

**Gestion\_français**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Gestion_français		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 1, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Gestion_français</b>	<b>1</b>
1.1	EASYBASE.guide . . . . .	1
1.2	CONDITIONS... . . . .	1
1.3	Introduction ... . . . .	2
1.4	Qu'c'est qu'ce truc! . . . . .	3
1.5	Options de départ... . . . .	3
1.6	Les menus... . . . .	4
1.7	Editeur de configuration . . . . .	5
1.8	Notes... . . . .	6

---

## Chapter 1

# Gestion\_français

### 1.1 EASYBASE.guide

```
EasyBase (V 1.0)
*****
Documentation pour EasyBase V1.0 base de données que l'on peut utiliser pour
n'importe quoi!
(c) Copyright Septembre 1995 LOLOSoft. Tous Droits Reservés.
```

Ce qu'il faut savoir pour utiliser EasyBase.

```
Usage et Copie
    Conditions d'utilisation et de copie.
```

```
Introduction
    Introduction à EasyBase.
```

```
Quelques trucs
    pour utiliser EasyBase.
```

```
A faire !
    puisque le programme n'est pas fini.
```

### 1.2 CONDITIONS...

```
CONDITIONS
*****
```

Ce logiciel est ma propriété, il ne faut pas me le piquer ce n'est pas sympa ... Bien entendu tout le monde peut l'utiliser, sans restriction;

Le concepteur du programme dénie toute responsabilité dans le planta-

---

ge de l'ordinateur en cas de fausse manoeuvre. Vous utilisez ce programme à vos risques et périls et vous devez en assumer toutes les conséquences.

Lorsque le programme est copié, tout doit l'être, documentation comprise. La distribution du programme seul ou incomplet n'est pas autorisée.

Le programme et la documentation ne doivent en aucun cas être modifiés. Je permet toutefois de l'archiver avec quelque programme que ce soit du moment que le programme original n'est pas modifié.

On peut me contacter à l'adresse suivante:

PIK Jean-Francois  
87, avenue du Général Michel Bizot  
75012 PARIS  
FRANCE

LOLOSoft c'est un surnom (que j'ai pris) et c'est bien le même qui a écrit le programme Gestion ( programme de compte bancaire).

Menu Principal

## 1.3 Introduction ...

### INTRODUCTION

\*\*\*\*\*

Le programme EasyBase est un programme de base de donnée. Il vous permet de tenir des listes de tous ce que vous possédez: vos cd, vos BD, vos images...

EasyBase (1.0) permet donc de:

- créer votre propre configuration de données. voir configuration
  - d'éditer vos données de les visualiser des les sauver ( ↔ fabuleux non!) et de les recharger après.
- d'imprimer vos données comme vous le voulez.

Tout ceci ce fait très facilement par un très bon interface graphique MUI.

Les commandes sont assez intuitives pour la partie éditions et visualitions: il n'y a que des gadgets strings, des boutons (ok!) des cycles et des ↔ popugadgets.

La partie d'édition de configuration pose elle plus de problème, que l'on peut ↔ résoudre en consultant les configurations exemples et leurs résultats.

En résumé l'utilisation ne devrait pas poser de problème; toutefois le programme ↔ n'étant pas

du tout terminer il peut y avoir quelques surprises !!!

## 1.4 Qu'est qu'ce truc!

### UTILISATION

\*\*\*\*\*

Le programme EasyBase fonctionne avec les libraries suivantes: ELLES SONT ←  
INDISPENSABLES  
( pour l'instant du moins, plus tard on pourra certainement s'en dispenser pour ←  
que le  
programme fonctionne).

- muimaster.library (et tout ce qui va avec) pour l'interface et la facilité d'utilisation.
- reqtools.library pour les requesters de fichiers de textes.
- iff.library pour le chargements des images pour tous les amigas (j'ai un 4000 donc les datatypes mais j'ai pensé à ceux qui ne les ont ← pas).
- xpk...library pour la compression des fichiers.

De plus il faut posséder les fichiers:

ring\_brush, spec\_brush, drawer\_brush. c'est mieux et plus joli avec.

