewegen den Slider entweder nach links oder nach rechts. Hierdurch wird auch die Zeit im ausgewählten Track, von der an abgespielt werden soll, erhöht bzw. erniedrigt.</p> <p>Hinweis: Der Mauszeiger muß immer über einem der beiden Gadgets mit dem Pfeil zeigen, wenn die linke Maustaste losgelassen wird.</p>
-SLIDER (Volume)	<p>- Auswahl der Abspiellautstärke Die Änderung der Lautstärke kann im Stop-Zustand oder während des Abspielvorganges vorgenommen werden.</p> <p>Benutzung: 1. auf den schwarzen Schiebebalken mit der Maus drücken (linke Maustaste) 2. Slider solange verschieben, bis die gewünschte Lautstärke erreicht ist. 3. Linke Maustaste loslassen</p> <p>Hinweis: Einige CD-ROM Laufwerke z.B. das CD32 unterstützen keine Lautstärkeregelung. D.h. mögliche Werte zur "Lautstärke" sind also nur AN oder AUS. Andere Laufwerke besitzen Lautstärkeregelung nur in vier Arten. Das TOSHIBA XM-5301B besitzt gleitende Lautstärkeänderung (von niedrig bis hoch).</p> <p>Funktionsweise: Im Abspielmodus, kann der Slider auch auf die gewünschte Lautstärke gestellt werden.</p> <p>-----</p> <p>Die beiden Gadgets mit den Pfeilen rechts vom Volume-Slider bewegen den Slider entweder nach links oder nach rechts. Hierdurch wird auch die Abspiellautstärke erhöht bzw. erniedrigt.</p> <p>Hinweis: Der Mauszeiger muß immer über einem der beiden Gadgets mit dem Pfeil zeigen, wenn die linke Maustaste losgelassen wird.</p>
- CYCLE	<p>Benutzung erfolgt durch mehrmaliges Betätigen dieses Schalters. Es können folgende Anzeigen erscheinen:</p>

"No Repeat" - CD wird einmal von ersten bis zum letzten Lied abgespielt.

"Repeat" - Die ausgewählte bzw. gerade abspielende Spur wird wiederholt.

"Repeat CD" - Wird das Ende der CD erreicht, beginnt der Abspielvorgang der CD von Neuem (von der ersten Spur).

"Shuffle" - Die Lieder werden in zufälliger Reihenfolge abgespielt.

Die Änderung der Modi kann im Stop-Zustand oder während des Abspielvorganges vorgenommen werden.

Befindet sich CD-TOP im Programmiermodus (CheckBox markiert), gelten diese Funktionen natürlich nur für die programmierten Lieder.

---

-Program

Beim Druck auf diese Taste öffnet sich ein Fenster, in dem man gewünschte Lieder zum Abspielen programmieren kann. Falls es schon beim Öffnen des Programmierfensters schon eine Liste mit eventuellem Inhalt gibt, so wird dieser sofort in der Tabelle angezeigt.

Die Auswahl dieser Spuren erfolgt mit Hilfe eines (schon oft erwähnten) Slider-Gadgets.

-Benutzung:

1. auf den schwarzen Schiebebalken mit der Maus drücken (linke Maustaste)
2. Slider solange verschieben, bis das gewünschte Lied ausgewählt ist.
3. Die Liedzahl am linken oberen Rand verändert sich so kontinuierlich.
4. Linke Maustaste loslassen.

Auch mit Druck auf die beiden Pfeil-Gadgets rechts neben dem Slider, kann die Spur verändert werden.

Gadget ADD: Hiermit wird das ausgewählte Lied in die Programmierliste aufgenommen.

In der Tabelle im Fenster kann man alle programmierten Spuren sehen.

Es sind 45 mögliche Programmierungen möglich.

---

	<p>Gadget Del: Hiermit wird das letzte (falls es eines gibt) programmierte Lied aus der Liste gelöscht.</p> <p>Gadget DELALL: Hiermit werden alle programmierten Spuren aus der Liste gelöscht.</p> <p>Gadget OK: Übergibt die Programmierliste dem Hauptprogramm und schließt das Programmierfenster.</p> <p>Gadget CANCEL: Schließt das Programmierfenster, ohne daß die vielleicht gemachten Änderungen an das Hauptprogramm übergeben werden. (Ausnahme sind die mit "DELALL" gelöschten Tracks)</p> <p>CloseGadget: Hat die gleiche Funktion wie CANCEL.</p>
-CheckBox	<p>Mit einem Mausklick darauf wird der Programmiermodus ein- bzw. ausgeschaltet.</p> <p>Häkchen heißt: Programmiermodus an. Kein Häkchen: Programmiermodus aus.</p> <p>CD-TOP deaktiviert den Programmiermodus selbstständig, wenn es merkt, daß zwar der Programmiermodus (Häkchen an) eingeschaltet ist, sich aber kein einziges programmiertes Lied in der Liste befindet.</p>

