

**F-Base**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> F-Base		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 1, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>F-Base</b>	<b>1</b>
1.1	F-Base.guide	1
1.2	Introduction	2
1.3	Avertissements et Conditions:	3
1.4	Système nécessaire	3
1.5	Installation d’F-Base	4
1.6	Mode d’emploi	4
1.7	Chercher différentes informations	6
1.8	Les Champs...	8
1.9	Ouvrir un Fichier	9
1.10	Sauver un fichier	9
1.11	Ajouter une fiche	9
1.12	Insérer une Fiche	10
1.13	Classement	10
1.14	Imprimer	11
1.15	Tableau/Fiche	12
1.16	Auteur	12
1.17	Lettres de recherche	12
1.18	Couper/Effacer	13
1.19	copier	13
1.20	Coller	14
1.21	Fleches	14
1.22	Son	15
1.23	Image	15
1.24	Utilisation de F-BPrefs	16
1.25	Divers	17
1.26	Le ShareWARE	18
1.27	A propos de l’auteur	18
1.28	Historique d’F-Base	19
1.29	Les Remerciements... (Claps, Claps, Claps... :)	20
1.30	L’enregistrement	21
1.31	The OutTRO	22

# Chapter 1

## F-Base

### 1.1 F-Base.guide

\*\*\*\*\*

F-Base V 2.0  
Gestionnaire de Base de données  
© 1996-97 LABOUREUR Frédéric (AlphaSOUND)

\*\*\*\*\*

Introduction  
Pourquoi F-Base ?

Avertissements  
Droits et Avertissements...

Systeme nécessaire  
Que faut-il à F-Base ?

Installation  
Installation d'F-Base...

Mode d'emploi  
Manuel d'F-Base...

F-BPrefs  
Utilisation de F-BPrefs

BBaseIII--->F-Base  
Quelques Informations...

Status ShareWARE  
Qu'est-ce que le ShareWARE ?

Infos sur l'auteur  
A propos de l'auteur...

Remerciements  
Les Remerciements...

Historique  
Historique ...

Outro :- )  
The Outro :)

## 1.2 Introduction

Introduction :

F-Base a été créée dans l'optique de donner à l'Amiga un Gestionnaire de base de données simple à utiliser, agréable, proche du système et performant à moindre prix.

F-Base utilise un nouveau type d'interface graphique qui permet (entre autre) d'accélérer F-Base de manière significative et de la rendre plus agréable à l'oeil... :-)

Voici un petit aperçu de ses fonctions :

- \* Jusqu'à 30 champs sont disponibles
  - \* Possibilité d'avoir jusqu'à 9999 Fiches
  - \* Entièrement Multitâche et respecte le système
  - \* Couper, Copier, Coller entre les fiches
  - \* Puissantes routines de tri et de recherche
  - \* Visualisation des données sous forme de fiches ou de tableau
  - \* Possibilité d'associer une image et un son à chaque fiche (Le premier gestionnaire de base de données MULTIMEDIA ?? :-)
  - \* Multitâche asynchrone (1 fenêtre ouverte ne bloque pas l'Edition)
  - \* Configurable : Polices, Ecran, Palette, Langue...
  - \* Consomme peu de mémoire...
  - \* Code Optimisé :-)
  - \* En Français !!
-

F-Base est un produit Shareware

### 1.3 Avertissements et Conditions:

Conditions :

Ce programme est librement distribuable tant que le contenu de l'archive ORIGINALE reste inchangé. Vous ne pouvez en aucun cas modifier le contenu de cette archive sans la permission écrite de l'Auteur.

Aucun bénéficiaires ne peuvent être dégagés par la vente de ce programme (Exception faite aux distributeurs Shareware qui peuvent vendre ce programme pour une somme inférieure ou égale à 15 FF). L'auteur se réserve TOUS les droits sur ce programme, l'archive et son contenu. Tous les droits sont détenus par l'Auteur.