On peut aussi utiliser le catalogue français: EasyBase.catalog  
ou traduire le programme avec EasyBase.cd

On peut le lancer du cli ou du workbench avec des  
tooltypes  
EasyBase et les  
menus

.

## 1.5 Options de départ...

Les ToolTypes

\*\*\*\*\*

DEFAULT_DIR="dir1"	où chercher les fichiers de données.
DEFAULT_CONFIG_DIR="dir2"	où chercher les fichiers de configurations et de ← préférences.
DEFAULT_FILE="file"	le fichier file à ouvrir au lancement.
SCREEN=YES-NO	ouvrir son propre écran.
DEPHT=x	si on a ouvert son propre écran: x est la ← profondeur en bitmap.
PUBSCREEN='scl1'	si on n'a pas ouvert son propre écran: quel écran ← publique:
DEFAULT_OPEN=YES NO	par défaut l'écran du worbench.
programme.	si on veut le requester de fichier au lancement du ←

SAFE\_SAVE=YES|NO                    si on veut une conserver l'avant-dernière version ↔  
     des fichiers                      en file.bak

PICA\_SIZE=x1                    \  
 ELITE\_SIZE=x3                    |-> x1,x2,x3 sont les tailles en caractères qui ↔  
     peuvent tenir dans

CONDENSED\_SIZE=x2                /    une feuille dans les differents formats d' ↔  
     impression;

                                    par défaut on a   x1 = 80        x2 = 96        x3=137

XPK\_PACKER=pack                    le nom du packer xpk à utiliser.

## 1.6 Les menus...

### Les Menus

\*\*\*\*\*

MENU Projet:

Vider (A v): vider toutes les entrées.

Charger (A o): charger un nouveau fichier. (la configuration est chargée auto-  
matiquement).

Sauver (A w): sauver toutes les entrées. il faut pour cela que la ↔  
configuration  
que vous utiliser est un nom sinon le programme refusera de ↔  
sauver.

Sauver comme : sauver sous un autre nom.

Edit config (A c): editeur de configuration (voir  
configuration  
)

Imprime (A p): Imprime des entrées ou toutes les entrées ( en 1 à 4 colonnes ↔  
tout comme voulez!!).

A propos : A propos de moi! (voir  
CONDITIONS  
).

Quitter (A q): permet de quitter le programme.

Au fait si les raccourcis clavier ne vous conviennent pas on peut les modifier ↔  
dans le  
catalogue en remplaçant par exemple le q de "q\0Quitter" par un u "u\0Quitter".

MENU Préférences:

20 menus qui permettent d'assigner du texte aux touches de fonction; les ↔  
touches sont

F1 à F10 et SHIFT F1 à F10; ceci permet par exemple lors de l'édition d'une ↔  
entrée

de ne pas avoir à retaper à chaque fois un même texte, il suffit de l'entrer ↔  
une

fois pour toute; les textes sont sauver avec les entrées lors de la sauvegarde ←  
 .

## 1.7 Editeur de configuration

EDITEUR DE CONFIGURATION  
 \*\*\*\*\*

View Editeur

L'éditeur se compose de plusieurs fenêtres:  
 une fenêtre de visualisation de la configuration  
 une fenêtre d'édition des champs.  
 une fenêtre d'édition des structures.

Pour créer une nouvelle configuration il suffit de 'vider' si il y a lieu et d'ajouter des champs.

Ensuite il suffit soit de doublecliquer, d'appuyer sur return ou de choisir le bouton éditer pour éditer le champ.

Une fenêtre apparait et vous demande le nom du champ ainsi que la taille maximale possible en caractère pour ce champ si bien sur c'est du TEXTE.

Vous devez choisir ensuite le mode de trie de ce champ, lorsqu'il apparaitra dans la listview:

- ALPHA tatement standard des chaines de caractères.
- DATE tatement par ordre croissant des dates sous la forme jj-mm-annéeX [2]-[2]-[infini] (ex 07/04/95 avant 07/12/1855 avant 01/04/2048)
- NONE : pour que ce champ n'apparaisse pas dans la sélection;  
 (ex: le champ résumé d'une config bibliothèque n'a pas d'intérêt comme critère de trie des entrées).

