

ARoute

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> ARoute		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 1, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	ARoute	1
1.1	ARoute.guide	1
1.2	ARoute.guide/Einleitung	2
1.3	ARoute.guide/Leistungsmerkmale	2
1.4	ARoute.guide/Rechtliches	3
1.5	ARoute.guide/Vollversion	3
1.6	ARoute.guide/Demoversion	3
1.7	ARoute.guide/Die Registrierung	4
1.8	ARoute.guide/Anforderungen	4
1.9	ARoute.guide/Installation	4
1.10	ARoute.guide/Bedienung	5
1.11	ARoute.guide/Allgemeine Hinweise	6
1.12	ARoute.guide/Erste Schritte	6
1.13	ARoute.guide/Hauptfenster	7
1.14	ARoute.guide/Gadgets des Hauptfensters	7
1.15	ARoute.guide/Menü des Hauptfensters	8
1.16	ARoute.guide/Karte	11
1.17	ARoute.guide/Gadgets der Karte	12
1.18	ARoute.guide/Menue der Karte	15
1.19	ARoute.guide/Globale Einstellungen	18
1.20	ARoute.guide/Fahrzeugeinstellungen	19
1.21	ARoute.guide/Karteneinstellungen	20
1.22	ARoute.guide/Details	20
1.23	ARoute.guide/Geographie	21
1.24	ARoute.guide/Zeichensätze	21
1.25	ARoute.guide/Neue Route	21
1.26	ARoute.guide/Ortseingabe	22
1.27	ARoute.guide/Ortsauswahl	22
1.28	ARoute.guide/Ort bearbeiten	22
1.29	ARoute.guide/Gauss-Krueger Koordinaten	23

1.30	ARoute.guide/UTM Koordinaten	24
1.31	ARoute.guide/Straße bearbeiten	24
1.32	ARoute.guide/Registrierung	24
1.33	ARoute.guide/ARexx	25
1.34	ARoute.guide/Probleme und Abhilfen	26
1.35	ARoute.guide/Der Programmautor	26
1.36	ARoute.guide/Adresse	26
1.37	ARoute.guide/Danksagungen	27
1.38	ARoute.guide/Concept Index	27

Chapter 1

ARoute

1.1 ARoute.guide

Dieses Handbuch beschreibt den Umgang mit 'Amiga Route' 2.0. \ ↔
Amiga
Route' ist ein ShareWare Streckenplanungs-Programm für den Amiga.

Einleitung

Was ist 'Amiga Route'?

Rechtliches

Die Registrierung

So kommen Sie zu einer Vollversion.

Anforderungen

Die benötigte Hard- und Software.

Installation

Sollte schon passiert sein :).

Bedienung

Die Bedienung.

ARexx

Der ARexx-Port

Probleme und Abhilfen

Troubleshooting.

Der Programmautor

Meine Adresse.

Danksagungen

Concept Index

1.2 ARoute.guide/Einleitung

Einleitung

'Amiga Route' ist ein ShareWare Streckenplanungs-Programm für den Amiga. Es richtet sich an alle Auto- und Motorradfahrer. Wenn Sie es leid sind, sich mühsam durch Atlanten und Straßenkarten zu suchen, ist dieses Programm genau das Richtige für Sie. 'Amiga Route' berechnet Ihnen die optimalen Straßenverbindungen. Diese können Sie sich tabellarisch oder als Landkarte ausgeben lassen.

Leistungsmerkmale

1.3 ARoute.guide/Leistungsmerkmale

Leistungsmerkmale

=====

- * Berechnung der schnellsten, kürzesten, bevorzugten und billigsten Route mit beliebig vielen Wegpunkten. Die Reihenfolge der Wegpunkte läßt sich optimieren.
 - * sehr schnelle Routenberechnung inklusive Kraftstoffverbrauch und Kosten sowie Abfahrts- und Ankunftszeit.
 - * Berechnete Routen lassen sich als Tabelle und als Karte abspeichern und ausdrucken.
 - * Durchschnittsgeschwindigkeiten, Benzinverbrauch und Präferenzen für jeden Straßentyp getrennt einstellbar. Beliebige Fahrzeugeinstellungen speicherbar.
 - * Styleguide-konforme und fontsensitive Benutzeroberfläche, einfachere Bedienung.
 - * Schnelle und variable Kartendarstellung. Mehrere Kartenfenster gleichzeitig benutzbar. Komfortable Bedienung durch Piktogrammleisten. Alle Details der Karte manuell oder automatisch einstellbar.
 - * Einfaches Ergänzen der Orts- und Straßendaten. Orte mit der Maus direkt auf der Karte positionierbar. Koordinateneingabe über geografische, Gauß-Krüger- oder UTM-Koordinaten.
 - * Zu allen Orten lassen sich beliebige Notizen machen, sowie Bilder und AmigaGuide-Dateien einbinden.
 - * Online-Hilfe im Programm durch Menü oder Help-Taste.
 - * Durch Lokalisierung in verschiedenen Sprachen zu benutzen.
-

(Deutsch, Englisch, ...)

* ARexx-Port.

1.4 ARoute.guide/Rechtliches

Rechtliches

Das Programm 'Amiga Route' unterliegt dem Urheberrechtsschutz. Alle Rechte an 'Amiga Route', den Daten und der Dokumentation bleiben vorbehalten.

Der Autor und die Firma SWS Softwareentwicklung GbR übernehmen keine Haftung für Schäden, die mittelbar oder unmittelbar durch die Benutzung des Programms bestehen.

Die Verwendung der Daten in anderen Programmen bedarf der schriftlichen Einwilligung des Autors.

