

DBMSV2.2PL

Jakub Zalepa

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> DBMSV2.2PL		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Jakub Zalepa	July 1, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	DBMSV2.2PL	1
1.1	"	1
1.2	opis	1
1.3	koncepcja	3
1.4	copycontentsdb	4
1.5	konsolidujbazędb	4
1.6	pokaŭkategoriedb	4
1.7	showdatabasedb	5
1.8	szukajciągudb	6
1.9	szukajalternatywydb	6
1.10	db&opusdb	7
1.11	dbcopy	7
1.12	dbwyczyôépola	7
1.13	visualinfo	7
1.14	splitdatabase	8
1.15	copyfilename	8
1.16	instalacja	8
1.17	prawaautorskie	9
1.18	historia	9
1.19	planynaprzyszioê	10
1.20	autor	10
1.21	instrukcja	11
1.22	preferencje	11
1.23	splitprefs	12
1.24	global	12
1.25	konsolidujprefs	12
1.26	wyczyôéprefs	12
1.27	pokaŭkategorieprefs	13
1.28	visualprefs	13
1.29	disclaimer	13

Chapter 1

DBMSV2.2PL

1.1 "

D B M A N A G E M E N T S Y S T E M v2.2

FREEWARE

(c) 1996 Simon/Maniacs

Opis

Koncepcja bazy

Instalacja

Prawa autorskie

Wypieram się...

Instrukcja obsługi

Preferencje

Historia

Plany na przyszłość

Autor

1.2 opis

DBMS jest to zestaw skryptów ARexx'a służyących do obsługi ↔
większych
baz danych tworzonych do współpracy z programem DB w dowolnej jego wersji.
Skrypty te pozwalają zautomatyzować często powtarzane operacje na bazie i w

ten sposób zaoszczędziê nieco czasu.

Programy te sã tworzone z myœlã o konkretnej bazie danych siêwiêcej przechowywaniu informacji o programach, a zatem w literalnej wersji maïo uniwersalne, ale moœna je ãatwo przystosowaê do wãasnych potrzeb lub uœywaê w identycznych zastosowaniach co ja.

W skïad pakietu wchodzã aktualnie zastêpujãce skrypty:

DB_CopyContents

- kopiuje zawartoœê poprzedniego rekordu do nastêpnego, dotyczy to jednak tylko tych pól, które najprawdopodobniej nie ulegnã zmianie.

DB_KonsolidujBazë

- usuwa spacje z nazw programów, pozwala zaoszczędziê trochë miejsca i uãatwia sortowanie oraz wyszukiwanie plików.

DB_PokaûKategorie

- idea tego skryptu jest dosyê zioœona, generalnie chodzi o uãatwienie dzielenia bazy na logicznie z sobã powiãzane kategorie. Zostanie to dokïadnie wyjaœnione dalej.

DB_ShowDataBase

- pozwala wyrzuciê bazë zawierajãcã informacje tylko o najnowszych, najlepszych programach itp.

DB_SzukajCiãgu

- przeszukuje pola 'Nazwa' i pokazuje te, w których wystêpuje zadany ciãg (normalnie DB wyszukuje tylko te nazwy, które zaczynajã siê wskazanym ciãgiem)

DB_SzukajAlternatywy

- przeszukuje bazë w/g alternatywy kluczy, a nie koniunkcji.

DB_OpusDB

- przeszukuje bazë w poszukiwaniu nazwy pliku zaznaczonego aktualnie w Opusie.

DB_Copy

- kopiuje wszystkie pola z jednej otwartej bazy DB do drugiej.

DB_WyczyœPola

- czyœci wszystkie lub wybrane pola w aktualnym

rekordzie

DB_VisualInfo

- pozwala dołączać do bazy grafikę (np. zdjęcia)

DB_SplitDatabase

- dzieli bazę na dwie części w/g zadanego wzoru

DB_CopyFilename2Realname.rexx

- kopiuje zawartość pól zawierających dane o nazwie programu

1.3 koncepcja

Aby wykorzystać w pełni DBMS trzeba przyjąć pewną koncepcję bazy danych, która jest niezależna od samego programu DB. Oznacza ona standardowy model bazy danych, przeznaczonej do przechowywania informacji o programach np. znajdujących się w Twojej kolekcji.