Le champ doit aussi posséder un type:

- TEXTE du text simple.
- STRUCTURE: une structure particulière:
  - OBJET : SON OU IMAGE qui vont être joué ou affichée à la visualisation de l'entrée.
  - CYCLE : différents choix pour le champ (ex: sexe : masculin ou féminin ← )
  - FONCTION: des fonctions qui vont s'exécutées lorsque l'on les ← sélectionne  
 lors de la visualisation des entrées (seuls RESIDENT et AMIGADOS fonctionnent) par exemple "CALL PHONE" joue les fréquences d'un nombre ←  
 ...  
 ... qui peut être dans un champ: pour cela il faut déjà mettre les bon arguments dans la séquence argument; ici {L} qui utilise le lien; puis utiliser le gadget 'lier' dans la première fenêtre avec le champ à ←  
 lier;  
 ici celui qui va contenir le numero de téléphone (par compliqué hun!)
  - ANNEAU - ANNEAU-SPECIFIQUE et TIRROIR ne fonctionne pas.



Le check 'Commun' sert à mettre des champs en commun: je m'explique (mal): si vous avez une rubrique dans laquelle vous avez à placer des sous-rubriques vous avez intérêt à déclarer le champ rubrique commun; ainsi lors de l' ← édition vous entrez une première fois toute une entrée puis vous sélectionnez le ← champ portant le commun, vous arrivez à une sous-liste; vous pouvez alors éditer ← une nouvelle entrée qui sera liée à la première par le champ commun. (ouh la la ← !!)  
ex: Auteur pour une config bibliothèque a intérêt à être commun pour tous les titres d'un même auteur (logique non!).

Le MX Action indique ce qui se passe lors de la sélection du champ; toute configuration doit posséder un champ d''Action' Info les autres étant tous en mode 'trie'. Ainsi dans la fenêtre de visualisation des entrées lorsque vous sélectionnez le champ qui est en mode Info, il s'ouvre une fenêtre d' ← information sur l'entrée. Enfin c'est dur à expliquer alors qu'essayer est beaucoup plus simple.

Voilà je crois que c'est à peu près tout sur l'éditeur de configuration. Je suis sûr que vous vous en sortirez tous avec les exemples fournis qui sont à la fois simple et instructif. (et laissez les explications pas claires ...!)

## 1.8 Notes...

A faire  
\*\*\*\*\*

Cette version ne possède pas les structures RING SPECIFIQUE-RING et DRAWER car ← je suis en train de travailler dessus et ça marche pas trop! Il faut servir à créer ← différents types de lien entre les entrées par exemples dans une config bibliothèque on ← pourra faire des liens entre différents auteurs ou titre de livre grâce à ces ← structures.

L'option SCREEN=YES est à déconseiller du fait de problème lorsque l'on ouvre ← des shells dans un écran public ...  
De même l'option PALETTE\_FILE=file ne marche pas!!!

Il reste donc du travail pour finir ce programme.....mais j'ai bon espoir!

Notes  
\*\*\*\*\*

Cette documentation est assez succincte mais je pense que ça doit suffire pour ← une approche du programme. De plus il n'est pas terminé mais est quand même ← fonctionnel

pour tout ce qui est présenté sauf évidemment ce qui est disable et qui est en ←  
cour  
de développement (je veux parler des structures ring, specify-ring et drawer ←  
ainsi que  
des fonctions).

J'aimerais beaucoup que l'on m'envoie des remarques et report de bug  
(il y en a c'est sûr mais rien de mortel !).

Au fait j'y pense j'ai testé cette version sur un vieux 500 (500Ko de CHIP MEM ←  
) et le  
programme marche bien sauf l'éditeur qui plante inmanquablement sans que j' ←  
arrive à  
savoir pourquoi (ça passe sans problème avec enforcer sur 4000 !). Je pense ←  
que de telle  
chose peuvent arriver et j'aimerais donc que vous me le disiez pour tenter des ←  
corriger.

Toutes suggestions d'extension sont les bienvenus et je me ferai un plaisir ←  
de présenter  
dès que possible de nouvelles versions...

bon courage à tous et longue vie à l'AMIGA!!!

LOLOSoft (alias JFP). le 15/09/95.

---