Vollversion

Demoversion

1.5 ARoute.guide/Vollversion

Vollversion

=====

Sie erhalten das Recht, 'Amiga Route' auf einem einzelnen Computer zu benutzen. 'Amiga Route' darf nicht ohne die schriftliche Genehmigung des Autors in Computer- oder Datennetzen zur Verfügung gestellt werden.

Jede Vervielfältigung, die nicht dem Anlegen einer persönlichen Sicherheitskopie dient, wird strafrechtlich verfolgt. Dieses gilt insbesondere für die Weitergabe der Schlüsseldatei (Keyfile).

1.6 ARoute.guide/Demoversion

Demoversion

=====

Die Demoversion des Programms ist ohne Absprache mit dem Autor nur in Form des Original-Archivs weiterzugeben. Sie darf nicht auf FD-Disketten veröffentlicht werden, die für mehr als 8 DM vertrieben werden. Die

Veröffentlichung auf CD bedarf der schriftlichen Genehmigung durch den Autor.

1.7 ARoute.guide/Die Registrierung

Die Registrierung

Bei dem Programm 'Amiga Route' handelt es sich um ShareWare, Sie können die Demoversion beliebig verwenden oder kopieren und weitergeben, solange Sie den Abschnitt Rechtliches beachten (siehe
Rechtliches
).

Sollte Ihnen dieses Programm gefallen, so können Sie sich für 50 DM beim Autor registrieren lassen.

Die Registrierung von 'Amiga Route' ist auf zwei Arten möglich. Entweder Sie drucken das beiliegende Registrierungsformular aus und füllen es aus, oder Sie benutzen den Menüpunkt 'Registrierung' im Programm (siehe

Registrierung
).

Das Upgrade für registrierte Benutzer der Version 1.x kostet 25 DM. Bitte füllen Sie das Upgradeformular aus oder benutzen Sie ebenfalls den Menüpunkt 'Registrierung'.

1.8 ARoute.guide/Anforderungen

Anforderungen

'Amiga Route' läuft auf allen Amigas mit OS 2.04 aufwärts mit mindestens 2 MB Speicher.

Empfohlene Konfiguration: Prozessor ab 68020, 3 MB Speicher, Festplatte und AmigaOS 2.1 aufwärts.

AmigaGuide wird für die Online-Hilfe benutzt. Ab AmigaOS 2.1 ist es Bestandteil des Betriebssystems. Wenn Sie noch AmigaOS 2.0 benutzen, können Sie sich das AmigaGuide-Paket aus dem Public Domain Pool (z.B. Aminet) besorgen und installieren.

1.9 ARoute.guide/Installation

Installation

'Amiga Route' läßt sich mit Hilfe des Amiga Installers auf Diskette oder auf Festplatte installieren. Klicken Sie dazu bitte das Install-Piktogramm an. Eine Installation auf Festplatte wird empfohlen.

Installation auf Diskette:

=====

Für die Installation benötigen Sie eine formatierte Diskette. Wenn das Installationsprogramm Sie nach dem Verzeichnis fragt, in dem 'Amiga Route' installiert werden soll, so geben Sie bitte die Diskette an, in dem Sie auf Laufwerke anzeigen klicken. Jetzt können Sie das entsprechende Diskettenlaufwerk anwählen. Beachten Sie bitte, das Sie das Kopieren der Geographiedaten abschalten, wenn Sie über kein HD-Laufwerk verfügen.

Installation auf Festplatte:

=====

Wählen Sie das Verzeichnis aus, in das 'Amiga Route' installiert werden soll. Es wird in dem Verzeichnis ein Schublade mit dem Namen 'ARoute20' angelegt. Den Rest erledigt das Installationsprogramm für Sie.

1.10 ARoute.guide/Bedienung

Bedienung

Allgemeine Hinweise

Erste Schritte

Hauptfenster

Karte

Globale Einstellungen

Fahrzeugeinstellungen

Karteneinstellungen

Neue Route

Ortseingabe

Ortsauswahl

Ort bearbeiten

Gauss-Krueger Koordinaten

UTM Koordinaten

Straße bearbeiten

Registrierung

1.11 ARoute.guide/Allgemeine Hinweise

Allgemeine Hinweise

=====

Beim Start von 'Amiga Route' wird ein 'Public'-Bildschirm mit dem Namen 'AROUTE' und ein ARexx-Port gleichen Namen geöffnet. Wenn Sie das Programm mehrmals starten, so wird ab der zweiten Instanz eine Zahl an diese Namen angehängt. Der Name des zweiten ARexx-Ports ist zum Beispiel 'AROUTE.1'.

'Amiga Route' bietet Ihnen eine kontextsensitive Online-Hilfe, d.h. Sie können an allen Stellen des Programms per 'Help'-Taste den entsprechenden Ausschnitt aus dem Handbuch abrufen.

An verschiedenen Stellen des Programms werden Sie aufgefordert, einen Ortsnamen einzugeben, zum Beispiel den Startort einer Route. Es reicht dabei, den Anfang des Namens einzugeben. 'Amiga Route' zeigt Ihnen dann im Ortsauswahlfenster alle Orte an, die mit Ihrer Eingabe beginnen. Weiter können Sie bei der Eingabe des Ortsnamens auch die Muster des AmigaOS benutzen. So werden Ihnen bei der Eingabe von '#?bach#?' alle Orte angezeigt, in deren Namen 'bach' enthalten ist.

1.12 ARoute.guide/Erste Schritte

Erste Schritte

=====

'Amiga Route' läßt sich von der Workbench durch Doppelklick auf das Piktogramm starten. Beim Start öffnet 'Amiga Route' einen eigenen Screen.