Na bazę tę składają się następujące pola (w dowolnej kolejności):

Nazwa - przechowuje nazwę programu
 Opis - krótki opis
 Objętość - u mnie podana w Kb lub Mb
 Wymagania - to, co program potrzebuje żeby się odpalił
 HD - czy odpala się z HD
 FD - czy odpala się z FD
 Typ - do jakiej kategorii go zaliczono (np. "Graficzny")
 Rodzaj - do jakiej podkategorii go zaliczono (np. "Konwerter")
 Prawa autorskie - np. "PD", "Freeware", "Shareware" itp.
 Dokumentacja w języku - np. "Polski", "Angielski" itp.

Age - UWAGA! To pole oznacza, czy program ten to wersja najnowsza, czy któraś ze starszych wersji. Jeśli jest to wersja najnowsza, pole to musi być puste, jeśli któraś ze starszych - MUSI się tu znajdować znak : "*".

Taka konstrukcja bazy predystynuje ją oczywiście do jednego tylko zastosowania, ale możesz tak zorganizowanej bazy użyć do innego celu, jeśli wymyślisz, jak to zrobić, albo po prostu zmodyfikuj sobie moje skrypty. Zajrzyj też do punktu

Plany na przyszłość

Najważniejszą funkcją bazy danych jest szybkie wyszukiwanie informacji

Aby to ułatwić wprowadziłem pola "Typ" i "Rodzaj". Pozwalają one dzielić materiały znajdujący się w bazie na logiczne kategorie i podkategorie, co pozwala znacznie szybciej wyszukiwać informacje oraz łatwiej czytać wydruk bazy. Aby nie było niejasności: te kategorie i podkategorie są analogiczne do katalogów i podkatalogów.

1.4 copycontentsdb

I COPY CONTENTS

Działanie tego skryptu jest dziecinnie proste: kopiuje do następnego rekordu zawartość niektórych pól poprzedniego rekordu (tzn. te pola, które wskazesz w preferencjach). Jest to bardzo użyteczna opcja, w ten sposób unikasz ręcznego wpisywania tych pól, które w następnym rekordzie nie ulegną zmianie, bo np. chodzi o nowszą wersję programu. Ja używam tego skryptu bardzo często.

1.5 konsolidujbazędb

II KONSOLIDUJ BAZĘ

Pozwala zaoszczędzić trochę pamięci, zwłaszcza jeżeli ma się dużo baz, tak, jak ja (ok. 2000 rekordów). Skrypt ten oddaje tę nieocenioną usługę przy sortowaniu danych. Mianowicie, usuwa on wybranych pól spacje. Wbrew pozorom może się to przydać. Ja np. najpierw wpisałem do bazy wszystkie nazwy bardzo elegancko, ze spacjami. Ale potem kupiłem CD - ROM i kilka kompaktów. Wpisywanie wszystkich nazw po kolei do bazy to nie dla mnie, więc postanowiłem ułatwić sobie zadanie. Korzystając z Directory Opusa, wydrukowałem na plik zawartość wszystkich katalogów znajdujących się na płytce i dołączyłem to do bazy. Kiedy posortowałem bazę okazało się że mam kłopoty z szybkim wyszukiwaniem rekordów. Prosty przykład : w bazie znajdowały się pola rozpoczynające się następującymi ciągami znaków : "AMi-X", "Ami - X", "Ami - X", "AmiX ", "Ami X". Powiedzmy, że były to różne wersje tego samego programu plus jeszcze jakiś program o podobnej nazwie. Ja chciałem wiedzieć, ile mam wersji tego programu, jaka jest najstarsza, jaka najnowsza, pamiętając stare zwyczaje, ale nie pamiętając, że dodałem do bazy tamte wydrukowane przez Opusa katalogi, wpisałem "Ami - " i oczywiście w najlepszym wypadku znalazłem dwa programy, niekoniecznie najnowsze. W sytuacjach nerwowych zaś zdarzało się, że w ogóle nie mogłem za pomocą opcji "Find" nic znaleźć. Oczywiście po minucie zastanowienia przypominałem sobie o co chodzi, ale przedłużało to znacznie czas dostępu do informacji.

