

MicroChart

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MicroChart	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		July 1, 2022
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MicroChart	1
1.1	Lernprogramm 1.0.0 © 1997 by FR-Softworks	1
1.2	Installation des Lernprogramms	1
1.3	bedienung	1
1.4	copyright	2
1.5	history	2
1.6	interna	2

Chapter 1

MicroChart

1.1 Lernprogramm 1.0.0 © 1997 by FR-Softworks

Installation

Bedienung

Interna

Copyright

1.2 Installation des Lernprogramms

Das Lernprogramm benötigt mindestens Kickstart 2.0.

Obwohl das Programm auch mit 512 KB RAM läuft, wird aus Geschwindigkeitsgründen mindestens 1 MB RAM empfohlen. Besser sind jedoch 2 MB RAM.

Die Anwendungsprogramme wie z. B. "MicroBase" installieren das Lernprogramm automatisch.

1.3 bedienung

Am unteren Bildschirmrand werden Navigationsschaltflächen angezeigt. Diese werden durch Anklicken mit der Maus aktiviert.

Die Schaltflächen haben folgende Bedeutung:

Schaltfläche	Funktion
[<]	nächste Seite anspringen
[>]	eine Seite zurückblättern
[Start]	Startseite anspringen
[Ende]	Programm beenden

[Tutorial] Kapitel "Tutorial" starten

Klicken Sie im Lernprogramm auf [Bedienung], um mehr über die zur Verfügung stehenden Schaltflächen zu erfahren.

1.4 copyright

Copyright (C) 1997 by FR-SoftWorks.

Für eventuelle Schäden, die durch das Programm entstehen, wird nicht gehaftet.

Das Lernprogramm ist Public Domain und darf weitergegeben werden.

Verbesserungsvorschläge, Fragen und Fehlerberichte senden Sie bitte an:

Frank Reibold
Ottberger Weg 13
31737 Rinteln

Bei Fehlerberichten notieren Sie bitte die genaue Fehlermeldung und schildern auch die Situation, die den Fehler verursachte. Geben Sie auch Ihre Hardware-Konfiguration (benutzter Computer, Betriebssystemversion usw.) an.

Viel Erfolg mit dem Lernprogramm!

1.5 history

1.0.0 Erste Version des Programms.

1.6 interna

Das Lernprogramm wurde mit CanDo 2.0 erstellt.

- es benötigt keine Libraries als Laufzeitsystem
 - die Zeichensätze "Topaz" und "Helvetica" werden benötigt
 - die IFF-Grafiken im Programmverzeichnis werden vom Programm nachgeladen und dürfen deshalb nicht gelöscht werden.
-