## 1.7 Anzeigefeld

### 1.6 Anzeigefeld

Das Anzeigefeld befindet sich im unteren Teil des Hauptfensters, das durch einen Rahmen begrenzt ist.

Anzeige (blau gefärbt)	Inhalt, Bedeutung und Funktion
- Tracks:	<ol style="list-style-type: none"> <li>Anzahl der Spuren (Tracks) der CD, die sich gerade im Laufwerk befindet</li> <li>Befindet sich im Laufwerk jedoch keine CD, so wird die Zeichenkette "No disc in drive!" ("Keine CD im Laufwerk!") ausgegeben.</li> </ol>
- Status	<ol style="list-style-type: none"> <li>"Stop:" - Die CD befindet sich im Ruhezustand.</li> </ol>

- 2. "Pause:"
    - Pause eingeschaltet  
(nur dann rot markiert, wenn sich eine CD im Laufwerk befindet)
    - ansonsten Pause abgeschaltet
  
  - 3. "Playing track: xx:"
    - Es wird gerade abgespielt.
    - xx: der Titel, der abgespielt wird
  
  - 4. "Select track: xx:"
    - Auswahl des Titel xx erfolgt durch Drücken der Auswahltasten "BACK" und "FOR".
  
  - !!! - Bestätigung der Wahl erfolgt durch Betätigen des "PLAY"-Schalters. !!!
  
  - 5. "Motor off / Stop"
    - Der Motor wurde durch Drücken des Schalters "MOTOR" abgeschaltet.  
anderenfalls

"Motor on / Stop"

    - Der Motor wurde durch Drücken des Schalters "MOTOR" eingeschaltet.  
(Der Motor muß also vorher ausgeschaltet gewesen sein! ---- aaaach, die Logik)
  
  - 6. "Sel. Position: xx:xx"
    - Änderung der Zeit im angewählten Track xx, von der an abgspielt werden soll.  
Sie kann durch Ziehen des Position-Sliders bzw. durch Drücken der Gadgets mit den Pfeilen links neben dem Position-Slider erhöht bzw. erniedrigt werden.
  
  - !!! - Bestätigung der Wahl erfolgt durch Betätigen des "PLAY"-Schalters. !!!
  
  - 7. "Select Volume: xxx"
    - Änderung der Abspiellautstärke.  
Sie kann durch Ziehen des Volume-Sliders bzw. durch Drücken der Gadgets mit den Pfeilen links neben dem Volume-Slider erhöht bzw. erniedrigt werden.

"LOW"-niedrige Lautstärke  
"MED"-mittlere Lautstärke  
"HIGH"-hohe Lautstärke
  
  - 8. "Prog.track xx is xx."
    - Das erste xx beschreibt die mit dem letzten xx programmierte Speicherstelle.
-

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- "Prog.track 01 is 03."</li> <li>D.h. es wurde die Speicherstelle 01 mit dem programmierten Lied 03 angewählt.</li> </ul>
	<p>9. "Program off / Stop "</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Der Programmiermodus ist ausgeschaltet.</li> </ul> <p>Anmerkung: Der Programmiermodus schaltet sich selbständig aus, wenn sich auf keiner der 45 möglichen Speicherstellen ein programmiertes Lied befindet.</p>
- Pltime:	- Anzeige der gesamten Spielzeit der CD in Minuten und Sekunden.
- Ttm:	- Im Abspielmodus wird die abgelaufene Spielzeit des gerade des gerade spielenden Tracks angezeigt.
- Dtm:	- Im Abspielmodus wird die abgelaufene Spielzeit der gesamten CD angezeigt.

## 1.8 Fehlermeldungen

### 1.7 Fehlermeldungen

Falls irgendetwas schief läuft öffnet sich ein Konsole-Fehler und zeigt dementsprechend Fehlermeldungen. Wenn das Fehlerfenster nicht geöffnet werden kann, weil zu wenig Speicher vorhanden ist, beendet das Programm ohne Fehlermeldung. Anderenfalls wird nach einigen Sekunden des Anzeigens einer Fehlermeldung das Programm beendet, sofern das noch möglich ist.