Nach dem Start dauert es dann einen Moment, bis die Orte und Routen geladen worden sind. Sie befinden sich nun im Hauptfenster (siehe

Hauptfenster
).

Um eine erste Route zu berechnen, klicken Sie jetzt auf Neue Route. Geben Sie im nun erscheinenden Fenster einen Startort und einen Zielort ein (z. B. Hamburg und München). Bei Orten mit mehreren Ortsteilen

oder mit Autobahnabfahrten erscheint eine Auswahlliste. Wenn Sie Start- und Zielort eingefügt haben, klicken Sie bitte auf OK.

Jetzt berechnet 'Amiga Route' die schnellste, kürzeste, bevorzugte und billigste Route zwischen Start- und Zielort. Dieses kann je nach Länge der Strecke und Geschwindigkeit Ihres Rechners etwas dauern, nach ein paar Sekunden sollte aber die berechnete Route im Hauptfenster erscheinen. Nun können Sie die Art der angezeigten Route auswählen und zwischen ausführlicher oder kurzer Liste wählen.

Durch einen Klick auf Karte öffnet sich das Kartenfenster. Die berechnete Route ist hier in schwarz eingezeichnet und Start- sowie Zielort sind mit Fähnchen markiert. Die Art der dargestellten Route läßt sich im Route Menü auswählen.

1.13 ARoute.guide/Hauptfenster

Das Hauptfenster

=====

Nach dem Start befinden Sie sich im Hauptfenster von 'Amiga Route' Im Listview in der Mitte des Hauptfensters wird die aktuelle Route tabellarisch dargestellt. Darunter werden Start- und Zielort, sowie die Entfernung in Kilometern und die Zeit in Minuten angezeigt. Oberhalb der Routen-Liste befinden sich die die Schalter (Gadgets) zur Programmbedienung. Mit der rechten Maustaste können Sie das Menü des Hauptfensters bedienen.

Gadgets des Hauptfensters

Menü des Hauptfensters

1.14 ARoute.guide/Gadgets des Hauptfensters

Gadgets

Art der Route

.....

Hier wählen Sie zwischen den verschiedenen berechneten Routen aus. Es stehen die schnellste, kürzeste, billigste und Ihre bevorzugte Route zur Auswahl.

Ausführlich

.....

Dieses Gadget beeinflusst die Ausführlichkeit der Streckenbeschreibung. Ist Ausführlich aktiv, so wird jede Autobahnabfahrt und jeder Ort angezeigt. Andernfalls wird bei Autobahnen und Bundesstraßen nur ein Wechsel der Straße angezeigt.

Karte

.....

Durch Anklicken dieses Gadgets öffnen Sie ein neues Kartenfenster. Sie können mehrere Kartenfenster gleichzeitig öffnen, sofern Sie genug Speicher haben.

Neue Route

.....

Es öffnet sich der Dialog zur Eingabe der Route. (siehe
Neue Route
)

Dort können Sie Start und Ziel, Wegpunkte und Vorgaben zur Routenberechnung eingeben.

Routenprefs

.....

Hiermit gelangen Sie zu den Fahrzeugeinstellungen (siehe

Fahrzeugeinstellungen
).

Drucken

.....

Die Route wird als Tabelle ausgedruckt.

Ende

....

Beendet das Programm. Wenn Sie die Daten geändert aber noch nicht gespeichert haben, erfolgt vorher eine Sicherheitsabfrage.

1.15 ARoute.guide/Menü des Hauptfensters

Menue

Projekt

Daten freigeben

.....

Alle Orte und Straßen werden aus dem Speicher entfernt.

Daten laden
.....

Hiermit können Sie Daten laden bzw. nachladen.

`Version 2.0'
`Version 1.15'
`Version 1.50'
Daten speichern...
.....

Die Orts- und Straßendaten werden in das aktuelle Datenverzeichnis gespeichert.

Speichern als...
.....

Speichert die aktuellen Daten in ein von Ihnen zu wählendes Verzeichnis.

Über
....

Es erscheint ein Fenster mit Informationen zum Programm.

Beenden
.....

Beendet das Programm. Wenn Sie die Daten geändert aber noch nicht gespeichert haben, erfolgt vorher eine Sicherheitsabfrage.

Route

Neue Route...
.....

Es öffnet sich der Dialog zur Eingabe der Route (siehe
 Neue Route
).

Berechnen
.....

Startet die Berechnung der Route.

Speichern...
.....

Mit diesem Menüpunkt können Sie die berechnete Route als ASCII-Text speichern. Diesen Text können Sie mit jeder Textverarbeitung oder jedem Editor weiter verarbeiten.

Drucken
.....

Die Route wird als Tabelle ausgedruckt.

Voreinstellungen

Global...

.....

Mit diesem Menüpunkt öffnen Sie das Fenster mit den globalen Einstellungen (siehe
 Globale Einstellungen
).

Fahrzeug...

.....

Hiermit gelangen Sie zu den Fahrzeugeinstellungen (siehe
 Fahrzeugeinstellungen
).

Karte...

.....

Die Kartendarstellung kann über diesen Menüpunkt beeinflusst werden (siehe
 Karteneinstellungen
).

Bearbeiten

Neuer Ort...

.....

Mit Hilfe dieses Menüpunkts können Sie den Daten von 'Amiga Route' neue Orte hinzufügen. Es erscheint das 'Ort bearbeiten'-Fenster (siehe
 Ort bearbeiten
), in dem die nötigen Angaben zum Ort gemacht werden können.

Ort bearbeiten...

.....

Nach Eingabe eines Ortsnamens wird das 'Ort bearbeiten'-Fenster geöffnet (siehe
 Ort bearbeiten
). Dort können Sie alle Eigenschaften des Ortes zu ändern.