Avertissements :

Je ne pourrais en aucun cas être tenu comme responsable des pertes ou des plantages du système dues à l'utilisation d'F-Base. Vous utilisez ce logiciel à vos risques et périls...

### 1.4 Système nécessaire

Système requis :

\* Un Amiga :-)

F-Base devrait tourner sur TOUS les Amigas ....

La "DiskFont.library" est indispensable. (Fournie)

Cependant, si vous comptez faire une base de données géante, prévoyez de la mémoire supplémentaire... F-Base demande au moins 2,5 Mo de ram libre pour pouvoir travailler avec 9999 Fiches... Avec 1 Mo de ram, Les bases pourront atteindre environ 2000 fiches.

F-Base a été testé avec succès sur :

- \*\* Amiga 1200 de base, Rom3.0, Rom3.1 (le mien :-)
- \*\* Amiga 1200, carte Blizzard 1230 IV, 4 mos de Fast (le mien :-)
- \*\* Amiga 1200, carte mémoire 8 Mos, Rom 3.1
- \*\* Amiga 1200, carte Blizzard 1260, 4 mos de Fast
- \*\* Amiga 3000T, carte 68040, 16 mos de Fast.
- \*\* Amiga 4000, carte CyberStorm 060, 48 (!! ) mos de Fast

---

## 1.5 Installation d'F-Base

Installation :

Installer F-Base est une chose facile :  
(En fait vous pouvez directement l'utiliser... Aucune installation particulière n'est nécessaire...)

Solution Automatique :

Cliquer sur l'icone "Installation" et tout ce fait tout seul  
grâce à l'utilitaire INSTALLER (que vous devez posséder)  
INSTALLER est fourni avec le WorkBench.

Solution Manuelle :

- \* Créez un nouveau tiroir
- \* Copier dans ce répertoire les Fichiers :
  - F-Base (Fichier principal)
  - F-Base.info (Fichier Icone)
  - FPrefs (Fichier Préférences)
  - FPrefs.info (Fichier Icone)
  - F-Base.guide (Fichier Doc)
  - F-Base.guide.info (Fichier Icone)
  - FInfo (Fichier Système)
  - F-Base.lang.fr (Fichier langue)

## 1.6 Mode d'emploi

Comment utiliser F-Base :

Pour commencer, F-Base a une interface du type Tout à l'Ecran.  
En clair, il n'y a pas de menus déroulants. Ceci présente un  
avantage : On peut utiliser le bouton droit de la souris pour  
appuyer sur les boutons. Ainsi il peut y avoir 2 actions différentes  
par boutons.

Boutons Principaux :

Ouvrir

Sauver

Ajouter

Insérer

---

A --> Z

Chercher

Tableau

Auteur

Les 26 Lettres

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Les Icones :

Couper

Les Ciseaux

Copier

Les 2 pages

Coller

Le tube de colle

Imprimer

L'imprimante

Les 6 Flèches

Sons

Le Haut-Parleur

Image

Le Paysage

Boutton de fermeture de la base : il permet d'effacer TOUTE la Base de Données actuelle. Il n'y a pas de raccourci clavier prévu (Trop dangereux)

Actions sur les Champs

<-- IMPORTANT, Lisez le.

Les Cases à Gauche des champs permettent de rendre Visible ou Invisible le champ désiré en mode Tableau. Si vous appuyez sur le bouton droit de la souris au dessus d'une de ces cases un fenêtre apparait vous permettant de rendre Visible ou Invisible TOUS les champs d'un coup (AUCUN ou TOUS).

---



Comment Quitter F-Base :

Vous pouvez appuyer sur la touche <ESC> ou sur le bouton de fermeture dans le coin gauche de l'écran. Une fenêtre de requête vous demandera si vous voulez réellement quitter F-Base. Cliquez sur "OUI" et vous sortirez de F-Base, tout en admirant un magnifique FONDU de couleurs... :-)

Pourquoi ne pas essayer F-Base tout de suite ?