Einige der Fehlermeldungen sind:

Fehlermeldung	Bedeutung, Ursache, Abhilfe
Could not open >> cd.device <<.	<p>CD-TOP konnte das für den CD-Spieler ungemein wichtige "cd.device" nicht finden.</p> <p>Ursache: Ihr CD-ROM Laufwerk besitzt kein "cd.device" oder es ist defekt.</p> <p>Abhilfe: 1. CD32-Emulator kaufen 2. CD32/Archos-Overdrive CD kaufen</p>

"Could not allocate memory!"	Der von "CD-TOP" angeforderte Speicher   konnte nicht alloziiert werden.     Ursache: - Es ist nur noch wenig   freier Speicher vorhanden!     Abhilfe:   - Nicht benötigte Programme beenden!   - Nicht benötigte Fenster schließen!   oder als letzte Maßnahme:   - Den AMIGA zurücksetzen   um mehr Speicher zu bekommen.   (am besten mit Kaltstart)
"Could not create the IO!"	Interner Fehler oder Speichermangel!

## 1.9 Bugs

### 1.8 Bugs

#### 1. Fehler:

In Version 1.00 von CD-TOP befindet sich ein Fehler, der es verhinderte, das Lesen der CD im Pausemodus (Pause ist an) abzuschalten, wenn in diesem Modus die CD entfernt (bzw. die Laufwerksklappe) wurde.

Grund: Wurde im Abspielmodus die Pausefunktion eingeschaltet und die Laufwerksklappe angehoben (also CD entfernt), dann las der CD-Spieler noch die abzuspielende Position von der CD. Da die CD aber nun nicht mehr im Laufwerk war, konnte die CD hinsichtlich der Position nicht mehr abgelesen werden. Folglich erschienen im Anzeigefeld falsche Daten.

Resultierende Fehler: Möglicher Systemabsturz.

Hinweis: Dieser Fehler trat bei meinen Tests jedoch nur beim CD32 auf, weil es im Pausemodus während des Abspielens von CD's nicht die Leselampe abschaltet (hardwarebedingt). So erst konnte dieser Fehler entstehen.

Bei anderen Laufwerken (z.B. dem TOSHIBA XM-5301B) trat der Fehler nicht auf, weil sie im Pausemodus immer die Leselampe abschalten. Sie schalten erst die Leselampe wieder ein, wenn die Pausefunktion ausgeschaltet wird.

Wichtig: Dieser Fehler ist seit Version 1.10 behoben worden.

2. Wurde in Version 1.00 oder 1.10 das Programm auf einem Amiga gestartet, der kein "cd.device" hat oder bei dem es abgeschaltet wurde, erschien das Fehlerfenster mit der Meldung: "Could not open >> cd.device <<!". Danach beendete sich das Programm. Dabei trat bei Tests immer ein Programmfehler auf, der von der

Workbench gemeldet wurde und auch zum Systemabsturz führen konnte.

Grund: Im Programmcode wurde wie beim gewöhnlichen Programmende die Funktion CloseDevice() angewandt. Und da liegt nämlich der Fehler. Wie sollte denn das "cd.device", das nie da war und folglich nicht geöffnet werden konnte, plötzlich geschlossen werden??. Nichts kann man nun eben mal nicht schließen.

Dieser Fehler ist in Version 2.00 behoben.

siehe auch:

~Neuigkeiten  
und:  
Geschichte von CD-TOP

## 1.10 Geschichte von CD-TOP

### 2.1 Geschichte von CD-TOP

- Version 0.0 (Juni 1995) Die Idee, einen Audio-CD-Spieler zu programmieren war geboren.
  - Version 0.5 (30.06.1995) - fügte die EJECT-Funktion ein
    - entfernte einen Bug, der es verhinderte, das Programm ohne Abstürzen des AMIGA zu beenden
    - entfernte einen Fehler bei der Erkennung der Anzahl der Audio-Spuren einiger CDs (z.B. Diggers & Oscar ), die sowohl Audio - als auch Bilddaten enthalten.
  - Version 0.6 (21.07.1995) - erhöhte die Verarbeitungsgeschwindigkeit
    - entfernte einen Fehler beim Umschalten der Liednummern
  - Version 0.7 (12.08.1995) - Slider-Gadget zum schnelleren Arbeiten eingefügt
  - Version 0.8 (13.08.1995) - das Springen von Spur zu Spur erfolgt jetzt einwandfrei;
    - grosse interne Veränderungen vorgenommen
    - Geschwindigkeit gesteigert
  - Version 0.91 (19.08.1995)- Fehler im Abspielmodus beseitigt (nach erneutem Druck auf "PLAY-Taste" wurde das Programm beendet)
    - interne Veränderungen bei der Benutzung des "Slider-Gadgets" (es wird erst der Titel abgespielt, wenn die linke Maustaste über dem schwarzen Schiebebalken losgelassen wurde)
    - wiederkehrende Programmteile verkürzt und in eigene Funktionen verpackt (About, Info,
-