Pola, które mają być w trakcie działania tego skryptu brane pod uwagę należy wskazać w pliku DBMS.prefs, który powinien zawierać wyraz "ALL", jeżeli wszystkie pola mają być konsolidowane, lub pustą linię i następnie wymienione po kolei nazwy pól, które mają potem podlegać konsolidacji. Można tak ustawić trzy ciągi, które w trakcie konsolidacji mają być usuwane i zastępowane innym, wskazanym ciągiem.

Przykładowe preferencje są oczywiście dołączone.

1.6 pokaŹkategoriedb

III POKAŹ KATEGORIE

Ten skrypt z kolei, konwertuje bazę DB na elegancki dokument Amigaguide. Dokument ten wygląda następująco:

```

Typ ---
  I
  --- Kategoria 1      --- Opis 1
  I
  --- Kategoria 2 -----
  I
  --- .....          --- Opis 2
  I
  --- Kategoria N

```

Można też za jego pomocą wyprodukować plik tekstowy zawierający bazę rozbiłą na poszczególne kategorie. Plik ten będzie mniej więcej wyglądał tak:

```

-----
- Kategoria - Podkategoria
-----

      | nazwa.1 | objętość.1 | opis.1 | wymagania.1 |
.....
| nazwa.n | objętość.n | opis.n | wymagania.n |

```

```

-----
- Kategoria.1 - Podkategoria.1
-----

```

Itd.

Ułatwia to przeglądanie bazy komuś, kto jej na codzień nie używa, a poza tym pomaga stworzyć przejrzysty i zupełny system kategorii. W amigaguidzie łatwiej znaleźć np. błędnie (np. wskutek pośpiechu) wpisane nazwy kategorii).

Dokument amigaguide zostanie utworzony w katalogu wskazanym w pliku konfiguracyjnym (DBMS.prefs).

Po uruchomieniu skryptu musisz tylko potwierdzić wybór opcji, dalszy ciąg pracy przebiega automatycznie.

UWAGA! Podczas sprawdzania typów i rodzajów program generuje w katalogu "SYS:Prefs/" plik "DB_Categorised.prefs", który zawiera wyliczenie aktualnej konstrukcji bazy. Jeżeli więc od ostatniej sesji z DB nic nie zmieniłeś w strukturze kategorii, sprawdzanie typów i rodzajów możesz sobie darować.

Wynikowy plik tekstowy o nazwie "Baza" znajdziesz w katalogu wskazanym w pliku konfiguracyjnym.

1.7 showdatabasedb

IV SHOW DATA BASE

Pozwala wyrzucić na plik tylko te pozycje, które w polu "Age" nie mają znaku "*". Pozwala to łatwo eliminować z bazy np. najstarsze wersje programów. Wynikowy plik zostanie utworzony w RAMie. Będzie to baza analogiczna do bazy DB, tzn. poszczególne pola będą rozdzielone znakami tabulacji.

1.8 szukajciagu

V SZUKAJ CIĄGU

Przeszukuje wszystkie pola 'Nazwa' i znajduje podany ciąg, jeżeli tylko znajduje się on w nazwie. (DB znajduje pola tylko jeżeli ich zawartość zaczyna się od podanego ciągu). Oczywiście zanim przystąpisz do przeszukiwania, pole 'Nazwa' w modie 'Find' (Amiga + f) musi zawierać szukany ciąg.

1.9 szukajalternatywy

VI SZUKAJ ALTERNATYWY

Skrypt ten służy do przeszukiwania bazy według rekordów. Nazwom programów znajdujących się w mojej bazie (na przykład programów...) można przyporządkować dwie kategorie, dla przykładu może fragment bazy:

Nazwa	Opis	Objętość	
Wymagania	HD I FD I Typ	I Rodzaj	I Prawa autorskie I ←
Dokumentacja w języku	I Age		

A1200HardFAQ	I Pytania i odpowiedzi na temat budowy	A1200 I 9K	I I + ←
	I + I Akcesorium I Tekst I PD	I Angielski	I
A1200HDConnerPatch	I Usprawnienie HD Conner	I 1K	I OS2.0+ I ←
	+ I - I Akcesorium I Elektronika I	I	I ←
	I		
A1200HDPatch	I Usprawnienie pracy niektórych HD z A1200	I 12K	I OS2.0+ ←
	I + I + I Akcesorium I Elektronika I	I	I ←
	I		
A1200ScreenFF1.0	I Poprawka	I 100K	I OS2.0+ ←
	I + I + I Akcesorium I Flicker Fixer I PD	I	I ←
	I		

Gdy chcemy przeszukiwać bazę według kategorii, to mamy do wyboru następujące warianty:

- przeszukiwać bazę TYLKO według pierwszej kategorii, wówczas program znajdzie tylko te rekordy, w których zawartość danego pola odpowiada podanej przez nas.
- podobnie przeszukiwać TYLKO według drugiej kategorii.