Cliquez ici pour essayer F-Base

## 1.7 Chercher différentes informations

Chercher différentes informations dans une base de données :

Cette fonction est sûrement l'outil le plus important d'F-Base. Il permet de rechercher n'importe quelle fiche(s) dans une base de données suivant des critères bien déterminés.

Cet Outil se décompose en 2 parties :

\*\* Actions relatives aux champs de type CHAINE (Voir  
Champs  
)

Vous pouvez rechercher n'importe quel chaîne de caractère dans votre champs sélectionné.

Vous pouvez activer l'option "Case Sensitives" qui permet de savoir si la recherche doit tenir compte des différences entre les majuscules et les minuscules.

Exemple : Vous cherchez toutes les fiches qui contiennent "QUEEN"  
(Dans le cas d'une base de données sur les CDS, comme  
l'exemple 2)

Entrez donc "QUEEN" dans le texte à chercher puis appuyez sur le Bouton "START". F-Base vous informe alors combien de fiches on été trouvées.

Appuyez ensuite sur "RESET" pour revenir à votre base de données initiale. (Ou sur "ANNULER" pour quitter la fenêtre "Chercher")

\*\* Action relatives aux champs de type NUMERIQUE (Voir  
Champs  
)

Vous pouvez rechercher n'importe quel fiche(s) qui soit :

---

-- Maximale (Maximum)  
et -- Minimal (Minimum)  
et -- Egale à votre valeur (Valeur)  
et -- Supérieur à votre valeur (Supérieur à)  
et -- Inférieur à votre valeur (Inférieur à)  
et -- Comprise entre vos deux valeurs (Entre ... Et ...)

Vous pouvez refaire une recherche avec les fiches obtenues comme résultat d'une recherche précédente.

Le Bouton "START" sert à commencer la recherche.

Le bouton "RESET" sert à revenir à la base de données GLOBALE.

Le bouton "Valider" sert à valider votre choix de fiches. Vous pouvez tout faire avec ces fiches. Effacer ces fiches n'effacera pas ces mêmes fiches dans la base de données GLOBALE.

Le Bouton "Annuler" ferme la fenêtre chercher en restaurant la totalité de la base de données.

NOTE : La fenêtre change en temps réel (et très rapidement) suivant le type de champ que l'on sélectionne : Il n'est donc pas nécessaire de fermer cette fenêtre, de sélectionner un autre champ puis de réouvrir cette fenêtre :-)

Exemple de recherche un peu plus complexe :

\* Vous avez fait une base de données sur les VINS que vous avez en cave. Vous avez les champs suivants:

-- "Nom du vin" : contient le nom de chaque vin (Bordeaux, Côtes du Rhône...)  
-- "Année" : Champ de type NUMERIQUE  
-- "Couleur" : Rouge, Blanc ou Rosé.

Maintenant, vous voulez voir quels vins vous avez en cave qui répondent aux critères : BORDEAUX, année 1983, Rouge.

Pour cela, sélectionnez le champ "Nom Du Vin" et appuyez sur le bouton "Requête". Entrez "Bordeaux" dans le texte à chercher. Appuyez sur "Start". F-Base vous liste alors TOUS les Bordeaux que vous avez en cave.

Ensuite changez de champ (Sans Fermer la fenêtre "Requête") : Sélectionnez le champ année. La fenêtre Requête doit changer car année est un Champ NUMERIQUE. Entrez "1983" dans Valeur. Appuyez sur "Start". F-Base vous liste alors vos bordeaux de l'année 1983.

---

Sélectionnez le champ "Couleur" et cherchez "Rouge". Vous avez ainsi la liste de tous vos bordeaux 1983 Rouge :-).

## 1.8 Les Champs...

Les Champs :

Les champs, c'est en fait les titres des colonnes de votre base de données...

Pour donner ou modifier le nom d'un champ, il faut appuyer sur le Bouton droit de la souris au-dessus du champ désiré.