- buffer)
    - Fehler beim Lesen der Spieldauer der CD behoben.
  - Version 1.00 (01.01.1996)- EJECT Fehler behoben
    - Getrenntes E/IN und E/OUT
    - E/IN und E/OUT sind auf CD32 nicht mehr anklickbar
    - Beim fehlerhaften Initialisieren der Message-Ports bzw. IO-Ports bricht das Programm mit Fehlermeldung ab.
  - Version 1.05 (04.02.1996)- Volumeregler angefangen
  - Version 1.06 (05.02.1996/06.02.1996) - schlimmen ~Bug entfernt
    - UNBEDINGT nachlesen!
    - außerdem - Quellcode verkürzt
  - Version 1.07 (08.02.1996)-Programmierung angefangen, aber noch nicht fertig
  - Version 1.08 (17.02.1996)-Funktion zur Änderung der Abspielposition im Track begonnen
    - (19.02.1996)-Funktion zur Änderung der Abspielposition erfolgreich getestet
  - Version 1.09 (05.04.1996)-Position, von der an im Track abgespielt wird, wird nicht mehr in Blockschreibweise (z.B. 8204), sondern in echter Zeitdarstellung (z.B. 03:02 für 3 Minuten und 2 Sekunden) auf dem Anzeigefeld dargestellt.
  - Version 1.10 (10.04.1996)-Zufallsgenerator (Shuffle) integriert.
  - Version 1.11 (14.07.1996)-Fehler im Zufallsgenerator behoben. Es konnte nie der letzte Track zufällig ausgewählt werden. Falls intern nämlich der letzte Track berechnet wurde, wurde das Ergebnis der Zufallsberechnung auf 1 gesetzt. Daher wurde oft Lied 1 zufällig abgespielt.
  - Version 1.2 (15.07.1996)-Fehler "40000 Bytes wurden nicht zurückgegeben" behoben.
    - CloseDevice()-Fehler, der bei nicht vorhandenem "cd.device" zum Absturz führte, behoben.
    - Internen Eject-Fehler behoben. Wurde nämlich bei Laufwerken, die die Eject-Funktion unterstützen, am Programmbeginn, wo das Programm intern überprüft, ob das Laufwerk diese Funktion unterstützt, keine CD eingelegt, so wurden, nachdem die Schublade eingezogen wurde, die beiden Eject-Schalter als nicht anklickbar dargestellt, obwohl das Laufwerk
-

diese Funktion in Wirklichkeit ja unterstützt.  
Das ist aber kein schlimmer Fehler.  
-Verkürzung des Codes durch Zusammenfassen einiger  
Routinen.

- Version 1.3 (16.07.1996)-Konsole-Fehlerfenster dazu  
-Fehlermeldungen aussagekräftiger
- Version 1.4 (17.07.1996)-Programmierung intensiv begonnen
- Version 1.5 (18.07.1996)-Interna des Programmierfensters erweitert  
- Delete All-Gadget eingefügt
- Version 1.6 (19.07.1996)-Programmierung ins Hauptprogramm  
nur im Ruhemodus integriert
- Version 1.7 (20.07.1996)-Shufflefunktion für programmierte Lieder  
-Interne Verbesserungen
- Version 1.8 (21.07.1996)-Programmierfehler Delete-Track: Es wurden  
2 Lieder abgezogen.
- Version 1.9 (22.07.1996)-nicht benötigte Includes raus  
-3. mal OpenDevice() und CloseDevice() raus  
-Aufsplittung des Programms in weitere  
öfter benötigte Funktionen.
- Version 2.0b (23.07.1996)-Verkürzungen im Programmierfenster  
Funktion printlist()-für schnelle  
Ausgabe aller programmierten Lieder  
-Interne Korrekturen
- Version 2.0 (24.07.1996)-Interne Zusammenfassungen  
-Ergänzungen der Doks
- (25.07.1996)-Eject-Bug entfernt / E/IN Gadget aktivierte  
sich nach dem Abspielen nicht wieder.  
-Fehler beim Umschalten der Liednummern im  
CD-Wiederholmodus bei programmierten Tracks.

siehe auch:

~Bug  
und:  
~Geschichte von CD-TOP

## 1.11 Zukunftsaussichten

### 2.2 Zukunftsaussichten

- Geschwindigkeitssteigerungen
- FMV- FULL MOTION VIDEO Support (kann noch dauern!!!)