Ort löschen...

.....

Geben Sie den Namen des zu löschenden Ortes ein. Nach einer Sicherheitsabfrage wird dieser mit samt den zugehörigen Straßen gelöscht.

Neue Straße...

.....

Mit diesem Menüpunkt können Sie, wie der Name schon sagt, eine neue Straße eingeben. Es öffnet sich das 'Straße bearbeiten'-Fenster.

Überprüfen

.....

'Straßen'

Zeigt alle Orte, die keine Straßenanbindung haben.

'Land'

Alle Orte, die als Land 'Nicht spezifiziert' angegeben haben, werden angezeigt.

'Ortstyp'

Alle Orte, die als Ortstyp 'Nicht spezifiziert' angegeben haben, werden angezeigt.

'Koordinaten'

Zeigt alle Orte mit Koordinaten 0 Grad Nord, 0 Grad Ost an.

Hilfe

Dokumentation

.....

Die Online-Hilfe wird aufgerufen und das Inhaltsverzeichnis angezeigt.

1.16 ARoute.guide/Karte

Karte

=====

In diesem Fenster wird das Straßennetz und die aktuelle Route (falls berechnet) grafisch dargestellt.

Folgende Farben finden zur Kennzeichnung der Straßen Verwendung:

'Rot'

Autobahnen und Europastraßen

'Gelb'

Bundesstraßen

'Grau'

Land-, Kreis- und sonstige Straßen

'Blau'

Küstenlinien und Flüsse

'Grün'

Staatsgrenzen

Der Name des Startorts wird grün, der des Zielort wird rot gezeichnet. Falls Wegpunkte angegeben worden sind, werden diese in blau eingezeichnet. Die berechnete Route wird in schwarz dargestellt.

Über die Pfeiltasten können Sie den Kartenausschnitt verschieben. Durch einen Mausklick in die Karte werden Informationen über den Ort angezeigt, der dem Mauszeiger am nächsten liegt..

Gadgets der Karte

Menue der Karte

1.17 ARoute.guide/Gadgets der Karte

Gadgets

Leiste 1:

Neu zeichnen

.....

Da der Aufbau der Karte auf langsamen Rechnern oder mit eingeschalteter Geographie ein wenig dauern kann, wird die Karte nicht bei jeder Aktion neu gezeichnet (z.B. beim Löschen der Wegpunkte). Mit diesem Schalter können Sie die Karte neu zeichnen lassen.

Übersicht

.....

Durch Anklicken dieses Schalters erscheint die Übersichtskarte. Es werden die Ausschnittsvergrößerungen aufgehoben

Vergrößern

.....

Mit diesem Gadget kann man einen Ausschnitt der Karte vergrößern. Klicken Sie bitte mit der linken Maustaste in die Karte und halten Sie die Maustaste gedrückt. Jetzt können Sie einen Rahmen aufziehen. Wenn Sie die Maustaste loslassen, wird dieser Ausschnitt angezeigt.

Verkleinern

.....

Der Ausschnitt wird um den Faktor 2 verkleinert.

Mehr Details

.....

Es werden mehr Details in der Karte angezeigt.

Weniger Details

.....

Die in der Karte abgebildeten Details werden reduziert.

Speichern der Karte

.....

Hiermit können Sie die Karte als IFF-Grafik abspeichern.

Drucken der Karte

.....

Der gezeigte Ausschnitt wird ausgedruckt. (Der Druck erfolgt über den Workbench - Druckertreiber)

Leiste 2:

Routenansicht

.....

Der Kartenausschnitt wird so gewählt, das die Route komplett auf dem Bildschirm zu sehen ist.

Startort setzen

.....

Sie werden aufgefordert, einen Ort in der Karte anzuklicken. Dieser Ort ist dann der neue Startort der Route und wird mit einem grünen Fähnchen in der Karte markiert.

Zielort setzen

.....

Wählen Sie mit der Maus den Zielort der Route an. Er wird in der Karte mit einem roten Fähnchen gekennzeichnet.

Wegpunkt setzen

.....

Wenn Sie diesen Schalter anklicken, können Sie in der Karte einen neuen Wegpunkt einfügen. Der angewählte Ort wird hinten an die Wegpunktliste angehängt. Bei ausgeschalteter Wegpunktoptimierung werden die Wegpunkte also in der Reihenfolge der Eingabe angefahren (siehe

Neue Route

)

Wegpunkt löschen

.....

Klicken Sie einen Wegpunkt an. Dieser wird dann aus der Liste der Wegpunkte entfernt.

Alle Wegpunkte löschen

.....

Es werden alle Wegpunkte gelöscht. Start- und Zielort werden jedoch beibehalten.

Route berechnen

.....

Falls Sie Start- und Zielort angegeben haben und die alte Route nicht mehr gültig ist, wird die neue Route berechnet. Eine Route wird ungültig, wenn sich Startort, Zielort oder Wegpunkte ändern oder wenn Voreinstellungen geändert werden.

Leiste 3:

Ort suchen

.....

Geben Sie den zu suchenden Ort ein. Dieser wird dann in der Karte zentriert und hervorgehoben. Die Vergrößerungs- und Detailstufen der Karte werden beibehalten.

Neuen Ort positionieren

.....

Dieser Menüpunkt erleichtert die Eingabe neuer Orte. Nach der Anwahl des Menüpunktes können sie die Position des neuen Ortes in der Karte anklicken. Die Genauigkeit der Positionierung beträgt eine Sekunde, dieses entspricht ca. 30-40 Meter. Das Koordinatengitter hilft Ihnen bei der Positionierung. Danach erscheint die Ortseingabe (siehe

Ort bearbeiten

). Die Koordinaten des Ortes werden aus der Karte übernommen. Um die Angaben korrekt zu halten, können sie diese nochmal mit einem Atlas abgleichen.