Pour Permuter 2 champs, il faut appuyer sur le Bouton droit de la souris puis sélectionner le Gadget "Permuter 2 Champs". Cliquez ensuite sur le premier champ à permuter puis sur le deuxième champ à permuter.

Pour Supprimer un champ, il faut appuyer sur le Bouton droit de la souris puis sélectionnez le Gadget Permuter 2 Champs. Cliquez ensuite sur le champ à Supprimer.

Pour sélectionner un champ, il faut appuyer sur le bouton gauche de la souris. Le champ change de couleur (si il n'était pas déjà sélectionné).

Les champs peuvent être de 2 catégories :

- \* NUMERIQUE
- \* CHAINE DE CARACTERES

Pour choisir entre ces 2 catégories, appuyez sur le bouton "Type : Chaine" de la fenêtre "Champs". Ce bouton indiquera alternativement le type choisi pour le champ.

Pourquoi avoir fait différents type de champs ?

La réponse est un peu subtile :

Si vous essayez de classer par ordre alphabétique un champ contenant des nombres, vous risquerez d'être surpris par le résultat : En effet, F-Base va classer d'abord tous les nombres commençant par 1 (1, 1200, 15, 102, 10,...) puis tous les nombres commençant par 2 (2,25,20005), etc.. Le type Numerique permet de résoudre ce problème puisqu'il classera les nombres selon leur puissance (1,2,10,15,25,102,1200)

Le Type NUMERIQUE ne considère que le premier nombre et ignore la suite de la ligne. Ainsi vous pouvez faire des champs du type :

Cout :       |       ou    Quantité :  
              |

150 FF		50 Grammes
200 FF		1.5 Kilos
20 FF		250 Tonnes
3500 FF		1500 Milligrammes

## 1.9 Ouvrir un Fichier

Ouvrir un fichier :

Ce bouton permet de charger un fichier préalablement sauve

.  
Un sélecteur de fichiers s'ouvrira et vous permettra de charger le fichier désiré. Si un problème survient vérifiez que la commande "FINFO" est bien dans le répertoire d'F-Base.

.  
Une erreur sera affichée si le fichier n'est pas correct ou que ce n'est pas un fichier F-BASE.

\*\* Raccourci Clavier : Amiga Droite + o

Retourner au menu d'utilisation

## 1.10 Sauver un fichier

Sauver un Fichier :

Ce bouton permet de sauve votre base de données actuelle dans un fichier.. Si un problème survient lors de l'ouverture du sélecteur de fichier, voir  
Charger

.  
Une erreur sera affichée si votre fichier ne peut être sauve.

\*\* Raccourci Clavier : Amiga Droite + s

Retourner au menu d'utilisation

## 1.11 Ajouter une fiche

---

Ajouter une fiche :

\*\* Bouton gauche de la souris :

Ajoute 1 fiche à la fin de la base de données.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + a

\*\* Bouton droit de la souris :

Ouvre une fenêtre permettant d'ajouter "X" Fiches à la fin de la base de données.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + Shift + a

Retourner au menu d'utilisation

## 1.12 Insérer une Fiche

Insérer une fiche :

\*\* Bouton gauche de la souris :

Insère 1 fiche avant la fiche actuelle

Raccourci Clavier : Amiga Droite + i

\*\* Bouton droit de la souris :

Ouvre une fenêtre permettant d'insérer "X" Fiches avant la fiche actuelle.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + Shift + i

Retourner au menu d'utilisation

## 1.13 Classement

Classement des fiches :

---

\*\* Bouton gauche de la souris :

Effectue un classement par ordre alphabétique croissant sur TOUTES les fiches de la base de données.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + z

\*\* Bouton droit de la souris :

Effectue un classement par ordre alphabétique décroissant sur TOUTES les fiches de la base de données.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + Shift + z

Les Fiches sont classées suivant le champ sélectionné

Retourner au menu d'utilisation

## 1.14 Imprimer

Imprimer des fiches :

Appuyer sur ce bouton fait apparaître une fenêtre avec les boutons suivants:

\*\* Qualité supérieure : Permet d'imprimer en mode Lettre ou en mode Brouillon.