- w ten sam sposób przeszukiwaê wedlug obu kategorii na raz, wtedy program znajdzie tylko te rekordy, które mają zawartoê danych pól identycznâ z tâ, którâ my podaliômy.

Jednak gdybyômy chcieli znaleuê pola, które odpowiadajâ jednej LUB drugiej kategorii, to co to to nie. To wiaôn timer robi ten skrypt.

Aby go uruchomiê naleûy przejê do modu 'Find' (Amiga + f) i wpisaê interesujâce nas etykiety do pól Typ i Rodzaj. Przeszukiwanie bowiem dotyczy tylko tych pól.

1.10 db&opusdb

VII DB & OPUS

Ten skrypt sîuûy do komunikacji DB z Opusem. Wskazujemy w Opusie plik, a DB znajduje go w bazie.

1.11 dbcopy

VIII DB COPY V1.0

Ten skrypt kopiuje zawartoê wszystkich pól znajdujâcych siê w aktualnym rekordzie jednej bazy danych DB do drugiej. Aby umoûliwiê mu prawidłowe działanie, naleûy stworzyê dwie bazy danych i pamietaê o tym, uê bazâ uródliwâ jest ta, która została otwarta jako pierwsza.

1.12 dbwyczyôpola

IX DB WYCZYÔ POLA V1.1

Skrypt ten sîuûy do automatycznego czyszczenia wszystkich lub wybranych pól w bazie. Jeêli nie wszystkie pola mają byê~czyszczone, naleûy podaê, które pola naleûy braê pod uwagê w odpowiednim miejscu pliku DBMS.prefs.

1.13 visualinfo

X DB VISUAL INFO V1.0

Ten skrypt pozwala na oglâdanie obrazków doîâczonych do bazy. Obrazki naleûy umieôciê w katalogu, wskazanym w pliku konfiguracyjnym. Naleûy zwróciê uwagê na opcje w menu "Widok". Znajdâ siê ~tam dwie pozycje : "Zdjëcia" i "Techniczny". Wiaôciwa baza to opcja "Zdjëcia". Ja umieôciem tam miejsca na nazwê zdjëcia i opis oraz dwie kategorie, które danej pozycji moûna przyporzâdkowaê. Ty moûesz to oczywiôcie zmodyfikowaê.

Druga opcja w tym menu menu to "Techniczny". Jest to mod , w którym naleŕy wpisywaê nazwê danego zdjêcia (dla Twojej wiasnej orientacji) oraz nazwê pliku, który je zawiera.

Przykîadowa baza zostaïa doîâczona.

1.14 splitdatabase

XI SPLIT DATABASE

Skrypt ten dzieli bazê danych na dwie czëœci. Wyodrëbnia z bazy te rekordy, które odpowiadajâ wzorowi wpisanemu w modzie 'Find'. Z nich jest tworzona nowa baza, natomiast ze starej zostajâ usuniête. Moŕesz ustaliê, w jakim katalogu bédzie utworzona nowa baza, wystarczy w pliku konfiguracyjnym (DBMS.prefs) wpisaê peîná ôcieûkê dostëpu.

1.15 copyfilename

XII COPY FILENAME TO REALNAME

Powstaï pomysî bazy, która zawiera dwa pola dotyczâce nazwy programu: jedno, oznaczone jako "Nazwa pliku" oraz drugie, oznaczone "Nazwa programu". Uîatwiajâ one poruszanie siê po bazie. Skrypt kopiuje dane z pola "Nazwa pliku" do pola "Nazwa programu".