Ort löschen

.....

Sie werden aufgefordert, einen Ort mit der Maus anzuklicken. Dieser wird dann gelöscht. Es erfolgt vorher aber noch eine Sicherheitsabfrage.

Neue Straße

.....

Mit diesem Schalter können Sie neue Straßen eingeben. Dazu wählen Sie per Maus die Orte an, die durch die neue Straße verbunden werden sollen. Jetzt erscheint das 'Straße bearbeiten'-Fenster.

Straße bearbeiten

.....

Klicken Sie bitte die Endpunkte der Straße an, die Sie ändern möchten. Dann können Sie im 'Straße bearbeiten'-Fenster die Straßeneigenschaften ändern.

Straße löschen
.....

Auch hier müssen Sie die Endpunkte der zu löschenden Straße anklicken. Nach einer Sicherheitsabfrage wird die Straße gelöscht.

1.18 ARoute.guide/Menue der Karte

Menue

Projekt

Daten freigeben
.....

Alle Orte und Straßen werden aus dem Speicher entfernt.

Daten laden
.....

Hiermit können Sie Daten laden bzw. nachladen.

'Version 2.0'

'Version 1.15'

'Version 1.50'

Daten speichern...
.....

Die Orts- und Straßendaten werden im aktuellen Datenverzeichnis gespeichert.

Speichern als...
.....

Sie können die Orts- und Straßen-Datenbank über diesen Menüpunkt in ein beliebiges Verzeichnis speichern. Ein Dateirequester erscheint, in dem Sie das Verzeichnis auswählen können.

Über
....

Es erscheint ein Fenster mit Informationen zum Programm.

Beenden
.....

Rückkehr ins Hauptfenster (siehe
Hauptfenster
).

Route

Startort setzen

.....

Bitte klicken Sie den Startort per Maus an. Dieser erhält dann ein grünes Fähnchen.

Zielort setzen

.....

Wählen Sie den Zielort der Route mit der Maus an, er wird mit einem roten Fähnchen gekennzeichnet.

Wegpunkt setzen

.....

Hiermit können Sie einen neuen Wegpunkt in der Karte plazieren. Der Wegpunkt wird hinten an die Liste der Wegpunkte eingefügt. Alle Wegpunkte werden mit einem blauen Fähnchen dargestellt.

Wegpunkt löschen

.....

Mit diesem Menüpunkt können Sie einen Wegpunkt aus der Liste entfernen. Klicken Sie ihn dazu mit der Maus an. Das entsprechende Fähnchen wird nun gelöscht.

Alle Wegpunkte löschen

.....

Alle Wegpunkte werden gelöscht. Start- und Zielort bleiben aber erhalten.

Berechnen

.....

Die Berechnung einer neuen Route wird gestartet.

Speichern...

.....

Speichert die Karte als IFF-Bild.

Drucken

.....

Der gezeigte Ausschnitt wird ausgedruckt. (Der Druck erfolgt über den Workbench - Druckertreiber)

Art der Route

.....

'Schnellste'

Zeigt die schnellste Route an.

'Kürzeste'

.....

Zeichnet die kürzeste Route ein.

'Bevorzugte'

Die bevorzugte Route wird angezeigt

'Billigste'

Die billigste Route erscheint in der Karte.

Voreinstellungen

Global...

.....

Mit diesem Menüpunkt öffnen Sie das Fenster mit den globalen
Einstellungen (siehe

 Globale Einstellungen
).

Fahrzeug...

.....

Hiermit gelangen Sie zu den Fahrzeugeinstellungen (siehe

 Fahrzeugeinstellungen
).

Karte...

.....

Die Kartendarstellung kann über diesen Menüpunkt beeinflusst werden
(siehe

 Karteneinstellungen
).

Bearbeiten

Neuer Ort...

.....

Sie können über diesen Menüpunkt neue Orte in die Datenbank
einfügen. Es erscheint das 'Ort bearbeiten' Fenster.

Ort bearbeiten...

.....

Dieser Menüpunkt dient zur Auswahl eines zu bearbeitenden Ortes.
Zuerst öffnet sich das 'Ortseingabe' Fenster, in dem Sie den Namen des
Ortes angeben können. Danach wird das 'Ort bearbeiten' Fenster mit den
Daten des entsprechenden Ortes aufgerufen.

Ort löschen...

.....

Ort positionieren...

.....

Dieser Menüpunkt erleichtert die Eingabe neuer Orte. Nach der Anwahl des Menüpunktes können sie die Position des neuen Ortes in der Karte anklicken. Die Genauigkeit der Positionierung beträgt eine Sekunde, dieses entspricht ca. 30-40 Meter. Das Koordinatengitter hilft Ihnen bei der Positionierung. Danach erscheint die Ortseingabe (siehe

Ort bearbeiten

). Die Koordinaten des Ortes werden aus der Karte übernommen. Um die Angaben korrekt zu halten, können sie diese nochmal mit einem Atlas abgleichen.

Neue Straße...

.....

Sie werden aufgefordert, Start- und Endpunkt der neuen Verbindung anzuklicken. Dann wird das 'Straße bearbeiten' Fenster geöffnet, in dem Sie weitere Angaben zur Länge und zum Straßentyp machen.

Überprüfen

.....

'Straßen'

Zeigt alle Orte, die keine Straßenanbindung haben.

'Land'

Alle Orte, die als Land 'Nicht spezifiziert' angegeben haben, werden angezeigt.

'Ortstyp'

Alle Orte, die als Ortstyp 'Nicht spezifiziert' angegeben haben, werden angezeigt.

