

StarSiege

Patch v1.003

COMPAGNIA	Sierra
DIMENSIONI	1.28 MB
DATA	9/6/99

La versione 1.003 aggiusta/cambia/aggiunge:

- E' stato aggiunto un Editor di Missioni
- Ora le schede 3DFX Voodoo 3 funzionano perfettamente
- E' disponibile un supporto generico OpenGL per tutte le schede video non supportate direttamente da Starsiege.
- E' stata eliminata la possibilità di barare e montare artiglieria su veicoli normali (che non la potrebbero usare), veicoli che poi si potevano usare in multiplayer.
- Ora si può attivare/disattivare il fuoco amico
- IP blocking: certi specifici indirizzi di rete possono venire esclusi
- Molte altre cose