\*\* Titres en gras : Permet de mettre les champs en gras lors de l'impression.

\*\* Elite/Pica/Fin : Permet de choisir le type de police qui sera utilisé pour l'impression.

\*\* De ... à ... : Permet de spécifier les fiches à imprimer.

\*\* Impression : Lance l'impression.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + p

Attention : La fonction d'impression demande la commande "COPY", la commande "RUN" (Fournies avec le WorkBench) ainsi que la préférence "PRINTER". (Tout est redirigé vers PRT:)

Retourner au menu d'utilisation

---

## 1.15 Tableau/Fiche

Tableau/Fiches :

Ce bouton permet de permuter la consultation des fiches entre le mode Fiche et le mode Tableau.

A noter qu'il n'est pas possible d'éditer les fiches en mode Tableau

Raccourci Clavier : Amiga Droite + t

Actions En Mode Tableau :

\*\* Vous pouvez modifier les paramètres des champs en cliquant sur le bouton droit de la souris au dessus du champ voulu.

\*\* Vous pouvez double-cliquer sur une fiche pour retourner au mode Fiche et ainsi pouvoir éditer cette fiche.

\*\* Vous pouvez utiliser les  
26 lettres de l'alphabet

Retourner au menu d'utilisation

## 1.16 Auteur

Auteur :

Ce bouton permet de faire apparaître des informations sur l'auteur et le nom du possesseur d'F-Base.

Retourner au menu d'utilisation

## 1.17 Lettres de recherche

Les Lettres de recherches :

Ces 26 lettres en bas de l'interface sont très pratiques : elles permettent de se rendre au premier nom de la base qui commence par la lettre choisie et d'éviter ainsi une perte de temps pour se

---

rendre sur la première fiche commençant par la lettre désirée.

Cette recherche s'effectue dans le champ sélectionné

Retourner au menu d'utilisation

## 1.18 Couper/Effacer

Couper/Effacer une fiche :

\*\* Bouton gauche de la souris

La fiche actuelle est effacée mais elle est gardée en mémoire pour pouvoir être réutilisée avec le bouton  
coller

.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + x

\*\* Bouton droit de la souris

Une fenêtre est ouverte vous demandant le nombre de fiches à effacer  
ATTENTION : AUCUNE DES FICHES EFFACEE PAR CE MOYEN N'EST RECUPERABLE

Raccourci Clavier : Amiga Droite + Shift + s

Retourner au menu d'utilisation

## 1.19 copier

Copier une fiche :

Cela permet de copier la fiche actuelle dans la mémoire tampon pour pouvoir être réutilisée avec le bouton  
coller

.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + c

---



Retourner au menu d'utilisation

## 1.20 Coller

Coller une fiche :

Ce bouton permet de "coller" la fiche contenue dans la mémoire tampon sur la position actuelle.

Raccourci Clavier : "Amiga Droite" + "v"

ATTENTION : La fiche actuelle sera écrasée. Utilisez cette fonction avec précaution.

Retourner au menu d'utilisation

## 1.21 Fleches

Les flèches de déplacement :

Ces flèches se divisent en 3 Catégories :

\*\* "<" ET ">" Ces deux flèches permettent respectivement de reculer et d'avancer de fiche par fiche.

Raccourcis Clavier : "Fleche Droite/Gauche"

\*\* "<<" ET ">>" Ces deux flèches permettent respectivement de reculer et d'avancer de 10 fiches par 10 fiches.

Pas de Raccourcis clavier.

\*\* "|<" ET ">|" Ces deux flèches permettent respectivement d'aller à la Première fiche et à la Dernière fiche.

Raccourcis Clavier : "Flèche Bas/Haut"

Retourner au menu d'utilisation

---

## 1.22 Son

Associer un son à une fiche :

Ce bouton permet d'associer un son à la fiche actuelle.