'Koordinaten'

Zeigt alle Orte mit Koordinaten 0 Grad Nord, 0 Grad Ost an.

Ort suchen...

.....

Geben Sie den zu suchenden Ort ein. Dieser wird dann in der Karte zentriert und hervorgehoben. Die Vergrößerungs- und Detailstufen der Karte werden beibehalten.

Hilfe

Dokumentation

.....

Die Online-Hilfe wird aufgerufen und das Inhaltsverzeichnis angezeigt.

1.19 ARoute.guide/Globale Einstellungen

Globale Einstellungen

=====

In diesem Fenster können Sie einige globale Einstellungen machen. Diese Einstellungen werden im Piktogramm gespeichert.

Sie können zuerst das Verzeichnis des Landes einstellen, welches beim Programmstart geladen wird. Dann können Sie den verwendeten Screenmode (Bildschirmmodus) einstellen. Weiter folgen die Einstellungen für den Editor, Textanzeiger und Bildanzeiger. Als letztes die Einstellung, ob beim Sichern der Daten die alten Daten als 'aroute.bak' erhalten bleiben. Diese Option sollte beim Diskettenbetrieb ausgeschaltet werden.

Achtung: *Das Datenverzeichnis wird erst beim nächsten Programmstart berücksichtigt.*

Verwendete Tooltypes:

`SCREENMODE'
benutzter Bildschirmmodus

`SCREENWIDTH'
Breite des Bildschirms

`SCREENHEIGHT'
Höhe des Bildschirms

`SCREENDEPTH'
Farbtiefe des Bildschirms

`AUTOSCROLL'
Automatisches Rollen bei übergroßen Bildschirmen

`DATADIR'
Verzeichnis der beim Start zu ladenden Daten

`EDITOR'
Editor, der für das Bearbeiten von Notizen aufgerufen wird

`TEXTVIEWER'
Textanzeiger zum Anzeigen von Notizen

`PICVIEWER'
Bildanzeiger

`BACKUPS'
Legt fest, ob beim Speichern die letzte Version der Daten erhalten bleibt

1.20 ARoute.guide/Fahrzeugeinstellungen

Fahrzeugeinstellungen

=====

In diesem Fenster können Sie verschiedene Einstellungen bezüglich der Berechnung der Route machen.

Wenn Sie meist den selben *Startort* für Ihre Strecken benutzen, können Sie diesen hier eintragen. Er wird dann bei jedem Programmstart sofort benutzt.

Weiterhin können Sie die *Durchschnittsgeschwindigkeit* für jede Straßenart festlegen. Allerdings sollten Sie diese nicht zu hoch ansetzen, denn Baustellen, Staus oder rote Ampeln sollten mit einbezogen werden.

Bei *Bevorzugte Straßen* lassen sich Ihre persönlichen Präferenzen einstellen. Für jeden Straßentyp können Sie wählen, ob Sie ihn *gern*, *normal* oder *ungern* fahren.

Sie können beliebig viele Fahrzeugprofile anlegen, in dem Sie diese mit dem Menüpunkt Projekt/Speichern als... unter verschiedenen Namen abspeichern. Diese Profile können dann mit dem Menüpunkt Projekt/Laden... geladen werden.

1.21 ARoute.guide/Karteneinstellungen

Karteneinstellungen

=====

Sie können nahezu alle Eigenschaften der Kartendarstellung über dieses Fenster einstellen. Dazu gehören die dargestellten Details, die Geographie und die verwendeten Zeichensätze. Die einzelnen Einstellungsseiten können sie über die Register erreichen.

Details

Geographie

Zeichensätze

1.22 ARoute.guide/Details

Details

'Ansicht'

Sie können hier den Ausschnitt wählen, der beim Öffnen des Kartenfensters angezeigt wird.

`Details`

Hiermit können Sie einstellen, ob die Detailstufen automatisch berechnet werden sollen, oder ob die über die nebenstehenden Checkboxes eingestellten Details dargestellt werden.

`Gitter`

Das Koordinatengitter kann über diesen Schalter ausgeschaltet oder in der Feinheit geändert werden.

`Beschriftung`

Die Art der Ortsbeschriftung können sie hier einstellen.

`Checkboxes`

Bei manueller Detaileinstellung werden auf der Karte nur die Details dargestellt, die hier eingeschaltet wurden. Bei Detailautomatik werden diese Einstellungen nicht berücksichtigt. Die erste Spalte der von Checkboxes bei den Orten schaltet die globalen Details ein, die zweite Spalte die Details entlang der berechneten Route.

1.23 ARoute.guide/Geographie

Geographie

Hier können Sie die Geographie ein- oder ausschalten. Der Kartenaufbau ist bei ausgeschalteter Geographie besonders auf langsamen Rechner deutlich schneller.

Weiter lassen sich bei eingeschalteter Geographie einzelne Details ausblenden.

1.24 ARoute.guide/Zeichensätze

Zeichensätze

Die für die Beschriftung der Karte verwendeten Zeichensätze können Sie auf dieser Seite einstellen.

In den Textfeldern steht jeweils der eingestellte Zeichensatz und die Größe. Durch Mausklick auf den Schalter neben dem Textfeld öffnet sich der Requester zur Auswahl des Zeichensatzes. Dort lassen sich Schriftart , -größe und -stil einstellen.

1.25 ARoute.guide/Neue Route

Neue Route
=====

Im erscheinenden Requester können Start- und End-Ort sowie Wegpunkte eingegeben werden. Start- und End-Ort müssen eingegeben werden, die Wegpunkte können auch ausgelassen werden. Falls die Schreibweise des Ortsnamens nicht genau bekannt ist, kann auch nur der Anfang des Namens eingegeben werden. Es erscheint dann ein Auswahlrequester mit der Liste aller Ortsnamen mit diesem Präfix.