1.16 instalacja

Jest bardzo prosta: naleŕy skopiowaê do katalogu sys:arexx/ pliki, znajdujâce siê w katalogu DBManagmentSystemV1.0/Arexx/. Potem naleŕy dodaê do swojej bazy nastëpujâcâ liniê:

```
nazwa [tab] nazwa [tab] <- tutaj jest poczâtek Twojej bazy (wstaw nastëpnâ liniê <-
)
RFF=1.1,TYPE=RXMENU [tab] RXFILE=sys:Arexx/DB_CopyContents.rexx,NAME=" <-
Skopiuj poprzednie" [tab] RXFILE=sys:Arexx/DB_KonsolidujBazë.rexx,NAME= <-
Konsolidacja [tab] RXFILE=sys:Arexx/DB_ShowDataBase.rexx,NAME= <-
Wyrzuê_New [tab] RXFILE=sys:Arexx/DB_WyczyôêPola.rexx,NAME="Wyczyôê <-
pola" [tab] RXFILE=sys:Arexx/DB&DOpusDB.rexx,NAME=Talk2DOpus [Tab] <-
RXFILE=sys:Arexx/DB_PokaûKategorie.rexx,NAME="Pokaû Kategorie" [tab] <-
RXFILE=sys:Arexx/DB_SzukajAlternatywnych.rexx,NAME="Szukaj <-
Alternatywnych" [tab] RXFILE=sys:Arexx/DB_SzukajCiâgu.rexx,NAME="Szukaj <-
Ciâgu" [tab] RXFILE=sys:Arexx/DB_Copy.rexx,NAME="Kopiuuj"
```

W linii tej, przed "RFF" naleŕy wstawiê znak "@". Oznaczenia "[Tab]" oznaczajâ tabulator.

Ponadto naleŕy skopiowaê zawartoœê katalogu Prefs/ znajdujâcego siê w pakiecie do katalogu Prefs/ dyskietki systemowej.

1.17 prawa autorskie

DB Management System (c) Simon/Maniacs 1996
DB (c) David Ekholm

Produkt ten należy do kategorii FREeware, tzn. możesz go używać do celów niekomercyjnych i swobodnie rozpowszechniać bez żadnych ograniczeń, pod warunkiem, że nie będziesz zmieniać ani usuwać dokumentacji ani żadnych plików z oryginalnego archiwum.

Za jego udostępnianie nie pobieram żadnej opłaty, nie zgadzam się też na pobieranie opłat przez redystrybutorów z wyjątkiem niewielkiej w danych stosunkach przyjętej sumy, uzasadnionej ze względu na koszty energii i nośnika. Nie zrzekam się jednak praw do mojego produktu. Pozostawanie w sprzeczności z wyżej wymienionymi zasadami stanowiłoby naruszenie moich dóbr osobistych.

1.18 historia

- V1.0 - 12/09/96 pierwsza wersja
- V1.1 - poprawiony skrypt ShowDataBaseDB, nie można już wyrzucać bazy z włączoną opcją 'Find' (wtedy wychodziły głupoty). Do tego samego skryptu dodany został też requester pytający o potwierdzenie wybranej opcji, zabezpieczający przed przypadkowym, niepotrzebnym uruchomieniem skryptu. Dodany został także nowy skrypt "DBCOPY", który kopiuje zawartość wszystkich pól z jednej aktualnie otwartej bazy DB do drugiej. Zmieniony został skrypt "DBKonsolidujBazę" tzn. dodałem do niego możliwość ustawienia preferencji, w których można ustalić czy wszystkie pola mają być konsolidowane, czy tylko niektóre. Powstał ponadto skrypt "DBWyczyśćPola", który czyści wszystkie pola w aktualnym rekordzie (bez względu na mod, w którym pracuje baza. Podobnie jak "DBKonsolidujBazę", skrypt ten posiada preferencje, w których można ustalić, które pola mają być kasowane. Wersja robocza, nie rozprowadzana.
- V2.0 - 01/10/96 poważnie zmieniony skrypt 'DB_PokaŹKategorie'. Dodana została możliwość wyrzucania bazy jako amigaguide i jako tekstu. Skrypt został zaopatrzony w preferencje, w których można ustalić, czy baza ma być wyrzucana jako tekst czy amigaguide, czy mają być odwołane kategorie, czy w trakcie odwołania nazwy kategorii mają być weryfikowane. Pliki zawierające stringi z komunikatami to: w katalogu 'Sys:Prefs/': DB_PokaŹKategoriePLT.prefs' oraz DB_PokaŹKategorieENT.prefs'. Wprowadzono możliwość tworzenia wersji językowych dla skryptów. Od razu można korzystać z wersji angielskiej i polskiej. Wszystkie preferencje znajdują się w pliku "DBMS.prefs", znajdującym się w katalogu "Sys:Prefs/". Dodany został skrypt "DB_VisualInfo", pozwalający na dodawanie grafiki do bazy. Wszystkie skrypty zostały poza tym zoptymalizowane.
- V2.1 dodany został nowy skrypt, "DB_SplitDataBase", który służy do podziału bazy danych na dwie części. Polega to na tym, że z bazy są usuwane te rekordy, które odpowiadają