## 1.12 Autor, Updates, Sourcecode, Registrierung

### 3.1 Autor, Updates, Sourcecode, Registrierung

CD-TOP und diese Anleitung wurden von

Mario Kubek

geschrieben.

Meine Postverbindung lautet: Mario Kubek  
Lessingstr. 39  
D-07318 Saalfeld

Über Fehlerberichte oder Verbesserungsvorschläge wäre ich sehr dankbar.

Wo gibt es Updates?

Updates von CD-TOP gibt es im Aminet (Aminet/disk/cdrom).

Das Programm ist in der Sprache C geschrieben worden.  
Der Sourcecode ist unter der oben genannten Adresse bei mir zu erhalten.  
Dazu müssen Sie mir eine formatierte DD-Diskette zusenden (bitte keine  
HD-Disketten).

Wenn Sie das Programm gut finden, können Sie mir eine kleine Spende  
in Form eines niedrigen Geldbetrages zukommen lassen. Das müssen Sie  
aber nicht tun, denn das Softwarepaket ist ja Freeware.  
Falls Sie trotzdem das Bedürfnis haben, etwas für einen Schüler, wie mich,  
zu tun, dann stecken Sie das Geld in den Umschlag, in dem sich die  
Diskette befindet und schicken alles an die oben genannte Adresse.

Gleichzeitig erhalten Sie die neueste Version von CD-TOP und werden  
ein registrierter Anwender.

## 1.13 Rechtliches und Copyright

### 3.2 Rechtliches und Copyright

Programmpaket bestehend aus:  
Anleitungen: "CD-TOP.dok" und "CD-TOP.guide"  
Programm: "CD-TOP"

CD-TOP ist Copyright ©~1995/1996 by Mario Kubek  
CD-TOP.guide ist Copyright © 1995/1996 by Mario Kubek  
CD-TOP.dok ist Copyright © 1995/1996 by Mario Kubek

Alle Rechte vorbehalten.

---

CD-TOP ist Freeware. Der Autor behält sich das Copyright für das Programm vor. Alle Rechte vorbehalten.

Die Weitergabe des Programms und dessen Anleitungen ist erlaubt, solange keine kommerziellen Interessen damit verbunden sind und das Programm nicht kommerziell genutzt wird. Es dürfen keine Änderungen am Programm CD-TOP und an den Anleitungen CD-TOP.dok sowie CD-TOP.guide vorgenommen werden.

Der Autor gewährt keine Garantie für die Richtigkeit des Programmpakets und Funktionsfähigkeit von CD-TOP. Er übernimmt keinerlei Haftung für irgendwelche negativen Folgen, die durch die Benutzung von CD-TOP entstehen könnten. Benutzung ist auf eigene Gefahr. Spätere Updates und Fehlerbeseitigungen werden nicht garantiert. Änderungen an Programm und Anleitungen werden nicht angekündigt. Das Programmpaket ist frei verteilbar und frei von Rechten Dritter.

## 1.14 Danksagungen

### 4. Danksagungen

Danken möchte ich für die gegebene Unterstützung:

- meiner Familie
- meinem Mathematiklehrer Manfred Kahler, der mir einige Aufgaben zum Programmieren gegeben hat und somit meinen Programmierkenntnissen diene

sowie den Firmen:

- HiSoft für den tollen Squirrel (TM) SCSI Controller.  
Der Squirrel (TM) ist Copyright © 1994, 1995 by HiSoft. Alle Rechte vorbehalten.
  - TOSHIBA für die besten und schnellsten CD-ROM Laufwerke (z.B. XM-3701B)
  - MAXON für den cleversten und bedienerfreundlichsten C++ Compiler  
MaxonC++ 3.0. MaxonC++ ist Copyright ©~1995 by MAXON Computer GmbH.
  - ESCOM AG und AMIGA Technologies für den besten Computer (AMIGA)
-