Bei ausgeschalteter Optimierung werden die Wegpunkte in der Reihenfolge der Liste benutzt. Wenn sie Optimierung einschalten, versucht 'Amiga Route' durch Veränderung der Reihenfolge der Wegpunkte die Route zu verbessern. Leider läßt sich die optimale Strecke, gerade bei vielen Wegpunkten, nur mit sehr großem Aufwand berechnen, da das sogenannte "Problem des Handlungsreisenden" eines der am schwersten zu berechnenden Probleme der Informatik darstellt. (Siehe 'Hopcroft/Ullman: Einführung in die Automatentheorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie'). Daher benutzt 'Amiga Route' einen relativ einfachen aber schnellen Algorithmus, der leider nicht in allen Fällen die optimale Route berechnet. Dennoch sind die Ergebnisse im Allgemeinen recht gut.

1.26 ARoute.guide/Ortseingabe

Ortseingabe
=====

Dieses Fenster erscheint, wenn 'Amiga Route' von Ihnen eine Ortsangabe verlangt.

1.27 ARoute.guide/Ortsauswahl

Ortsauswahl
=====

In diesem Fenster erscheinen alle Orte, die auf einen eingegebenen Ortsnamen passen. Sie können per Maus oder durch die Pfeiltasten den gewünschten Ort anwählen. Wenn Sie die Shifttaste und Pfeil-Hoch oder -Runter gleichzeitig drücken, können Sie in der Liste seitenweise blättern.

Per Return, Doppelklick auf einen Eintrag oder Anklicken von OK übergeben Sie Ihre Auswahl an das Programm.

1.28 ARoute.guide/Ort bearbeiten

Ort bearbeiten
=====

Dieses Fenster erscheint, wenn Sie einen Ort bearbeiten oder einen neuen Ort einfügen wollen. Alle Eigenschaften eines Ortes lassen sich hier einstellen.

Als erstes Eingabefeld sehen Sie oben links den Ortsnamen. Wenn Sie den Namen eines bestehenden Ortes ändern oder einen neuen Ort eingeben, müssen Sie darauf achten, daß der Ortsname eindeutig ist. 'Amiga Route' identifiziert nämlich die Orte anhand ihres Namens. Das Programm macht Sie aber bei der Eingabe darauf aufmerksam, wenn schon ein gleichnamiger Eintrag besteht. In diesem Fall schreiben Sie am besten die Region hinter den Namen, zum Beispiel 'Oldenburg/Holstein', damit sind dann Vewechslungen ausgeschlossen.

Darunter können Sie die geographische Lage des Ortes eingeben. Dieses sollte immer gemacht werden, da der Ort sonst nicht in der Karte erscheint. Die geographische Lage wird in geografischen Koordinaten angegeben, jeweils in Grad, Minuten und Sekunden. Orte südlich des Äquators erhalten negative Breitengrade, Orte westlich des 0. Längengrades (Greenwich) ebenfalls. Die Koordinaten entnehmen Sie am besten aus einem guten Atlas.

Etwas darunter haben sie die Möglichkeit, den Ortstyp zu spezifizieren. Oben rechts wird das Land/Bundesland ausgewählt.

Darunter erscheinen die Straßen, die von diesem Ort ausgehen. Hier können Sie neue Straßen hinzufügen oder bestehende Straßen ändern oder löschen. Beim Hinzufügen oder Ändern von Straßen erscheint das "Straße bearbeiten" Fenster.

Wichtig: Beim Löschen wird die Straße aus der Datenstruktur entfernt. Die Straße ist also auch gelöscht, wenn der Orts-Requester mit Abbruch verlassen wird. Deshalb erfolgt vorher noch eine Sicherheitsabfrage.

Das 'Ort bearbeiten'-Fenster enthält auch 2 Menüs, das Koordinatenmenü und das Informationmenü. Durch das Koordinatenmenü können Sie die geographische Lage des Ortes in Gauss-Krüger- oder UTM-Koordinaten angeben.

Im Informationsmenü haben Sie die Möglichkeit, beliebige Notizen zum Ort zu machen oder Bilder sowie AmigaGuide-Dateien einzubinden.

1.29 ARoute.guide/Gauss-Krueger Koordinaten

Gauss-Krueger Koordinaten
=====

In diesem Fenster können Sie die Lage des Ortes in Gauss-Krüger Koordinaten angeben. Diese werden dann beim Verlassen des Fensters in geographische Koordinaten umgewandelt und in die Ortsdaten eingetragen. Gauss-Krüger Koordinaten werden im deutschen Vermessungswesen

verwendet und sind zum Beispiel beim Katasteramt erhältlich. Sie werden in Meter angegeben.

1.30 ARoute.guide/UTM Koordinaten

UTM Koordinaten
=====

Im UTM-Fenster läßt sich die Position eines Ortes in UTM-Koordinaten eingeben. Beim Verlassen des Fensters werden sie in geographische Koordinaten konvertiert. UTM-Koordinaten werden von der NATO/Bundeswehr und vom Katastrophenschutz verwendet und lassen sich einfach und recht genau aus deren Karten ablesen. Bei einer Karte im Maßstab 1:50.000 entspricht 1 mm auf der Karte 50 m in der Realität. Bei UTM-Koordinaten muß die Zone, sowie der Nord- und Ostwert in Metern angegeben werden.