specyfikacji, którą ustalisz w modzie 'Find' DB. Poza tym zmieniony został skrypt "DB_CopyContents". Teraz można ustalić w preferencjach, które pola mają być kopiowane. Do skryptu DB_SplitDataBase dodałem porem możliwość ustalania nazwy pliku zawierającego wyniki baz danych. Poprawiony został skrypt "DB_PokażKategorie.rexx", który nieprawidłowo formatował wyniki baz.

- V2.2 - 20/12.96 dodany został nowy skrypt
"DB_CopyFileName2RealName".

1.19 plan na przyszłość

- przyspieszenie pracy niektórych skryptów. Chodzi o przepisanie najwolniej działających w assemblerze.
- przeszukiwanie dowolnych pól w poszukiwaniu zadanego ciągu.
- wyświetlanie ewentualnej grafiki zaraz po wejściu w dany rekord.
- DB przy wykorzystaniu DBMS nie działa najszybciej, co prawda assembler powinien to załatwić, ale moim zdaniem DB brakuje kilku opcji. Ich dodanie do DB w postaci skryptów Arexx'a jest mało celowe, bo bardzo zwolniłoby pracę. Dlatego planuję napisanie nowej bazy danych. Założenia programu byłyby następujące:
 - możliwość ustalenia, które rekordy mają być pokazywane
 - możliwość ustawiania kryteriów sortowania (np. według polskich znaków lub alfabetu łacińskiego) miałyby to postać stringu (np. "abcdef..")
 - większa ilość opcji do wykorzystania spod ARexx'a (m.in. także save, load)
 - wyrzucanie bazy w postaci amigaguide, tekstu, HTML
 - GUI zależne od użytkownika jak w DB.
 - znaczny stopień kompresji danych (mój, chyba oryginalny ??) pomysł

1.20 autor

Gdybyś miał jakieś komentarze lub sugestie, skontaktuj się:

Jakub Zalepa
 Ul. Marysińska 82/84 m5
 91-850 ĆŃDŲ
 tel./fax (042) 573178
 modem The Maniac's BBS! (8pm-8am) ten sam telefon
 Silver Dream's! BBS tu można zostawić dla mnie mail

1.21 instrukcja

DB_CopyContents
DB_KonsolidujBazę
DB_PokażKategorie
DB_ShowDataBase
DB_SzukajCiągu
DB_SzukajAlternatywy
DB_DOpus
DB_Copy
DB_WyczyśćPola
DB_VisualInfo
DB_SplitDatabase

1.22 preferencje

W aktualnej wersji, preferencje znajdują się w jednym ←
pliku,
znajdującym się w katalogu "Sys/Prefs" (plik "DBMS.prefs").

UWAGA! Ilekroć chodzi o włączoną opcję, po znaku "COŃ TAM = " musisz umieścić znak "1". Ponadto nie należy się przejmować tekstami znajdującymi się po znakach ";". Sã to komentarze, program je ignoruje, bez względu na ilość takich linii.