Pour que utiliser ce bouton, vous devez d'abord entrez le nom d'un PLAYER DE SON dans le menu "Option" de

F-B Prefs

Aucun player sonore n'est fourni avec F-Base

Exemple de player sonore :

```
** Play16 : Ecrit et © par Thomas Wenzel. Play16 est FREEWARE
           et peut donc être librement distribué. Play16 peut
           être trouvé sur AmiNET sous : PLAY16_1.7.LHA
```

Retourner au menu d'utilisation

## 1.23 Image

Associer une image à une fiche :

Ce bouton permet d'associer une image à la fiche actuelle.

Pour que utiliser ce bouton, vous devez d'abord entrez le nom d'un PLAYER GRAPHIQUE dans le menu "Option" de

F-B Prefs

Aucun player graphique n'est fourni avec F-Base.

Exemple de Players Graphiques :

```
** Multiview : Fourni avec le Workbench. Il est lent mais
              supporte un nombre important de format
              d'images grâce aux DATATYPES.
```

```
** ViewTEK   : Une des références au niveau player d'images
              sur Amiga. Supporte les formats IFF/ILBM, GIF
              et JPEG (HAM8 ou HAM6). Système 2.0 ou plus.
```

```
** Visage    : Une autre référence sur Amiga, plus rapide que
              ViewTek mais qui demande l'OS 3.0 ou plus.
```

ViewTEK (Ecrit et © par Magnus Holmgren) et Visage (Ecrit et © par thomas Krehbiel) sont disponible sur AmiNET.

---

Chercher sous :

VIEWTEK21.LHA  
VISAGE12.LHA

Retourner au menu d'utilisation

## 1.24 Utilisation de F-BPrefs

Mode d'emploi de F-BPrefs

Ce programme permet de configurer aisement F-Base...

ATTENTION : Il nécessite l' ASL.library

Utilisation :

Police de l'écran : Ouvre le requester ASL standard permettant  
(Screen Font) de choisir quelle police sera utilisée  
pour l'écran de F-Base. La taille de cette  
police doit être au moins égale à 8.

Police par défaut : Topaz/8

Police de l'édition : Pareil que la police de l'écran.  
(Edit Font)

Mode d'écran : Permet de choisir sur quel écran s'ouvrira F-Base.  
(Screen Mode) La taille doit être au moins de 640 x 200.

Le nombre de couleur peut aller de 2 à 8 couleurs  
(Je vous conseille fortement le mode 8 couleurs)

Ecran par défaut : PAL 640 x 256 - 8 Couleurs

Options diverses : Permet de paramétrer quel player utiliser  
(Options) pour jouer les sons et les images.

Pour Choisir facilement votre player, cliquez sur le  
bouton "?" à côté de votre endroit de saisie.

Players par défaut : Aucuns.

On peut définir le nombre de fiches maximum utilisable  
sous F-Base. Cette option a été rajouter dans le but

---

de permettre aux petites configurations d'utiliser F-Base (500 fiches devrait suffir dans la majorité des cas) car F-Base alloue une quantité de mémoire prédefinie pour un certain nombre de fiches. Les grosses configurations (>2Mo de Ram libre) pourront fixer ce chiffre a 9999 (Maximum).

Palette : Ce bouton ouvre un nouvel écran du type que vous avez précédemment sélectionné (Grâce à Mode d'écran) Sur cet écran, vous pouvez régler la palette qui sera utilisée plus tard par F-Base.

Le bouton "Reset" sert à revenir à la palette initiale.

Le Bouton "OCS/ECS - AGA" permet de permuter le mode de la palette entre 256 teintes (AGA) et 16 teintes (ECS/OCS).

Le Bouton "Original" permet de revenir à la palette d'origine d'F-Base (au cas où vous voudriez la retrouver).

Le Bouton "Valider" prend en compte votre palette de couleurs.