1.31 ARoute.guide/Straße bearbeiten

Straße bearbeiten
=====

In diesem Requester können sie alle Daten einer Straße ändern. Oben erscheinen die Namen der Orte zwischen denen die Straße besteht. Falls sie eine Straße hinzufügen wollen, müssen sie den zweiten Ort natürlich noch eintragen. Darunter müssen Art der Straße und die Länge in Kilometern angegeben werden.

Wenn Sie die Straßen der bestehenden Orte ändern wollen, dann wählen Sie Ort ändern. Dort können Sie die zu ändernde Straße auswählen.

1.32 ARoute.guide/Registrierung

Registrierung
=====

Im Registrierungsfenster können Sie sich ein ausgefülltes Registrierungs- oder Upgradformular ausdrucken lassen. Geben Sie dazu bitte Ihren Namen und Ihre Adresse ein. Durch Anklicken von Druck wird dann ein Registrierungsformular ausgedruckt, auf dem Sie bitte noch die gewünschte Zahlungsart sowie Ihre Rechnerkonfiguration ausfüllen. Das Formular brauchen Sie jetzt nur noch an die angegebene Adresse senden und schon erhalten Sie die Vollversion. (siehe

Die Registrierung
).

1.33 ARoute.guide/ARexx

ARexx

'Amiga Route' stellt einen ARexx-Port zur Verfügung, über den Sie das Programm extern steuern können.

Befehle

=====

CALCULATE

.....

Die Berechnung der Route wird gestartet. Dazu müssen allerdings Start und Ziel der Route eingegeben sein.

CLEAR FORCE/S

.....

Löscht alle Daten aus dem Speicher. Wird die Option Force angegeben, so wird die Sicherheitsabfrage unterdrückt.

HELP

....

Öffnet die Online-Hilfe.

OPEN NAME/K VERSION/N/K

.....

Läd neue Daten aus dem angegebenen Verzeichnis nach.

QUIT FORCE/S

.....

Beendet das Programm. Die Option Force unterdrückt die Sicherheitsabfrage.

SAVE

....

Speichert die Daten ab.

SAVEAS NAME/K

.....

Speichert die Daten in dem angegebenen Verzeichnis.

SET_ROUTE START/K END/K ASK/S

.....

Setzt den Start- bzw. den Zielort. Wird die Option ASK angegeben, so

fragt 'Amiga Route' bei Orten mit gleichem Anfang und die Mustererkennung ist eingeschaltet.

VERSION
.....

Gibt die Versionsnummer des Programms aus.

1.34 ARoute.guide/Probleme und Abhilfen

Probleme und Abhilfen

Problem: Beim Starten des Programms öffnet sich zwar das Hauptfenster und es wird Initialisierung angezeigt. Dann bricht 'Amiga Route' aber ab und das Fenster verschwindet.

Abhilfe: Ihr Amiga verfügt über zu wenig Hauptspeicher. 'Amiga Route' benötigt mindestens 2.0 Megabytes Hauptspeicher.

Problem: Beim Speichern der Daten ist die Diskette oder Festplatte voll. Dabei wurden nur kleine Änderungen an den Daten gemacht.

Abhilfe: Schalten Sie im Fenster 'Globale Einstellungen' die Sicherungen aus.

1.35 ARoute.guide/Der Programmautor

Der Programmautor

Wie die meisten wahrscheinlich schon gemerkt haben, ist mein Name Ludger Solbach. Ich studiere momentan Informatik an der Gesamthochschule Paderborn.

Das Programm 'Amiga Route' entstand in meiner Freizeit aus dem Interesse, das im Studium Erlernte auch mal praktisch einzusetzen.

Adresse

1.36 ARoute.guide/Adresse

Adresse
=====

SWS Softwareentwicklung GbR
Ludger Solbach
Grimmestraße 5
33098 Paderborn
Tel.: 05251/640070
Fax : 05251/72764

Wenn Sie Fragen haben, die sich direkt auf 'Amiga Route' beziehen,
können Sie mich auch folgendermaßen erreichen:
email: soulman@uni-paderborn.de

Weiterhin ist auch eine PC-Version des Programms mit dem Namen 'WinMap'
erhältlich bei:

SWS Softwareentwicklung GbR
Torsten Schubert
Karlstraße 49
33098 Paderborn

1.37 ARoute.guide/Danksagungen

Danksagungen

Ein großes Dankeschön geht an Olaf Barthel für die
'gtlayout.library', Jochen Wiedmann für 'FlexCat' und Michael Balzer
für die 'ARexxBox'.

Danke natürlich auch an meine Beta-Tester:
Georg Krämer, Stephan Neuhaus, Marc Beyrich, Thomas Globisch,
Christoph Dietz, Rüdiger Rohde, Jürgen Weinelt (jetzt ist der
DoubleClick drin :), Mario 'magick' Kemper (ja, nun kann die
Ortsauswahl auch mit Return beendet werden), Markus 'corwin' Stipp und
Markus 'ill' Illenseer.

Grüße an alle #amigager'ler(innen :).

Da dies mein erstes Shareware-Programm ist, bin ich sehr erfreut, daß
das Shareware-Konzept durch die Anwender unterstützt wird.

1.38 ARoute.guide/Concept Index

Concept Index

Adresse

Adresse

Anforderungen

Anforderungen

ARexx	ARexx
Bedienung	Bedienung
Das Hauptfenster	Hauptfenster
Die Registrierung	Die Registrierung
Einleitung	Einleitung
Farben	Karte
Hardware	Anforderungen
Installation	Installation
Karte	Karte
Legende	Karte
Leistungsmerkmale	Leistungsmerkmale
Rechtliches	Rechtliches
Software	Anforderungen
Start	Erste Schritte
Tooltips	Globale Einstellungen
Troubleshooting	Probleme und Abhilfen
WinMap	Adresse