Podam teraz składnię komend w preferencjach:

Globalne
DB_KonsolidujBazę
DB_WyczyśćPola
DB_PokażKategorie
DB_VisualInfo
DB_SplitDatabase

1.23 splitprefs

```
; Split Database
Ram:Baza - to jest ôcieûka dostêpu do tworzonej bazy.
```

1.24 global

Globalne preferencje dotyczâ caiego pakietu, a nie tylko poszczególnych skryptów.

```
; Global
ENGLI = 0 - 0 oznacza wyiâczonâ~opcjê, 1 - wiâczonâ.
```

1.25 konsolidujprefs

Tutaj podajesz tylko nazwy pól, których ma dotyczyć konsolidacja.

```
; Konsoliduj Bazê
FCHNG = Objêtoôê - nazwa pola, które ma podlegaê konsolidacji
CHNG1 = dysk      - pierwszy ciâg do usuniêcia
CHNG2 = ów       - drugi ciâg do usuniêcia
CHNG3 = i        - trzeci ciâg do usuniêcia
CHNGT = d        - ciâg, który ma je zastêpiê
                - puste miejsce lub ALL, jeûeli konsolidacji majâ podlegaê wszystkie ↔
                  pola

Nazwa
Wymagania
Objêtoôê
Archiwum
Typ
Rodzaj
```

1.26 wyczyôêprefs

```
; Wyczyôê Pola
ALL - czy wszystkie pola majâ byê~czyszczone, czy nie, jeôli nie
      wszystkie, to nie ma znaczenia, co tu wpiszesz, jeôli wszystkie,
      to musisz tu wpisaê "ALL".
```

```
Nazwa
Opis
```

Poniûej nastêpujâ nazwy pól, które bédâ czyszczone, jeôli nie wszystkie majâ byê czyszczone.

1.27 pokaŭkategorieprefs

```
; Pokaŭ kategorie
GUIDE = 1 - tutaj podajesz, czy baza ma byÊ~wyrzucana w formie tekstu,
      czy amigaguide'u.

CHECK = 0 - czy majã byÊ za kaŭdym razem uaktualniane kategorie, na
      podstawie ktŕorych bÊdzie tworzona baza, czy za kaŭdym razem
      skannowaÊ od nowa bazã w celu ustalenia struktury kategorii.

FIELD = 0 - czy majã byÊ weryfikowane ewentualne literŕwki, popeŕnione
      przy wpisywaniu kategorii.

GPTCH = Ram:T/Baza.guide - tu podajesz ŕcieŭkê dostĕpu i nazwĕ pliku
      z bazã w formacie amigaguide.

TPTCH = Ram:T/Baza.txt - tu podajesz ŕcieŭkê dostĕpu i nazwĕ pliku z
      bazã w formacie ASCII.
```

1.28 visualprefs

```
; Visual Info
VPTCH = SYS:Utilities/MultiView WINDOW - tutaj podajesz ŕcieŭkê~
      dostĕpu do Twojej przeglãdarki grafik. Nie muszĕ chyba dodawaÊ
      ũe najefekowniej rzecz bÊdzie wyglãdaÊ, jeŕli przeglãdarka
      ta umoŕliwiaÊ bÊdzie wyŕwietlanie grafiki na oknie.

GPTCH = DH1:New/ - tutaj musisz podaÊ ŕcieŭkê dostĕpu do katalogu
      zawierajãcego obrazki, ktŕore chcesz doŕãczyÊ do bazy.
```

1.29 disclaimer

```
AUTOR NIE BIERZE NA SIEBIE ŬADNEJ ODPOWIEDZIALNOŬCI ZA ↔
      EWENTUALNE
SZKODY WYNIKË Z UŬYWANIA TEGO PRODUKTU ( DBMSv2.0 ). PAMIĒTAJ, TO ŬE
ŬCIËGNËÊ TEN PRODUKT, NIE ZNACZY, ŬE ZAWARËÊ ZE MNË UMOWĒ, KTŕOrej
PRZEDMIOTEM JEST JEGO UŬYWANIE. UŬYWANIE BOWIEM TEGO PRODUKTU JEST SWOBODNE
NA ZASADACH ZWYCZAJOWO USTALONYCH I POWSZECHNIE ZNANYCH, KTŕORE PONADTO
ZOSTAJË CI NINIEJSZYM WYŬŬONE.

JEST TO MIANOWICIE PRODUKT OKREŬLONY JAKO FREWARE, TZN. ŬE NIE
POBIERAM JAKO AUTOR OPËAT ZA JEGO UDOSTĕPNIANIE, ŬËDAM JEDNAK, ABY BYŬY
RESPEKTOWANE ZASADY OKREŬLONE W PUNKCIE
      Prawa Autorskie
```