Le Bouton "Annuler" ne prend pas en compte votre nouvelle palette de couleur.

ATTENTION : FB-PREFS doit être dans le même répertoire que F-Base.

Example :

Cliquez ici pour essayer F-B Prefs

## 1.25 Divers

\*\*\*\*\*

BBaseIII --> F-Base Converter  
(c) 1996 AlphaSound

\*\*\*\*\*

A quoi sert cet outil ?

C'est un utilitaire très simple qui convertit un fichier BBase3 en un fichier F-Base.

Utilisation :

1. Cliquez sur l'icône et choisissez votre fichier BBase3. Appuyez sur Ok.

2. Entrez le nom du fichier F-Base à sauvegarder.

Vous pouvez maintenant utiliser le fichier converti directement dans F-base.

Exemple :

Cliquez ici pour essayer BBase3-->F-Base

## 1.26 Le ShareWARE

Status ShareWARE :

F-Base est ShareWARE, ce qui signifie que si vous voulez recevoir la version complète de F-Base vous devez envoyer une (faible) contribution à

l'auteur

.

Cette version de Démonstration permet d'utiliser seulement 20 Fiches.

Ceci vous permettra de vous enregistrer auprès de

l'auteur

et de

recevoir une clé personnelle, qui vous permettra d'utiliser TOUTES les prochaines versions d'F-BASE (Oui, c'est promis :-).

Le montant de la contribution pour F-Base est fixé à 50 FF

Si vous voulez devenir un utilisateur enregistré, cliquez

ici

.

L'avenir d'F-Base dépend de vous...

## 1.27 A propos de l'auteur

A propos de l'auteur :

Si vous avez des nouvelles idées, si vous trouvez des BUGS, ou si vous voulez simplement me contacter, alors écrivez-moi à :

LABOUREUR Frédéric  
15, rue du bosquet  
67640 FEGERSEIM

---

FRANCE

Mais j'ai aussi une E-Mail (c'est plus rapide !) :

laboureu@heron.u-strasbg.fr

J'espère qu'F-Base vous donnera satisfaction...

Fred (>> AlphaSOUND <<)

## 1.28 Historique d'F-Base

Historique :

- V2.0 :
- \* Révision Majeur. Nouvelles Fonctions.
  - \* 2 Différents types de champs : Chaîne et Numérique
  - \* Fonction de recherche sur les 2 types de champs  
+---> Permet de gérer un grand nombre de fiches  
avec une grande aisance.
  - \* Nouvelle routine de triage des fiches : 25 % plus  
rapide que l'ancienne.
  - \* Affichage en mode tableau amélioré (10 %).
  - \* Centrage automatique de TOUTES les fenêtres.
  - \* Localisé à 100 %.
  - \* Vous pouvez rendre des champs INVISIBLE en mode "Tableau"  
en cochant la case à côté du champ voulu.
  - \* Les "Checks Box Gadgets" sont proportionnels à la police  
de caractère utilisée.
  - \* Possibilité de régler la Palette d'F-base dans FB-Prefs.  
Support de la palette 24 bits (AGA)
  - \* Sélection du player sonore et graphique par REQUESTER  
dans FB-Prefs.
  - \* Nouveau format de sauvegarde (Mais les anciens fichiers  
restent compatibles =:-)
  - \* Quelques optimisations. Programme plus stable (Fini la  
programmation sauvage :-)
  - \* F-base peut être utilisé en TOOLTYPE d'une icône d'une  
base de données pour la charger directement.
  - \* F-Base accepte un argument CLI (fichier à charger dès  
l'ouverture d'F-base).
  - \* La fenêtre d'accueil d'F-Base ne s'affiche plus pour les  
utilisateurs enregistrés.
  - \* Il est maintenant possible de déassocier un son ou une  
image à une fiche simplement...
- V1.3b :
- \* Bug dans "Imprimer" fixé.
  - \* Quelques optimisations.
- V1.3 :
- \* Correction d'un bug au niveau du choix des "screen-modes"
  - \* Bug au niveau des raccourcis claviers... Fixé.
  - \* Fichier langue Italien
  - \* Nouveau script d'installation (Plus PRO :-)
  - \* Optimisation du classement des fiches : Gestion dynamique de
-

- la mémoire tampon (max 80 kos, avant un classement de 10000 Fiches pouvait necessiter 1 600 kos !).
- \* Optimisation du code (- 5 kos).
- \* Nouvelle routine des "Strings-Gadgets" proportionnelle horizontalement.

- V1.2b :
- \* Bug dans l'affichage du Slider Vertical en mode Tableau supprimé...
  - \* Bug dans les COPIER-COLLER... Rectifié...
  - \* Slider Vertical ENFIN ajouté aux Requesters de Fichiers...
  - \* Amelioration du mode Tableau :
    - Possibilité de passer du mode Tableau au mode Fiches par simple double-clic (Très pratique... :))
    - TOUS les boutons sont accessibles en mode Tableau (ex: Ajouter, Insérer, Supprimer une base, Lettres de recherches (ABCDEFGHIJ...), etc..
  - \* Le code a été un peu Optimisé... <8-D
  - \* Réellement MULTI-LANGUE avec un fichier Guide en Anglais absolument superbe (Merci Dennis) et un fichier-langue en allemand (Merci Martin)
  - \* Guide Francais Re-Looké

- V1.1 :
- \* Routine d'affichage Optimisée en mode Fiches et Tableau (Environ 4-6 Fois plus rapide que l'ancienne...) :-)
  - \* Routine de Classement intégrée a F-Base, optimisée... (Environ 40 Fois plus rapide pour classer un grand nombre de fiches (>3000))
  - \* MultiLangues : Anglais et Francais avec possibilité de créer son propre fichier "langue".
  - \* Divers Aspects de l'interface améliorés (ex: L'ajout ou l'insertion d'une fiches entraine automatiquement l'edition de la fiche, activation des Gadgets lors des Raccourcis claviers, etc ...)
  - \* Amélioration du Requester de Fichier (3x Plus rapide :)
  - \* Possibilité d'effacer un champ ou de permuter 2 champs entre eux
  - \* Mise en service d'une barre de status...
  - \* Réécriture complète de la routine d'édition (Support des caractères accentués, etc...)
  - \* Bug Supprimé lors du cyclage des SCREENS... (YAK Rulez !)

- V1.0 : \* Première version, diffusée par le biais d'Aminet

## 1.29 Les Remerciements... (Claps, Claps, Claps... :)

Un grand Merci à :

\*\* Martin !!!!! Premier déceleur de Bugs et traducteur du fichier Langue en ALLEMAND :-)

\*\* Jake Production pour son Guide ANGLAIS absolument SUPERBE !!

---





Date : \_\_\_\_\_ Signature :

### 1.31 The OutTRO

\*\*\*\*\* OutTRO :

```

AAAAA  A      A  AAAA  AAAA      AAAAAAAAAAAAAA
A      A  AAAA  A  A  A      A      A
A      A  A  AA  AA  A  A      A      A
A      A  A  AA  A  A  A      AAAAA  A      A
A      A  A      A  A  A      A  A      A
AAAAAAAAA  A      A  A  A      A  AAAAAA
A      A  A      A  A  A      A  A      A
A      A  A      A  A  A      A  A      A
A      A  A      A  A  A      A  A      A
AAA      AAAA  A      A  AAAA  AAAAAA  AAA  AAA

```

```

FFFFFFFFF
FF
FF
FFFFF
FF      FF  FFF  FFF  F  E  EEE  EEE
FF      F  F  F  F  F  E  E  E  E  E
FF      F  F  FFF  FF  E  E  EE  EEE
FF      F  F  F  F  F  E  E  E  E  E
FF      FF  F  F  FFF  E  EEE  E  E  EE  EE  EE
F

```

FRED ! >> AlphaSOUND <<